

Глава 3: Водный парк, который принесёт состояние.

Новости о территориальной экспансии Королевства Арпен и внезапном снижении Империей Хэйвен налоговой ставки распространились по всему континенту.

- Ура!

- Свобода от налогов! Конец нашим страданиям!

- Бред какой-то. Чтобы Гильдия Гермес так поступила...

- Это вызывает тревогу. Во всяком случае, это хорошие новости.

Игроки немедленно отреагировали на происходящее, и количество подключений в Королевскую Дорогу выросло в четыре раза. Каждый житель Центрального Континента приветствовал это.

- С этого момента будет очень весело.

- Да, я уже давно собирался стать торговцем. Наконец-то я смогу продать кое-какие ненужные вещи, а большая часть прибыли будет моей собственной.

Игроки хлынули в города и магазины. Благодаря снижению налогов, товары стали продаваться по более низким ценам.

- Меч Галикоса, пожалуйста. Уже продан? Тогда Нердальский Меч Полумесяца!

- Да, я бронировал. А еще, будьте добры, покажите мне все хорошие доспехи, какие у Вас есть.

- Лошадь. Мне нужна лошадь. За последние несколько лет я не мог себе позволить достаточно хорошую.

Магазины были настолько забиты людьми, что не было где яблоку упасть.

Люди жаждали купить товар по дешевой цене.

- Я хочу купить кое-что еще.

- Но у нас осталось совсем мало денег...

- Нужно будет заработать. Пойдем в охотничьи угодья и быстро обогатимся.

- У нас и на это денег нет. Плата в подземелья непомерная.

- Ты еще не в курсе? Её отменили! Теперь вход во все подземелья абсолютно свободный!

- Кхек!

Политика свободного посещения подземелий привела к тому, что множество игроков отправились охотиться. Это новшество, наряду с понижением налоговой ставки, существенно повлияло на улучшение ситуации в Империи Хэйвен.

Люди собирались у входов в подземелья и подыскивали себе компаньонов для охоты.

- Я боевой жрец. Обладаю навыками лечения 2-ой стадии. Окажу хорошую поддержку.

- Собираем группу для охоты на монстра класса босс Батото. Если Ваш уровень больше 400-го, пожалуйста, подходите.

- Ищем напарников для охоты до вечера. Будем проводить полную зачистку подземелья, так что нужно еще 10 человек.

Города, охотничьи угодья и даже дороги, соединявшие их, были переполнены людьми.

Подавленный Центральный Континент словно получил вторую жизнь.

Изменения произошли даже среди повстанцев.

- Я хочу вернуться домой. Теперь я смогу без проблем заниматься своей фермой в Империи Хэйвен.

- Его Величество отрекся от своих грехов... Мне больше ни к чему заниматься этим, и я должен вернуться в свою кузницу. Мне нужно кормить семью.

- Предоставление земли фермерам, конных повозок торговцам и рабочих мест жителям? Так, пора возвращаться в город. Теперь я смогу нормально жить и питаться.

Сопrotивление гасло и вскоре уменьшилось практически вполонину.

Урезав налоговую ставку, Гильдия Гермес принялась за кое-какие оздоровительные проекты.

- В целях осуществления стабильности и комфортной жизни на Версальском Континенте, Империя Хэйвен собирается реализовать некоторые полномасштабные строительные проекты.

Под эгидой Императора Бадырея было объявлено о начале строительства одновременно тридцати Грандиозных Зданий.

Естественно, для подобного нужны были не только опытные архитекторы, но и плотное сотрудничество с игроками.

Прежде чем такой проект был бы завершен, потребовалось бы немалое количество времени. Однако, несмотря на это, план строительства Грандиозных Зданий был объявлен в первую очередь для поднятия настроений в обществе.

Горячие нововведения Гильдии Гермес в виде снижения налогов, можно сказать, похоронили результат битвы за Крепость Пухоль.

Несмотря на победу у Крепости Пухоль, Ли Хэн чувствовал безмерную печаль.

Так произошло потому, что в тот же вечер он включил телевизор, надеясь спокойно поужинать тушеным кимчи со своей сестренкой.

