Глава 1: Невезение Крепости Дулмор.

Задание на последнюю секретную скульптурную технику требовало от Виида возвращения в прошлое Версальского Континента.

«Военная эпоха» – так звались те времена.

У него было крайне тяжелое задание, которое подразумевало войну против самой Церкви Эмбиню! Но Виид вел за собой целую армию, да и сам по себе был сильнейшим на всем континенте, изучив множество техник и навыков. Кроме того, он прошел через многочисленные сражения и использовал весь свой багаж знаний в военном деле.

«Жизнь – такая штука, в которой для полного благополучия не достаточно быть порядочным человеком и усердно трудиться! Во всем нужно искать компромисс!»

Жизнь – это настоящая война!

Виид верхом на своем Двугорбом Верблюде стоял на стене Крепости Дулмор. И солдаты, и лидеры Королевств Мапон и Бейнер были поражены его внезапному появлению. Не так давно они сражались против него, так что вновь стоять лицом к лицу с этим варваром у них не было ни малейшего желания.

– Убииить.

– Киийот! Эмбиню пожрет всех неверных.

Внушительных размеров армия Церкви Эмбиню гналась за Виидом до самой крепости.

Армия же Королевств Мапон и Бейнер была меньше, чем даже та, которую собрал под своим началом Виид. Она насчитывала всего 300,000 солдат и это было достаточно мало как для военного периода.

Если говорить о роде войск Эмбиню – то монстры, вызванные ведьмами, – выглядели просто жутко. К тому же у них в крови было заложен инстинкт поедания человечинки на завтрак, обед и ужин.

Следующая категория опасных существ – бронзовые великаны, – существа ростом в 30 метров. Не стоило недооценивать и фанатиков, которые получили эффект от Темной Ауры Эмбиню и были способны буквально разорвать любого человека голыми руками.

А в небе летали крупные летающие твари, обхватом в несколько десятков метров и способностью плеваться кислотой.

А еще в арсенале у Церкви Эмбиню были легендарные громадные черепахи – Бараты, парящие в небе, каждая с пятью тысячами лучников на борту.

Среди рядов темных сил были специально обученные Жрецы и Рыцари Зверства, которые могли в любую секунду обернуть слабовольных людей в фанатиков. Старшие жрецы и епископы обладали навыками, которые позволяли заклеймить выбранную цель, после чего на нее обрушились бы страшнейшие проклятия и мучительная смерть.

– Люди недостойны жизни. Убить, убить!

– Я заставлю вас почувствовать бесконечную боль…

– Вперед во имя Эмбиню!

Ранее преследовавшие Виида бронзовые великаны и летающие твари теперь же сосредоточили свои атаки на крепости. Тысячи стрел полетели в сторону Крепости Дулмор.

Королевства Мапон и Бейнер готовились к тому, чтобы подавить армию Виида, но теперь их обманом втянули в сражение против Церкви Эмбиню.

– Эй, мы не имеем никакого отношения к этим варварам! – кричали рыцари надвигающейся угрозе, однако Церковь Эмбиню их оправдания ничуть не интересовали.

Армия Эмбиню была далеко не той силой, которая была готова вести диалог с каждым встречным!

– Что нам делать, капитан?

– Они пытаются захватить крепость.

– Быстро атакуем их!

Солдаты, которые пытались достать своими стрелами Виида, развернулись в сторону фанатиков и монстров Церкви Эмбиню.

Сьиииуууух!

Бронзовые великаны бросали свои огромные булыжники и целые обломки от скал прямиком в стены крепости. Но не смотря на то, что крепость располагалась на пересеченной местности, включающей скалистый ландшафт и реку, которые могли помочь в обеспечении защиты, – такое массированное наступление она все равно не могла выдержать.

Лучники, расположенные на спинах летающих созданий, поливали стрелами все, что только двигалось на стенах крепости.

– Крепость находится под магической защитой.

Сработали Сфера Ветра, Сфера Щита и Сфера Стальных Стен.

Когда в защитные сферы врезались сотни стрел и брошенные камни – пространство вокруг крепости покрылось куполообразным красочным свечением. Однако мало-помалу от постоянных бросков со стороны бронзовых великанов стены начинали будто бы искрить.

– Огонь по врагам, которые пытаются забраться на стены! – приказал младшему командному составу сам Король Королевства Мапон.

– Огонь!

– Убить всех врагов!

– За Его Величество!

Солдаты обоих королевств произвели массированный залп в сторону бронзовых великанов. Они сосредоточились на Церкви Эмбиню, поскольку она представляла более грозного противника, нежели Виид.

И тогда Виид, наблюдавший за развернувшимся сражением, во всю глотку прокричал:

– Церковь Эмбиню, вы только посмотрите! Король Бейнера решил перечить вам!

Под стенами заорали фанатики Эмбиню:

– Убить неверных! Бог Эмбиню обеспечит вам истинные муки!

Виид получил истинное наслаждение, услышав один из выкриков.

– Хмм, Бог Эмбиню проклянет Короля Бейнера. Это произойдет ночью и не займет много времени.

– Разорвать этого короля на части!

Превосходная манипуляция Виида фанатиками Церкви Эмбиню. Это было похоже на сцену, когда две женщины наговаривают друг на друга у всех на виду!

Некоторые из обороняющихся, не выдержав такой наглости, решили размять и Виида.

Ти-ти-тинг!

Но стрелы просто отскакивали от его доспехов, не оставляя на них ни царапины.

– Вы получили незначительные повреждения.

Благодаря высоким показателям Стойкости и Защиты – здоровье уменьшилось на 3.

– Из-за маленькой дистанции Вы получили урон от стрел противников.

Атаки были настолько слабы, что можно было даже не обращать на них внимание. Стрелы попросту отскакивали от его брони. Высокие показатели защитных параметров Виида

означали, что стрелы практически не могли навредить ему.

Виид щедро простил солдат за их нападение на него.

«Наверное, это небольшое наказание за все мои плохие поступки»

Однако, если все защитники крепости, вместе с героями Королевств Мапон и Бейнер – Рохадрэм и Андрэ, а заодно и с Церковью Эмбиню, вздумают атаковать Виида всем скопом – это будет довольно обременительно и хлопотно. Самый лучший вариант – это если Церковь Эмбиню разберется с обоими королевствами, а он тем временем просто подождет.

Но Рохадрэм и Андрэ были заняты руководством по защите крепости от Церкви Эмбиню.

«Для моей выгоды… Нет, для их собственной выгоды, солдаты Королевства Мапон и Бейнер должны хорошо сражаться. И я должен предотвратить полный захват Церковью Эмбиню этой крепости»

Натравить их друг на друга, время от времени помогая то одной, то другой стороне – вот в чем состояла самая эффективная тактика в текущей ситуации. Именно такая стратегия была распространена среди великих полководцев древности. Помочь одним, а затем им же нанести удар в спину – просто замечательный план.

«Я действительно плохой парень», – похвалил себя Виид.

Было бы глупостью привести из пустыни целую армию и понапрасну похоронить ее от рук фанатиков. Церковь Эмбиню была настолько сильна, что не было никакой гарантии, что ему удастся победить. И даже если бы он разбился в лепешку и выиграл бы у них – то такая победа называлась бы не иначе как «пирровой». А после этого им бы занялись те, кто ожидал конца сражения в Крепости Дулмор.

Для того и существует история – чтобы извлекать из нее поучительные уроки. А сентиментальность для героя в таких ситуациях могла бы означать только одно – потерю собственной жизни.

– К бою!

– Паломники смерти и разрушения, в атаку!

– Уничтожить ворота, чтобы все могли проникнуть внутрь!

Фанатики хватали с земли все, что подворачивалось им под руку, и пытались разломать ворота Крепости Дулмор. Перед воротами протекала река, несущая в себе частички серебра – и они бы не смогли подобраться вплотную к крепости, однако с помощью камней и грязи удалось сделать насыпь и преодолеть данную проблему.

Над стенами летали крылатые твари, которые уворачивались от пущенных в них стрел и заклинаний, хватали своими когтями защитников и сбрасывали их со стен прямо в лапы к пешим фанатикам.

– Кья-ха-ха-хат, вкусно.

– Что-то я не распробовал какова была на вкус голова.

Для порождений ада – люди были настоящим деликатесом. Демоны чувствовали себя словно

туристы в ресторане.

Из-за нашествия демонов Крепость Дулмор стала настоящей ареной, на которой царствовал хаос.

В военную эпоху эта крепость славилась как неприступная. Тем не менее, оказалось что долго против Церкви Эмбиню ей не продержаться.

***

– Ах… Началось.

– Похоже что приближаются войска Церкви Эмбиню. Мы и вправду ожидали настоящего побоища, но все, кажется, будет еще серьезнее.

Между телестанциями продолжалась самая настоящая конкурентная борьба за рейтинги. Все станции показывали одно – битву возле Крепости Дулмор.

Зрители конечно-же могли сами выбрать канал, на котором им предпочтительнее всего было наблюдать за приключениями Виида. А вот те станции, которые не показывали это приключение – чувствовали себя второсортными.

Телестанции не могли выбросить из трансляции даже несколько кадров, ведь это задание оказывало влияние на судьбу всего Версальского Континента. Так что зрелище было по всем каналам практически одинаковое и никто не мог гарантировать какая же из станций наберет наиболее высокий рейтинг. Однако, приключения Виида были вне всяких похвал, так что они особо не переживали за возможную критику или недостаточный заработок от рекламных роликов.

