

Глава 3: Прибыль Вида.

Виид в полной мере продемонстрировал свою силу, сражаясь с рейдерами Гильдии Гермес.

- Враг атакует!

С одним лишь Желтоватым он напал на группу налетчиков. Их было всего шестеро, однако как только началось сражение, к ним примкнуло еще два отряда, повысив численность до 21 человека. Сочетание убийц, магов, рейнджеров, рыцарей, воинов, шаманов и жрецов поднимало эффективность этой смешанной боевой группы до максимума.

- Быстрее!

- Окружить его! Не дать ему уйти!

- Это место станет твоей могилой!

Виид знал, что как только он вступит в бой, из-за кустов выпрыгнет еще несколько членов Гильдии Гермес, отрезав путь к отступлению.

- Искажающий Огненный Вихрь! – маги выкрикнули слова совместного заклинания и в его направлении полетели огромные вихри пламенных столбов.

- Муууууу!

Желтоватый особенно сильно боялся огня. Он считал, что настал конец и вскоре его поджарит!

Виид уже заставил Гильдию Гермес бояться его. Он стал причиной множества огорчений для её игроков еще во время своего похода по Центральному Континенту.

На этот раз враги были хорошо подготовлены, но Виид больше интересовало то, во что они одеты.

«Так-так... Браслет Пеликана. Достаточно редкий предмет. Стартовая цена на аукционе от 10 млн золота»

В прошлом Виид охотился на куда более опасных противников, так что сейчас даже и особо удовольствия не испытывал.

- Вызываю Рыцаря Смерти Ван Хока! Вызываю Лорда Вампиров Торидо!

Он призвал своих верных подчиненных, которые всегда смело сражались с его врагами.

- Вы звали, Хозяин?

- Съешьте их.

- Будет исполнено.

Ван Хок и Торидо ринулись прямо через столбы пламени.

- Защитим магов! Если мы затянем сражение – ему не выиграть!

Рыцари и воины бросились наперерез Ван Хоку и Торидо, в то время как вооруженные ядовитыми кинжалами убийцы поджидали самого Виيدا.

- Желтоватый, давай вперед, – скомандовал Виид, но Желтоватый продолжал стоять на месте. Он совершенно не хотел идти навстречу кипящему пламени.

- Муууууу, мне даже здесь жарко.

- Мы должны как можно скорее начать сражаться. Если мы останемся – то превратимся в барбекю.

- Мне страшно, Хозяин. Я не хочу драться.

- Это единственный путь, если ты хочешь выжить.

- Я не хочу туда. Там опасно.

- Давай, пойдем. Всё будет в порядке. Я обещаю, что ты не умрешь.

- Хозяин...

- Слушай сюда. Если ты будешь стоять здесь – то наверняка поджаришься до такой степени, что сквозь твердую корочку я даже не смогу определить вкус говядины.

- ...

- Ты что, хочешь, чтобы так и произошло?

Напряжение и угрозы!

Глаза Желтоватого затуманились, и он, больше ничего не воспринимая, стал яростно бить о землю задним копытом.

- Муууууууу!

- Желтоватый впал в дикое бешенство.

Его Стойкость увеличилась на 410%, а Сила на 240%.

Теперь он совершенно не чувствует боли.

Соппротивление к магии увеличилось в 3 раза.

При атаке или столкновении с небольшими существами, есть 47% шанс, что они погибнут, и 31%, что они получают серьезную травму.

Восприятие друзей и врагов размылось. Любой встречный, скорее всего, будет восприниматься в качестве недруга.

- Это бунт...

Желтоватый был лояльным существом, но природа его вида означала, что временами он мог одичать. Из-за непрерывной охоты и постоянного риска в нем могло накопиться сильное напряжение. Такое уже случалось, и Желтоватый мог даже задирать Виверн или Золотого Человека.

«Если я не буду осторожен, то он может и на меня напасть»

Виид был в особой опасности, поскольку находился непосредственно на спине Желтоватого. Но это состояние бешенства как раз для того и было необходимо, чтобы сразиться с игроками Гильдии Гермес.

Вихри пламени приближались. От яростных порывов ветра было сложно даже просто приоткрыть глаза. Энергия и жар пламени, казалось, вот-вот разорвут их на части.

- Желтоватый, ты слышишь меня?

- Мооооооо! - его бык издал такой звук, словно был настоящим диким зверем.

Желтоватому явно не нравилось, что кто-то находится на его спине.

Его глаза налились кровью.

- Расслабься, Желтоватый. Мы на одной стороне.

- Му-му-му-му-му!

- Может, лучше мне спуститься, а завтра мы увидимся вновь?

- Мааааааа!

Виид пытался достучаться до него, но всё было напрасно. От дикого исступления мышцы быка раздулись. Вся эта картина напоминала собой затишье перед бурей. Его прямо таки распирало от неконтролируемого гнева и ярости.

Абсолютное недовольство и враждебность. Он выглядел словно разъярённый дикий зверь.

- Их. Твои враги - они, - проговорил Виид и указал пальцем в сторону Гермесовцев, - Желтоватый, точно тебе говорю, они положили глаз на твои ребрышки. А вон тот убийца наверняка даже кинжал наточил, чтобы поживиться бедром.

- Мууууу! - взревел Желтоватый и перевел свой налитый кровью взгляд на игроков Гильдии Гермес. Они стояли, держа в руках оружие.

В этот момент его ярость достигла пика. Задние ноги Желтоватого оттолкнулись от земли и он выстрелил, словно пуля.

Обычно он бегал неспешно, трусцой, но сейчас – несясь вперед огромными прыжками. Взяв курс на одного из убийц, он в долю секунды преодолел пламя. Из-за негативного воздействия магии, Виид и Желтоватый получили некоторые повреждения, но далеко не смертельные.

– Черт, так быстро, – выплюнул убийца, поднимая кинжал, но было уже слишком поздно. Передние копыта Желтоватого обрушились на него, повалив на землю.

Бдум!

– Киияк!

Броня убийцы сломалась с одного удара.

Вслед за убийцей досталось воину, стоящему рядом. Он получил мощный удар рогами и отлетел назад. Несмотря на тяжелые доспехи, от удара он прямо таки взмыл в небо!

Один из рейнджеров, находившихся позади, хоть и пытался выстрелить из своего лука, но тут же получил задними копытами.

Виид воспользовался этим моментом и, соскочив со спины Желтоватого, прыгнул в тыл группы Гильдии Гермес.

