

## Глава 7: Истинный Герой.

Воздушная бомбардировка авиаков постепенно стала утихать из-за того, что игроки Гильдии Гермес и солдаты Империи Хэйвен попрятались за укрытиями.

Авиаки полностью доминировали в воздухе, неся при этом минимальные потери.

- Вперед! На крепость!

- В этот вечер мы будем есть запеченную свинину в крепости!

Култ Травяной Каши подступал к стенам.

Кробидун спрятал своё тело за высокой стеной из костей и отдал приказ нежити:

- Остановить их, мои слуги.

Скелеты и вурдалаки ринулись на игроков севера сразу с нескольких сторон.

- За кучей костей кто-то есть! Выходи!

- Просто продавливаем её!

В результате атаки авиаков погибло немало лучников и магов, которые сейчас уже не могли остановить проталкивающихся сквозь нежить северян.

Северные игроки были просто обязаны преодолеть препятствие в виде нежити. Они не могли упустить возможность, дарованную им пожертвовавшими собой авиаками.

Кроме того, в бой против нежити вступили жрецы и паладины, уничтожающие нежить божественной магией.

Но Кробидун лишь улыбнулся.

- Глупцы. Преимущество на поле боя всегда за некромантами.

У некроманта на происходящее всегда была своя точка зрения.

Хоть Империя Хэйвен и несла потери, убитые воины на поле боя не всегда были недостатком. Благодаря их трупам можно было призвать более мощную нежить.

- Восстаньте. Откройте глаза, не знающие сна призраки. Живите и отомстите тем, кто убил вас. Восстание Нежити!

Вновь было использовано заклинание призыва нежити. И вот, на стенах Крепости Пухоль появились приведения, Рыцари Смерти и Рыцари Возмездия.

- Убейте их всех.

- Уууда!

Нежить поперла на северных игроков.

Кробидун высасывал ману и успешно дополнял свои ряды нежити новыми мертвецами.

- Жуткие воины, отвергшие смерть. Кто хочет вновь прийти на поле боя - подпишите договор. Ответьте на мой призыв! Реинкарнация Мертвых!

Это было заклинание призыва нежити 4-ой ступени. Души сильных воинов должны были выбрать себе подходящие тела и вернуться в этот мир с навыками, которыми они обладали при жизни.

Восстало более сотни павших тел. При этом Кробидун излучал интенсивное темное сияние, наделявшее воинов-нежить могучей силой.

Во время охоты Кробидун частенько водил свою армию нежити в одиночку и знал, что этих воинов достаточно, чтобы справиться даже с монстром класса босс.

- Всем вперед. У вас много врагов.

Нежить поклонилась Кробидуну и вступила в бой.

Воскрешенные призраки и приведения тоже ринулись сквозь стены на северян, размахивая своими длинными мечами.

Затем Кробидун призвал 500 скелетов-лучников прямо возле себя, для сдерживания возможной атаки с воздуха со стороны авиаков.

После того, как некромант призвал всю необходимую нежить, у него отпала необходимость лично участвовать в сражении. Кроме того, никто не мог пробиться к нему из-за мощной костяной стены.

Ду-ру-ру-ру-ру.

В этот момент Крепость Пухоль и окрестности начали дрожать.

«Землетрясение? Но толчки слишком слабые для землетрясения...»

«Виид?»

Они знали, что Виид может вызывать бедствия, так что Алькард отправил своим войскам экстренное уведомление.

Алькард: - Всем приготовиться к бедствию. Аналитический отдел установил, что мы должны пережить это всего один раз.

Маги стали накладывать защитные заклинания, в то время как солдаты и игроки Гильдии Гермес спрятались под крышами. Жрецов и вовсе отправили в безопасное место внутри самой крепости.

Земля перестала трястись.

- Ничего не произошло.

- Может быть, это просто кто-то использовал сильную магию...

И в этот самый момент что-то начало происходить с самой землей.

- Эээ, мои ноги проваливаются!

Скалистые породы превратились в жидкую грязь, которая начала затягивать в себя тела игроков.

Земля превратилась в болото, в результате чего здания внутри крепости либо рухнули, либо просто съехали в сторону.

- Айааак!

Игроки и солдаты отчаянно пытались выбраться из этой трясины.

В одно мгновение они оказались по колено в грязи, а затем и по пояс. Всего минута нужна была на то, чтобы войны с головой ушли в болото.

- Сс-спасите! Пп-помогите!

Сейчас игроки Гильдии Гермес думали только о своем собственном спасении.

Инстинктивный страх!

Их уровни были высокими, поэтому они так просто не умирали, но каждый из них испытывал животный страх быть заживо погребенным в земле.

А затем крепость накрыл густой ядовитый туман.

- Яд! Вы были отравлены.

Вы теряете Здоровье.

Ваша Живучесть падает.

Вероятность провала при активации навыков и магических заклинаний увеличилась на 76%.

- Яд... Это ядовитое болото - катастрофа, вызванная Виидом!

Из-за стихийного бедствия изменилась вся местность. Однако не все впали в панику. Маги и жрецы использовали заклинания дезинтоксикации на тех, кто стоял поблизости.

Однако в крепости собралось слишком много имперских солдат, чтобы обеспечить всех защитой.

- Кха-кха!

Они вдыхали ядовитый туман, от чего страдали еще больше. Даже если это не убивало, то как минимум ощутимо снижало их боевые способности.

Игроки Гильдии Гермес спешно начали искать жрецов или какой-нибудь антидот.

Но вот, земля вновь начала дрожать.

Ду-ру-ру-ру-ру.

Под звуки дрожащей земли, можно было увидеть появившееся из-под земли и окутанное ядовитым туманом отвратительное чудовище!

- Увваааааак!

Пятеро магов, стоящие неподалеку от самого центра Крепости Пухоль, были съедены.

- Что это?

- Какой же он огромный. Что это за гигантский монстр?

Появившись и проглотив очередную жертву, монстр исчез и вскоре появился в непосредственной близости от другого мага.

- Ч-что?

Они ничего не могли разглядеть из-за нависшего над Крепостью Пухоль густого тумана. Передвижения монстра сопровождалось грохотом и дрожью земли, однако даже по нему нельзя было однозначно трактовать его местонахождение.

- Кя-кя-кят!

Виид заметил, что ядовитое болото ослабило защитников, но оно было не достаточно сильное, чтобы уничтожить их. Тем не менее, в Крепости Пухоль царил настоящий ужас, поскольку тела воинов либо увязли в болоте, либо были отравлены.

- Это почти слишком легко.

Он спрятался под землей и в случайном порядке атаковал врагов. Его 12-метровое тело двигалось под землей, в то время как рога и хвост крушили здания.

Гигантская сороконожка вышла на охоту в болотистой почве. Виид поднял свою Силу с помощью Скульптурного Разрушения, так что игроки Гильдии Гермес и солдаты не могли противостоять ему даже несколько секунд.