На экранах телевизоров появилась громадная армия Церкви Эмбиню во всей своей красе.

Численность участвующих в сражении войск была в десятки раз больше, нежели в любом другом вооруженном конфликте, происходившем со времен открытия Королевской Дороги. Редко когда можно было увидеть даже отдаленно столь масштабную и ожесточенную войну.

Сотрясающие землю бронзовые великаны и заслоняющие собою солнце летающие твари.

– Наказать… язычников.

– Вы испытаете невыносимую боль…

Игроки слушали обрывки фраз фанатиков и не могли не содрогаться от вида армии Эмбиню. Сила этой Церкви, как впрочем и самого Виида, была просто запредельной. Однако, одной Церкви Эмбиню было бы достаточно, чтобы сравнять с землей весь Центральный Континент и уничтожить всю Империю Хэйвен.

Но это было еще не все.

Ведьмы открыли Врата Ада, из которых прямо на землю сотнями падали демоны. Несмотря на то, что сражение происходило днем – небо будто бы кто-то покрасил в темные и кроваво-красные тона. Это было решающее сражение, от которого зависела судьба Версальского Континента.

КМС Медиа. Син Хемин и О Чжуван.

Над прямым эфиром станции работала целая команда из ста человек.

– Это видео сводит с ума прямо с самого начала. Как же не терпится увидеть что же произойдет дальше. О Чжуван, что скажете на этот счет?

– Да, это действительно интересно.

– Ах, вы пытаетесь выразить свои мысли чересчур мягко.

– Разве? Да у меня даже руки вспотели от предвкушения. Мы все видели армию Виида в действии, но сможет ли она противостоять столь мощным войскам Церкви Эмбиню? Тем не менее, Виид всегда умудряется превосходить все наши ожидания. В целом, я уверен, что нам стоит ожидать по-настоящему крутую разборку.

– Кажется на поле боя действительно страшно. Но зрителям очень нравится, когда Виид сталкивается с казалось-бы непреодолимыми трудностями.

– Я тоже думаю, что это хорошо. Мы всегда очень рады наблюдать как Виид проходит столь сложное задание.

Все, начиная от зрителей, заканчивая даже сотрудниками и высокопоставленными лицами станций, жаждали увидеть от Виида проявления его боевого мастерства. Ведь это было приключение, которое изменит весь континент! Так что вполне естественно, когда люди проявляют столь высокий интерес к человеку, который в одиночку вносит так много изменений по всему миру Королевской Дороги.

– О Чжуван, как вы считаете, каков будет результат сражения между Виидом, двумя королевствами и Церковью Эмбиню?

– Я могу только предположить… Но что наверняка – так это то, что крепости конец.

– Мне даже немного жаль Королевства Мапон и Бейнер. О, ворота начали трещать.

– Их просто разбили в щепки! Сморите, в проход сразу же ринулась целая толпа фанатиков! Так… К сражению мы вернемся в самое ближайшее время, а сейчас – небольшая рекламная пауза.

***

Виид участвовал в сражении самым непосредственным образом, – отстреливая фанатиков с помощью своего Морозного Лука Юрбусики.

Стрелы, которые он выпускал, были не просто ледяными, а оказывали эффект заморозки сразу на небольшую площадь! Десятки фанатиков, толпившихся перед воротами, умерли на месте.

«Хоть какое-то удовольствие от этой резни. Правда, я до сих пор разочарован. Ммм… Но ведь есть еще куча трофеев»

Защитники крепости решили пока-что не атаковать Виида. Конечно, между ними были крайне враждебные отношения, но приоритет отдавался другой цели – Церкви Эмбиню. Армия, которая находилась в крепости, могла бы покинуть ее и отступить – но тем самым оголились бы оба королевства.

Бронзовые великаны продолжали метать свои булыжники в попытках развалить крепость. Хоть она и была защищена магией, но некоторые камни все-же долетали и врезались в стены.

Кроме того, магическая защита не будет длиться вечно. Серебряная река была засыпана окончательно, так что фанатики беспрепятственно могли подойти вплотную к воротам или взбираться на стены.

Казалось, что у крепости наступили реальные проблемы. Пришедшие из Врат Ада демоны имели лишь одну цель – рвать на части и пожирать всех встречающихся на пути людей. Таким образом, среди солдат начали проявляться нотки паники и ужаса.

Виид использовал Клич Атрока.

– Жестокая Церковь Эмбиню не пощадит нас! Если вы хотите жить – боритесь до самого конца!

Королевства Мапон и Бейнер не являлись союзниками, так что не могли получить эффект от действия навыка или способность полностью следовать командам. Однако, это немного повлияло на их боевой дух.

– Н-нет… Я хочу домой.

– Я тоже. Лучше уже сбежать и выжить.

– Нашему королевству конец. Анжела, я иду к тебе!

Боевой дух солдат, сражающихся против фанатиков, резко упал.

Должное руководство войсками всегда имеет существенное значение, ведь когда падает боевой дух – строй может попросту рассыпаться, а солдаты разбегутся.

Виид продолжал:

– Они будут попирать наши души даже после смерти. Земли, где живут миллионы людей, станут бесплодными, а города превратятся в руины. А членов ваших семей, проживающих там – ждет по-настоящему страшная участь!

Солдаты Королевства Мапон были сбиты с толку.

– Что за чушь несет этот дикарь?

– Разве он не описывает действия, которые сам же и совершил, а?

Виид совершенно позабыл о своем собственном поведении, а так же о том, чем занимались его пустынные воины все это время: грабежами, сожжением городов, взятием в рабство. Его действия ничем не отличались от того, что собиралась сделать Церковь Эмбиню!

Но все-таки с точки зрения человека, который в этом участвовал лично, – была определенная разница.

– Да, я делаю плохие вещи, но все это для того, чтобы восторжествовала справедливость. Так что все в порядке. Разве не должен каждый из нас совершить что-нибудь плохое за всю свою жизнь?

Выставление своей персоны в положительном свете!

Все жители этой эпохи существовали лишь благодаря заданию Виида и Союн. После того, как они вернутся в свое исходное время – этот мир исчезнет словно пыль, сдутая ветром.

Таким образом, Виид не чувствовал никакого раскаяния за все свои злодеяния. Даже будь эта эпоха мирной, его действия все равно оказывали бы значительное влияние на то, что будет происходить в будущем. Но этот период был полон войн и междоусобиц, так что, возможно, все эти люди умерли бы и без вмешательства Виида.

В этом времени у местных жителей было лишь два пути: либо бороться, либо погибнуть.

В Королевской Дороге проходил непрерывный цикл разрушений и возрождений. Таким образом, весь ущерб, который Виид нанес Империи Хэйвен оказался меньше, чем ожидалось.

«Разница между армией Церкви Эмбиню и войсками обороняющихся слишком велика. Будет нелегко расправиться с обоими за раз»

В самый разгар стрельбы из своего лука, будучи на стене крепости, Виид так же мог наблюдать за всем полем боя. Его конечная цель состояла не в том, чтобы защитить Крепость Дулмор, а в том – чтобы выиграть сражение.

Пустынные войска движутся, как было заранее спланировано Виидом. Они будут ждать на подходящем расстоянии, пока не придет время нанести Церкви Эмбиню сокрушительный удар. Его войска все так же возглавляли оживленные скульптуры, старый Захаб и не желающий умирать Хестигер.

Нежить во главе с Ван Хоком ударит с фланга. Зомби и скелеты могут воскрешаться практически непрерывно, так что самый лучший способ – это использовать их на ранней стадии сражения.

Настоящая атакующая группировка под предводительством Рыцаря Бездны Ван Хока и рыцарей возмездия! Конечно, нежить так же могла прогрессировать и улучшать свой потенциал, но наибольший эффект был от воскрешения трупов уже с высоким уровнем.

Но Ван Хок был не единственным, кто мог призывать нежить. Маги Церкви Эмбиню обладали схожими навыками. Так что возле Крепости Дулмор уже толпились разнообразные виды воскрешенных фанатиков и даже гномов.

– Ку-хи-хи!

– Ку-хи-хи-хи-хи-хи!

Рост гномов был всего один метр. Но обладая магическими способностями, они могли телепортироваться на короткие расстояния, а их когти были остры, словно заточенные гвозди. Гномам-нежити так же была по вкусу человечинка.

– Ворота пали. Братья из Королевства Мапон, сдерживаем врага!

– Копейщики! Не отступать ни на шаг! За Его Величество!

Бронзовые великаны добили ворота и внутрь хлынули волны монстров и фанатиков.

Рыцари Королевства Мапон пытались заблокировать проход внутрь крепости, используя свои длинные копья.

Виид отстреливал всех врагов, которые только приближались к нему по воздуху или по земле. Раненные твари, пораженные метким попаданием, падали на землю и издавали жуткий визг.

«Они так быстро пробились внутрь. Ну и разве можно называть это место настоящей неприступной крепостью?»

Несмотря на всю славу Крепости, пустынная армия так же могла бы легко подмять под себя ее в довольно короткие сроки. Способности Виида руководить войсками были на таком уровне, которого достичь не мог бы ровным счетом никто.

Ворота были разбиты, так что Виид сосредоточил огонь на врагах, пересекающих реку.

Че-че-че-че-че-ченг!

Летящие во всех направлениях стрелы прямо таки взрывались, замораживая в радиусе своего действия целые сотни врагов.