- В Империи Хэйвен резко сократили налоговую ставку. Магазины и рынки Центрального Континента переполнены людьми. Джейхо, скажите, изменилась ли после этого атмосфера в

стране?

- Ещё как! Выросло не только количество самих игроков, но и их активность. Всё, что долгое время пылилось на складах, продаётся словно при пожаре.

- Значит, ситуация в городах быстро стабилизируется?

- В районах, захваченных Империей Хэйвен, всё ещё есть определенное противодействие со стороны местных жителей, но совершенно очевидно, что повсюду происходят колоссальные изменения.

Каждая телестанция, так или иначе связанная с Королевской Дорогой, передавала новости о снижении налогов. Ли Хэн был настолько удивлен, что даже выронил ложку с куском тушеной свинины.

- Снижение налогов Империей Хэйвен это как бросок топора к моим ногам.

Учитывая масштаб Империи, существовало много разных вещей, которые она не смогла бы сделать. Она могла сформировать и отправить три или даже четыре новых экспедиции на север, но ей всё равно не удалось бы полностью опустошить Королевство Арпен.

А вот снизив налоги, она вполне могла добиться внутренней стабилизации государства.

Также телестанции выпустили в эфир официальный анонс от самой Гильдии Гермес.

[После бесконечных войн и стремясь стабилизировать континент, Гильдии Гермес удалось добиться объединения Центрального Континента.

На своём пути мы обрели верных друзей и нажили множество врагов. Однако мы ни о чём не жалеем.

Это не оправдание, ведь мы знали, что в конечном счете пойдём именно по этому пути.

Мы хотели быстро закончить войну. Но сейчас Гильдия Гермес осознала, что в процессе допустила несколько ошибок, которые тяготят жителей Империи Хэйвен.

Таким образом, для того, чтобы стабилизировать Версальский Континент, Империя Хэйвен уменьшит налоговую ставку для всех, кто живет на её землях, а также будет участвовать в развитии экономики.

Это не пустые обещания, и мы готовы показать всё на деле.

Следите за будущими изменениями на континенте].

Из уст Ли Хэна вырвался поток жалоб.

- Гильдия Гермес начисто лишена духа сотрудничества.

Для того, чтобы завоевать континент, они будут продолжать атаковать Королевство Арпен.

В конечном счете, они даже могут использовать непокоренное северное королевство для повторного поднятия налогов.

- Я же в будущем не смогу поднять свои налоги...

Горе Ли Хэна было настолько велико, что он чуть ли не плакал.

Его королевство было хорошо сплоченным, но оно было бедным. А такие вещи его совершенно не радовали.

После того, как он позаботился бы об Империи Хэйвен и укрепил внутреннюю экономику, у него был план по поднятию налогов в Королевстве Арпен.

Его цель состояла в том, чтобы править своим государством как настоящий диктатор и всю эксплуатацию жителей.

- Мужчине не грех иметь столько амбиций.

Тем не менее, из-за кризиса Гильдия Гермес изменила свою политику.

- Стать диктатором действительно трудно.

Ли Хэн и Ли Хаян вместе смотрели, как на экране телевизора мелькают счастливые лица бродящих по магазинам игроков Центрального Континента.

Каждый из них комментировал происходящее по-своему.

- Симпатичные наряды.

- Какое расточительство. Они должны быть доставлены в Королевство Арпен для эксплуатации...

Затем на экране показали достопримечательности Центрального Континента, посещение которых было расписано на месяц вперед.

- Уаа! Красивое место.

- У них просто есть возможность обдирать людей.

Также были объявлены планы Империи Хэйвен по строительству Грандиозных Зданий и некоторые меры по возобновлению роста экономики.

- Я бы тоже хотела жить на Центральном Континенте, братик.

- Цены на жилье будут расти.

Несмотря на то, что Ли Хэн и Ли Хаян выросли вместе, думали они совершенно о разном.

У Ли Хэна ушло две секунды на то, чтобы выбрать одежду в шкафу для свидания с Союн.

Несмотря на отдых от учебы и каждодневную игру в Королевскую Дорогу, он всё-таки решился на прогулку с ней.

- Джинсы... И вот эта футболка.