– Техника Клонированного Меча! – выкрикнул он, призвав 30 своих клонов.

Этот навык как нельзя лучше подходил для поглощения ударов противника и отвлечения его внимания.

– О-остановить их!

– Какой из них настоящий?

– Просто атакуем их всех!

В то время, как Ван Хок и Торида блокировали рыцарей, Желтоватый буйствовал среди основной группы противника.

Виид же решил позаботиться о магах и жрецах. Они были слабейшим звеном во вражеской обороне, а значит самой эффективной тактикой в данной ситуации – было отсечь их от остальных.

– Айааа...

Маги и жрецы понапрасну умирали от руки Виида. Убийцами и рейнджерами занимался Желтоватый, так что Виид решил помочь Ван Хоку и Торида с рыцарями и воинами.

Он был скульптором, который смог убить Костяного Дракона и Бэрекена.

Перед ним стояли игроки разного уровня, мощь которых, в первую очередь, зависела от их экипировки. Виид моментально вычислил что она из себя представляет: наименование, ориентировочные характеристики и приблизительную цену.

В зависимости от соотношения силы и ловкости, он менял свой боевой стиль, определяя их показатели защиты и здоровья и нанося удары в уязвимые места.

У него был по-настоящему острый глаз и смелый стиль, который позволял использовать доступную ему боевую мощь по максимуму. А последняя секретная скульптурная техника была своего рода страховкой жизни.

- Понемногу их становится меньше.

Однако эта ситуация определенно относилась к той, где жизнь Желтоватого пребывала под серьезной угрозой. Он метался между своими противниками, сосредоточившись исключительно на игроках Гильдии Гермес.

Понемногу его пыл остывал и он стал пошатываться. Тело Желтоватого было пронзено несколькими копьями и стрелами. В обычной ситуации он бы сбежал куда подальше, но сейчас просто продолжал атаковать своих врагов.

- Он же почти мертв!

Когда травмы быка и без того казались крайне серьезными, один из игроков Гильдии Гермес произвел последнюю атаку. Он метко бросил топор прямиком в израненного Желтоватого.

Виид видел, что Здоровье Желтоватого почти на нуле, так что этот бросок неминуемо прервал бы его жизнь.

«Желтоватый умрет. Он был хорошим рабом, но... Что ж, это просто бык, который должен был самостоятельно побеспокоиться о своей жизни. Очень жаль, но такова жизнь. Нужно не забыть забрать ребра и вырезку»

По-настоящему равнодушное отношение!

«Я понимал, что когда-нибудь Желтоватый умрет, хоть и не знал, что этот день настанет сегодня... Надеюсь, в следующей жизни он переродится для спокойной работы на рисовом поле»

Виид даже немного помолился за тот короткий промежуток времени полета топора.

«Но в последнее время наблюдается падение цен и совершенно не ясно, сколько удастся выручить за мясо. Может, вместо продажи вырезки с Желтоватого, просто съесть её?»

Еще секунда и оружие должно было вонзиться в тело Желтоватого.

- Пока цены снова не вырастут - умирать запрещено! Ваяние Мгновения!

Время остановилось.

Виид шагнул вперед, отбил в сторону топор, а затем прикончил метнувшего его паладина. Он воспользовался Ваянием Времени всего на чуть-чуть, чтобы сделать самые необходимые действия.

Затем течение времени возобновилось.

- Кухэк!

- Вы нанесли сильнейший удар, который нанёс 164,390 урона и уничтожил тело противника.

Доспехи паладина не выдержали удара и были разбиты.

Игрок скончался на месте.

- Прочность Демонического Меча уменьшилась на 11.

Максимальный урон оружия снижен.

- Кха! Это телепортация...

- Всем осторожно! Он умеет телепортироваться!

- Телепортация... Но разве аналитики не говорили, что он может пользоваться ею только в форме воина хаоса?

- Берегитесь!

Игроки ошибочно считали, что имеют дело с телепортацией. Но в случае с перемещением в пространстве - на какой-то период мана становилась нестабильной и игрок лишался возможности использовать магию. Также нарушалось восприятие мира, так что после телепортации могла возникнуть короткая дискоординация.

Но вот Ваяние Времени было конечной техникой, которая останавливала мир. Он один единственный оставался подвижным в застывшем мире и не был скован никакими ограничениями.

Таким образом, вскоре члены Гильдии Гермес, среди которых были и элитные воины, убивавшие игроков севера, потеряли свои жизни.

- Но вот вне сражений Ваяние Времени просто бесполезно! - вырвалось у Виида, когда он после боя начал перевязывать раненного Желтоватого.

Одичалые глаза Желтоватого начали приобретать испуганный вид.

- Должно быть тебе очень больно. Передохни немного и забудь о дальнейших сражениях. Иногда бывают тяжелые минуты, но я всегда буду заботиться о тебе.

- Муууууууу.

Слова Виيدا окончательно успокоили Желтоватого, к тому же он вызвал несколько оживленных скульптур, чтобы уменьшить риск в следующем бою.

Бахаморг, Золотой Человек, Герника, Севилль, Виндекс, Элтин и Цербер. И 40 игроков из Гильдии Гермес, которые ничего не могли противопоставить им.

Виид залез на спину 3-ей Виверне и взлетел в небо. Обстреливать Гермесовцев из лука, пикируя при этом на 3-ей Виверне – было по-настоящему весело!

- Спускайся, грязный ублюдок!

Слушая ругань игроков Гильдии Гермес, Виид чувствовал еще больше удовлетворения.

- Трусость – лучший из методов. В этом вся теория мира.

Всего за неделю он смог поднять свой уровень до 442-го. Помимо этого, он заработал еще множество разнообразных титулов и боевых достижений. Каждый день представлял из себя нескончаемую битву, так что он качался прямо-таки со сверхскоростью.

Однако, хоть игроки Гильдии Гермес и позволили ему расти быстрее, у них тоже была своя разведывательная сеть. Как только в небе замечалась виверна, а на дороге одинокий всадник на быке – они тотчас же разбегались или прятались.

- Так легко поднимать уровень... Прямо как бесплатно обедать.

Виид был рад присутствию Гильдии Гермес на Северном Континенте, но были и грустные моменты. В настоящее время Королевство Арпен страдало от серьезных повреждений. Торговые и туристические пути между городами были перекрыты, а безопасность упала.

