

Глава 1: Предложение капитуляции.

Алькард был славным командиром Империи Хэйвен и официальным главнокомандующим северными землями.

- Держать позиции! Уничтожить врага, используя баррикады! Имперская армия не падёт в таком месте, как это!

Однако игроки Королевства Арпен проникали в Крепость Пухоль с такой скоростью и мужеством, что любые укрепленные объекты становились бесполезными. Маги сидели верхом на быках, а небо было сплошь укрыто авиаками.

Армия Империи Хэйвен была блокирована и на земле, и на небе.

Дру-дру-дру-друн!

Среди мчащейся толпы северян появился огромный монстр!

- Кхроооооо!

Монстр издал оглушительный рёв прямиком в небо.

Подземное чудовище, которое нормальные люди даже вообразить себе не могли!

Длинные усики; острые, как пилы, зубы; и крепкие ноги, способные зарываться в землю и крушить здания. Для усиления впечатления, на его щеках и лбу были прорезаны морщины. Однако, несмотря на слегка неповоротливый вид, Мясистая Личинка была гибкая, словно червь или сороконожка.

Дрыг-дрыг!

Это существо постоянно перебирало всеми своими сорока ногами и дергало хвостом!

- Кхэ!

- М-монстр!

- Просто отвратительное! Выглядит, словно монстр класса босс, которого по заданию должен уничтожить Виид.

- Разве вы еще не слышали? Это и есть Виид!

Что имперские солдаты, что северяне в ужасе шарахались от сороколапого чудища.

Новый облик Виида, естественно, стал одной из самых горячих тем для обсуждения в эфире.

Репортеры, заручившись помощью птиц, паря в небе рассказывали о происходящем в Крепости Пухоль.

- Взгляните... Это... Этот монстр - Бог Войны Виид. В битве за господство над севером между

Империей Хэйвен и Королевством Арпен появилась вот это шокирующее существо. Оно выглядит сильным. С такой внешностью оно просто не может быть слабым!

– Вы знаете, прямо сейчас все форумы бурлят комментариями фанаток этого монстра. Они говорят, что видят в нем то, что называется настоящим мужским обаянием.

– Мы с вами ожидали, что Виид сумеет устроить хаос в крепости. Но, скажите, правда что он ест своих врагов?

– Официально подтвержденное количество составляет 127 человек.

– В эту цифру входят те люди, которые были вы...кинуты из его задней части?

– Конечно. Так или иначе, они все были съедены снова.

Телестанции транслировали шокирующие кадры пожирания игроков Гильдии Гермес Мясистой Личинкой.

Длина его тела вместе с хвостом составляла под двадцать метров, но монстр был способен ловить своих жертв на огромной скорости. Несмотря на то, что отчаявшиеся люди пытались убежать, он просто выбрасывал вперед свой язык, хватал их за ноги и затаскивал в пасть.

– Куааааак!

Он съел стену и съел прятавшегося за ней игрока.

Ведущие телешоу взволнованно воскликнули:

– Прятаться бесполезно!

– Ах, Вы видели это? Когда часть стены обрушилась, в здании обнаружился не только один игрок, но еще и целый отряд солдат Империи Хэйвен!

– Значит, всё-таки ещё остались какие-то безопасные места.

– Наверное, он просто решил съесть остальных попозже.

– Почему Вы так считаете?

– Он затащил слюной трещину в стене, чтобы никто не добрался до оставшихся солдат раньше него.

Помимо всего прочего, Виид помогал другим игрокам пробраться в крепость, обрушая стены и делая подкопы.

В Мясистую Личинку врезалось острое оружие, но всё было бесполезно.

– Когда случилось бедствие, из-за тумана видимость стала намного хуже. 127 человек – это то количество, которое установили непосредственно наши сотрудники. Однако, считается, что всего он съел более 150 людей.

– Это удивительное достижение как для поля боя. Он просто ест игроков Гильдии Гермес, хоть они и пытаются сопротивляться.

- Похоже, он просто их глотает, даже не прожевывая.
- Кто-то вновь вылез из его задней части... Не могу поверить, что я произношу это вслух.
- Этому человеку дважды не повезло. Если кто-то не переварился – его ждет повторное путешествие в желудок Виида.
- А сейчас мы можем увидеть, как воины с огромной Стойкостью и Здоровьем пытаются скрыться бегством...
- ...