Когда фанатик погибал, на месте его смерти распространялись такие негативные явления, как «Земля Кошмаров», «Ядовитое Тело», «Плач Ребенка». Но при заморозке – все эти пост-эффекты пропадали, как впрочем и Аура Тьмы, дарованная самим Эмбиню.

При попадании в зону заморозки, 40% фанатиков и монстров просто погибали. Были и те, кто переживали жуткий холод – однако их здоровье сильно понижалось, а все движения замедлялись. Заморозка врагов, пересекающих реку, казалась крайне эффективной.

Безостановочно вели свой огонь и лучники Крепости Дулмор. Отовсюду были слышны крики подбитых стрелами фанатиков и подбадривающие выкрики защитников.

«Что-то я не чувствую военной мощи этих двух королевств. Может члены королевской семьи уже сбежали из крепости?»

Голову Виида посетили пугающие мысли и он заозирался, чтобы увидеть, чем же заняты войска Королевства Мапон и Бейнер.

На главной улице у ворот проходили ожесточенные бои. Лучники на спинах у летающих созданий и закрепленные там осадные орудия непрерывно вели огонь по зданиям крепости, стремясь обрушить или сжечь как можно больше строений.

Огромные летающие черепахи были особенно страшны. Бараты изрыгали яд, который буквально плавил стены зданий и попавших под него воинов. И это был не единственный из доступных им атакующих навыков.

Появившиеся из Врат Ада демоны оказались довольно способными к обучению созданиями.

– Тот человек нам не по зубам.

– Он не наша забота. Он силен, как сам дьявол.

– Он беспощаден. Если мы к нему пойдем – то нам конец.

Виид так напугал демонов, что они решили не связываться с ним и выбрать себе в качестве цели кого-нибудь попроще.

А на защитников, обороняющих стены, продолжали нападать злобные крылатые твари.

Среди обороняющихся были маги, которые пытались сбить летающих черепах и других созданий заклинаниями льда, ветра и света, однако их эффективность была довольно низкой.

Крепость Дулмор была достаточно просторной и широкой, но по всей ее территории то тут, то там были слышны выкрики рыцарей, которые были заняты попытками отбить неприятельское вторжение.

Однако, существовал определенный предел того, что могли противопоставить обычные люди Церкви Эмбиню.

«Что ж, тут и жаловаться то не на что. Надо быть чуть более активным»

Настало время позаботиться о разрушенных воротах. Если фанатики перестанут проникать через них в крепость, то лучники и маги смогут усилить свой огонь на вражеских толпах, ожидающих возле самой крепости.

А еще головной болью были бронзовые великаны, которые все еще без устали забрасывали крепость большими валунами.

Виид погладил своего верблюда.

– Двугорбый Верблюд.

– Пу-ру-ру-рунг!

– Спрячься, пока я тебя не позову.

Виид спрыгнул с верблюда и обнажил Меч Истребление, в то время как верблюд заметался в поисках надежного убежища.

«Куда же мне податься?»

Его мана и здоровье восстанавливались с потрясающей скоростью, так что к этому моменту он был в превосходном состоянии.

Виид мог бы заблокировать вход через ворота так, что ни один фанатик или монстр не смог бы проникнуть внутрь крепости. Но охранять одно и то же место было достаточно скучно.

Одних лишь фанатиков было не достаточно, чтобы остановить величайший пустынный фейерверк. Виид был способен за раз сжечь сотни людей. К слову, он почти страшился возврата в свое исходное время, боясь потерять все нажитое непосильным трудом.

Таким образом, Виид пришел к выводу, что нет никакого смысла блокировать врага возле ворот, если бронзовые великаны рано или поздно все равно разрушат стены крепости.

«Поиграю-ка я в воздухе»

Виид мчался вдоль стены словно ветер. Он слегка взмахнул своим мечом в направлении карабкающихся вверх монстров:

– Молниеносный Скачок!

Виид на бегу произнес слова активации. До сих пор он не тратил свою ману, однако сейчас ему были необходимы высокие Сила и Ловкость. Эта техника позволяла ему совершать высочайшие

прыжки при условии высокой скорости бега.

Ква! Кван! Кванг!

Виид подпрыгнул более чем на 100 метром и приземлился прямиком на спину летающей черепахе перед пораженными лучниками.

– Ввв-враг!

– Мы должны убить его!

Виид, и глазом не моргнув, легко взмахнул мечом в их сторону. Всепожирающее пламя высвободилось из Меча Истребления и в мгновение ока настигло вражеских лучников.

– Пу-ху-ху-ху-хунг!

Двугорбый Верблюд медленно и с опаской двигался вдоль стены, наблюдая за сражением Виида. И тут его словно засосало в стену, оставив от верблюда на стене лишь его собственное изображение.

Это был специальный навык Двугорбого Верблюда, позволяющий прятаться внутри объектов.

– Было получено проклятое железо.

– Было получено 382 ядовитые стрелы.

– Была получена книга с перечнем жертв Церкви Эмбиню.

Вы получили немного опыта и знаний.

Виид подобрал оставленные после лучников трофеи.

«Как же мне убить этого парня?»

Помимо лучников ему нужно было прибить и летающих черепах.

Кууооооонг!

Большая черепаха почувствовала неладное и начала раскачиваться, а затем провернулась вокруг своей оси, пытаясь сбросить с себя нежеланного гостя.

Виид испытывал захватывающие чувства! Земля оказывалась то сверху, то приближалась, но он не переживал – ведь уровень его здоровья был настолько велик, что падение не могло бы сильно навредить ему.

Завидя болтающегося на черепахе Виида, по нему стали вести огонь лучники с других черепах и маги. Бараты же не преминули поплеваться в его сторону своей разъедающей кислотой.

«За раз их всех не убить. Придется заниматься каждым отдельно»

Виид использовал навык:

– Ярость Огня!

Бушующее пламя покрыло собой весь Меч Истребление. Для этого навыка необходим был тесный контакт с противником, но и урон от него просто зашкаливал, оставляя от цели одни лишь обугленные кости. В частности, при колющем ударе сила атаки повышалась в пятикратном размере.

Виид прыгал с одной черепахи на другую, даже не удосуживаясь проверить результаты своих действий. Они были достаточно близко друг от друга, так что можно было прыгать без использования специального навыка. Лучники при таких ударах на месте превращались в труху, а сами черепахи моментально охватывались пламенем и падали вниз.

«Не плохо работает!»

Виид продолжал прыгать по воздуху, нападая на черепах. Внизу раздавались крики рыцарей и лучников, придавленных обгоревшими черепашьими тушами.

– Разбегаемся!

– Еще одна падает!

– Вон там…

Будто метеориты, подожженные черепахи обрушивались с неба на Крепость Дулмор. Башни и здания сносило под основание, не говоря уже об участи обычных воинов и рыцарей.

Глава 2: Подготовка к превосходству.

– Восстаньте! Ощутите силу дикой природы!

Более половины священной реки перед Крепостью Дулмор было засыпано камнями, землей и даже грязью. Именно по этому рукотворному переходу прошествовали жрецы Церкви Эмбиню, размахивая зачарованными палочками и повторяя нацеленные в защитников крепости заклинания.

– Эй, ты в порядке?

– Я не знаю. У меня все тело зудит и чешется. Ох… Такое чувство, будто меня разрывает изнутри.

В ту же секунду пораженные заклятием солдаты увидели, как на их теле выросла… Шерсть.

– Что происходит?

– Не знаю. Этого не может быть. Мое тело… Оно меняется!

Конечности воинов стали толще, а кожа покрылась шерстью. Не в силах терпеть тесноту доспехов – солдаты попросту сбрасывали их с себя.

– Уу-убейте меня!

– Позовите жрецов!

– Нет… Уже слишком поздно!

Шерсть покрывала их целиком – начиная от рук, заканчивая животами и лицами, а сами воины падали на четвереньки.

Грррррр!

Солдаты были превращены в среднеразмерных волков с убийственно страшными глазами. Это проклятие, превращающее человека в зверя, было делом рук жрецов Церкви Эмбиню. Новообращенные волки в приступах бешенства прыгали на своих бывших соратников и вгрызались им в шеи.

Всего пару минут назад они стояли в одном строю со своими собратьями, но сейчас их разум и тела находились под полным влиянием Церкви Эмбиню.

– Ранее вы были слепы, но теперь прозрели! Эмбиню – ваш истинный Бог!

Помимо этого, солдат атаковали и магией замешательства. Тот, кто попадал под воздействие этого типа заклинаний – мгновенно дезертировал и начинал сражаться на стороне Церкви Эмбиню. Лучникам на стенах крепости ничего не оставалось, как развернуться и открыть огонь по своим.

Фанатики-жрецы: – … Пробудитесь!

– Капитан, нам следует поверить в Эмбиню. Этот бог приведет нас к прекрасной и счастливой жизни, свободной от боли и страданий.

– Джадо, ты что? Как мы можем предать Его Величество, который столь много сделал для нас?

– Наш король? А что это он для нас сделал? Все, что он нам дал – так это высокие налоги и войну из-за его ненасытной жадности к новым землям.

– Война была неизбежной. Вставать на сторону Эмбиню – не выход!

– Но Король все время обманывал нас. Все, чего он хочет – так это сохранить свое влияние на совет дворян, а нам остаются лишь крошки с его стола. Мы все наконец-то сможем отдохнуть когда присоединимся к Эмбиню.