При этом выяснилось, что худшими ворами были оголодавшие люди из Центрального Континента!

- Нам нечего есть, так что придется всё это украсть.

Воры и монстры сбегались абсолютно бесконтрольно, грабя продовольственные склады.

Ходили даже слухи, что кто-то специально напускает монстров на деревни. Виид не знал, насколько это правда, но в чем он был уверен наверняка – так это в том, что Королевство Арпен превратилось в поле боя с постоянно растущим количеством жертв!

Однако и северяне не сидели сложа руки, постоянно вступая в сражения с игроками Гильдии Гермес. В топ-гильдии Версальского Континента были игроки чрезвычайно сильны индивидуально, но когда они попадались на глаза – то ничего не могли сделать.

- Гермес! Вон там!

- Уваааааах!

За членами Гильдии Гермес гонялись сотни и тысячи игроков, при этом к погоне постоянно

присоединялись всё новые люди.

Из-за ожесточенных боев была разрушена инфраструктура и дороги Королевства Арпен.

- Есть такая известная поговорка: «Быстрая река берега размывает».

Виид считал членов Гильдии Гермес элитными охотничьими угождениями. А вскоре стал сотрудничать с некоторыми сильными игроками севера.

- Меня зовут Гонгит и я лучник 410-го уровня. Обо мне наверное уже рассказывал Манауэ-ним. У Вас осталось место для меня?

- Хм, да. Мне передали, что Вы приедете. Что насчет пожертвований?

- Эти деньги я достал с большим трудом. Вот, 140,000 золота.

- Я понимаю, что это было непросто, но они все пойдут на благо Королевства Арпен.

- Знаю. Я слышал, что Виид-ним вложил во много раз больше, чтобы развить одну только Мору.

- Мне неловко слышать такие вещи.

- Нет, что Вы. Виид-ним мой герой и наставник всей моей жизни.

- ...

Хоть он и правда основал Мору и Королевство Арпен, но эта история уже переросла в своеобразный миф.

Ночью Виид решил затеять фестиваль в Море, где бесплатно раздавалась еда, и вырезались скульптуры, чтобы в людских сердцах появилась надежда на завтрашний день.

Виид спас жителей от вампиров и создал Башню Света. Так что совершенно не было бы преувеличением сказать, что во всех этих игроках прямо таки горело желание поучаствовать в процессе. Кроме того, для многих из них Мора была самым настоящим родным городом.

Королевство Арпен еще не оперилось как следует, однако среди его людей витало ощущение единства, и чувство, что вместе они сумеют преодолеть все трудности.

- Ваах, это действительно 3-я Виверна.

- Кук.

Высокоуровневые игроки севера были поражены, увидев так близко оживленные скульптуры Вида.

Ледяной Дракон, Феникс, Имуги и прочие мифические существа. Они значительно подросли с момента создания, так что их появление вызывало настоящий восторг.

К примеру, Ледяной Дракон набрал 450 метров в хвосте. Огромный размер! По сравнению с такими колоссальными пропорциями, ему все еще недоставало мощи, однако размеры его тела действительно поражали. Частенько он служил образом для художников, решивших заработать себе на чай!

Феникс был преданным охотником, а его высокая характеристика Очарования позволяла рисовать еще более привлекательные картины. Многие игроки мечтали увидеть его обворожительные перья, светящиеся в лучах заката.

У Имуги были твердые, но элегантные чешуйки. Эксцентричная форма, напоминающая больше змею, чем дракона.

Оживленные скульптуры когда-то были обычными скульптурами, а значит одной из их самых главных характеристик было Очарование. И вполне обычным явлением было повышение их привлекательности по мере роста. Иногда при встрече они даже хвалились между собой кто лучше выглядит.

Особо часто это происходило между вивернами, которые то и дело спорили друг с дружкой.

– Вот же бездарные сволочи. Наверное, я все-таки напрасно потратил на кое-кого свое время.

Они всегда подвергались критике со стороны Виида, но игроки думали совершенно иначе.

– Виид создал очень красивые скульптуры.

– Настоящий талант. У него золотые руки. Даже если и есть какие-то изъяны – его нельзя в этом винить. Они почти само совершенство.

– Да. Виид решил стать скульптором и это – плод его труда.

Ледяной Дракон стал настоящим символом творчества и стиля.

Виверн же хвалили за их надежность и выносливость, хоть они и мало чем отличались друг от друга. Но Члены Культа Травяной Каши были просто без ума от них.

В целом, все оживленные скульптуры, созданные Виидом, были горячо любимы игроками севера.

– Здравствуйте. Маг 430-го уровня. Зовут – Лоянд.

– Не хотелось бы с этого начинать, но цены в последнее время стремительно растут. Ситуация немного изменилась.

– Я полностью осведомлен о текущей ситуации. Вот 170,000 золота.

– Хе-хе-хе. Должно быть трудно было достать столько денег.

– Я продал несколько магических книг.

В обмен на баснословные «добровольные пожертвования» Виид позволял им сражаться вместе с ним.

«Вот она, прибыль. В Королевстве Арпен я могу продать практически всё, что угодно»

Виид получил немного карманных денег для противостояния Гильдии Гермес! Получение этих денег и борьба с Гермесовцами были похожи на убийство двух зайцев одним выстрелом.

– Вон за тем поворотом прячется трое людей. Пожалуйста, постарайтесь!

- Да!

- Вам нужно отполировать броню или наточить меч? Это бесплатный сервис.

- Оооо, Виид-ним лично предлагает этим заняться. Я польщен...

Высокоуровневые игроки вели себя словно дети возле Виида. Хотя, конечно, они не были маленькими невинными детишками.

Плата за участие зашкаливала, но будучи с Виидом они могли чувствовать себя в безопасности. Именно этот человек был Королем севера и создателем Культа Травяной Каши, так что знал практически обо всем, что происходит на его землях.

Кроме того, игроки тоже могли заработать благодаря подбору трофеев поверженных противников из Гильдии Гермес. Помимо этого, видео охоты Виида брало высокие рейтинги по всему миру, так что для высокоуровневых игроков это был настоящий шанс прославить свои имена.

Виид и его коллеги моментально разбирались со всеми членами Гильдии Гермес, каких находили. Спустя некоторое время количество участников превысило уже 700 человек, что выглядело скорее целой армией.

Элитная группа северных игроков.

- Виид-ним!

- Я хочу присоединиться к охоте.