Если обе стороны обладали одинаковой грубой силой, то побеждал тот, за кем было хотя бы минимальное преимущество. В данном случае за Виидом было психологическое преимущество. А именно, его кровожадный внешний вид.

- В-Виид? Это он! Спасите!

Виид был сильным игроком. Он чуть не побил Бадырея и в одиночку расправился с Мьюлем. Таким образом, некоторые члены Гильдии Гермес не захотели умирать и решили убежать куда

подальше.

Сцена погони, которую можно было увидеть в фильмах ужасов про монстров! Они пытались пролезть через трясину, но делали это недостаточно быстро.

Крылья Виида и его 40 ног позволяли ему прямо таки прыгать на игроков Гильдии Гермес.

Бам-бам-бам-бам!

И наконец, его хвост, разящий защитников крепости!

- Вы получили новый уровень.

- Боевая Слава увеличилась на 491.

- Вы подобрали Браслет Луны.

- Вы подобрали Головной Убор Накрана.

- Вы подобрали Калламорскую Карту Приключений №72.

Славные трофеи!

- Там монстр. Но вы не паникуйте и атакуйте... кха!

Тягучее болото и ядовитый туман! Виид не мог видеть, однако мог использовать свои уши. А благодаря усикам, которые выступали в роли сенсоров, он мог даже в подземной темноте чувствовать выпавшие предметы.

- Вы съели человека по имени Рэдьус.

Из-за неподобающего питания, Ваша Дурная Слава увеличилась на 36.

Здоровье восстановилось на 497.

Максимальный запас Живучести и Сила временно увеличились.

Иногда он ел рыцарей, скрывающихся за стенами или колоннами, но отдавал предпочтение жрецам и магам.

Это был ужасный способ борьбы от Мясистой Личинки. Проглотив очередного противника, от расстройства желудка он выдул облако черного дыма из задней части своего тела.

Бдуууууух!

Ядовитая Мясистая Личинка выпустила мощный отравляющий газ.

- Мой нос гниёт!

- М...моя броня плавится!

Газ был достаточно силён, чтобы расплавить даже камень.

В болоте гигантская многоножка достигла пика своих возможностей. Изменив местность благодаря Ваянию Великого Природного Бедствия, Виид максимизировал эффективность Скульптурной Трансформации.

Между тем, к убою игроков Гильдии Гермес присоединились и авиаки.

- Виид-ним принимает участие. Куд-кудах!

- В самом деле? Но он не пел песню...

- Потому что он находится под землей, курлык!

Авиаки смотрели на опустошение, происходящее внутри Крепости Пухоль. Для них тоже было неожиданностью превращение земли в болото, обрушение зданий и поднявшийся над крепостью ядовитый туман.

А некоторые даже видели сопровождающее сороконожку какое-то непонятное черное облако.

- Э-это что, и правда Виид-ним?

- Давайте поможем ему. Ты первый.

- Каким-то образом моё сердце не хочет быть рядом с Виидом-нимом.

Авиаки были готовы стать смертниками, атакуя солдат Империи Хэйвен, но не хотели даже приближаться к этому монстру.

Однако вскоре к ним поступили запросы от Отряды Небесной Каши.

- Забросьте нас в крепость. Я хотел бы сражаться вместе с Виидом-нимом.
- Из-за яда там не будет нормального боя. Имперские солдаты просто тают под ним.
- Это не имеет значения. Воздушные войска Травяной Каши готовы пожертвовать собой ради свободы Королевства Арпен и Виида. Тысячи наших братьев уже погибли за это.
- Если так, то я Вас подкину. Пожалуйста, оставайтесь в живых.

Авиаки начали десантировать тысячи игроков из Отряда Небесной Каши прямиком в Крепость Пухоль. Для того, чтобы не разбиться от удара о землю, они использовали специальные перья, снижающие их вес.

Во время самого падения они обстреливали крепость из луков, которыми научились владеть благодаря этой войне.

Фух! Фух! Фух!

Видимость была сильно ограничена, так что они без разбору стреляли в сторону застрявших в болоте и стоявших на стенах солдат.

- Сверху!

Обнаружив новую угрозу, Гильдия Гермес направила магию на снижающихся северян, убив десятки людей прямо в воздухе. Тем не менее, ВВС Культа Травяной Каши достигли земли и рассыпались в разные стороны.

- Всё зависит от нас.

- За Королевство Арпен!

Их уровни были разными, но в Отряде Небесной Каши не даром собрались самые мужественные и верные воины.

Они направились к имперским солдатам.

- К... Ко мне кто-то идет!

Они без колебаний убивали солдат, увязших в болоте.

- Кхэ! Почему они...?

Маги и жрецы были поражены копьями и зарублены мечами.

- П-предательство?

Такая реакция была вызвана тем, что десантники Культа Травяной Каши были одеты, словно солдаты Империи Хэйвен. А некоторые и вовсе были облачены в экипировку, типичную для командиров Гильдии Гермес.

В Гильдии Гермес вооружались оптимальными для боя мечами и доспехами. Десантники же надели идентичное обмундирование, так что их попросту невозможно было отличить.

Эту одежду пошил Драго, мечтающий стать Мастером в своей профессии, и его ученики.

- Вы хотите, чтобы я пошил подделку?

- Да. Я прошу прощения за то, что прошу о подобном, но это необходимо.

- Хех, я не зазнайка, так что сделаю всё точь в точь. А еще я возьму особенно хорошие кнопки.

Бесконечное пришивание швейных кнопок к одежде!

Таким образом, десятки тысяч десантников были одеты как игроки Гильдии Гермес и солдаты Империи Хэйвен.

Изначально это никак не помогало, поскольку они находились в воздухе под непрерывным огнем магов и лучников, Здоровье которых изрядно упало, и сделало их еще злее.

Однако, приземлившись, благодаря ядовитому туману десантники смогли вызвать серьезную неразбериху.

- На восточной стене безопасное место.

- Возьмите под контроль оружейную. Немедленно уничтожить любые здания.

- Тогда мы подожжем казармы.

Солдаты Империи Хэйвен и игроки Гильдии Гермес легко убивались «своими же» коллегами. Единственное, по чему можно было отличить десантников от врагов – была кнопка на воротнике.

\*\*\*

- Ч-черт побери! – выругался Алькард и бросил оперативный план Культа Травяной Каши на землю. – Я был обманут. Почти ничего не идет по этому плану.

Имперские солдаты были либо мертвы, либо отравлены. А те, кто мог исцелить их – сейчас находились в безопасном месте.

Алькард уже знал о бедствии, учиненном Виидом. Но как командир, он ничего не мог сделать. Он не мог спуститься вниз и начать отдавать приказы, поскольку его солдаты нападали друг на друга.