Для выхода на улицу у него был довольно простой подход к моде.

Джинсы можно было носить круглый год, а если на дворе было холодно, то поверх футболки

можно было надеть джемпер. В случае с холодными зимними деньками он доставал толстые вельветовые брюки.

Эта мода напоминала мужчин среднего возраста, работающих на рыбной фабрике.

И даже свидание с Союн не изменило его привычек.

- Эту одежду удобно носить.

Но иногда даже Ли Хэн хотел помодничать.

Так случалось из-за того, что Союн была несравненно прекрасна. Он хотел услышать хотя бы раз, как другие люди говорят, что эта пара очень хорошо подходит друг другу.

- Да, пора примерить ту футболку, которую я хранил как раз для подобного случая.

Ли Хэн вытащил футболку, которую он купил несколько месяцев назад по акционной цене в 12,000 вон.

Ткань была мягкой, и в ней было комфортно и свободно. Даже крой был выполнен особо ровными стежками.

- И в самом деле... Одежда из магазина отличается.

Ли Хэн глянул на себя в зеркало и остался доволен.

Выйдя на улицу, он ярко поблескивал вышитой эмблемой цыпленка у себя на груди.

Союн тем временем играла с Мясом, и одета была тоже в джинсы и белую футболку. Несмотря на простую одежду, она будто сияла. Не говоря уже о её лице и идеальной фигуре.

Если бы Союн родилась сотни лет назад, то её красоты было бы достаточно, чтобы вызвать между странами целую войну. Естественно, при этом все знаменитые художники захотели бы написать её портрет, а скульпторы - сделать её статую.

- Долго ждала меня?

- Неа, я немного поиграла, - ответила Союн и мягко почесала за ушком Мясо.

Грррррр!

Как только Мясо увидела Ли Хэна, она тотчас же зарычала, а у пятерых её щенков вздыбилась шерсть на загривке.

Животные не были глупыми. Однако даже они никак не могли понять, почему у Ли Хэна и Союн хорошие отношения!

«Что-то подозрительно. Зачем она разговаривает с моим злым хозяином?»

Собаки доверяли Союн. Когда Ли Хэн подарил ей Супчика, вторая собака - Мясо, каждый день бегала к её дому.

Несмотря на прямое соседство, Мясо не утруждала себя даже ходить в туалет возле дома Ли Хэна.

Ли Хэн зло блеснул глазами.

- Лежать!

Тяв-тяв-тяв!

Инстинктивный страх заставил Мясо моментально подчиниться приказу. Собака опасалась, что Ли Хэн может забрать одного из её щенков для своих коварных умыслов.

- На спину!

Тяв!

Мудрая Мясо и её щенки повиновались.

- Ну вот, теперь куда лучше.

Закончив тренировку собак, он отправился с Союн на прогулку по окрестностям.

На другой стороне улочки им навстречу шли несколько старшеклассников бандитской внешности.

- Здравствуйте!

Школьники вежливо поприветствовали Хэна и Союн.

В этом районе о нём ходили легенды.

- Ли Хэн... Будьте осторожны с ним. И не вздумайте прикасаться к его младшей сестре.

- Почему это?

- Вы знаете брата Чанха?

- Да. Ну, я слышал, что Ли Хэн не любит людей, которые ошиваются возле его дома.

- Так вот. Некоторое время назад Ли Хэн увидел, как тот слонялся перед его домом.

- И что, была драка? Чанх - парень неуступчивый.

- Да, и Хэн избил его. Но в тот же вечер Чанх вернулся к дому Ли Хэна с железной трубой наперевес и целой толпой своих корешей.

- И что дальше? Ли Хэн вызвал полицию?

- Лучше бы так и произошло. Но Хэн вышел из ворот дома, держа в руке косу.

- ...

- Это ещё не всё. Во второй руке он держал мертвую курицу, с которой текла кровь. Чанх привел тридцать человек, чтобы преподать ему урок...но никто из них не осмелился даже подойти. Во всяком случае, Чанх больше ни разу не появлялся в этом районе.

Мало кто из местных бандитов не слышал об этой истории.