Капитан пытался остановить своих солдат, однако вскоре и сам стал жертвой промывания мозгов.

– Ку-ку-ку-кут, вы правы. Теперь я буду следовать только за Эмбиню!

Повсюду в крепости происходили целые вспышки восстания. На рыцарей заклятие замешательства не действовало, однако солдаты с низким уровнем преданности дезертировали целыми взводами.

В то время, как Виид занимался прореживанием рядов монстров в воздухе, защитники Крепости Дулмор постепенно таяли. Многие из обороняющихся пали жертвами замешательства, так что армия Эмбиню если и не выросла, то явно несла потери более низкие, чем ее противник.

«Вот же мерзкие твари»

Виид, прыгающий по черепахам, мог оценить ситуацию по одному только взгляду на землю.

– А эти что творят… Нельзя это так оставлять, – ворчал Виид, заметив, как часть солдат переметнулась на сторону Церкви Эмбиню.

Тем не менее, Крепость Дулмор всё еще держалась.

Со стен продолжала литься мощная магия, а установленные немного поодаль катапульты продолжали отстреливаться. Целыми были и крепостные башни, где засели элитные лучники, не прекращающие свой обстрел ни на минуту. Как для замедления вторжения фанатиков и демонов все эти атаки были довольно эффективными.

Виид хотел, чтобы так все и оставалось, без существенного перевеса одной из сторон. Тогда бы он, играючи, смог добиться нужного ему результата.

«Так-с, последняя!»

Виид добил последнюю черепаху, совершенно не обращая внимания на протест сидящих на ней лучников.

Будто сцену из блокбастера, зрители наблюдали, как Виид стоит на спине у падающей вниз и одновременно пылающей черепахи.

«Должно выглядеть позитивненько»

Черепаха, словно падающая комета, свалилась на центральную площадь крепости.

– Вы упали с огромной высоты.

Ваше ожерелье поглотило потрясение от удара.

Здоровье уменьшилось на 37,838.

Падение привело к небольшой травме плеча.

Для использования навыков мечника теперь требуется больше маны. Данный эффект будет продолжаться 961 секунду.

Если Вы воспользуетесь лечением жрецов, то сумеете избежать штрафа на скорость восстановления маны и здоровья.

Падение вызвало целый взрыв, и когда пыль улеглась – показался и сам Виид. Потеря очков здоровья его не сильно тревожила, однако травма плеча вызывала определенные опасения. Правда, конкретно в этот момент он не участвовал в серьезной схватке, так что мог вполне себе пережить и такую травму.

«Это было просто здорово. Я лучший»

Станции транслировали эту сцену в режиме реального времени, и зрители были просто в шоке. Форумы бурлили комментариями о происходящем.

– Битва в небе просто фантастическая. Но мне кажется, что он немного невежественно себя ведет. Зачем ему было падать? Разве у него нет навыков, чтобы избежать этого?

– Выражение его глаз говорит о том, что это не особо то и больно.

– Эта сцена, в которой Виид спрыгнул с черепахи прямо перед ее взрывом – заставила мое сердце колотиться с удвоенной частотой.

– Вы только посмотрите как он выглядит. Это же просто воодушевляет!

Зрители замерли перед экранами, сосредоточившись на одном – что предпринимает Виид. Они надеялись, что он пощекочет им нервы и покажет поистине захватывающий бой! То волнительное чувство, когда орк Каричи повел свою армию против Бессмертного Легиона.

Однако зрителям не понравилась сцена падения на огненной черепахе из-за отсутствия каких-либо серьезных повреждений. Это выглядело как отжимание денег у дошкольника.

Бараты досаждали крепости своими кислотными атаками и лучниками, сидящими у них на спинах. Но Виид позаботился о них с удивительной быстротой. Хотя, даже с его силами, каждой из них приходилось заниматься индивидуально.

Когда дым рассеялся, можно было увидеть как блестят глаза Виида.

– Кх-кх! Кто-нибудь! Помогите мне! – отовсюду слышались стоны рыцарей и дворян, раненных в результате падения и взрыва последней черепахи.

Не так давно все эти люди из знатных семей были одеты в сверкающие доспехи и носили мечи, инкрустированные драгоценными камнями.

«Нужно сохранять спокойствие и не обращать внимание на все эти вещи… Как жаль, что вокруг так много солдат. Привлекать к себе лишнее внимание совершенно ни к чему»

Крепость находилась под защитой магического щита, однако фанатики и демоны могли беспрепятственно попасть внутрь благодаря засыпанной реке и сломанным воротам.

Магическую защиту крепости обеспечивали 12 магических башен, при разрушении хотя бы одной из них – ослабевала вся защита. Именно на них и сосредоточили свои атаки бронзовые великаны и другие монстры.

Когда Виид поднял голову, – он видел три здоровенных камня, летящих над его головой в сторону одной из этих башен.

Это была своеобразная новая волна атаки Церкви Эмбиню. Бронзовые великаны не собирались заканчивать, пока крепость не будет снесена под самое основание.

«Скоро они захватят всю крепость»

Самой насущной проблемой были Врата Ада. Да, у Церкви Эмбиню войска были далеко не бесконечны, однако из этих самых Врат постоянно лезли все новые и новые демоны, осуществляя тем самым безграничный запас подкреплений.

Дабы приостановить нашествие демонов – необходимо было уничтожить ведьму Пэчет. Но добраться до нее было крайне тяжело, ведь она находилась в самом сердце вражеских сил.

Даже если бы Виид стал сражаться с ней один на один, стоило учитывать ее одну особую способность.

Рыцари Королевства Келтон написали о ней множество всяческих историй.

«Рыцари высочайшего класса, могущественные маги и сильнейшие жрецы напали на нее все разом.

Но любые атаки будто бы проходили сквозь нее…

Проклятая ведьма, которая способная уничтожить весь мир.

Королевство Келтон девять раз пыталось уничтожить ее, но все было тщетно.

Ведьме удалось даже добраться до самого Королевского Дворца Королевства Келтон.

Те маги, которым удалось выжить – сумели проанализировать ее могучую способность.

Древняя магия «Сокрытое Измерение»

Магия, которая прятала ее истинное тело в совершенно иной реальности.

Ведьму невозможно было убить, пока ее истинное тело полностью не окажется в нашем мире.

Более того, ведьма Пэчет могла поглощать жизненную силу людей, лишая их тем самым жизни.

Ведьма напиталась здоровьем и маной множества убитых ею рыцарей.

Единственный шанс увидеть ее истинное тело в нашем измерении – это застать тот момент, когда она поглощает чужую жизненную силу. До этих же пор любые типы атак против нее будут бесполезны.

Кроме того, преждевременное нападение может спровоцировать повторный побег ее тела в другое измерение.

Некто по имени Джеркель обучился запрещенной магии «некромантии».

«Взрыв трупа»

Он был верным подданным своего господина и когда ведьма стала поглощать его силы – взорвал сам себя. Но перед этим подверг действию заклинания и своих соратников-рыцарей,

чтобы злой ведьме не достался никто из его друзей. Истинная слава Королевства Келтон!»

Эту информацию по его просьбе добыл Манауэ в библиотеке Моры.

Пэчет была известна своей неуязвимостью в бою. Ведьма, подобраться к которой можно было лишь принеся ей на блюдечке самого себя в качестве жертвы.

Мысли Виида сосредоточились на этой угрозе.

«Я должен разобраться с ней как можно быстрее. Гмм, крепость же сейчас пустует, ведь так? А может мне слегка вздремнуть, пока они тут все колотят друг друга?»

Вииду стоило поторопиться, но его мысли были совершенно не о том.

***

«Это будет последний день для Виида. Пусть он хоть трижды талантлив, но даже ему сегодня не избежать смерти»

Ю Бинг-джин внимательно оглядел каждую часть многочисленного войска Церкви Эмбиню. Он не переставал улыбаться, когда смотрел на их основные силы.

У Церкви Эмбиню были Бараты, которые могли с легкостью разрушить крепость противника. Высота стен была им нипочем, а ударная мощь их кислотных атак и залпы лучников на спинах – просто зашкаливала. Единственным их недостатком было то, что скорость полета этих черепах была слегка медленной.

Разобраться с ними было бы не так просто.

«Но это только начало. Основная сила Церкви Эмбиню еще даже не появилась. Ке-ке-ке»

Ю Бинг-джин мог увидеть на своем мониторе, что первосвященники и Рыцари Зверства не сделали и шагу по направлению к крепости.

Самое ядро мощи Церкви Эмбиню состояло из монстров класса босс.

Более 300 видов редких монстров, слепо преданных фанатиков и бронзовых великанов! Даже этой силы хватало, чтобы в одиночку снести с лица земли Крепость Дулмор.

Ю Бинг-джин напряженно смотрел на монитор.

Настоящей силой этой армии были первосвященники – Игриг и Мотулс.

Сила Церкви Эмбиню находилась за гранью воображения и ее было достаточно, чтобы завоевать весь континент. Согласно анализу ИИ, мобилизованная Виидом армия составляла всего 23% от того чем располагала Церковь Эмбиню. И даже если бы ему удалось склонить на свою сторону войска Королевств Мапон и Бейнер – этот показатель вырос бы всего лишь до 26%.