Игроки Гильдии Гермес в первую очередь были заинтересованы в том, чтобы спасти свою жизнь и атаквали любого, кто пытался приблизиться к ним. Эти элитные десантники делали вид, что находятся с ними заодно, а потом наносили удары в спину отравленными кинжалами.

Даже Кробидун и Мьюль были бесполезными.

Кробидун вел довольно активное сражение в облике лича, но он должен был продолжать блокировать Культ Травяной Каши вне крепости.

Кроме того, были и некоторые побочные эффекты от огромного количества нежити. Некоторые

мертвецы вышли из-под его контроля и напали на солдат Империи Хэйвен.

Кробидун поспешно попытался вернуть их под своё начало, но даже он достиг своего предела. Повсюду валялись тела убитых, так что в чате Гильдии Гермес то и дело стали появляться сообщения, что нежить начала атаковать своих же союзников.

- Кробидун спятил? Что он, черт возьми, делает?

На самом деле, к этому приложил руку Ван Хок, призванный прямо в крепости. Он был Командующим Армией Тьмы, и увёл у Кробидуна некоторую нежить.

Некромант мог бы остановить это, если бы знал в чем дело, однако всё его внимание было сосредоточено на других врагах.

У Кробидуна было ограниченное поле зрения, поскольку он был занят тем, что творилось вне стен крепости.

В одном из углов был вызван и Торидо, которому было поручено пить кровь своих врагов. Правда, у него не было значительного влияния на поле боя.

Мьюль же был еще более жалок, чем Кробидун. В то время, как некромант мог нанести своим врагам какой-то урон, тот по прежнему бездействовал. Он не воспользовался возможностью, чтобы отбить нападение авиаков, и его могучий корпус грифонов до сих пор находился на земле или прятался по башням.

Грифоны были ценным активом, так что для их защиты было отряжено внушительное количество войск.

Когда началось бедствие, подразделение грифонов суматошно забегало, пытаясь найти безопасную зону.

Славные Рыцари на Грифонах. Повелители неба были абсолютно бесполезны на земле.

Авиаки тащили с собой тяжелые камни и ничего не могли бы противопоставить грифонам. Даже если крылья последних были бы повреждены, они не рухнули бы моментально на землю.

Если бы Мьюль приказал своим войскам вступить в бой даже с запозданием, то к этому моменту небо было бы под полным контролем Империи Хэйвен.

- Ке-ук!

Грифоны тоже пострадали от ядовитого тумана и сейчас, не имея другого выбора, поднимались к небу. Однако авиаки занимали более высокие положения для своей реактивной атаки смертника и не были беспомощны против грифонов.

Хоть грифоны и обладали высоким уровнем здоровья, как для летающих существ, но не могли сопротивляться атакам со всех сторон одновременно.

Алькард глубоко вздохнул:

- Я не должен верить во всё что попало. Нужно было проигнорировать оперативный план и просто остановить их. Тогда бы меня не застигли врасплох.

Наземные войска Культа Травяной Каши метались среди нежити.

- Наши десантники уже там, сражаются благодаря жертве авиаков. Виид тоже борется... Нет нужды колебаться. Все вперед!

Игроки без раздумий ринулись навстречу ядовитому туману. Несмотря на то, что бедствие зацепило и их, особо темным и глубоким болото оказалось именно для имперских солдат.

Тем временем десантировавшийся Отряд Небесной Каша подошел к воротам с их внутренней стороны.

- Это здесь. Открываем.

Возле ворот размещались высокоуровневые игроки Гильдии Гермес, рыцари и тяжелая пехота. Десантники же продвигались к воротам, намереваясь поднять задвижку.

- Это диверсанты! Остановить их!

Игроки Гильдии Гермес попытались остановить их, но сами были блокированы авиаками. Благодаря содействию сотен птиц, ворота медленно распахнулись.

- Поехали!

- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Култ Травяной Каша неистово ринулся вперед. Некоторые игроки превратились в серый свет от ядовитого тумана, но это их не останавливало.

- Атакуйте всех, кого видите!

- Среди них есть десантники из Отряда Небесной Каша.

- Без разницы. Мы не должны беспокоиться по поводу различий и должны просто атаковать!

Култ Травяной Каша растекся по всей крепости. Они легко убивали погрязших по пояс имперских солдат и бежали дальше.

Тем временем, авиаки возобновили атаку с неба. В сторону игроков Гильдии Гермес полетели стрелы и копья. Подвид авиаков, утки, был наиболее распространён среди них и понес новых десантников непосредственно в башни крепости.

После взятия башен, лучники обеспечили себе отличные позиции для ведения обстрела воинов Империи Хэйвен.

С приходом Культа Травяной Каша в крепость, практически всюду завязался ближний бой. А над стенами порхали авиаки, помогая своим пешим товарищам.

- Блокировать их! Убить всех и вернуть контроль над воротами!

Крики командиров были погребены под неумолкающими криками.

- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Слабые умирали, но северные игроки, казалось, были повсюду.

Крепость Пухоль постепенно превращалась в олицетворение хаоса.



в тумане напоминал собой надвигающийся поезд. К слову, чтобы управляться с таким телом, требовалось немало Живучести и Силы.

Игроки Гильдии Гермес увидели, что его уязвимость заключается в его размерах, и почувствовали себя увереннее.

- Рубящий Меч!

- Пламя Завоевателя!

- Захват Души!

- Топор Широких Пределов!

Игроки начали применять различные атакующие навыки, размахивая ярко сияющим оружием.

- Хрууууааааа! - Виид открыл рот и дунул в их сторону.

Сердца игроков ушли в пятки, а их тела застыли, словно окаменевшие.

«Он дыхнул!»

Подобная техника была доступна лишь очень большим монстрам и драконам! Гермесовцы никогда бы не подумали, что Бог Войны Виид обладает такой умопомрачительной атакой.

100 человек, которые секунду назад были на 100% в себе уверены, чувствовали, как по их спинам течет пот.

Однако ничего так и не произошло, поскольку это была обычная отрыжка. Все съеденные Виидом люди привели к тому, что он смачно рыгнул.

- Ч-что?

- Это яд. У него ядовитое дыхание...

Игроки отшатнулись, однако никакого урона не получили.

Виид тем временем сделал быстрый рывок и бросился на Гермесовцев и рыцарей Империи Хэйвен.

- Куак!

Его Сила и вес против их навыков.

- Давай!

Игроки активировали свои разнообразные навыки, поразив огромное тело Виида!

- Вы получили удар в бок острым клинком.

Вы потеряли 12,930 Здоровья!

- Ваше тело пронзило 86 стрел.

Суммарный полученный урон составил 48,102 единицы Здоровья.

Если не вытащить стрелы и не обработать раны, Вы будете продолжать получать урон.

- Вы получили 8 ударов вращающимся топором.

Смертельная атака!

Вы потеряли 48,239 Здоровья!