Также широкой огласки набрали слухи о Ли Хэне и мастере Ан Хен-до.

- Он тренировался с настоящим мечом.

- Да, он ходил в додзё. Я как-то раз стал свидетелем его мастерства владения мечом. Не удивительно, что рука всякого, кто пытался прикоснуться к его младшей сестре, была бы отрублена. У него вполне достаточно навыков для этого.

- Из-за него в районе стало больше каких-то странных людей.

- А вы видели людей, с которыми он тренируется в додзё? На них страшно даже посмотреть.

Ли Хэн и его семья были в этом районе теми, кого никто не посмел бы тронуть.

Что касается Союн, то на неё обращали внимание абсолютно все, включая гангстеров и других плохих людей. Однако они всегда тихо блокировались хорошо обученными телохранителями. Ей можно было не бояться ходить по улице, поскольку она всегда была под охраной.

Обеспечил это никто иной, как Ю Бинг-джин, который впервые увидел Союн, наблюдая за приключениями Вида.

- Подруга Ли Хэна действительно красивая. Настолько красивая, что может стать объектом преступления...

- Вероятность преступления составляет 94,7282%.

- Почему так много? А где же хваленый уровень безопасности Южной Кореи?

- Из-за её внешности вероятность преступления в других странах равняется 98%.

Даже полиция и силы специального назначения будут отвлекаться, глядя на неё.

Когда она шла по улице, люди застывали на месте, не имея сил оторвать взгляд.

Действительно, не было бы преувеличением сказать, что её красота в прошлом могла бы привести страну к настоящему краху.

- Будет нехорошо, если я оставлю эту ситуацию на самотёк. Я не хочу потом видеть, как этому ребенку будет плохо.

Даже Ю Бинг-джин не хотел видеть, как Союн плачет.

Однажды ему довелось стать свидетелем подобного, когда во время одного из приключений Вида она заплакала и её сердце растаяло.

Чистые слезы, стекавшие по лицу Союн... Это был невероятно красивый момент.

Если бы Ю Бинг-джин был моложе, он отдал бы ей всё. Королевскую Дорогу, богатство, способное поколебать мир... Всё, что угодно, для него это не имело бы значения.

Пока он наблюдал за Союн, он понял, что красивой она была не только снаружи, но и внутри.

- Может Ли Хэн и урод, но он благословлен небесами такой девушкой, так что я хотел бы посмотреть на их детей.

- Хотите ли Вы нанять телохранителей?

- Да, охрану класса А или выше.

Помимо телохранителей класса А, для предотвращения любой опасности были использованы спутники и системы наблюдения. Кроме того, для повышения общей безопасности района было мобилизовано более десятка андроидов.

- Все преступники, скрывающиеся в радиусе 50 км, были идентифицированы, а доказательства на них собраны. У полиции уйдет примерно неделя на то, чтобы разобраться с ними.

После того, как территория была расчищена, Ю Бинг-джин приказал андроидам тайно следить за ними.

Когда пара дошла до конца переулка, Ли Хэн спросил:

- Куда ты хочешь пойти? В кинотеатр или в торговый центр посмотреть одежду на зиму?

- Фильмы смотреть я не хочу... Покупка одежды... Я хочу на рынок.

- Ты хочешь что-то купить из еды?

- Крабов!

- Э-э. Крабы подорожали... В смысле, цена на морепродукты не имеет значения. В эти дни я получаю хорошие гонорары от телестанций.

Союн и Ли Хэн не могли проводить много времени вместе, поскольку в Королевской Дороге происходили важные события.

Но сегодня они решили сходить на рынок, а затем вместе сделать дома крабовое рагу.

Таким образом, они зашли в лавку морепродуктов, где Ли Хэн скупался на протяжении последних пяти лет, но средневозрастной продавец почему то обратился именно к Союну:

- Прекрасная девушка, как Вас угораздило... Он совершенно не соответствует Вам... Юная леди, в этом огромном мире есть множество других людей.

- Нет, всё нормально.

- Я просто беспокоюсь. Если он принуждает Вас ходить вместе с ним шантажом, я могу сообщить в полицию.

Это было уже 297-ое предложение от встречных людей, полученное Союном.