Количество примыкающих северян вышло из-под контроля. После того, как оно превысило 1,000 человек, Виид разделил их на несколько отрядов, приставив к каждому оживленных скульптур.

Вокруг Моры появилось полноценное и достаточное мощное патрулирование.

Виид же при помощи Юрин и 3-ей Виверны посетил множество других мест.

На север вторглось 20,000 игроков Гильдии Гермес, так что работы еще хватало.

Впрочем, мнение о рейде поменялось и у самих членов Гильдии.

«Почему я просто не могу убивать новичков?»

«Моим достижениям в Гильдии конец»

«Уничтожать деревни... Убивать людей... Все эти замыслы превратились в пепел»

Многих их товарищей убил либо Виид, либо другие северяне. И даже в случае, если Гермесовцы не пострадали лично, то до них как минимум доходили слухи о гибели тех или иных отрядов.

«Мне нужно позаботиться о своем собственном теле»

«Да уж... Мне нельзя дать себя обнаружить»

«Вот черт. Теперь я не смогу свободно передвигаться. Если я вылезу – меня точно засекут»

Многим игрокам Гильдии Гермес удалось убить немало новичков, прежде чем умереть самим. Виид не мог полностью предотвратить негативные последствия от вторжения 20,000 человек, но существенно их ослабил. Соответственно, упал и ущерб, причиняемый Королевству Арпен.

Когда Виид охотился на Центральном Континенте – у него было решающее преимущество. Даже если бы Гильдия Гермес мобилизовала все свои возможности – ей было бы крайне тяжело найти одного-единственного человека. Он был очень мобилен и мог скрыться с помощью Скульптурной Трансформации.

Сейчас же налетчики были хоть и сильны индивидуально, но не могли скрыть свои красные метки убийц. Таким образом, их количество постепенно сокращалось, а сами они уже начали испытывать определенные сомнения.

Нападений на деревни Королевства Арпен стало меньше, однако с пострадавшими регионами уже ничего нельзя было поделать. Повсюду ходили жители, осматривая дымящиеся руины своих домов.

Но и игроки Гильдии Гермес теперь стояли перед серьезной дилеммой.

– Последнее время мне кажется, что мы напрасно пришли на север.

Их целью было превратить в руины абсолютно всё Королевство Арпен, а не отдельно взятые деревушки. И со временем возможно так бы и произошло, ведь им удалось нанести национальной силе государства серьезный урон. Но на данный момент их собственный ущерб превышал все возможные выгоды.

– Ла-ла-ла-ла.

Несколько игроков из Гильдии, замаскировавшись, смотрели как бодро шагает по дороге девушка-игрок 30-го уровня. Новички не испытывали особых забот, в отличие от Гермесовцев, которые боялись, что на помощь к одинокому игроку в любой момент могут прийти другие.

– Мы должны убить её?

– Я думаю, что даже если мы к ней прикоснемся, за нами весь следующий день будут гоняться.

– Нам стоит оставаться в засаде. Всё слишком непросто.

Таким образом, отряд убийц продолжал оставаться в укрытии и производить разведку.

– А это что? Смотрите. Какой-то абсурд.

Они уже несколько дней провели в этом районе и сейчас своими глазами видели, как уничтоженная деревня спустя всего пару дней уже выглядела практически как новенькая.

Новички просто взяли, собрались, и приступили к работе.

– Раньше это была простая деревня из лачуг... И дорога была проложена так себе.

– Ну, тогда нам стоит сделать её более комфортабельной?

– А зачем? Это не по нам. Всё что нам нужно – это простое жилье.

Десятки деревянных домов, огражденных заборами, были завершены в самые короткие сроки.

- Готовое жилье! Дешево! Дом мечты всего за 4 серебряных! Крыша не будет протекать даже во время тропического ливня! Также он выдержит любые порывы ветра. Моя совесть, как архитектора, не позволила мне использовать гнилую древесину!

Проходящие мимо игроки вошли в деревню, чтобы посмотреть на новостройки, состоящие всего-навсего из стен и нескольких скрепленных между собою балок.

- Правда здесь всё так аккуратненько?

- Здесь была проведена реконструкция недавно уничтоженного дома. И, кстати, мы можем расширить зону кухни и гостиной.

- Ах, так будет еще лучше.

Дзынь!

- Дом был продан.

- Продано более 300 домов.

Деревня была восстановлена.

Гильдия Гермес жила на континенте, где история и культура формировались сотни лет, так что это событие порядком сбilo их с толку.

«Только что появился город...»

На Центральном Континенте в изобилии были хорошо построенные дома и магазины. Но Королевство Арпен наполнялось «лачужными деревнями» и домами из глины. Однако если кто-то разрушал эту собственность, игроки севера выливали тонны проклятий на форумах.

- Мы конечно-же сильнее, но...

- Мы хищники. Все боятся Империю Хэйвен, но атмосфера здесь и правда странная.

Охотников на игроков Гильдии Гермес становилось всё больше. Северян ничуть не смущали такие вещи, как достоинство Гильдии Гермес и страх перед ней.

- Слушайте, а разве убивая их мы не получим какие-то стоящие предметы? Хмм, это же отличная мысль. Раз на Центральном Континенте эксклюзивные охотничьи уголья и крутые задания, значит и экипировка этих игроков должна быть первоклассной.

- Что, правда? И она будет стоить дороже десяти цыплят?

Настоящая золотая жила!

По северу поползли слухи о том, что игроки с высокой Дурной Славой роняют после смерти много дорогостоящей экипировки. Члены Гильдии Гермес в глазах северян стали ходячими сокровищницами.

Несмотря на то, что вторжение Империи Хэйвен на север было идентично налёту Виида, текущая ситуация выглядела совершенно иначе.

Виид стоял на строительной площадке нового Дворца Земли.

Обломки рухнувшего дворца были утилизированы, и построены новые здания.

В отличие от своего предшественника этот дворец строился на широком участке. Кроме того, он видел и Город Зари. Главные дороги, водные пути, коммерческие и жилые кварталы. Тысячи речушек разделяли между собой всю эту необъятную территорию.

Даже по рамкам Версальского Континента этот город можно было назвать крупным.

Город, построенный из камня и дерева, с реками и красивыми пейзажами.

«Градостроительство – это как гусыня, несущая золотые яйца»

Вся эта область была новой столицей Королевства Арпен.

Виид же мог получить баснословные богатства, загодя купив землю и в дальнейшем реализовав её под строительство домов и магазинов.