Воины королевств оказались уязвимыми к черной магии и замешательству. А заклинания ведьм были способны и не на такое. К примеру, они могли вызвать коллективную иллюзию, что затрудняло бы ведение боя для обороняющихся еще сильнее. Подавляющее количество защитников в этом бою было убито ни кем иным, как своими же соратниками.

В силу природы Церкви Эмбиню – победить ее было и так на грани невозможного. А способность выявлять и использовать слабости противников делала ее армию практически непобедимой.

Будет интересно посмотреть как армия Виида, словно пустынный буран прокатившаяся по южной и центральной части континента, вынуждена будет заплатить за все свои злодеяния.

У Виида был отличный боевой опыт, и он мог предугадать различные действия и возможности армии Эмбиню. Однако, если он хоть немного недооценит своего противника – то вся его пустынная армия канет в лету!

Сил у Церкви Эмбиню было достаточно, чтобы сломить сопротивление любого из существующих королевств, ослабленных постоянными войнами, и даже самые хитрые и изворотливые из них не смогли бы ничего противопоставить подавляющей мощи фанатиков.

«Не имеет значения насколько он силен, и насколько мало ошибок в бою он допустит – ему все равно не справиться с такой Церковью Эмбиню»

Ю Бинг-джин знал о Королевской Дороге все и его крайне не удовлетворяло, что игроки так часто недооценивали потенциал Церкви Эмбиню.

Игроки Версальского Континента еще не знают что такое настоящий кризис. Каждый из них был занят самим собой, не обращая внимание на глобальные проблемы. Они по своей же глупости позволили Церкви Эмбиню созреть и дорасти до тех вершин, на которые она взобралась в текущем времени Королевской Дороги. И вот как результат – Версальский Континент перестал быть мирным и стабильным местом.

«Гильдия Гермес пытается взять под контроль весь континент… Наверное, это лучший из выходов»

Ю Бинг-джин к своему сожалению знал, что в большинстве своем игроки Королевской Дороги склонны к алчности. Как ее создатель, он каждый день наблюдал за сотнями вещей, которые были ему совершенно не по душе:

– Уууx, кажется, это мои последние мгновенья… Но я счастлив, что могу умереть вместе с тобой.

– Дюк-бэ, я люблю тебя!

Мелодраматические сцены, которые так часто можно было увидеть лишь в сериалах или фильмах. Но в прекрасном мире Версальского Континента для сотен и тысяч проживающих на нем пар такие события были далеко не редкостью.

Как правило, сильные редко когда помогали нуждающимся, но это не мешало городам звенеть от смеха довольных игроков, подобравших себе группу для совместной охоты или приключений.

Ю Бинг-джин находил это очень раздражительным.

– Если Виид проиграет это сражение – ему конец.

– Рассчитать вероятность смерти Виида?

– Гм?

Ю Бинг-джин заинтересовался предложением ИИ.

Всякий раз Вииду удавалось справиться с проблемами, но на этот раз здравый смысл говорил, что неудача неизбежна.

Даже если учесть, что все его пустынные воины были элитными солдатами, то остальная часть – всего лишь мобилизованные недоучки. И напора фанатиков и монстров Церкви Эмбиню им никак не выдержать. К тому же стоило помнить о заклятиях замешательства, воздействующих прямиком на мозги солдат.

Да, армия Виида будет достойна занять свое место в исторических сводках, ведь даже 20,000 пустынных воинов смогли бы разрушить Крепость Дулмор всего за несколько часов. Но разница в силе между ними и Церковью Эмбиню была столь велика, что даже умелые пустынные воины будут терять жизни один за другим. Та же участь не минет и оживленных скульптур Виида. А апогеем сражения станет смерть и самого Императора Пустыни.

И тогда последняя секретная скульптурная техника исчезнет.

Даже невероятная изобретательность и лидерские навыки Виида не позволят ему одержать верх. Ведь если битва затянется, то настанет время проявить свою силу козырям Церкви Эмбиню – Игригу и Мотулсу, которые расставят все по своим местам.

– Хммм-гммм.

Тем не менее, Ю Бинг-джин был обеспокоен происходящим настолько, что все же захотел вычислить вероятность.

– Сделай это.

– Вероятность выживания рассчитана. Вы должны радоваться от всей души, ведь глядя на вычисленный шанс – победа маловероятна. Шанс того, что Виид выживет составляет всего лишь 3%.

– Вряд ли у него получится.

Целиком логично было то, что Виид будет побежден Церковью Эмбиню, но все же шанс на нечто экстраординарное существовал.

Умом Ю Бинг-джин понимал, что задание вероятнее всего обречено на провал, но глубоко в сердце он таил надежду.

«Может быть, Виид всё-таки сможет это провернуть»

***

Крепость Дулмор была осаждена по полной программе, но Виид выглядел спокойным а на его лице не было и тени эмоций.

Повсюду проносились запущенные бронзовыми великанами булыжники, и на поле боя творился сущий хаос.

«Начинается новая волна»

Наружные стены крепости уже кишели фанатиками. Защитники всеми силами пытались отбить их нападение, однако такая задача была не из простых.

– Праведный Божественный Суд!

– Куууооох, нееет! Моя голова… Болит!

– Эмбиню облегчит твою боль.

Жрецы и инквизиторы продолжали промывание мозгов. Солдаты, воля которых была сломлена, – незамедлительно бросались в атаку на своих союзников.

Божественный суд Эмбиню!

Присоединиться к вере, либо пытаться сопротивляться – другого варианта не дано. Следовать за Эмбиню или принять мучительную смерть.

Однако, рыцари предпочитали так просто не сдаваться. Короли, дворяне, рыцари – все они обладали повышенным сопротивлением к такого рода воздействиям.

Рыцари пытались заблокировать продвижение монстров с помощью своих широких щитов и острых мечей. Внутренняя часть крепости была похожа на сложный лабиринт проулков и проходов – так что потеря внешних стен была для них еще не концом света.

«Армии Эмбиню придется пролить немало крови, чтобы занять крепость»

Было довольно полезно даже просто смотреть за сражением, чтобы определить тактику и манеры поведения нападающих.

И вот, Виид решил, что пора уровнять шансы, нанеся еще один удар по Церкви Эмбиню.

Ему нужно было позаботиться о ведьмах и жрецах, активно ввергающих людей в замешательство. Избавившись от них – Церковь Эмбиню ослабнет, а королевства Мапон и Бейнер смогут перейти от глухой обороны к более активным действиям.

«Что ж, ничего не поделаешь… Скульптурное Разрушение! Все в силу!»

Для фазы №2 Виид решил использовать одну из своих техник ваяния. И в запасе у него были даже скульптуры класса «Шедевр»!

В ходе выполнения этого задания он не мог посвятить много времени скульптурному ремеслу, так что разрушенная скульптура была довольно обычной и носила название «Инкрустированный Алмазами Верблюд-Самец».

Художественная ценность скульптуры была не особо высокой, но престижа ей добавлял тот факт, что сделал ее сам Великий Завоеватель Виид.

Он создал 3 Шедевра и 2 Превосходные работы, так что возможности для Скульптурного Разрушения у него были.

И вот, настал тот час, когда одна из работ ему пригодилась.

В этот момент тело Виида стало испускать интенсивное свечение, создающее яркий контраст с потемневшим над головой небом.

– Вы использовали Скульптурное Разрушение.

Боль и горе от уничтожения Превосходной Скульптуры!

Характеристика Искусства навсегда понижена на 10.

Известность уменьшилась на 200.

Искусство преобразовано в Силу на один день.

Характеристика Искусства слишком высока для полного преобразования.

Вы обретете некоторые навыки, связанные с Силой.

1,660 Силы было преобразовано в навык «Тяжелый Удар».

Обладая высоким показателем Силы, при ударе Вы можете обескуражить противника. Вероятность вызвать паралич или помутнение рассудка.

1,320 Силы было преобразовано в навык «Пронзающее Копье».

Щит или броня противника будут разбиты при точном и мощном попадании.

1,980 Силы было преобразовано в навык «Кратковременная Богатырская Сила».

На короткий промежуток времени сила Ваших атак утроится.

Для активации навыка требуется высокий показатель Живучести.

2,880 Силы было преобразовано в навык «Воля Храброго».

Вы можете получить навык, используемый храбрейшими воинами.

При использовании навыка, в рамках его диапазона применения все соратники получат благословление, а их концентрация увеличится.

Дополнительный эффект – полный иммунитет к проклятиям.

1,450 Силы использовано для улучшения до максимума базового урона Вашего меча.

Прочность меча будет быстро уменьшаться, однако его урон увеличится на 62%.

Виид почувствовал закипающую внутри него силу.

«Восхитительное ощущение!»

Чувство, когда он может раздавить или разорвать на части любого своего врага! Ощущение, доступное лишь игрокам Королевской Дороги. И это при том при всем, что его силы и до использования техники Скульптурного Разрушения было и так достаточно, чтобы сокрушить кого угодно. Все приспешники Эмбиню, находящиеся вблизи, стали для него не более чем рисовые зерна, которые можно просто взять и съесть.

«Моей силы теперь должно быть достаточно, так что не пора ли начать играть всерьез?»

Усердная работа и приготовления обеспечивают стабильную пенсию. Так что вместо того, чтобы немедля броситься в бой, Виид вытащил еще одну скульптуру.

Варвар-воин Тор!

Традиционно, варвары вели племенной стиль жизни, но этот варвар был исключением – ведь в его крови текла кровь великанов. Он был шести метров ростом и обладал исключительной мышечной силой.