Большинство соседей предлагало сообщить в полицию хотя бы раз.

Когда Ли Хэн подключился к Королевской Дороге, в Крепости Пухоль всё ещё продолжался фестиваль.

- У-ха-ха-ха-ха! Выпьем же! Пьём до дна!

- Ухх, попробуй вот это. Мой собственный рецепт: овсяная каша, заправленная алкоголем. Но что-то мой желудок больше не может... Может быть, позволить травяной каше урегулировать все процессы?

- Вы не должны бояться подземелий. Да, там темно и малоллюдно, но... Также в подземельях можно ощутить уют. Вам стоит попробовать сходить туда хотя бы раз.

Несмотря на то, что уже был день, северяне продолжали праздновать.

На самом деле, в Королевской Дороге прошло целых три дня после того, как закончилась битва за Крепость Пухоль. Однако люди продолжали оставаться в этом районе, наплевав на сломанные стены и потрескавшуюся землю.

В то время, как повсюду жарилось мясо и разливалось пиво, у Виيدا на лице появилась гнилая улыбка.

- Хорошо.

Жестокая битва закончилась победой, так что северяне заслужили небольшой отдых.

Некоторые игроки, погибшие в бою, вернулись и разделили радостное настроение других. Для того, чтобы в фестивале приняли участие и убитые, его заблаговременно объявили двухдневным.

- Это принесет мне немножко денег.

Естественно, благодаря стараниям торговцев, алкоголь и продукты питания здесь были в избытке, так что Манауэ получал хорошую прибыль.

Торговцы тащили доверху набитые повозки как в саму крепость, так и из неё.

Виид полагался на Манауэ, однако не брезговал деловыми отношениями и с другими торговцами. Денежно-Рудная Компания, Пароходство Королевского Краба, Черепашья Торговая Компания и т.д.

Благодаря своему жизненному опыту, Виид знал, как заработать больше денег.

Он поддерживал низкую налоговую ставку, однако нашел нескольких торговцев, с помощью которых можно было получить еще больше прибыли.

Так называемый крестный отец теневой экономики!

Тем не менее, не все игроки в Крепости Пухоль отдыхали и наслаждались победой.

- Ищется хороший жрец, любящий спасать жизни других! Приглашаю на совместную охоту!

- Я - воин щитоносец. Пожалуйста, возьмите меня. 256-ой уровень. Специализация - стойкость и защита.

Высокоуровневые и другие игроки расходились кто куда на охоту и приключения.

- Подземные разведчики, заходим!

Также можно было увидеть, как 10-20 игроков исследовало туннели, вырытые Мясистой

Личинкой.

- Толкаем как можно сильнее!

- Кииях!

Некоторые игроки толкали камни у стен, что иногда приводило к печальным последствиям.

Чтобы восстановить сломанные стены, оборонительные объекты и внутреннюю инфраструктуру Крепости Пухоль, потребуется немало денег и труда.

По сравнению с архитекторами, Вииду не хватало опыта в подобных делах, но даже он мог догадаться о текущем статусе Крепости Пухоль.

- Чтобы восстановить это место, нужны миллионы. Естественно, нет никаких причин тратить деньги на крепость, если нет войны.

Военная крепость положительно сказалась бы на подготовке солдат и повысила бы их Боевой Дух.

Кроме того, содержание крупных военных объектов было необходимо для предотвращения вторжения противника.

- Реконструкция слишком дорога. И отсюда защитить Королевство Арпен попросту не представляется возможным, - покачал головой Виид.

Даже если полностью отстроить Крепость Пухоль, Империя Хэйвен может использовать различные маршруты, чтобы уничтожить королевство, минуя её.

- Ремонтные работы не представляются возможным, поэтому мне нужно изменить направленность... Оставить его в руинах и продавать здесь сувениры?

Виид хотел сменить целевое назначение крепости.

В качестве военного мемориала и продажи возле него мелочевки - нельзя было рассчитывать на достойный заработок. А если создать из этого места туристическую достопримечательность, то со временем интерес у людей просто пропадёт.

Виид подумал, что всё это неправильные инвестиции.