«Человеку нужно реально смотреть на вещи. Зарабатывать сложно, этому нужно учиться»

Карманы Виида были готовы к этому.

Весьма возможно, что в долгосрочной перспективе крах Дворца Земли был бы даже кстати. К тому же расположение нового города выглядело весьма надёжно. Плюс инвестиции в землю!

«Подниматься на холм или гору – сложно. Лучше, чтобы Королевский Дворец стоял на ровной земле»

На самом деле, у Дворца Земли было колоссальное значение. Немало высокоуровневых игроков переехало на север именно с основанием королевства.

Несмотря на то, что Торговая Компания Манауэ обладала большой властью на рынке, мелкие и средние торговцы тоже изо дня в день срывали по джек-поту.

Богатые игроки захотели построить роскошные особняки возле дворца, и Виид с удовольствием согласился. В этом случае разрыв между богатыми и бедными не выглядел проблемой.

Королевская дорога была миром, где все были равны. Каждый игрок мог заработать себе на хороший дом с помощью охоты, приключений или ремесла. Так что и северяне не были исключением и могли купить себе кто лачугу, а кто и полноценный дом.

Тем более что налоговая ставка была низкой, а в области развития существовал целый ряд проектов, при этом не поглощавший последние финансовые запасы королевства.

Естественно, спекуляции землей у Вида происходили на национальном уровне. Он вступил в сговор с архитекторами, чтобы продавать государственные земли игрокам. Архитекторы тоже были этому рады, ведь они получили прекрасную возможность проявить свои таланты.

Здания и устройство Королевства Арпен конечно-же отличались от того, что было в реальной жизни.

«Тем не менее, у каждого королевства есть предел роста...»

Вид смотрел на вакантные места Города Зари.

Город продолжал становиться более людным, поскольку всё больше игроков стекалось к нему. В целом, потенциал развития Королевства Арпен был высоким из-за низких налогов, обилия ресурсов и большого количества начинающих игроков.

Однако рейд Империи Хэйвен привел к дестабилизации устойчивого развития.

Некоторые деревушки были разрушены, торговые пути отрезаны, а производственные мощности рухнули.

70% производственных мощностей было сконцентрировано в таких местах, как Мора, Порт Варна, Крепость Варго и замок Вент, но это не служило гарантом полного отсутствия повреждений.

Даже простые деревни были важны для будущего развития региона, а отрезанные торговые пути сводили на нет весь потенциал их развития. Кроме того, действие военных и административных ресурсов следовало распространить по всей территории государства.

Помимо всего прочего, в Королевстве Арпен хватало и пустынных земель, которые попросту невозможно было разработать. Там кишмя кишели монстры и бандиты, так что основать там город стоило бы очень и очень дорого.

- Если бы королевство ограничивалось только окрестностями Моря или Города Зари... В конечном счете это будет трудно, если не развивать весь остальной север.

Но это было не самое худшее.

Если Гильдия Гермес решит послать вторую и третью волну налетчиков, тогда рост Королевства Арпен полностью угаснет. А так как Вид не хотел, чтобы это произошло с его государством, ему были необходимы новые эффективные стратегии.

- Есть много людей умнее меня. Эти атаки не могут продолжаться. Мне нельзя надеяться на удачу.

Вид понял, что настало время принять решение.

- Мне нужно подготовить Королевство Арпен к маршу. Действия Империи Хэйвен

неприемлемы.

Сейчас и в самой Империи Хэйвен был беспорядок. Кроме того, не все её объекты оправились от предыдущих войн.

Империя Хэйвен была грозой для всех, но и народ Королевства Арпен нельзя было назвать нормальным.

– У меня только один вопрос: кто падёт первым?

Виид принял решение – быть войне. Конечно, он мог бы попытаться провести с ними переговоры, чтобы сгладить отношения, но каждый раз, несомненно, ему пришлось бы идти на уступки.

Однако даже в случае принятия такого решения ему важно было не допустить падения цен на недвижимость в Королевстве Арпен. Хотя здесь и строились Грандиозные Здания, совершенно нельзя было пустить на самотек вопрос безопасности.

Кроме того, свалить такую мощь, как Империя Хэйвен, было ох как не просто.

Жители севера не забыли ту боль, которую они испытали в связи с крахом Дворца Земли.

– Они, безусловно, опять захотят вторгнуться. И нам нужно к этому подготовиться. Нельзя допустить, чтобы это бесчестие повторилось.

Все знали, что рано или поздно Гильдия Гермес вновь атакует. И северяне просто ждали и готовились к этому дню. Королевство Арпен было для них родным домом, и они не хотели, чтобы Гильдия Гермес контролировала его.

Высшие чины Культа Травяной Каши проводили еженедельные собрания.

– Одной только власти Короля Вида недостаточно. У нас совершенно отсутствует полноценное управление.

– Мы должны помочь ему.

– Мы все слишком разрознены. Предыдущая война показала, что из-за этого мы сильно ограничены в тактике.

– Ээ, мы и сейчас с трудом поспеем за сдерживанием повреждений.

– Прямо сейчас будет трудно сдержать повторные атаки Империи Хэйвен. Постоянная разруха не должна стать уделом всего нашего будущего.

– Мы должны создать элитную группировку. Кстати, авиаки – тоже ресурс, которым стоит воспользоваться.

Рождение Армии Травяной Каши! Которая впоследствии стала бы армией всего Королевства Арпен.

- Создание Армии Травяной Каши.

1. Она основана для защиты мира Версальского Континента. Мы не будем мириться с несправедливостью, и всегда будем сражаться за простых людей.
2. Для того чтобы профинансировать существование Культа Травяной Каши, каждый её член должен каждый месяц жертвовать определенную сумму денег. Сумма пожертвования остается на вашей совести.
3. Вступление в Армию Травяной Каши – дело добровольное.

Вступившие игроки будут распределены в соответствии с их способностями и подлежат призыву всякий раз, когда наступает военное время.

Северяне будут уважать вас за ваш тяжелый труд и преданность делу. Вы получите определенные преимущества во время охоты и в магазинах, а также лучшую поддержку для выполнения заданий.

4. Солдаты будут разделены на действующую часть и резервную.

Солдаты действующей армии должны присутствовать дважды в месяц на тренировочных сборах. Вы должны будете взять свои собственные расходные материалы и боезапас (стрелы, арбалетные болты и т.п.). Благодаря этому, мы сможем платить вам.