В студии повисла минута молчания.

Печально известные игроки Гильдии Гермес, обороняющие крепость, выглядели просто убого.

- Так или иначе, но это просто удивительно. Виид продолжает активно действовать внутри Крепости Пухоль. Интересно, по какой причине он решил сражаться именно в таком облике?
- Я уверен, что этому наверняка есть точное объяснение, но на данный момент я затрудняюсь ответить.
- Пожалуйста, озвучьте хотя бы приблизительное предположение.
- Жизнь связана с аппетитом. Наверное, этим он хочет продемонстрировать дальнейшее развитие Королевства Арпен.

Ведущие телеканалов по всему миру по-своему интерпретировали выбор Виида.

- А сейчас, уважаемые телезрители, уведите ваших детей от телевизоров.
- Просто кошмар... Отвратительно...
- Просьба прекратить трансляцию.

Поначалу зрителям было некомфортно, но как только они узнали, что это Виид, им стало любопытно.

Удивительно, но некоторые люди даже считали его извивания и подергивания милыми.

Это было похоже на грубые и своенравные работы художника, который перед их написанием уже стал известным.

И вот, в эфире Виид показал потрясающую силу и эффективность.

С ним уже связались предприятия, которых интересовало производство игрушек Мясистой Личинки с длинным языком, и способной рыть землю.

Рекламные отделы компаний тоже были хорошо осведомлены о Вииде, Королевстве Арпен и Культе Травяной Каши.

Вне зависимости от возраста потенциальных покупателей, они сразу же приступили к реализации плана по продвижению своих продуктов. Основной акцент делался на телефоны, аксессуары, кондиционеры и телевизоры.

Персонаж был выдающимся, так что их товары могли быть легко прорекламированы.

...

Мясистая Личинка, звонящая по телефону. Сигнал оставался устойчивым даже учитывая то, что она была под землей и прорывалась вперед.

– Как и следовало ожидать от ультра-высокого качества! Покупайте наш продукт!

...

Мясистой Личинке нравилось играть и общаться с друзьями, а потому она пользовалась высокоскоростным интернетом!

Загрузка видео, связанного с едой, занимала всего 0.1 секунды.

– Ням-ням! Мой выбор – «Телеком»!

...

Мясистая Личинка, кружащаяся вокруг кондиционера в жаркую погоду.

– Ветерок-ветерок, охлады ты мой бочек!

...

Во время просмотра фильма ужасов, сидящие на диване перед телевизором люди подвергались внезапному нападению пасти Мясистой Личинки благодаря специальным эффектам.

...

У Виида была удивительная популярность за рубежом в сфере ИТ и электроники. В частности вещи, ассоциирующиеся с Виидом, были очень популярны в США и Европе.

Рестораны быстрого питания бесплатно раздавали игрушки оживленных скульптур, что в двадцать раз увеличивало продажи и приводило к бесконечным очередям с утра до вечера.

Даже сотрудники крупнейшей в мире нефтяной компании начали думать о том, как использовать образ Мясистой Личинки для содействия в рекламе развития передовых технологий.

Завод, выпускающий шины, и вовсе захотел снять ролик, где Мясистая Личинка перебирает всеми своими сорока ногами, обутыми в шины, по неблагоприятной местности.

За счет рекламы Мясистая Личинка могла сорвать настоящий куш.

Смерть некроманта Кробидуна! Смерть рыцаря Мьюля!

Игроки, олицетворяющие собой Гильдию Гермес, потеряли свои жизни в ожесточенной битве в Крепости Пухоль.

– Ну же, давайте. Вы, никчемный мусор.

Игрок 483-го уровня по имени Консуллер. Известный член Гильдии Гермес, прошедший много подземелий и сразивший немало боссов.

– Смелее. Не думайте, что вы сможете выиграть лишь потому, что вас много!

Консуллер хотел бы сразиться с Виидом, однако сейчас он стоял перед волнами наступающих игроков севера. Каждый взмах его меча сметал всё в радиусе семи метров.

От его руки погибло по крайней мере 500 человек.

Авиаки пытались достать его с воздуха, но он отбил и от них, уничтожив 30 представителей пернатой расы.

От натиска северян пострадало много игроков Гильдии Гермес, однако Консуллер был слишком силен, чтобы легко дать себя взять.