Защита в некоторых частях Вашего тела временно снижена.

Самым большим преимуществом Мясистой Личинки было её высокое Здоровье, которое позволяло продолжать нападать на игроков. Таким образом, несмотря на то, что Виид был окружен со всех сторон, он не боялся умереть.

Виид сблизился с одним яростно сражающимся человеком и съел его.

- Ням-ням-ням!

Однако Гильдия Гермес была не беспомощна и не собиралась просто так умирать.

- Вы съели человека, сжимающего в руке меч!

Вы жуete меч.

Вашим жестким коренным зубам было нанесено 29,384 урона.

Сильная кислотная слюна не смогла растворить противника.

Прочность экипировки, надетой на противнике, снизилась на 29%.

Вы потеряли 9,238 Здоровья.

- Вы проглотили меч.

Ваш желудок выделяет сильную кислоту, однако она не смогла переварить его.

Вы потеряли 54,299 Здоровья.

Поедание сильного противника временно увеличивает максимальный запас Здоровья на 997.

Вы восстановили 3% своего Здоровья.

Голод исчез.

Это был ужасный опыт поедания своих врагов. После того, как он пожевал их зубами, они перемещались в живот. И наконец выходили естественным путем.

Лицо воина, прошедшего весь этот путь, было покрыто липкой жидкостью и отвратительно пахло.

- Тьфу-тьфу...

К тому времени Виид проглотил уже пять человек с мечами, так что чувствовал небольшое головокружение.

- Неужели нас всех это ждет?

- Я должен прийти в себя и продолжать сражаться. Но моё тело меня не слушается...

Лучники пораженно застыли на месте.

- Что за адский навык!

Мало того, что Мясистая Личинка сама по себе была воплощением кошмара, так еще и пожирала людей прямо на виду у других, чем вгоняла их в настоящий ступор.

Больше всего на свете люди, увидевшие это, не хотели приближаться к этому существу.

- Они еще живы? Как и следовало ожидать, я должен тщательнее жевать свою еду.

Виид еще раз проглотил тех, кому повезло живым выбраться из его задницы.

- Кууууак!

Его длинный язык обхватывал игроков и увлекал в пасть.

- Айааааааа!

Игрок в очередной раз попал в рот к Вииду, и на этот раз уже не вышел.

- ...

Глядя на подобное, даже коллеги погибших не имели никакого желания отомстить!

Для своих врагов Виид был похож на дьявола во плоти! Он был не каким-то там хлипким злодеем, но настоящим финальным боссом!

Существо, которое действовало в жестокой и одновременно подлой манере, двигая всеми своими сорока ножками, и бесконечно пожирая людей целыми подразделениями.

Если бы кто-то не знал ситуацию целиком, то Гильдия Гермес выглядела бы как герои, борющиеся со злом.

- О-он по-прежнему один! Мы можем победить его!

- Избавиться от Виида!

Гильдия Гермес набралась мужества и снова ринулась в бой.

У Виида было 10 ног для поддержания тела и еще 30 для движения вперед, назад и в стороны для уворотов.

К сожалению, его длинное тело было в то же время и главной уязвимостью, поскольку у него не было ни одного атакующего навыка. Таким образом, ему приходилось двигаться подобно эластичной резинке и попросту сбивать игроков. Дополнительный урон можно было наносить, обваливая на своих противников здания и стены.

Но вскоре маги, лучники и жрецы сумели организовать массированный обстрел его огромного тела.

Пламя и стрелы вонзились в его толстую шкуру.

- Куоооох.

Здоровье Виида начало быстро падать. Если бы он сейчас был в своем первоначальном облике, то уже был бы мертв.

Конечно, у Мясистой Личинки было стойкое тело, но сейчас не было никакой необходимости рисковать.

- Поймать его!

Игроки Гильдии Гермес роились вокруг него, словно пчелы.

Даже сильнейшие игроки, побросав всё остальное, сбежались к этому месту.

- Здесь!

Но тут Виид просто взял, и зарылся в землю. Это было по-настоящему странное зрелище, когда все 40 ног начали вкапываться в землю, при чем хвостом вперед.

- Что это...?

Эта сцена заставила всех без исключения игроков Гильдии Гермес чувствовать себя подавленными.

И спустя всего пару секунд их цель появилась в другом месте, при чем весьма отдаленном.

- Там! Догнать его!

- Схватить Виида!

Однако, вне зависимости от всей их бдительности, Виид попросту появлялся из-под земли, проглатывал какого-нибудь игрока, и зарывался вновь.

Это нельзя было назвать нормальной битвой.

Когда Виид находился под землей, для навигации он использовал свои усики, а с помощью длинного языка утягивал в пасть новую жертву.

- С-спасите меня!

Игроки буквально затаскивались в его пасть.

Однако он не останавливался на достигнутом.

Несколько грифонов оказалось в ловушке в одной из башен. Из-за стихийного бедствия и бомбардировки авиаков они не могли выйти из укрытия.

- Моя еда!

Виид словно пуля вылетел из-под земли на целых пять метров, и перебирая своими ножками по отвесной стене, ввалился в окно на десятом этаже.

На его глаза тотчас же попался грифон. Однако Виид и не пытался атаковать его.

Джууууууп!

Он выстрелил своим языком, схватив его за ноги, и с силой потянул грифона на себя.

- Кья-кья-кья-кья!

Раскрыв пасть, он просто проглотил стройного грифона.

- Вкусно. Это как съесть курицу целиком. Еще бы немного соли и было бы совсем хорошо.

Даже повидавшие многое игроки Гильдии Гермес были в ужасе от действий Виида.

- Аaaa! Монстр! Монстр!

Под ярким дневным светом, который окутал башню, его уродливая внешность раскрылась во всей своей красе, придавая ему вид худшего из злодеев.

Однако помимо этого, Мясистая Личинка была еще и очень сильной. У неё было много Здоровья, которое, казалось, никогда не закончится, и которое постоянно восполнялось поглощенными НПС-солдатами Империи Хэйвен.

Пополнив своё Здоровье свежим грифоном, она выпустила отравленный газ к месту, где толпились игроки.

Пруууууу!

- Аа, мои глаза слезятся!

- Не вдыхайте его в...

Из-за ядовитого тумана, северные игроки не видели Виида, так что их Боевой Дух не был затронут.

Поедание игроков Гильдии Гермес было для него не только своеобразным лекарством, но и источником опыта с трофеями. Благодаря своей деятельности он легко получил 2-3 новых уровня.

- Нужно подумать над существом, с помощью которого я буду охотиться в следующий раз... А еще я могу переносить своих союзников.

Виид представил, как Пэйл обстреливает врагов, стоя на его голове, или Ирен, которая его лечит. Сейчас, при помощи Скульптурной Трансформации, он сражался в одиночку, но если привлечь к этому делу еще и своих коллег, то эффективность могла перейти на новый уровень.