5. Командиры подразделений Армии Травяной Каши будут подконтрольны Богу Войны Вииду.

Кроме того, все командиры обязаны участвовать в сражении непосредственно и быть в самом его центре.

Военный командир обладал некоторыми полномочиями, как например правом объявить о прекращении огня и переходе к переговорам.

Когда была сформирована лояльная Королевству Арпен новая армия, Виид не почувствовал даже легкого дискомфорта. Они назывались отдельной армией, но случись война – по-прежнему следовали бы его приказам. По факту, ничего не изменилось. Игроками могли руководить как другие люди, так и сам Виид.

Другими словами, Виид думал об этом примерно так: «Яйца или яйца... Не особо много различий».

Как военнослужащие Армии Травяной Каши, их главной обязанностью была защита севера. Но каждый из них мог свободно стать при этом и солдатом Армии Королевства Арпен.

Вскоре Армия Травяной Каши набрала 4 миллиона добровольцев. Это было больше, чем личный состав армий некоторых стран!

Среди этих людей были и те, кто в реальной жизни тоже был настоящим военнотружущим.

Помимо Армии Травяной Каши были сформированы также Военно-морские силы Травяной Каши, Военно-воздушные войска Травяной Каши и даже Военное Управление Кадрами.

Отряд Бамбуковой Каши, который состоял из новичков свыше 40-го уровня, прошел учебные тренировки и был организован в качестве резерва.

Несмотря на то, что практически каждый игрок был готов защищать своё королевство, вторжение Империи Хэйвен случилось слишком быстро. Таким образом, военачальники новоиспеченной армии провели собрание:

- Мы должны мобилизовать армию.
- Сбирать армию малоэффективно для преследования этих парней.
- Что-то вроде борьбы с террором... Хмм...
- Может выделить 300,000 из Армии для создания антитеррористического подразделения?
- Какой смысл от того, если мы начнем просто плодить новые подразделения? Здесь нужно что-то другое. Навыки...

Пока высокопоставленные члены Культа Травяной Каши обсуждали этот острый вопрос, шла трансляция того, как Виид уничтожает игроков Гильдии Гермес.

- Вы только посмотрите... Его Величество...
- Ээ...это поразительно. Другие северные игроки тоже подключились.
- Но ущерб...
- Да уж, вокруг одни враги. Нам следует быть осторожными.

Армия Травяной Каши продолжала размышлять о дальнейших действиях, однако, несмотря на вторжение, пока что так и не предприняла никаких активных действий.

Из-за Империи Хэйвен пострадала уже треть Королевства Арпен.

- Так или иначе, нам нужно принять какие-то ответные меры.
- Значит, мы должны распределить солдат между другими людьми.

А затем к ним поступило сообщение от Виида:

- Весна пришла.

И правда, весь Северный Континент стал напоминать собой один большой луг.

- Это пароль для объявления войны.
- Давайте сделаем это. Мы будем мечом Виида.
- Мы должны объявить об этом людям.

Армия Травяной Каши официально объявила войну Империи Хэйвен.

Естественно, об этом сразу же заговорили все телестанции.

Лимона из Культа Травяной Каши появилась в прямом эфире на телевидении.

Она была старшеклассницей, одетой в школьную форму.

– Вы серьезно? Армия Травяной Каши и Королевство Арпен хотят осуществить совместное вторжение в Империю Хэйвен? Весь континент погрузится в войну. Последствия затронут абсолютно каждого, – с серьезным лицом проговорил О Чжуван.

– Да, мы приняли именно такое решение. Гильдия Гермес уже достаточно нанесла вреда людям нашего континента. Мы собрались, чтобы победить их. И если мы не будем действовать прямо сейчас – то потом шансов на победу уже не будет. По крайней мере мы не станем жалеть об этом в будущем.

Лимона без малейших колебаний рассказала, какое Гильдия Гермес зло.

Редко где можно было сыскать игрока, который не пострадал бы от действий этой Гильдии.

Несмотря на первоначально враждебную предрасположенность к Гильдии Гермес, люди услышали еще и логичную аргументацию северной стороны, почему она объявляет войну.

– Армия Травяной Каши ждет праведных людей. Через два дня мы будем собираться на равнинах к югу от Города Зари. Я надеюсь, что все, кто сейчас смотрит эту трансляцию, присоединятся к нам.

Девушка, одетая в школьную форму, произнесла целую речь, призывая сплотиться.

Два дня пролетели, словно две минуты.

И вот, в назначенный день, земли к югу от Города Зари совершенно не было видно. Людей, толпившихся здесь, было просто бесконечное количество.

– Что тут происходит? Собрание же здесь, да?

– Почему так много людей? Дайте мне пройти.

– Во народу...

– В какую очередь становиться, чтобы зарегистрироваться?

– Привет, вот сюда.

– Да она же просто бесконечная! Я не вижу ни её начала, ни конца!

Хвастовство силой Культа Травяной Каши!

Сюда стекались абсолютно все: и северяне, и игроки Центрального Континента.

– Что-то потемнело. Похоже, будет дождь.

– Я ничего не вижу... Кхек, да это же птицы!

Люди задрали головы и увидели, что небо сплошь покрыто птицами.

Небо было под полным контролем авиаков!

Чирик-чирик.

Кар-кар-кар.

Фить-фить!

- Я на месте. Эй, поосторожнее крыльями. Соблюдайте манеры.

- Чик-чирик.

- И аккуратнее с когтями и клювами.

Даже в небе было настолько тесно, что сложно было просто свободно хлопать крыльями.

Игроки Королевства Арпен уже сформировали основную военную концепцию: «Восстановить территорию Королевства Арпен».

У Виида хватало причин, чтобы санкционировать организацию подобного. Гильдия Гермес уже боялась его.

В цифрах Центральному Континенту определенно тяжело было бы конкурировать с Северным. Даже мастер рукопашного боя испугался бы и убежал, если бы встретил в ночном переулке 10 учеников средней школы.

- Мам, а зачем мы идем воевать? Мы же семья кузнецов.

- Ох, но ведь соседка из дома напротив пошла.

- Дорогая, куда нам?

- Идем вон туда. Мы не должны опоздать!

Более миллиона человек куда-то шло, становилось в очереди и перестраивалось.

Но не все сюда пришли исключительно для сражения. Например, к месту сбора прибыли торговцы и развернули свои лавки.