Его Стойкость, Живучесть, развитые навыки и Владение Мечом были достаточно развиты, чтобы пересилить любого своего врага.

– Он до сих пор не устал?

– Жесткий, жесткий. У нас нет другого выбора, кроме как нанести ему максимальное количество ударов.

Северные игроки приготовились к массовой атаке, как вдруг появился широкоплечий мужчина.

Крепкие мышцы, широкие плечи и мощная спина.

Звали этого человека – 4-ый МЕЧ.

– Это Вы Консуллер? Я бросаю Вам вызов.

Консуллера немало удивили слова 4-го МЕЧа, но вскоре он вернул самообладание.

– Хе, вызов он мне бросает.

Если бы он столкнулся с таким широкоплечим мужчиной в темном переулке, то трижды извинился бы, но это была Королевская Дорога, где сила персонажа зависела от уровня и экипировки.

– Ну давай, глупец.

Консуллер знал о МЕЧах благодаря внутренней информационной сети Гильдии Гермес. Эти воины обладали высокой групповой эффективностью, однако узнать их точные уровни и квалификацию – было просто невозможно.

Вместе они могли нанести колоссальный ущерб, при этом даже дальние атаки и заклинания не были для них помехой. Но в бою один на один всё было по-другому.

Острые глаза Консуллера пробежались по экипировке своего противника.

«Полный комплект вещей 330-го уровня. Дешевенькие и эффекты так себе. Он заслуживает признания на севере, но...»

Консуллер засмеялся.

В развитых королевствах Центрального Континента большинство игроков могло найти обмундирование и получше.

Однако следовало учитывать и тот факт, что цена на предметы могла отличаться в десятки раз не столько из-за эффектов, сколько из-за их внешнего вида. Так называемые предметы роскоши, которые были дороже автомобилей среднего класса.

Естественно, игроки Гильдии Гермес носили лучшую экипировку и в ходе бесконечной конкуренции хорошо прокачали свои навыки. Эти люди относились к категории «элитных», и всегда были чрезвычайно горды собой.

Отсмеявшись, Консуллер высокомерно произнес:

- Похоже, ты знаешь как драться. Но я тебя научу, что значит настоящий бой в Королевской Дороге.

- От Вас много шума.

- Хех, да, перед боем нет нужды в длинном диалоге.

- Это верно, - ответил 4-ый МЕЧ и прыгнул на своего врага.

«Он и правда или тупой, или какой-то недоходчивый. Я покажу ему разницу между обычными людьми и мной. Все эти сопляки не могут бороться на том же уровне, что и я»

Консуллер подался немного вперед, и применил атакующий навык:

- Жалящая Вспышка!

Меч, который он держал в руках, превратился в сплошной луч света. Это была специальная техника для сражений на средней дистанции, позволяющая увеличить урон Владения Мечом до восьми раз включительно.

Скорость атаки также повышалась настолько, что большинство противников попросту не могли увернуться. Помимо этого, она пробивала броню и обладала эффектом критических ударов, так что это был самый любимый навык Консуллера.

Но 4-ый МЕЧ и не пытался увернуться от него.

- Отклоняющее Подвижное Лезвие!

Вместо этого 4-ый МЕЧ тоже применил один из своих навыков.

Эту технику Мастера Боя придумал непосредственно он сам. Его Меч двигался, будто бы собираясь заблокировать луч света Консуллера, однако же, на самом деле, должен был прекратить его действие.

- Ваш клинок подвергся воздействию Отклоняющего Подвижного Лезвия.

Навык «Жалящая Вспышка» был деактивирован.

Ваше тело потеряет равновесие на 0,2 секунды.

Бдынь!

– Что за бред?!

4-ый МЕЧ быстро приближался и не было ни единого способа избежать его контратаки. Он видел все слабые места Консуллера.

«Нет никакой необходимости в напряжении»

4-ый МЕЧ еще ни разу не встречал такого соперника в Королевской Дороге, который заставил бы его потеть от страха. Его пугали широкодиапазонные дальние атаки, однако в бою один на один он мог избежать практически любых повреждений.

«Окончательное напряжение исчезает с началом боя»

Те, кто верят только в свой уровень и экипировку – будут обладать лишь некоторыми навыками.

4-ый МЕЧ никогда не знал, что произойдет в бою, однако не чувствовал никакой необходимости нервничать. Он просто должен был продемонстрировать всё, на что способен.