Специальная разновидность, созданная для сражений.

Варвар выглядел настолько огромным и крепким, что любая женщина смотрела бы на него с запредельным восхищением.

В целом, на Версальском Континенте редко когда можно было повстречать варвара, ведь они обитали в местах, полных сильных монстров. Таким образом, можно было прийти к выводу, что эти регионы не были еще исследованы в полной мере игроками Королевской Дороги. Тем не менее, внешний вид варваров и их боевые навыки местами встречались в качестве наскальной росписи в древних пещерах и исторических сводках. Из-за агрессивной манеры поведения все картины с участием варваров отображали либо сцены их охоты, либо сражение против какого-то особо крупного монстра.

После превращения в этот особый подвид варваров, тело Виида станет потреблять куда больше живучести, однако он был уверен, что сумеет поддерживать боеспособность варвара Тора на должном уровне.

– Скульптурная Трансформация!

– Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь скульптора к своему творению делает их похожими друг на друга!

Что и говорить, Виид стал расти куда быстрее, чем дети, которым дали выпить молока. Его кожа приобрела здоровый и загорелый внешний вид, а все его тело менялось прямо на глазах: широкие крепкие плечи, в обхвате как гладильная доска, и не менее объемные бедра.

По сравнению с небольшим гномом Арт Хэндом или орком Каричи – этот экземпляр был настоящим эталоном красоты.

На самом же деле, Виид поначалу задумывал придать лицу варвара более устрашающий вид, но решил, что скульптура должна быть сбалансирована и иметь гармонию между всеми частями её тела. Хотя обычно, для Скульптурной Трансформации Виид придавал своим скульптурам как минимум пару-тройку шрамов, острых клыков и выпирающую челюсть.

Но в таком случае была бы определенная дисгармония между лицом и телом, так что Виид в качестве компромисса решил взять за образец лицо Хестигера.

Но его гордость, как настоящего представителя творческой профессии, не позволяла ему просто взять и скопировать чьё-то лицо. Так что Виид слегка загустил брови, заузил нос и слегка округлил лоб.

И вот, на свет родился красивейший из воинов, лицо и тело которого повергало женщин в благоговейный трепет!

– Размер Вашего тела увеличился, таким образом текущее обмундирование не может быть экипировано.

Благодаря многократному использованию Скульптурной Трансформации – Вы изучили «Понимание Скульптуры».

Обладая достаточным уровнем Силы и знанием об особенностях класса, Вы получили возможность использовать профильные навыки варваров.

– Тело Стальной Стены:

Варвары не носят громоздкие доспехи. Их тела сами по себе крепче любой стальной брони.

Благословленная плоть уменьшает воздействие любых типов магии.

Даже сильнейшие ранения будут заживать словно самые обычные царапины.

– Эхо Скал:

Неутихающий воинский клич.

Его звучание будет подавлять волю противников.

– Землетрясение:

Топнув ногой, или нанеся удар рукой по грунту – вы заставите трястись саму землю.

Широкодиапазонный навык, который свалит с ног Ваших противников и может привести к разрушению зданий.

Кто сможет устоять на ногах при землетрясении, вызванном варваром?

Упавшие противники будут находиться под эффектами ошеломления, обескураживания и неподвижности.

Пожалуйста, обратите внимание: использование навыка будет потреблять большое количество вашей Живучести и Силы, так что используйте его с умом и на короткие промежутки времени.

– Глубокое Дыхание:

Варвары обладают схожей, но немного отличной структурой организма.

Их легкие намного шире, а сердце бьется в диком ритме.

Вы не будете задыхаться даже при самом интенсивном передвижении.

Чтобы устать – варвару необходимо сражаться без перерыва целую неделю.

– Экстренное Наслаждение:

Варвары верят в Бога Храбрости – Барджера.

Барджер является божеством, берущим начало от самих людей.

Варвары, при жизни проявившие свою храбрость, – обретут покой на Алтаре Победы.

Бог Храбрости, Барджер, так же известен у варваров как хранитель их гробниц.

Испытывающие сильнейшую боль и мучения варвары могут получить от Бардржера особые благословления.

«Варвар, ты еще не закончил начатое. Не прекращай сражаться даже когда победитель определен»

Экстренное Наслаждение устранит все неблагоприятные эффекты и восстановит истощенные Здоровье и Живучесть.

Кроме того, в зависимости от соотношения Силы и Живучести, будет получено дополнительное сопротивление различным атрибутам.

Однако данный навык может быть использован лишь один раз в месяц.

Экстренное Наслаждение является навыком, который может перевернуть ситуацию на поле боя с ног на голову.

– В результате Скульптурной Трансформации существенно выросла Ваша Ловкость и Сила.

Эффективность атакующих навыков возросла на 25%.

Выносливость значительно увеличилась.

Эффекты от Скульптурной Трансформации действуют до момента её отмены.

«Ооох, это хорошо!»

Виид просто диву давался силе варваров. Это как есть суп с морепродуктами, сделанный из исключительно первоклассных крабов, морских ушек и креветок.

Тем не менее, этот класс не был среди доступных игрокам Королевской Дороги. Как и некромантия – его время еще не настало.

Правда, никто не знал какие ограничения будут у этого класса, так что у Виида была отличная возможность проверить варвара, так сказать, на деле. Именно в этом и заключалось наибольшее превосходство такой секретной скульптурной техники как «Скульптурная Трансформация».

«Теперь это мой мир»

Виид посмотрел по сторонам своими удивительно большими глазами. От одного его вида солдат Крепости Дулмор начало трясти.

– Монстр! Это настоящий монстр!

– Господи, зачем ты нам послал этого демона?

Воины никак не могли побороть свой страх. Но даже если бы они и напали на него всей сварой – мало что могло оставить на его теле даже небольшую царапину.

Но Виид и сам не хотел сражаться против людей. Они едва достигали его пояса, так что он ощущал себя словно какое-то высшее существо.

«Я чувствую, как по моим жилам струится истинная сила»

Он чувствовал, как дрожит земля от шагов бронзовых великанов, и подумал что настало самое время заняться ими. Однако для этого ему требовалось найти подходящее оружие. Обычно у него в запасе имелось несколько видов разного трофейного оружия, однако профильное оружие варваров было крайне редким и такового у Виида не имелось.

Предметы просто так на дороге не валялись и не выпадали без должной на то причины. К примеру, встретить скимитары можно было лишь в пустынных областях, а наиболее эффективным способом добыть ракушки и мидии – это отправиться на рыбалку куда-нибудь на побережье. Исходя из этого можно было сделать вывод, что оружию варваров следовало добыть там, где они и обитали.

«Но я заранее к этому подготовился»

Виид присел на корточки и вытащил из своего рюкзака все три составляющие своего Меча Истребления.

Чалккам!

Это было особое свойство меча, которому его обучили кузнецы. Три части меча соединялись между собой наподобие копья. Все вместе они образовывали огромный меч, который при обычных условиях был бы слишком велик, но для его текущего состояния это было самое то. Одна из частей меча, третья, была достаточно толстой, чтобы комфортно лежать в его варварской руке.

– Меч Истребления был собран воедино.

Урон увеличен в 1.4 раза.

Увеличена эффективность огненных навыков.

Были получены дополнительные характеристики.

«Это оно»

Обычный меч выглядел бы в руке варвара словно какой-то шампур. Мечи были уделом людей,

но варвары предпочитали топор или булаву. Тем не менее, этот меч был идеален, к тому же содержал в себе силу огня.

Хва-ру-ру-рук!

Огненные языки бегали по его лезвию. Это оружие целиком и полностью подходило для варвара, и Виид чувствовал исходящее от него тепло.

Лучшее в мире тело и лучшее в мире оружие!

Условием использования Меча Истребления было сопротивление огню. И хотя его характеристики изменились, благодаря мастерству владения мечом у него сохранились все исходные защитные способности, так что проблема отпала сама по себе.

Кроме того, и без того высокий боевой дух Виида стал просто запредельным. Все его мысли сосредоточились только на одном – побыстрее ринуться в бой.

Глава 3: Пришествие Злого Воина.

– Остановить вторжение! А если вы не можете – то лучше сложите с себя все полномочия и убирайтесь!

– Пусть даже мы все здесь умрём… За Его Величество! В атаку!

– Я не собираюсь стать обедом для этих демонов! Лучше уж сбежать куда подальше!

– Любой, кто перейдет на сторону Церкви Эмбиню – будет считаться богохульником. Наказание за это – смерть. А еще, у нас есть 27 видов новейших пыток, разработанных специально для последователей Церкви Эмбиню, и самая мягкая из них – это оставить предателя на палящем солнце, чтобы его останки послужили удобрением для деревьев.

– Там демон. Демон, который убил моего лучшего друга, расплющив его голову словно блин. Ох, я так огорчен… А ведь он еще не вернул мне долг. Конечно, я тоже могу не выжить в этой ситуации, но…

Бронзовые великаны всерьез были заняты разрушением стен и внутренней инфраструктуры Крепости Эмбиню. Защитники продолжали отбиваться, но атакующих, казалось, меньше не становилось.

– Господи, за что нам такие муки, – жаловались на свою судьбу солдаты. Со стороны выглядело очевидно, что королевствам не под силу отразить вторжение фанатиков и монстров Эмбиню. Даже элитные воины Мапон и Бейнер понимали чем все это для них закончится.