- Налетайте, покупайте! Военные ботинки всего за 2 золотых! В наличии все размеры, так что, пожалуйста, выбирайте себе подходящую пару.

- Теплые одеяла для сна. Продажа непосредственно от производителя.

- Следующие три минуты будет проходить распродажа точнейших карт, описывающих путь отсюда в южные области. Мечта всех путешественников!

Помимо всего прочего, игроки охотно болтали о войне.

- Я хочу бороться против Гильдии Гермес.

- Почему?

- Это интересно. К тому же такое событие будет хорошо освещено.
- Разве не веселее просто играть в охотничьих угодьях?
- Конечно, нет. Когда ты попробуешь, то сам поймешь насколько это захватывает.

Война против Гильдии Гермес расценивалась как своеобразное ежегодное мероприятие.

Эти сражения увидел бы весь мир, так что даже заядлые охотники решили сконцентрировать свое внимание на этом событии.

В битве у Дворца Земли погибло множество членов Культа Травяной Каши. Их давили, словно червей! Но прошло некоторое время и многие из них уже чего-то добились. Они стояли, одетые в черные одежды и шляпы, готовясь в любую секунду броситься на своих врагов. А с неба это зрелище было еще более захватывающим.

- Но когда же будет Виид?
- А церемония открытия будет?

Северяне хотели начинать что-то делать.

Внезапно со стороны Города Зари раздался огромный гул.

- Ваааааау!
- Это же воин Питон-ним!
- Смотрите, смотрите, сам авантюрист Спенсон пришел.

Но на этом беспорядки не закончились. В ожидании Виида и Лимоны атмосфера продолжала накаляться.

И в этот самый момент раздался гул, словно на игроков надвигалась лавина.

- Что? Что такое?
- Откуда шум? Война уже началась?
- А церемонии так и не было...

Толпа ждала Виида и его слов поддержки перед началом кровопролитной войны с Империей Хэйвен. Тем не менее, причина беспокойства оказалась восточнее.

- А вот и они.
- Кто?
- Корпус орков.
- Ах, в-вижу!

Со стороны восточных гор поднялось целое облако пыли, напоминающее собой песчаную бурю.

Затем с противоположной стороны поднялось ненамного меньшее облако.

- А это кто?

- Отряд Бамбуковой Каши...

- Им и правда ни конца, ни края...

Толпа игроков чувствовала, как внутри нарастают эмоции. Поначалу они были настолько шокированы, что подумали, будто на них надвигается какая-то угроза.

- Срочная новость. Это только Европейский Отряд Бамбуковой Каши.

- Что?

- Ну, европейские члены Отряда Бамбуковой Каши считаются первым подразделением, так что еще должны подойти игроки с Америки, Азии и Африки. Авиаки, которые попытались подлететь и посмотреть - разбились от головокружения!

Собравшиеся возле Города Зари игроки были прямо таки обеспокоены. Они в любой момент с готовностью стали бы на защиту мира Версальского Континента, но слегка побаивались, что могут умереть понапрасну в толкотне.

- Разве еще не пора? Вперед!

- Если мы не хотим умереть здесь - пора идти на Империю Хэйвен!

Армия Травяной Каши пришла в движение. Прошло несколько часов, но собравшихся людей меньше не становилось!

- Какое облегчение, что мы не опоздали. А где Отряд Грибной Каши?

- Они уже выдвинулись на юг.

- Ух! Вот это рвение!

Люди шли, бежали и скакали в южном направлении.

- Хе-хе, нам стоит немного задержаться, чтобы сформировать Отряд Гамбургеровой Каши.

- Я верю в нашу победу. Отряд Черной Рисовой Каши спасет мир.

- Мы - специальное подразделение Цитрусовой Каши!

- А мы - Каша из Тропических Фруктов, таких как манго. Вперед, ребята, во имя плодов!

Начали формироваться новые подразделения, а немного погода подоспели и орки.

- Чви!

- Чвик!

Их лица были красными от гнева.

- 1819 отрядов Свинячьей Каши прибыло!

Мишель из Наемников Черного Меча, Странник из Гильдии Странников, Гюнтер из Гильдии Звездного Льва, Карлиз из Гильдии Черного Льва и Шервуд из Гильдии Облака.

Вновь в одном месте собрались представители всех бывших престижных гильдий.

– Мои поздравления, Мишель.

– Да, последняя битва в Королевстве Грэдиан действительно впечатляет. Гильдия Гермес, должно быть, лопнула от злости.

– Хе-хе, это пустяки.

Встретившись, они обменялись дружескими приветствиями.

После их поражения от Гильдии Гермес, им ничего не оставалось как скитаться по континенту с клеймом беглецов и мятежников. Даже сейчас, несмотря на повсеместные восстания, эти гильдии продолжали нести потери, а игроки – покидать их. Так что победа Мишеля была для них действительно важным и захватывающим событием.

Сегодняшняя встреча проводилась по инициативе Странника.

– Мы должны обсудить наши дальнейшие планы.

– И что... Что именно ты предлагаешь? Изменить нашу политику относительно нападений на Империю Хэйвен? – поинтересовался Шервуд.

Раньше Гильдия Облака могла похвастаться наибольшим количеством сил, поэтому и получила самый тяжелый удар. Так что сейчас Шервуд больше всего хотел вернуть себе славу прошлых дней.

– Нам нужно придумать способ нанести сокрушительный удар экономике Империи Хэйвен.

– И какой это способ...?

– Я не знаю.

– Ты что, поиздеваться решил над нами? – повысив тон, задал вопрос Шервуд. Он со всех сил пытался сдержать свой буйный нрав.

Однако в ту же секунду Странник вытащил листок бумаги и ответил:

– Я получил это сообщение от Виида. Вот, послушайте: «Соберите ваши силы. Скоро придет время».

– Письмо Виида? Он опять хочет скормить нас Империи Хэйвен!

– Ох, мне кажется в ближайшее время что-то произойдет.

Мишель, Гюнтер, Карлиз и Шервуд не выглядели удовлетворенными.

– Как легкомысленно. У него напрочь отсутствуют манеры.

– Это уж точно... Мы не его приспешники. Он ведет себя слишком высокомерно.

Сами по себе они совершенно неспособны были совладать с Гильдией Гермес. Но их гордость не позволяла им следовать и командам Виида.