В Королевской Дороге не было слабых персонажей. Лишь слабые люди.

– Ура-ча-ча-ча!

Клинок 4-го МЕЧа приобрел размытое состояние и резанул Консуллера.

«Ура-ча-ча-ча» – так он назвал свой восхитительный атакующий навык!

Это была специальная техника для охоты на монстров, способная нанести 99 последовательных ударов.

– Ура-ча-ча-ча.

3-ий продвинутый уровень: 76%.

Техника, наносящая последовательные удары.

Может активироваться с любым оружием и существенно увеличивает наносимый урон.

Каждая 5-ая успешная атака парализует противника на 1 секунду.

Если противник увернется от удара, то полученный им дальнейший урон будет снижен на 38%.

Чтобы полностью избежать урона, врагу необходимо было либо каким-то образом предотвратить действие Ура-ча-ча-чи, либо полностью избежать её.

Простая и невежественная атака ударила в Консуллера.

– Фронтальная Щитовая Защита!

Вокруг его тела возник щит, однако после двух-трех ударов он попросту развалился.

«Этот беспардонный ублюдок! Откуда у него такая техника? Нет, что с его силой?»

Консуллер внутренне протестовал против такой нелепо огромной силы. Он наклонился вперед и увёл клинок противника в сторону.

Однако 4-ый МЕЧ применил изобретательность и контратаковал вновь. Он знал, как сражаться на средней дистанции благодаря опыту, полученному в спаррингах с другими МЕЧами.

– Вы убили Консуллера из Империи Хэйвен.

Консуллер – человек, бесстрашно охотившийся на монстра класса босс Пеперкакуна. Он был славным воином Империи Хэйвен, но проиграл дуэль.

– Вы получили новый уровень.

– Боевая Слава увеличилась на 889.

Благодаря одержанной победе, Ваша Ловкость увеличилась на 1.

- Текущее значение Владения Мечом повысилось.

- Хе-хе, а вот и трофеи.

4-ый МЕЧ поднял плащ, выпавший из Консуллера. С него словно сыпался золотой порошок, заставляя всё вокруг блестеть. Особый эффект, от которого у Вида округлились бы глаза.

- Было бы неплохо получить какой-то меч. Мне недостаёт экипировки.

Таким образом, 1-ый МЕЧ и его ученики сражались по всей Крепости Пухоль.

Алькард хорошо разбирался в тактике ведения обороны и даже мысли не допускал, что Крепость Пухоль будет взята. Он всегда отличался четкими и выверенными приказами даже несмотря на неизвестные обстоятельства предстоящего сражения.

Но сейчас армия была деморализована, окружена и в конечном счете была бы уничтожена, что сильно ударило бы по его репутации.

Остальные командиры Империи Хэйвен просто рыдали.

- Это какой-то сумасшедший бой.

Для борьбы со своими врагами им необходимо было поддерживать образ сильнейшего. Империя Хэйвен на Центральном Континенте считалась непобедимой, и на севере тоже должна была соответствовать своему званию.

Но вот, стены и оборонительные сооружения Крепости Пухоль постепенно рушились, а северяне и авиаки не переставали наступать.

- Мы должны держаться... Как можно дольше.

Алькард был великим полководцем и продолжал командовать армией, даже когда у него из-под ног выбили опору.

- Рыцарь Тахоля. Прогнать врагов из крепости.

- Так точно.

В бой были отправлены гордые Рыцари Тахоля.

Благодаря прекрасным охотничьим угодьям и подземельям Королевства Калламор, эти тяжеловооруженные НПС-рыцари давно превысили 400-ый уровень.

Их вооружение и содержание стоило Империи баснословного количества денег. Но их вклад в войну за Центральный Континент был одним из самых высоких.

Сейчас же они были мобилизованы для обороны крепости на севере.

И через 30 минут Алькард получил доклад.

- Рыцари Тахоля были уничтожены.
- Что?
- Они были изолированы в восточном зале...и убиты.
- Почему они не отступили?
- Умершие люди завалили своими телами выход.

Практически сразу после вступления в бой, Рыцари Тахоля были изолированы в какой-то из частей Крепости Пухоль, а затем убиты.

Оборонительные сооружения были захвачены авиаками, которые сумели помочь заблокировать рыцарей в зале, а подоспевшие архитекторы просто обрушили на подразделение несколько построек.