Чав-чав-чав-чав.

Виид с огромной скоростью двигался в размокшей земле. Хоть он и был двенадцать метров в длину, но в то же время мог дать фору даже лошади.

Он проползал под стенами и хватал своим языком игроков Гильдии Гермес.

Ик! Ик!

Он даже успевал схватить игроков, падающих со стен или крыш, напоминая собой лягушку,

которая ловит мух.

Вииду не нужно было отдельно тренироваться для подобных вещей. Он просто прикидывал траекторию падения еды, а затем метко выбрасывал язык ей навстречу.

Его Здоровье падало лишь в тех случаях, когда его застигали врасплох и он был вынужден зарываться обратно под землю.

Базовая стратегия охоты заключалась в том, чтобы ловить игроков, прячущихся за колоннами или стенами.

Вскоре ему удалось съесть более 60 членов Гильдии Гермес, и из пасти Мясистой Личинки высвободилось огромное количество энергии.

Крээээээээк!

- Вы извергли вонючий запах.

Запах, исходящий от съеденных живьем.

Этот запах относится к 7-ой ступени ядов.

Максимальный запас Здоровья противников снизится на 18,700. Кроме того, он вызовет эффект замедления, оглушения или паралича.

Мясистая Личинка наконец-то приобрела атакующий навык. Эта расовая способность была получена благодаря перееданию.

К этому моменту, последствия катастрофы постепенно начали сходить на нет. Грязь начала твердеть, а туман рассеиваться.

Империя Хэйвен быстро восстановила свой павший дух.

- Атакуем в полную силу! Выбить всех, кто вломился в крепость!

Алькард отдал приказ своим войскам, намереваясь вытеснить северных игроков. Крепость Пухоль должна была вновь оказаться под его контролем, и затяжное сражение возобновилось бы.

Но северяне не могли упустить эту возможность.

- Мы не должны потерять свой шанс! Давай!

- Мы можем обрушить эту колонну.

Внутри Крепости Пухоль были не только воины. Среди игроков севера были команды архитекторов и кузнецов.

Архитекторы - одна из основных профессий в развитии Королевства Арпен.

- Скажите, а архитекторы могут чем-то помочь?

- Если мы выясним строение крепости, то, организовав массированное нападение...

- Значит, если мы прыгнем вперед и будем сдерживать противников, вы сможете помочь?

- Да, мы можем убивать врагов, разрушая крепости.

Навык «Разрушение Здания»!

В то время, как Империя Хэйвен была занята боем, архитекторы использовали свои навыки на стенах крепости.

Мибулло, Паво и другие многочисленные архитекторы континента решили приложить к этому руку.

Ду-ру-ду-ду!

По стенам Крепости Пухоль пошли трещины, а в некоторых местах стали образовываться отверстия, достаточно большие для того, чтобы пройти человеку.

- Вах! Путь открылся!

Игроки Гильдии Гермес, увидев чем заняты архитекторы, попытались остановить их.

- Этого не может быть. Если по-прежнему существует риск разрушения...

- Кииниаху! - с громким криком люди бросились к толстым стенам. Культ Травяной Каши продолжал двигаться вперед, несмотря на падение обломков.

Последняя война заставила игроков севера кое-что понять: ничего не имеет смысла, если человек не двигается быстро.

На таком поле боя тактика удара с тыла не имела никакого значения. У северян был лишь один шанс выиграть - если они не будут давать войскам Империи Хэйвен ни минуты покоя.

А еще - постоянно давить своего врага количеством!

- Умрем быстрой смертью.

- Быть медленным - это преступление.

Такое мышление было широко распространено среди игроков, переживших войну.

Однако, несмотря на то, что северяне не отказались от своих безрассудных атак с момента последней войны, их мощь увеличилась втрое.

- Давим! Давим!

А еще, среди северян были специальные люди, задачей которых было подбадривать других на максимальное продвижение вперед. В целом, вся миссия Культа Травяной Каши в этом и заключалась – завести в Крепость Пухоль как можно больше людей.

Это была не сложная, но действенная стратегия.

\*\*\*

1-ый МЕЧ издал глубокий вздох.

- Высоко.

Он летел на виверне над облаками, а его ученики следовали за ним на других вивернах и авиаках.

В этой войне МЕЧи играли роль десантников.

Естественно, когда младший вновь принялся командовать, у него испортилось настроение. Но затем Виид объяснил что к чему.

- Это очень опасное задание и я могу доверить его только Учителю-ниму и другим уважаемым инструкторам.

- А ты планируешь сражаться в самой крепости?

- Да. Но ваша задача более опасная. Пожалуйста, помогите мне в этой битве... Разве Вы не знаете, что она будет транслироваться для сотен миллионов людей?

- Сотен миллионов?

- Рейтинги будут выше, чем у чемпионата мира по футболу. К тому же Учитель-ним уже стал знаменитостью.

Конечно, в этих словах Виида не было ничего плохого. Тем более что 1-ый МЕЧ, инструкторы и ученики получали необычные ощущения, когда их лица показывали по телевизору.

Люди начинали смотреть на них на улице и когда они ехали в метро.

«В прошлом люди редко встречались со мной взглядами. А сейчас я даже иногда слышу, как девушки смотрят на друг друга и спрашивают: «Это он?», «Да».

1-ый МЕЧ был горд слышать такие разговоры.

«Такое ощущение, будто я стал известным человеком»

Популярность, которую он сейчас испытывал, была сравнима с той, словно он вновь выиграл турнир по фехтованию.

«Убивать. Я хочу драться с сильными людьми»

Таким образом, 1-ый МЕЧ и его ученики позаимствовали виверн, авиаков и прибыли в воздушное пространство Крепости Пухоль.

- Я посажу Вас на землю.

- Не стоит, это слишком далеко.

1-ый МЕЧ проигнорировал слова товарища-авиака и просто прыгнул вниз. Кожаный плащ, который был на нем надет, развивался под потоками ветра.

Подобный безрассудный поступок можно было учинить лишь в Королевской Дороге!

- Нам пора!

Остальные ученики тоже прыгнули вниз.

Воины, падающие на Крепость Пухоль!

Они поймали воздушный поток и полетели напрямик на своих врагов.

- А нам потребовалось некоторое время, прежде чем мы адаптировались к небу.

Авиаки не могли не восхищаться ими.

Но вот 170-ый МЕЧ стыдливо произнес:

- Простите меня... Могли бы Вы спустить меня на землю? Я немного боюсь высоты.

- ...

\*\*\*

Высокоуровневые игроки севера собрали команду для охоты на членов Гильдии Гермес.

Все эти люди были выходцами из Центрального Континента, земли которого в своё время были захвачены Королевством Хэйвен, так что они в конечном счете мигрировали в Королевство Арпен.

Они держали в руках мечи, ведь несмотря на свободу в северном регионе, внутри у них до сих пор горела жажда отмщения.