И тут показался Виид, держащий наперевес свой Меч Истребления. Он медленно шел со стороны одного из переулков, заставляя землю вздрагивать от каждого его шага.

Кунг! Кунг! Кунг!

Крепость относилась к категории военных объектов и все улочки в ней были достаточно узкие, так что Виид чувствовал себя зажатым с обеих сторон.

На самом деле, он мог бы преодолеть все эти коридоры с помощью всего нескольких прыжков, однако необходимости в спешке не было. Да и круто выглядеть он при этом не будет. Его гордость не позволяла ему пренебречь такой вещью как матёрый внешний вид!

Наблюдая за Виидом, солдаты испытывали настоящий первобытный ужас. Громадный рост, выпирающие мышцы и пылающий Меч Истребления. Несмотря на клубившиеся в небе тучи и темную ауру Врат Ада – вокруг даже посветлело.

– Кто этот лысый гигант?

– …

После странствий в пустыне, Виид лишился своей шевелюры, и теперь, несмотря на красивое тело и довольно симпатичное выражение лица, лысина придавала ему дикий внешний вид. От него прямо таки источалась аура зла и кровожадности!

«Я вижу, что здесь много риса»

Недалеко от Виида гигантский паук, будучи в подчинении у Церкви Эмбиню, опутывал своими сетями недостаточно вёртких солдат, а затем поедал их одного за другим.

Виид подошел к нему и схватил одну из паучьих лап.

Кувававанг!

– Держись от меня подальше! Мои лапы пропитаны липким ядом, от которых ты обессилишь на несколько недель!

Но все попытки паука высвободиться или уговорить Виида оставить его в покое были напрасны. Гигантский паук был выброшен из крепости за несколько сотен метров и свалился прямо на головы фанатикам.

Виид использовал лишь чистую силу, абсолютно не применяя при этом свои навыки.

– Аxx! Спасибо за помощь! – благодарили его люди, которые минуту назад считали, что смерть уже неминуема.

Виид их просто проигнорировал и направился в сторону крепостных стен. Его нисколько не волновало, выживут те солдаты или нет. Просто у него не было времени ждать, пока паук закончит их есть.

Солдаты вжимались в стены и пятились назад, пропуская Виида. Они не смели напасть на него, логично предполагая, что он сметёт их за доли секунды. Некоторые же, обладая низким боевым духом, но трезвым суждением – решили и вовсе дать дёру.

– Как эти уродливые монстры Церкви Эмбиню посмели заявиться сюда без моего приглашения? Вы самые отвратительные из всех, ведь с вас нет ни опыта, ни трофеев!

Виид начал избивать попадающихся у него на пути монстров.

При виде того, кто монстры не по своей воле один за другим начали покидать этот бренный

мир, боевой дух защитников крепости воспрянул:

– Ваааах! Избавимся от этих тварей!

Тем не менее, стены были разрушены уже в нескольких местах, так что предотвратить вторжение в крепость было не так-то просто.

Кроме того, лучники Церкви Эмбиню, подойдя на необходимое для ведения огня расстояние, – начали засыпать обороняющихся стрелами.

Несмотря на все усилия Виида, подавляющее количество убитых было всё еще на стороне сил обороны.

«Я должен использовать всю свою силу»

Виид перепрыгнул через обломки и взобрался на стену крепости, открыв свое огромное тело для многочисленных взглядов.

– А ну пошёл отсюда!

Виид хватал монстров на стенах голыми руками и швырял их прямиком в сторону расположившихся частей армии Эмбиню.

– Вот это сила…

– Он скинул со стены того здоровенного монстра!

Жрецы Церкви Эмбиню и даже солдаты, чье сознание было под их контролем, пораженно уставились на огромного варвара.

– Куоооооx!

Над полем битвы прогремело Эхо Скал! Виид со всей своей мощью прокричал, обращаясь к Церкви Эмбиню:

– Вы настолько глупы, что сражаетесь с этими людишками? Идите сюда, и я вам покажу что такое настоящая сила!

Будто бы само пространство не выдержало силы варварского клича, и, взорвавшись возле Виида, испустило во все стороны ярчайшую вспышку света. Варвар казался большим и неповоротливым, но сила его голоса внушала уважение.

– Этот проклятый крик подействовал на нас.

Боевой дух лучников, засевших на стенах крепости, внезапно вернулся в норму, а воины, пребывавшие под действием помешательства – очнулись.

– Мы будем сражаться вместе, – заявили лучники о своем намерении сотрудничать.

И перед тем, как битва возобновилась вновь, Виид начал петь.

Черные тучи сгущаются мраком,

В мире грядет час страданий и страха.

Спускаюсь по лестнице вниз…

Виид вспомнил о том, что за ним наблюдает множество зрителей, и в прошлом его, пусть и странные песни, но все же придавали битвам определенную нотку эпичности.

Марш бесконечных рядов Церкви Эмбиню под небом, некогда синим, но теперь – окрасившимся в пепельно-угольные цвета, хорошо сочетался с тяжелыми словами его песни.

В подвале сыром очутившись я только,

Почувствую – как-же здесь сыро и скользко,

Здесь место для стирки белья…

В груди у меня закипает, бушует!

Я стирку терпеть не могу ни в какую,

Ведь тысячи вон за один кубометр –

За воду мне выставит счет комитет!

Страшнее воды – только плата за газ,

Повысить тарифы ведь вышел указ.

Песня с названием «Праведный гнев в подвале»!

Виид пропел песню, отражающую его сердитое настроение. Весь тот негатив, когда он был вынужден жить в небольшой подвальной комнатушке, которая использовалась им и как спальня, и как кухня, и как прачечная. В ней был лишь старый телевизор, небольшой матрац и полуразвалившийся шкаф. Он вспомнил все те мучения, через которые он проходил, чтобы заработать на арендную плату для хозяина этого полуподвала.

Виид не мог ни пожаловаться, ни высказать свое недовольство кому-бы то ни было. Он должен был держать язык за зубами, иначе арендодатель вышвырнул бы его на улицу. В то время он мог только мечтать о своем собственном небольшом уютном домике, но реальность была сурова, – предоставив ему лишь сырой и затхлый подвал.

– Я убью вас всех!

Первоначальный план Виида состоял в том, чтобы выждать чуточку дольше, пребывая под защитами стен. К тому же защитники всё еще держались, так что не было никакой необходимости покидать крепость столь преждевременно. К тому же роль авангарда должна была взять на себя нежить Ван Хока, и Вииду совершенно ни к чему было сломя голову бросаться на армию Эмбиню.

Но вспыхнувший гнев внес свои коррективы в его первоначальный замысел.

Виид покинул крепость и побежал навстречу фанатикам, размахивая своим Мечом Истребления.

Куууек!

– Идите сюда, паршивцы!

За доли секунды более сотни фанатиков было обращено в пепел. Та же участь постигла и тех монстров, которые пытались заблокировать его продвижение. Все, кто находился в радиусе действия его атак – становились горсткой пепла.

– Умрите. Умрите. Умрите.

– Удар Черного Рыцаря!

Необратимая атака по окружающим противникам.

Широкодиапазонный навык, который работал просто на «ура»! Виид был окружен целым морем огня.

Платить за аренду жилья все-таки было не так плохо, но время от времени ему приходилось с завистью смотреть как семья хозяина ела во дворе аппетитную куриную грудку.

Рядом с ним всегда была его добродушная сестричка, которая тоже хотела бы попробовать свежего вкусного мясца, но всё что они могли – так это просто смотреть на хозяйскую семью, оставаясь обычными бедняками.

Он постоянно переживал, когда заклинивало ведущую в подвал входную дверь или переставал работать кран холодной воды. Его комнатушка требовала постоянного ремонта.

Можно долго перечислять все те грустные воспоминания о временах жизни у арендодателя. Он позабыл теоремы Пифагора, которые изучал в школе на уроках математики, но имя хозяина дома помнил абсолютно ясно!

– Знак Пламенных Волн!

Хоть его внешний вид изменился, прежние навыки были все еще ему доступны.

Ква! Ква! Ква! Кванг!

Вокруг загрохотала целая серия взрывов. Виид бежал вперед, а вокруг падали замертво сожженные противники, число которых в момент перевалило за 3,000-4,000 человек.

Со стороны крепости раздался слабый вскрик защитников. Серебряная река окончательно утратила свою силу, и монстры целыми толпами полезли по направлению к вожделенному обеду.

100 летающих демоноподобных тварей спикировало вниз, выбрав в качестве цели Виида. Они выждали, пока Виид отвлечется, и хитро набросились на него.

– Те, кто не следует за Эмбиню – будут уничтожены.

Войска Эмбиню не боялись смерти и двигались только вперед. Жрецы и маги перешли реку, так же решив для себя, что сегодня их основной задачей будет именно Виид.

– Убить его!

– Я постиг его истинную цель. Во имя Эмбиню мы должны избавиться от него.

– Все, кто верен Эмбиню – взять его!

И армия Эмбиню переакцентировала своё внимание с атаки крепости на Виида.

– Разящая Вспышка!

– Морозные Капли!

В Виида полетели десятки различных заклятий и он использовал свои оборонительные навыки:

– Вызов Второго Меча, Абсолютная Защита, Зажмуривание!

Некоторое время тому назад, во время прохождения одного из довольно скучных заданий, Нодюлль обучился навыку Зажмуривания, так что теперь мог его применять.