- Если некоторые объекты остались нетронутыми... Крепость может превратиться в логово монстров.

Монстры вполне могли обитать в руинах и заброшенных зданиях. А учитывая масштаб Крепости Пухоль, в ней могли бы поселиться сотни монстров.

Естественно, это место могло бы стать хорошим охотничьим угодьем, но также и головной болью. Монстры, выросшие в Крепости Пухоль, не стали бы в ней сидеть, а отправились бы рыскать по округе в поисках добычи. А если Крепость Пухоль стала бы воспроизводить монстров класс босс, то могла пострадать даже общенациональная безопасность.

- Стоимость сноса будет огромной. Да и Гильдию Гермес отсюда я не смогу атаковать.

Виид смотрел, как разгоряченные игроки крушат здания и доламывают стены.

- Починить это всё будет стоить немалых денег. Домовладельцы тоже вряд ли купят подобные развалины.

Но тут ему в голову пришла внезапная мысль.

- А может ли это место сыграть мне на руку в скульптурном деле? Я могу использовать материалы крепости в качестве сырья для своих работ и продать их по хорошей цене.

Но к ваянию у Виида было глубоко укоренившееся предвзятое отношение!

Обработка деревянных блоков принесет ему всего несколько золотых.

«Как только деньги покидают мою руку - их уже не вернуть. Но, безусловно, должен быть способ, который позволит мне заработать, используя крепость. Сконцентрироваться... Думать... Существует целая куча приемов, которые можно было бы использовать. Нужно вспомнить обо всех успехах и провалах в моей жизни...»

Виид снова посмотрел на Крепость Пухоль, но уже с точки зрения скульптора.

До взятия долгожданного Мастера Скульптурного Ремесла ему оставался всего 1%. Хотя это и был последний шаг, но пройти его было не так то и просто, особенно с помощью средненьких работ.

После того, как Виид в пустыне полностью освоил Владение Мечом, его базовый урон увеличился на 500%. Выросла эффективность навыков и диапазон их применения. Поднялась даже защита.

Задания на Мастера были долгими, так что и компенсация должна была быть соответствующей.

- Проблема заключается в том, что у Бадырея тоже есть шанс стать Мастером Меча. Вероятно, он продвинулся еще дальше в квалификации своего класса.

Виид просматривал бои Бадырея в Зале Славы, а также слушал новости о нём, которые передавались телестанциями.

Бадырей привел целую армию, чтобы зачистить Империю Хэйвен от повстанцев. Кроме этого, он не отказывал себе в охоте и зачистке новых подземелий.

В то время как другие игроки слепо восхищались его эффективностью, Виид имел определенное, хоть и грубое, представление о его навыках.

- Его уровень, безусловно, на середине 500-ых. Но вот Владение Мечом чуть ниже, чем я думал. Однако у него есть выдающаяся способность использовать несколько навыков одновременно для наибольшего эффекта.

Пробуждение Меча, Сила Рождения, Удар Чёрного Рыцаря и Вызов Второго Меча. Навыки Бадырея были превосходны, но он был слабее Виида, когда тот был правителем пустыни.

- В среднем, они должны быть в районе 4-го продвинутого уровня.

Текущее значение навыков Бадырея было далеко не на максимуме, но для него это не было серьезной проблемой.

Его боевые навыки продолжили бы расти, а с помощью охоты и заданий он получал бы новые достижения и поднимал свои характеристики.

- Мне нужно стать мастером ваяния. Эта скульптура поможет мне достичь этой цели, а еще - заработать немного денег.

Ему нужно было прорваться через последнее препятствие.

Вииду удалось поднять последнюю секретную скульптурную технику Ваяние Времени до среднего уровня, а значит он мог один раз создать Музей Времени.

Кроме этого, после Задания Дракона у него остался небольшой запас гелия. Вряд ли бы он принёс ощутимую пользу при создании скульптуры, но оставлять гелий без дела - было бы его пустой тратой.

Если Виид станет мастером, то получит много преимуществ, а также бонусы к соответствующим навыкам.

- Я должен вложить всё.

Глаза Виида ещё раз пробежались по Крепости Пухоль.