- Разве игроки Гильдии Гермес не самые вкусные?

- Я хочу поймать парочку голыми руками. Я столько налогов им пожертвовал.

Благодаря трансляциям они видели, как Виид активно охотился на членов Гильдии Гермес на Центральном Континенте и на севере.

- Почему я не могу быть таким, как Виид?

- Если появится подходящий шанс...

Естественно, высокоуровневые Темные Геймеры тоже не обошли это событие стороной. Они уже попробовали вкус Гермесовцев во время северной войны.

- Даже если это рискованно, разве прибыль не велика? Мы сможем купить целую курицу или потушить ребра.

Они вошли в Крепость Пухоль и стали охотиться на игроков Гильдии Гермес.

- У нас много войск. Мы сможем отразить нападение благодаря стенам!

Но из-за авиаков и северных десантников стены крепости стали для защитников не плюсом, а скорее недостатком, поскольку на них нападавшим было сражаться проще всего. К тому же под контролем у севера было небо и башни, где расположились десантированные лучники.

Также полезным в наступлении стал широкий туннель, вырытый Виидом, через который пролазили сотни игроков.

Темных Геймеров не интересовали здания, и они заботились только об убийстве.

- Вижу игрока Гильдии Гермес!

Хаотичные атаки, направленные исключительно на членов Гильдии Гермес.

Ситуация на равнинах становилась всё беспокойнее.

Повсюду умирали солдаты Империи Хэйвен, а сверху непрерывно сыпался град из авиаков.

Северяне повторяли тактику человеческих волн...

Однако в этот раз скорость наступления была в несколько раз быстрее, а разница в эффективности была как между небом и землей!

Пять тысяч игроков Гильдии Гермес из двадцати умерли всего за один час этого хаотичного боя.

\*\*\*

По мере усиления натиска северян, росло и число погибших.

- Уха-ха-ха-ха! Я превзошел 100-го МЕЧа!

1-ый МЕЧ и его ученики шумно сражались со своими врагами, впрочем как и другие бесчисленные северные игроки высоких уровней, разбросанные по всей крепости.

Виид не отменил Скульптурную Трансформацию и до сих пор оставался в теле Мясистой Личинки. Он стал слабее из-за исчезновения болотистой почвы, однако благодаря высокому Здоровью всё ещё мог продолжать стабильно сражаться.

Северяне ринулись к тому месту, где Виид воевал с Гильдией Гермес.

- Я приду на помощь... Аааааааг!

- Где Виид-ним? Это большая честь сражаться вместе с... Кхэк!

Игроки были немало удивлены внешностью Мясистой Личинки. Что молодые, что взрослые игроки были шокированы, когда, повернув головы, увидели Виида.

- Се-куок. Се-чвок. Чавк-чавк. Кважак. Куооох!

Сражающийся Виид то и дело издавал странные звуки.

Тем не менее, не прошло и десяти минут, как за ним стала следовать целая гвардия игроков.

Она сопровождала Виида по бокам и спереди, а некоторые даже взобрались ему на спину и на голову.

Целых 400 лучников умудрилось залезть на Виида, и теперь он был похож на осадное оружие, мобилизованное для войны.

Иногда эти воины кое-что вспоминали и говорили:

- В принципе... В принципе, я и так уже себя похоронил.

- А я еще перед боем себе сказал, что пожертвую собой. Кто-то же должен это сделать.

- Как это, стоять на спине Виида-нима? А здесь не так твердо, как я думал. Моя пятка становится липкой... Кха! Словно наступил ногой в грязь! Ну и еще какой-то странный запах. А что, он достаточно забавный.

- У меня не было выбора, ведь он, кажется, ест всех, кто появляется перед ним, так что я должен был забраться на него. Ну а что мне еще оставалось?

Тем не менее, не всем игрокам не нравилась отвратительная форма Мясистой Личинки. Некоторые, столкнувшись с ней во время битвы, отдавали честь и говорили:

- Я из 27-го пехотного полка Королевства Арпен. Слава... Вашему Величеству!

- Отряд Каши из Тофу. Я сумел взять 220-ый уровень. Пожалуйста, помните меня. Я забросил учебу в средней школе и намерен сражаться за свободу Королевства Арпен!

- Могу я коснуться Ваших бакенбардов? Так круто.

Среди игроков севера были некоторые со странными вкусами, которых очаровала внешность Виида.

\*\*\*

До Мьюля дошли новости о появлении Виида, однако из-за стихийного бедствия он не мог вступить в бой.

После того, как туман рассеялся и Крепость Пухоль заполнилась игроками севера, корпус грифонов уже был в состоянии сражаться.

- Нельзя позволить продолжаться этому. Всем грифонам быть в режиме готовности.

Грифоны были слишком большими и не могли все сразу базироваться в каком-то одном месте, а потому распределились на группы в подземных сооружениях и оборонительных башнях.

Поскольку сейчас небо было под контролем авиаков, некоторые повреждения от стрел и копий были вполне ожидаемы.

- Когда мы взлетим - небо станет нашим.

Империя Хэйвен хвасталась своим господством в небе. Корпус грифонов был одной из причин того, почему Гильдию Гермес называли самой престижной.

Мьюлю было жаль каждого погибшего в небе или разбившегося грифона. Эти рыцари были

очень привязаны к своим питомцами и иногда даже разговаривали с ними.

- Пияк-пияк.

- Куки-куки!

После того, как Виид нанес Мьюлю удар в спину, была внедрена определенная процедура.

- О-ру-ру-голла, - сказал своему грифону Мьюль.

Грифон поднял лапу на уровень своей головы.

- Верно. Поехали.

Мьюль, легко дыша, сел на грифона.

Хуже всего ситуация была на земле. Но в небе его рыцари были непобедимы.

- Взлетаем! - отдал приказ Мьюль.

- Буууууууонг! - закричали в унисон грифоны, покидая подземные залы и башни.

Грифоны взлетали вертикально вверх, глядя на повсюду круживших авиakov.

- Кря-кря! Грифоны появились.

- Авиакo, собираемся вместе!

Роившиеся по всей Крепости Пухоль авиакo стали собираться воедино для атаки на грифонов. Схватки в небе были в десять раз страшнее из-за высоты и скорости.

- Расчистить путь! - прокричал Мьюль, и рыцари полетели в бой, размахивая своими копьями.

Каждый удар копья был смертельным и обращал авиакo в серую дымку.

Грифоньи войска беспрепятственно летели в тридцати метрах над Крепостью Пухоль. Однако всё небо было полностью укрыто авиакoми.

- Вперед! Если мы будем сражаться - то победим.

Авиакo выныривали снизу, зажимая корпус грифонов в своеобразную клетку. Однако рыцари умело отбивались и не давали себя окружить.

По этой картине можно было написать настоящий романс всадникам на грифонах!