- Они рушатся! Убираемся отсюда!

Пара башен и казарма рухнули прямо на головы имперским войскам.

Крепость Пухоль была построена таким образом, что материала для работы архитекторов было хоть отбавляй.

Алькард был сильно расстроен. Он лично воспитал Рыцарей Тахоля только для того, чтобы они пропали в таком месте, как это.

- Предотвратить вторжение противника с задней части крепости. Передислоцировать 7-ой магический корпус в безопасное место.
- За ними идет преследование.
- Пошлите побольше войск, чтобы помочь им отступить.

Через некоторое время ему пришел новый доклад.

- Военный магический корпус уничтожен.
- Я же приказал выслать эскорт.
- Пока они пробивались...

Крепость Пухоль стала одной большой боевой зоной.

Ворота и стены уже были под полным контролем северных игроков, так что битва переместилась на улицы и в жилые кварталы.

Здесь, в огромной военной крепости, сражались миллионы людей.

Ду-ду-ду-ду!

Этот звук исходил от больших оборонительных башен, призванных остановить Королевство Арпен.

– Остановить их. Если мы проиграем, то потеряем северные колонии, – с отчаяньем отдал приказ Алькард своим личным подразделениям.

На текущий момент погибло всего 650,000 имперских солдат и 20,000 игроков Гильдии Гермес, причем из последних в живых оставалась всего одна тысяча.

Естественно, не все они погибли.

После того, как умер Кробидун и Мьюль, а затем начали терять свои жизни и другие тяжеловесы, некоторые попросту решили сбежать.

– Эти эгоистичные люди. Борьба ведь еще не закончена. Возможно, у нас еще появится возможность переломить ситуацию.

Такой шанс действительно мог представиться, поскольку потери северян были в сотни тысяч раз выше. Тем не менее, долго держаться защитники тоже бы не смогли.

Огромные массы северян уже достигли задней части Крепости Пухоль, окончательно окружив её. Некоторые игроки севера даже начали строить планы по захвату других крепостей и городов.

– Поймать Вииду... Нет, слишком поздно.

Окружённый врагами чуть ли не со всех сторон, Алькард уже наполовину смирился с поражением. Едва ли им удастся продержаться еще ночь. Завтра или послезавтра крепость наверняка падёт.

– Все мы в конечном счете умрём...

Загнанный в тупик, Алькард вдруг получил шепот.

Манауэ: – Здравствуйте. Я Манауэ из Торговой Компании Манауэ.

«Я сейчас так занят, и тут этот Манауэ... Манауэ?»

Манауэ был довольно известен не только на севере, так что Алькард слышал о нём.

Он был одним из наиболее близких Вииду людей.

Окружающие игроки заметили реакцию Алькарда на полученный шепот.

Алькард: – Алькард. В чём дело?

Манауэ: – Можете ли Вы встретиться со мной, чтобы обговорить текущую ситуацию?

Услышав эти слова, Алькард задумался.

«Он хочет вести переговоры. Если он предложит перемирие, возможно, мы сумеем купить себе немного времени и получить из этого какую-то выгоду»

Алькард осторожно согласился.

Алькард: – Конечно. Я приветствую любые переговоры, но я не могу себе позволить оставить эту крепость.

Манауэ: – Я пришлю кого-то непосредственно к вам.

Алькард: – Пожалуйста, не посылайте человека, который не имеет права непосредственно принимать решения.

Манауэ: – Конечно. Этот человек очень близок Вииду-ниму, так что любое его решение будет носить официальный характер.

В этот момент возле Алькарда появилась девушка с волосами, окрашенными в зеленый цвет.

Юрин. Младшая сестра Виида.

Алькард и Юрин решили провести переговоры в секретном месте.

Командующий минимизировал свою охрану и оставил в сопровождении всего 20 человек.

Юрин, как представитель Королевства Арпен, уселась за широкий стол.

– Кстати, Вы пришли одна?

– Да!

– Если Вам нужен еще кто-нибудь – можете позвать. Разве Виид-ним не в этой крепости?

– Нет, сейчас братик занят перегрызанием шей.

– ...

Лица Алькарда и других игроков покраснели. Подобное объяснение было чересчур экспрессивным.

Алькард на мгновение даже притронулся к задней части своей собственной шеи.