Прямо сейчас она представляла из себя сплошные развалины, которые кроме как пожирать деньги, ни на что не годились. Тем не менее, не было никаких причин и на то, чтобы восстанавливать её первоначальное состояние.

- Если это место больше не служит в роли военной крепости, но здесь проходит удобное транспортное сообщение, и многие люди об этом знают... Должен ли я сделать эту область торговой и культурной?

Виид решил сделать из Крепости Пухоль скульптуру. Когда все эти люди уйдут по своим делам, он изменит всё вокруг.

- Какого рода могут быть проблемы у скульптуры из руин? Художественная ценность будет падать, если крепость начнет сыпаться. Как я могу выбрасывать свои деньги на ветер?

Виид вспомнил о шикарной возможности заработать деньги, которую он, к сожалению, упустил.

- Перед боем в Крепости Пухоль... Я разрабатывал план постройки роскошных особняков на берегу реки. Времени было слишком мало, поэтому мне пришлось с камнем на сердце от него отказаться. Но если я залью водой это место, то особняки будут нарасхват и здесь.

Он планировал наполовину затопить Крепость Пухоль, а окрестности застроить роскошными виллами.

Уникальные декорации Крепости Пухоль будут привлекать туристов и приносить доход.

- В-возможно...

Вииду в голову пришла еще одна сцена.

Великолепные природные скульптуры, которые действовали как большие аттракционы. Если он превратит Крепость Пухоль в озеро, то сможет создать неисчислимое количество

развлечений для игроков.

Можно будет плавать, находясь на суше!

- Т-тематический водный парк моей мечты!

Летом в Корее многие люди посещали пляжи и аквапарки. Туда приходили как целые семьи, так и влюбленные парочки. Другими словами, подобные места собирали массу народу.

- Можно будет сделать дорогие входные билеты, продавать товары и ввести плату за парковку.

По его замыслу, каждый человек должен был оплатить вход в саму зону отдыха, а при наличии повозки или другого транспортного средства – раскошелиться еще и за него.

Помимо этого, на территории можно было бы поесть и даже снять номер в гостинице.

Весь спектр переоцененных услуг!

На севере Версальского Континента уже существовало несколько популярных туристических мест, в окрестностях которых игроки с удовольствием инвестировали в строительство домов и других объектов.

Если Виид создаст здесь аквапарк, то миллионы людей стекутся в это место, словно цунами.

- Вся территория будет погружена в воду, но при этом сотни тысяч людей смогут сюда войти!

Проект перепланировки под водный парк, который превосходил любые ожидания!

Если бы сюда ежедневно приходило 200,000 человек и платило при этом 10 золотых, то прибыль Виида исчислялась бы миллионами!

Крепость Пухоль должна была трансформироваться в природный водный парк, а значит расходы на его содержание были бы не высоки.

- После того, как он будет создан, инвесторы просто сойдут с ума. Одежда, продукты питания, сувениры... Здесь захотят продавать абсолютно всё.

Виид подумал, каким же глупым он был.

В современном мире он никогда не делал деньги как богатый человек.

- Я сосредоточился на старомодном пути повышения налогов и безрассудно тратил всё, что мне удавалось заработать.

Ему нужно было что-то, что постоянно приносило бы деньги.

И северные игроки вполне могли принести ему их, отдыхая, покупая еду и одежду.

Королевство Арпен получало 2-3 млрд золота налоговых поступлений. Но если дела в этом импровизированном аквапарке пойдут хорошо, то эта цифра может увеличиться в несколько раз.

Завышенная входная плата, виллы и налоги на коммерческие объекты должны были принести фантастический доход!

- Медлить нельзя. Я должен начать прямо сейчас. Это важнее, чем даже война с Империей Хэйвен.

Виид находился в настоящем азарте.

План перепланировки Крепости Пухоль в коммерческую недвижимость начался.

- Призыв Скульптуры!

Он немедленно вызвал свои оживленные скульптуры.

Желтоватый, Королевская Гидра и Цербер как нельзя лучше подходили для работы на земле!

В месте, где должны были появиться его подчиненные, сиял яркий свет, обозначая принудительный призыв.

<http://tl.rulate.ru/book/487/30448>