Мьюль и его рыцари настойчиво преследовали авиakov. И хотя их питомцы были искусаны клювами и исцарапаны когтями, это не несло в себе много урона. Кроме того, грифоны были слишком быстрыми, чтобы их поймать.

В прошлом авиакo наверняка бы запаниковали и замешкались. Но сейчас они были полны мужества.

- Тараним их!

Авиакo опускали головы и бросались на грифонов. Рыцарям удавалось сбивать некоторых ещё

на подлете, но остальные все равно достигали своей цели.

Авиаки не были достаточно сильны, чтобы таким способом сбить грифона или всадника, но проблема заключалась в том, что в небе их было сотни тысяч.

Бесконечно летящие навстречу грифонам авиаки, хватающие их за крылья и лапы.

- Всем держаться!

На одного грифона цеплялось более сотни авиаков.

- Пошли вон! А ну прочь!

Авиаки прилипали, словно пиявки. Их когти были достаточно острыми, чтобы не отрываясь держаться за перья грифонов. Вес сотни птиц тянул их вниз и крылья грифонов постепенно начинали терять силу. Подобное в любой момент могло привести к тому, что крылья попросту откажут.

- Ууухх.

Крылья некоторых грифонов не выдерживали нагрузки.

Падение в Крепость Пухоль означало верную смерть.

«Слишком поздно что-то менять. Мы должны взять небо»

Мьюль и другие рыцари не остановились, даже зная ситуацию.

«Тем не менее, в небе мне хватит места для возмездия!»

Однако авиакам, казалось, нет ни конца, ни края.

Чуть ли не каждый грифон был облеплен птицами со всех сторон.

Мьюль сжал зубы.

Всем было известно, что смерть игрока возникает от полной потери Здоровья. Тем не менее, падение с высоты тоже не несло в себе ничего хорошего!

«Я должен вернуть долг...»

Мьюль и его грифоны, которых в лучшем случае осталось всего три сотни, начали подниматься выше. Когда они набрали высоту – авиаки больше не могли держаться за них и, разжав когти, устремились обратно вниз. Им больше ничего не оставалось, кроме как вернуться на помощь другим северянам в Крепости Пухоль.

Небо было ясным, а солнце ярко светило.

- Наконец-то настало время для мести.

Но только Мьюль закончил говорить, он увидел еще кое-кого.

В небе парили невероятно красивые Ледяной Дракон и Феникс.

А за ними следовали Золотая Птица, Серебряная Птица, Имуги и Виверны с другими

оживленными скульптурами на спинах, такими как Золотой Человек и Огненный Гигант.

Ценные оживленные скульптуры Виида ждали в небе появления грифонов.

- Разобраться с ними, - указав в их сторону копьем, приказал Мьюль.

Но тогда Ледяной Дракон раскрыл свою огромную пасть и издал оглушительный рев.

- Граааааааааа!

Страх Дракона!

С момента рождения Ледяного Дракона прошло немало времени и сейчас он был 534-го уровня. Если бы он охотился усерднее, то поднял бы еще больше уровней. К сожалению, этому помешала драконья лень.

Когда Виид отсутствовал, он мог по несколько дней спать на заснеженных горных вершинах.

Тем не менее, его мощи было достаточно, чтобы вызывать страх у других летающих существ, как грифоны и птицы.

- Кииииаак!

Грифоны замедлились и инстинктивно попытались развернуться, чтобы избежать Ледяного Дракона. Некоторые из них даже нырнули вниз к земле.

- Верните свой дух! Ну же!

В то время, как рыцарям с трудом удалось восстановить контроль над своими грифонами, Феникс широко расправил свои крылья. Его перья оборачивались пламенем и летели напрямиком в грифонов.

В целом, огненная стихия была очень болезненной для таких летающих существ, как грифоны. Даже если подпаленные перья и не вызвали бы особых проблем, боль всадников приводила к потере контроля.

Игроки Гильдии Гермес считали, что их 300 грифонов вполне способны осилить небольшую группу оживленных скульптур. Тем не менее, лишь два навыка привели их на какое-то мгновение в полную неспособность сражаться.

К тому же из-за страха грифоны растеряли свой Боевой Дух и даже Живучесть.

- Урья-ха!

В этот момент вперед вылетел сидящий на 1-ой Виверне Бахаморг, и прыгнул вперед.

- Невесомый Удар!

Бахаморг приземлился на спину одного из грифонов и мощным ударом выбил рыцаря из седла своим двуручным топором.

- Я - потомок великой империи, правившей на Версальском Континенте. Вторжение в Королевство Арпен было ошибкой! Познайте мой боевой дух!



\*\*\*

Игроки смотрели на развернувшуюся в небе ожесточенную битву.

Никто точно не знал что там происходит, но очевидным было одно – исход воздушного сражения мог бы оказать влияние на весь бой в Крепости Пухоль.

Однако и на земле не было ни секунды на отдых.

- В атаку!

Стены крепости рушились.

Однако, так или иначе, их обломки затрудняли продвижение игрокам севера. Солдаты Империи Хэйвен и нежить упорно держали оборону. Даже несмотря на гибель множества игроков Гильдии Гермес, мертвецы лишь крепчали. Со временем становилось всё больше хороших тел, что было крайне полезно для заклинания призыва нежити Кробидуна.

- Придите, рыцари ада!

Призванные Рыцари Возмездия уничтожали сотни игроков севера.

Поле боя – место, где постоянно витает смерть, а потому способности некромантов здесь были сильнее обычного.

«Я, Кробидун, убью вас всех, а затем решу, кто будет достоин жизни вновь»

Из-за побочных эффектов, вызванных занятием некромантией, Кробидун был перевозбужден. Он потянулся за пределы своих сил и способностей. Его голова была забита мыслями о том, как его покажут по всем известным телеканалам.

«После этой войны со мной все будут считаться»

Естественно, Кробидун был одним из самых активных игроков в армии Империи Хэйвен, когда дело доходило до противостояния с Королевством Арпен. Таким образом, он считал, что заслужил внимания.

Виид ел игроков Гильдии Гермес, словно сухую хурму, но это в значительной степени выпало из его поля зрения.

Кробидун в одиночку держал оборону достаточно широкой области на подступе к стенам крепости, непрерывно вызывая всё новую и новую нежить.

«Я покажу вам, что значит сила некроманта. Виид тоже выступал в роли лича, но скоро его слава померкнет на фоне моей»

Число нежити всё ещё было в пределах его контроля.

Однако мертвецы, атакующие живых, уже не разбирали кто перед ними – игроки севера или же имперские солдаты.

Конечной целью Кробидуна было создание собственного легиона нежити, как у Бэрекена.

«На вершине пирамиды должен стоять именно некромант»

- Что... Мне кажется, нежити как-то слишком много. Здесь по крайней мере 1,500 высокоранговых мертвецов.