– Раз Вы настояли, давайте начнем обсуждение. Во-первых, что Вы хотите от нас взамен на приостановление Королевством Арпен своих атак и возвращение под наш контроль Крепости Пухоль?

Алькард сразу начал переговоры со слабого места.

Но у Алькарда не было особо чем торговаться. Гильдии Гермес пришлось бы пойти на множество уступок по отношению к своей северной колонии. А если бы они отвергли переговоры, то единственно возможным исходом была бы резня.

«Гильдия Гермес может не захотеть пойти на компромисс, даже если мы все здесь будем под угрозой уничтожения»

По этой причине переговоры держались втайне от руководства Гильдии.

Положение Алькарда было хуже, так что он был вынужден выслушать требования противника.

«Чего же она хочет, раз пришла сюда?»

Юрин сказала прямо:

- Все должны сдаться. Как сама Крепость Пухоль, так и все северные колонии.

- Э?

- Все ваши войска и города севера должны сдаться. Прямо сейчас ваши солдаты трагически погибают. Выжившие будут приняты в ряды армии Королевства Арпен. Все новосозданные города и деревни также перейдут под нашу юрисдикцию.

- Вы хотите всё это сразу?

- Да. Каждый из пунктов должен быть выполнен.

Алькард и другие были в настоящем недоумении от её слов.

«Такая наглость...»

Так или иначе, им удалось бы приостановить битву на какое-то время. Однако противник хотел вернуть под свой контроль все северные колонии.

Гермесовцы сильно сомневались, что такая красивая девушка, как Юрин, сама решилась бы озвучить такое бессовестное предложение.

«Это всё Виид»

«Наверняка, она повторяет слова Виида»

«Виид - плохой человек. Он послал девочку, чтобы сказать такие грубые вещи...»

Алькард отверг это предложение даже без обсуждения.

- Лучше я потерплю поражение. У меня тоже есть своя самооценка и перед смертью я постараюсь нанести Королевству Арпен столько вреда, сколько смогу.

- Вам будет дано место в Королевстве Арпен.

- А?

- Вы будете командовать армией Королевства Арпен.

Совершенно неожиданное предложение. Оказывается, смысл переговоров заключался в том, чтобы переманить Алькарда на сторону Королевства Арпен.

- Братик сказал, что Вы хорошо сражаетесь даже несмотря на то, что Вы наш враг. Королевству Арпен недостает талантов. Почему бы Вам не переехать на север?

Разум собравшихся тотчас же стал кипеть от нахлынувших мыслей.

«Присоединиться к Королевству Арпен... Это... Я даже не думал об этом»

«Предать Гильдию Гермес. Если я предам её, то мне нужно будет опасаться возмездия»

«Стать на сторону севера... Это вообще возможно?»

Многие командиры Гильдии Гермес, которые потерпели поражение, лишались своих привилегий. Слава и влияние, которые они построили своими собственными руками, были бы для них потеряны.

Это было суровым наказанием, однако абсолютный авторитет Гильдии Гермес на Центральном Континенте означал, что они никогда даже думать не смели о предательстве.

Однако, если Крепость Пухоль перейдет Королевству Арпен, они могли не бояться мести со стороны Гильдии.

«Став командующим армии Королевства Арпен... Роскошь и популярность явно станут меньше. И я должен буду столкнуться на поле боя с Империей Хэйвен»

Вооруженные силы Королевства Арпен явно были неполноценны, и Алькард знал сколько времени и сил нужно на то, чтобы создать правильную армию.

«Но... Думаю, с игроками севера это вполне реально»

Алькард был высокопоставленным лицом в Гильдии Гермес. Тем не менее, он всегда интересовался историей Северного Континента, транслируемой телестанциями.

Чистый и свободный мир. Север стал первым местом в Королевской Дороге, где он смог ощутить нечто подобное. Нечто, что он позабыл в погоне за богатством и властью.

«Люди могут чувствовать наслаждение от такой жизни, но всё-таки лучше оставаться в Гильдии Гермес»

Слишком наивно было считать, что Алькард вот так примет предложение Виида.

Однако Виид и Манауэ дали Юрин право предложить еще несколько дополнительных условий.

Командование армией Королевства Арпен, два города и титул графа.

Они хотели покорить Крепость Пухоль без дополнительного кровопролития, но прежде всего, что было намного важнее, они хотели заполучить оставшиеся северные земли без войны.

– Мне нужно время, чтобы обдумать это предложение.