«Лучше просто смотреть со стороны. Пока Гильдия Гермес и Виид будут грызть друг друга – мы можем нанести свой собственный удар. А даже если такой возможности и не представится, то у Гильдии Облака всё равно будет больше шансов продвинуться вперед. Нет, я всё таки должен сделать вид, что следую этой команде, а потом приму такое решение, которое будет совпадать с моими собственными интересами», – начал размышлять Шервуд.

Пока он раздумывал над своими дальнейшими действиями, Мишель и Карлиз были рады возможности нанести Гильдии Гермес побольше вреда. Однако вскоре и они начали выявлять в этом предложении как плюсы, так и минусы.

«Что-то должно произойти. И почти наверняка оно и произойдет. Тогда как же мне получить от этого максимальную выгоду?»

«Борьба Виида с Гильдией Гермес – вовсе неплохое событие. Обе стороны могут пасть, но лучше конечно, чтобы Виид продержался дольше»

Они молча сидели и смотрели на письмо Виида. В такой ситуации они еще ни разу не были, так что им необходимо было вдуматься в эти слова.

Послание не несло в себе какого-то прямого вреда для них, так что Странник предложил следующий шаг:

– Виид не рассказал нам подробности, но так как мы все здесь собрались, давайте пообещаем: независимо от того, что должно произойти, мы должны поддержать его.

Мишель видел в этом определенные преимущества, но вот Гюнтер выглядел озадаченно:

– Мы не обязаны шагать так далеко. Кроме того, мы ничем ему не обязаны.

Остальные лидеры тоже не испытывали особого энтузиазма. А у Шервуда и вовсе глаза начали приобретать безумный оттенок, ведь он совершенно не считал, что должен помогать Вииду.

– Это слишком поспешный вывод. Я объясню вам кое-что, – произнес Странник. Он полностью понимал их позицию, но вместе с тем также был единственным, кто знал больше всех о Вииде.

Странник знал, что Виид ужасный противник. Он умел досаждать своим врагам как никто другой. Виид интуитивно определял слабые стороны и использовал их для создания благоприятных ситуаций.

И теперь, когда Виид сражался с Гильдией Гермес, важно было пересмотреть все обстоятельства.

– Давайте разберем ситуацию с того момента, как мы потерпели поражение от Империи Хэйвен, – добавил Странник и начал рассказывать длинную историю.

Все на континенте знали о том, как родилась Гильдия Гермес и каковы её цели. Она скомбинировала несколько стратегических планов и шаг за шагом обрела контроль над Королевством Хэйвен. Все собравшиеся здесь лидеры хорошо знали это, однако продолжали молча слушать Странника.

- Гильдию Гермес можно назвать совершенной. Она нарастила мощь и победила нас. А основание Империи Хэйвен на Центральном Континенте стало кульминацией этого грандиозного плана.

Настроение лидеров стало еще хуже от слов Странника, но они по-прежнему понимающе кивали. Для них не было секретом, что в дополнение к своим огромным войскам, Гильдия Гермес тщательно всё подготовила. Её метод захвата Центрального Континента казался вполне естественным.

- Но когда я сел и задумался обо всем этом, до меня наконец дошло что-же смогло ослабить непоколебимую Гильдию Гермес.

- И что же?

- Хм, Гильдия Гермес успешно реализовала все свои планы по контролю Центрального Континента. И намеревалась захватить восток и север, - пробормотал Мишель.

- У них нет ни единого недостатка.

- Всё так. Они доминировали на Центральном Континенте, так что вполне естественно полагать, что им по силам подмять под себя и весь Версальский Континент.

Так считал каждый человек на Центральном Континенте. До недавнего времени никто и подумать не мог, что кто-то сможет конкурировать с технологиями и экономикой Империи Хэйвен.

- Учитывая всё это, почему же они тогда не смогли преодолеть последнее препятствие? Империя Хэйвен уже должна была объединить весь континент. Тем не менее, сейчас этот вопрос еще очень далек от завершения.

- Слишком большие территории...

- Да, это явное слабое место.

До Гюнтера начинало доходить о чем говорит Странник, который после секундной паузы продолжил:

- Помимо огромных территорий, причиной этому является низкая безопасность и низкая лояльность жителей. Кроме того, так называемая «непобедимая Гильдия Гермес» потерпела поражение. Был разрушен их Императорский Дворец, что тоже немаловажно. Так вот, задайте себе вопрос - кто указал на каждое из этих слабых мест?

В головах собравшихся тотчас же всплыло всего одно имя.

- Виид!

- В точку. Если бы его не было в этом мире, то Гильдия Гермес уже бы давно завоевала Версальский Континент, оставаясь непобедимой.

Скорее всего, без Вида север так и оставался бы заброшенным и неразвитым регионом.

Восток был бы уничтожен Церковью Эмбиню, а на юге никогда бы не запустилась серия заданий о наследии пустыни.

Если бы не его действия в северной войне, то несокрушимая Гильдия Гермес попросту бы уничтожила северян, и сосредоточила бы свои силы на сведении к минимуму последствий от восстаний и хаоса на территории Империи.

Бунты не зашли бы так далеко, а экономические потери Империи были бы минимальны.

«Это всё из-за Виида»

«Он неоднократно хватал за пятки Гильдию Гермес... И нарушил долгосрочный план Лефея»

Тяжелая ситуация, царящая на просторах Центрального Континента, и которую они выкручивали в свою пользу, никогда бы не произошла, не будь Виида.

Он начал в Королевстве Розенхайм и постепенно продвигался на север.

«Неужели он намеренно добивался того, чтобы всё это случилось и систематически бил по всем уязвимым местам Гильдии Гермес?»

Ни один человек не обладал настолько большим влиянием на Версальском Континенте. А все его действия привели к ослаблению Гильдии Гермес.

Лидеры с запозданием поняли, насколько это было удивительно.

– Все эти события вызвал никто иной, как Виид. Он провёл Лефея и всю Гильдию Гермес, и уже только это – достаточная для нас причина, чтобы решительно поддержать его.

После речи Странника, остальные главы гильдий больше не выступали с критикой.

Нынешняя ситуация была бы невозможна без Виида, и Гильдия Гермес легко бы растоптала все их силы.

Они признали, что их сила не сможет превысить мощь Гильдии Гермес.

– Мы должны помочь ему. Это единственный вариант для всех нас. Если Виид проиграет – Гильдия Гермес станет еще более худшим врагом, чем когда либо, – напоследок сказал Странник.