Множество северных игроков потеряло свои жизни на подходе к крепости. Армия нежити была слишком велика, а охватываемая ею область – слишком широка, чтобы быстро подавить мертвецов.

Таким образом, для обсуждения стратегии борьбы с Кробидуном собрались высокоуровневые северяне.

- Я обращусь за помощью к нашим пернатым друзьям. Давайте проведем атаку с воздуха и в это же время возьмем его в клещи.

- Некроманта прикрывает целая орда нежити...

- Рейнджеры могут использовать рельеф местности. И я, Нечак, прикончу его! – произнес Нечак и поднял свой меч.

- Этот меч... Святой Меч Лю!

- А еще я ношу Корону Фарго и у меня есть Грааль Элены.

Нечак был активным игроком Центрального Континента.

В реальном мире ему повезло родиться с большим количеством денег, так что он сразу же купил у Гильдии Гермес целый город.

Город Абенд. Нечак успешно им управлял, но вскоре ему стало скучно и его увлекла свобода севера.

- Я всегда следую конституции авантюристов. Но просто содержать города – утомительно.

На самом деле, он больше наслаждался приключениями на севере, чем тратой денег на управление своим городом.

Он прошел через неисчислимое количество приключений. Если он получал морское задание, то просто покупал семь больших 24-парусных судов, чтобы завершить его. Таким образом, его можно было назвать самым большим транжирой севера.

- Наш план будет более эффективным, если Нечак-ним станет нашим лидером. Грааль Элены может превращать обычную воду в святую, что критично для нежити.

- Корона Фарго. С ней Ваши лидерские способности должны немного увеличиться. Нечак-ним, пожалуйста, возглавьте нас.

Нечак получал от игроков всевозможную поддержку.

Кроме того, поскольку у него накопилось немало общественных достижений в Королевстве Арпен, он получил рыцарское звание и квалификацию вести в бой до 30,000 воинов.

Дзынь!

- Нечак собирает армию.

Нечак был назначен правителем Королевства Арпен Виидом как 143,817-ый рыцарь.

Сейчас он собирает войска, чтобы бороться за Королевство Арпен.

Максимальное количество воинов в подчинении: 30,000.

В этот момент кто-то крикнул:

- Я 350-го уровня, поэтому позвольте мне присоединиться!

- Мне тоже...

- Эффективность высока. Нежить станет нашей добычей.

Армия Нечака укомплектовалась всего за 8 секунд.

Дзынь!

- Набор в армию Нечака закончен.

Все 30,000 мест заняты.

Среди северных игроков существенно подрос процент высоких уровней. И сейчас многие из них жаждали присоединиться к армии, которая собиралась в безрассудную атаку на крепость.

- Я 400-го уровня, поэтому, пожалуйста, позвольте мне присоединиться. Я прошу прощения у тех, кто вступил раньше... Но, будьте добры, уступите мне место.

- В самом деле? Это немного...

Лимит на количество солдат был достигнут, но люди по-прежнему просились в его армию!

Первоначально она состояла из игроков севера и мигрантов с Центрального Континента, уровни которых колебались в пределах 300-400, но вскоре все 30,000 человек стали 400-го и

выше.

Помимо них, еще множество игроков решило сопровождать их без официального участия в армии.

- Мы ничего не боимся. Погнали!

Поскольку у Нечака был и Меч Лю, и Грааль Элены и Корона Фарго, он взял инициативу на себя.

- Корона Фарго ощутила присутствие нежити.

Богиня Фрея благословила этот предмет, а потому Сопротивление к черной магии у всей Вашей армии повышается на 46%.

Урон, наносимый нежитью, будет снижен на 31%.

Скорость восстановления Здоровья увеличится.

Существует 62% вероятность окончательно упокоить нежить, убив её. Каждый подобный случай частично восстановит Здоровье и Живучесть.

Северные игроки не страшились некроманта.

Нечак и его 30,000 солдат насквозь пронзили армию мертвецов.

Нежить и без того отшатывалась от Меча Лю, но это было не важно, ведь за Нечаком шло 30,000 сильнейших игроков севера. Каждый из них был настоящим тяжеловесом Культа Травяной Каши, ранее уже сталкивавшийся с нежитью.

Чтобы остановить их, Кробидун поднял еще большую армию нежити, но этого было недостаточно. Бесконечный прилив маны был блокирован божественной силой Лю, а нежить была подавлена армией игроков.

С помощью игроков, Нечаку удалось пропахать поле нежити и достичь его сердца - Кробидуна.

- Божественная сила Богини Фрея подавила опасную магию.

Мощь некроманта упала на 24%.

Появился обратный поток маны, в результате чего максимальный запас Здоровья и маны уменьшился на 11%.

В течение 15 секунд призыв нежити и черная магия становятся недоступны.

- Н-нет!

Кробидун страдал от последствий, ведь было уничтожено уже 30% его армии нежити.

- Защитите меня!

Оказавшись в невыгодной ситуации, Кробидун побежал в тыл. Тем не менее, его отступление было заблокировано авиаками. Он не мог быстро перемещаться из-за плотной концентрации нежити и в конце концов был окружен северянами.

Вокруг него стояло 20 человек с мощными навыками, включая Нечака.

Из-за побочных эффектов, Кробидун уже наполовину превратился в скелета, так что когда он засмеялся, его челюсть начала издавать дребезжащий звук.

- Ке-ке-ке, везучие. Это впечатляет, что вам удалось победить мою армию нежити. Но в следующий раз я не буду таким беспечным.

Кробидун хотел гордо встретить свой конец, ведь эта сцена будет показана многочисленными телестанциями. Он хотел, чтобы это увидела его семья и друзья, которые восхитились бы потрясающей концовкой. В этом видео он стал бы главным героем, а значит получил бы спонсорские и рекламные предложения.

Однако Нечак лишь рассмеялся в ответ, подняв Меч Лю.

- Ха-ха-ха. Кробидун, Вы позаимствовали ложную силу некроманта. Я слышал и видел Ваши пороки.

- ...?

Голос Нечака звучал немного неловко, словно из фильма, которому несколько десятков лет.

- За нарушение общественного порядка на Версальском Континенте, я, Нечак, как почетный паладин Церкви Фрей и Рыцарь Королевства Арпен, покараю Вас.

И тут вдруг возле Нечака заиграл музыкальный инструмент барда! Похороны типичного героя!

- Для Вас нет места на Северном Континенте. Покойся с миром, злодей.

С этими словами Меч Лю погрузился глубоко в сердце Кробидуна. Меч стал излучать свет, а его тело начало дымиться, словно из него выходил злой дух.

Наполовину-скелетное тело некроманта начало рассыпаться под силой Меча Лю.

Перед смертью у Кробидуна проскользнула всего одна мысль: «Н-нет, ведь главным героем...».

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

<http://tl.rulate.ru/book/487/28982>