– К сожалению, я не могу дать Вам много времени.

– Я знаю. Время не на моей стороне. Но подобное предложение тоже нелегко принять.

В ответ Юрин лишь ярко рассмеялась. У неё было такое выражение лица, словно она собиралась забрать обед у старшекурсника!

– Хорошо. Тогда я предложу Вам еще одну вещь. Если Вы перейдете на сторону Королевства Арпен, братик предложит Вам пройти совместно два задания.

– Задания?

- Да, эквивалент двухгодичных заданий S-класса.

По понятным причинам задания Виида транслировались по телевидению.

Доход от сборов и рост популярности представляли собой большой соблазн, который не мог быть проигнорирован.

Виид ничего бы не потерял от предложения Алькарду присоединиться к одному из его заданий. Все они были чрезвычайно трудными и в процессе их прохождения участники частенько умирали.

Алькард был надежным и сильным человеком, так что Виид хотел заполучить его.

Даже просто услышать подобное предложение было огромной привилегией, ведь приключения Виида брали самые высокие рейтинги, а его товарищи тоже становились героями.

«Это не слишком много? Привилегии намного выше, чем даже в Гильдии Гермес»

Алькард, больше не теряя времени, согласился.

- Хорошо. Я перейду на сторону Королевства Арпен.

- Командир-ним!

Другие игроки были немало удивлены его решением, но все они были друзьями Алькарда, так что у него было достаточно оснований, чтобы переубедить и их. Каждый из них был далеко не низкого уровня и не хотел стать лузером после смерти в Крепости Пухоль.

Возможность начать новую жизнь на севере была довольно убедительной. Хотя, конечно, всего несколько дней назад они не считали, что Крепость Пухоль может быть захвачена.

Таким образом, они решили сдать её Королевству Арпен.

- Раз решение принято, теперь северные колонии Империи Хэйвен будут принадлежать Королевству Арпен. Что касается проблемы с игроками Гильдии Гермес... Ни один из них не должен остаться в живых.

Он больше не заикливался на том, что предал Гильдию Гермес.

Теперь он был с Королевством Арпен, а значит все его действия были для Виида.

Юрин и Алькард немедленно подписали мирный договор.

Информация об этом была передана через сеть Культа Травяной Каши и ситуация в Крепости Пухоль изменилась.

- Против солдат больше не сражаемся! Ищем только игроков Гильдии Гермес!

- Избавиться от них всех!

- Растопчем их!

Солдаты, в свою очередь, тоже получили приказ от Алькарда и сосредоточились на блокировании игроков Гильдии Гермес от попыток бегства.

Таким образом, начался настоящий убой от рук игроков севера.

- Нахальные ублюдки! Обращение Земли!

Высокоуровневым игрокам Гильдии Гермес пришлось сражаться с сотнями людей. Их мана и Живучесть падали, так что один за одним тяжеловесы из Империи Хэйвен падали замертво.

- Эй, сражайся получше!

- Я не думал, что придёт мой черед.

Они продолжали погибать под натиском северных игроков.

Более сотни членов Гильдии Гермес собралось, чтобы попробовать сопротивляться. Тем не менее, северяне легко взломали даже их коллективную оборону.

Многие из них не знали, но подобное происходило по всей Крепости Пухоль.

- Я не хочу умирать, так что я сдаюсь. Пожалуйста, относитесь ко мне, как к пленнику.

Некоторые игроки поднимали вверх руки, показывая тем самым, что они больше не собираются сражаться.

Естественно, северяне не приняли их капитуляцию.

- Никаких пленных. Просто умри.

- Что? Рыцари и дворяне следуют этому принципу во все военные времена.

- Вы убили сотни людей севера, которые сдавались в плен.

Хоть Гильдия Гермес и нанесла некоторый урон Королевству Арпен, но северяне получили гораздо большую прибыль.

Сражение, в котором можно было прокачать свои навыки и получить превосходные трофеи и достижения!

- Урааааааааа!

Из Крепости Пухоль слышались радостные крики.

Игроки Гильдии Гермес были уничтожены.

Северяне были полны решимости выиграть войну против Империи Хэйвен, но они и не предполагали, что в Крепости Пухоль им удастся так разгромить своего противника!

НПС-солдаты стали союзниками, а игроки Гильдии Гермес либо были перебиты, либо попросту сбежали с севера.