Вокруг Виида парил еще один меч, отражающий магию прямо в воздухе.

Тем не менее, большинство из заклинаний достигло своей цели и нанесло определенные повреждения огромному телу варвара. Это выглядело как ковровая бомбардировка сотен истребителей.

Виид плотно сомкнул глаза, готовясь к боли.

– А?

Магические атаки должны были повергнуть его в настоящий шок, но Виид даже не пошатнулся. Он готовился к чему-то более серьезному, но на свое удивление почувствовал, что вся эта магия его просто щекочет! Его здоровье не уменьшилось даже на одну десятую. Вероятнее всего, отсутствие серьезных травм объяснялось тем, что в этой атаке не участвовали первосвященники Игриг и Мотулс.

Виид обладал внушительным уровнем и грозными навыками, которые мог использовать даже после перевоплощения в варвара. К тому-же класс варвара обладал высокими показателями сопротивления к магии и повышенным уровнем восстановления здоровья! С троллем он конечно не мог сравниться, но его здоровье и без того восстанавливалось просто с фантастической скоростью.

Виид подвел итоги своих вычислений.

«Варвары действительно очень сильный класс. Я даже могу немного расслабиться. Конечно, будет опасно, если такая атака повторится ещё несколько раз…»

Летающие твари почувствовали, что Виид замешкался и полетели к нему. Если бы у него оставалась лишь половина здоровья – проблем бы он не миновал.

Но вот, пыль улеглась и Виид взревел:

– Тупые ублюдки! Это все, на что способна Церковь Эмбиню?!

Он стремглав бросился к тому месту, где стояли жрецы и маги, для того чтобы успеть добраться до них прежде, чем на него обрушится новый шквал заклятий.

Армия Эмбиню могла похвастаться внушительным числом жрецов и магов в своих рядах. Каждое из королевств этой эпохи обладало довольно ограниченным количеством хорошо подготовленных магов, но Церкви Эмбиню для реализации своих возможностей требовалось в данном случае не столько качество, сколько количество. Её маги могли использовать веру фанатиков как святую силу для подпитки своих заклинаний.

Иногда жрецы или инквизиторы приносили в жертву своих же воинов, и это даже поощрялось.

«Популярность этих ребят…»

Виид ускорился. Его огромная масса давала ему возможность разорвать на части почти любого монстра, но в этом же крылся и один из недостатков. И хотя для повторного магического залпа требовалось определенное время на произнесение заклинаний – но из-за громадных размеров ему никак не удавалось избежать стрел, сотнями летящих в него.

Виид дернулся в сторону, стараясь избежать хотя бы части направленных в него атак.

– Поймать его во имя Эмбиню!

– Он должен быть пленен. Содрать с него кожу и поместить в котел с кипящим маслом.

Наперерез к Вииду бросились темные рыцари, но он их просто отшвырнул.

– Идите к папочке, отбросы из Церкви Эмбиню!

***

Зрители, наблюдающие за приключением Виида, чувствовали, как с каждой минутой растет напряжение в их груди.

Все они одновременно как наслаждались его захватывающим заданием, так и молились, чтобы оно завершилось удачно. Ведь от него зависел мир на всем континенте.

Даже те, кто не принадлежал к числу поклонников Виида – не хотели еще большего разрастания Церкви Эмбиню. Кроме того, игроки были под большим впечатлением от того, что Виид вернулся прямиком в прошлое, чтобы предотвратить нависшую над континентом угрозу, исходящую от фанатиков Эмбиню.

Такие влиятельные телестанции, как КМС Медиа и КТС Медиа были сосредоточены на том, чтобы сделать из Виида настоящего героя.

– В настоящее из-за Церкви Эмбиню время мир на континенте под угрозой исчезновения. И сейчас Виид, как и всякий раз, пришел чтобы решить эту проблему раз и навсегда. Он всем показал что значит отстаивать справедливость.

– Кроме того, не следует забывать о вкладе Виида в развитие творческих профессий.

Влияние этих передач было настолько велико, что даже сидящие перед телевизором дети попали под их влияние.

– Я хочу стать таким же клёвым авантюристом, как и Виид!

– Я хочу стать художницей и делать мир прекраснее. А еще я хочу выйти замуж за такого орка-самца, как Каричи.

Популярность Виида была как у сказочного персонажа из книжки. Человек, побеждающий монстров вместе со своими вивернами и ледяным драконом.

На телеканалах пользовались популярностью даже однообразные действия Желтоватого, работающего в это время на полях, и Золотого Человека, тратящего казенные деньги.

Как ни крути, но зрители не хотели бы увидеть, что Виид будет побежден Церковью Эмбиню.

– Сегодня я так перенервничал, так что не буду есть эту курицу.

– Я не в настроении для пиццы.

Рейтинги продолжали бить все мыслимые и немыслимые рекорды. Станции сосредоточились только на Вииде, откинув в сторону Гильдию Гермес с ее мелкими сраженьицами по укреплению власти на континенте. В некотором смысле Виид был признан как последний из оставшихся на континенте герой.

И вот, Виид выполнял задание, имеющее самую высокую вероятность провала.

– Ах, почему он так безрассудно выскочил из-под укрытия стен?

– Он сметает всех напрочь. Как круто!

Зрители чувствовали беспокойство.

Будущее всего мира зависело от результата этого приключения. Либо континент будет уничтожен Церковью Эмбиню, либо на нем воцарится тотальное правление Гильдии Гермес.

***

Вокруг Виида собралась нешуточная толпа.

– Давайте, я вас всех отправлю на тот свет!

К нему мчались сотни врагов, и все они погибали, так и не достигнув своей цели.

– Эй, собаки Эмбиню, это все, что у вас есть? Ну так знайте, что вы очень далеки от разрушения всего континента!

Он провоцировал своих врагов. К Вииду волнами стекались темные рыцари, фанатики и разнообразные монстры. А вокруг бушевали взрывы магических атак.

– Текущее здоровье уменьшилось и составляет 68,7%.

Серьезных повреждений у Виида не было, но он был окружен плотным кольцом врагов. Уже довольно длительное время он в одиночку боролся против целой вражеской армии, находясь при этом практически в самой ее середине.

Безрассудство героя, стремящегося спасти мир!

Солдаты Крепости Дулмор получили отличный шанс разобраться с проникшими внутрь фанатиками, пока Виид отвлекал на себя все основные силы неприятеля. Даже демоны из Врат Ада сосредоточились именно на Вииде, так что нагрузка на обороняющихся крепости – существенно снизилась.

Виид схватил ближайшего к нему монстра и подбросил в воздух.

Ква-ру-ру-рунг!

Заряд молнии, направленный в Виида, не долетел до своей цели и врезался в подброшенного монстра. Когда ему удавалось – он прикрывался от магии и стрел подворачивающимися под руку монстрами и фанатиками. Иногда он просто запускал их в качестве метательных снарядов в стройные ряды темных рыцарей, при этом дико ревел:

– Ничтожные. Слишком ничтожные, чтобы стать моим обедом. Идите ко мне всем скопом!

Виид был наиболее устрашающим человеком на всем континенте и сражался в одиночку против всей армии Церкви Эмбиню.

Однако его рассудок пребывал в абсолютном спокойствии.

«Магические атаки стали более сбивчивы. Они готовят что-то более серьезное»

Простые ледяные шары едва могли нанести телу варвара ощутимый урон, так что Виид понял, что маги Церкви Эмбиню готовят какое-то сильное заклинание.

А вот жрецы вовсю использовали жертвоприношения чтобы проклясть Виида.

В любом серьезном сражении, именно рыцари и воины обладали ключевым значением. Но в то же время они обладали и самыми слабыми показателями сопротивления к проклятиям и заклинаниям шаманов, чернокнижников, ведьм и т.д.

Их мощь ослабнет, защита сойдет на нет, а движения станут вялыми и неуклюжими.

Жрецы Церкви Эмбиню, которые могли использовать высокоуровневые проклятия – были самым худшим противником для любого воина. В этом заключалась главная причина

непопулярности подземелий, заполненных озлобленными жрецами, как мест для постоянной охоты. Без наличия в группе своего собственного жреца – всю группу ждет верная смерть.

Вот почему даже Виид не мог с точностью сказать кто же в битве более полезен – воин или жрец.

«С момента последней атаки уже прошло кое-какое время. Скоро должно произойти»

Виид перемещался прямо по самому центру расположения войск Церкви Эмбиню, топча, избивая и просто раскидывая всех на своем пути. Каждый его шаг приводил к десяткам смертей.

К счастью, его масса была настолько велика, что Виид мог практически беспрепятственно проходить через все их ряды.

– Ах, этот человек действительно неплохо выглядит.

– Я хочу съесть его, ку-хель-хель-хель.

– Голова моя. Я ее разобью и съем его мозги.

Демоны угрожающе зарычали, пикируя вниз к Вииду. Однако он, несмотря на довольно неспокойную ситуацию, абсолютно не утратил свой боевой дух.

Тем временем, через Врата Ада в этот мир проникло уже более 1,000 демонов.

– Мы не должны позволить ему остановить жрецов.

– Правосудие Карла!

Темные Рыцари отчаянно пытались заблокировать быстрое продвижение Виида, но он их раскидал, словно букашек.

Вокруг располагались десятки тысяч воинов Церкви Эмбиню, однако их тыловые части уже были вынуждены сражаться с подошедшими силами из нежити Ван Хока. Виида окружало впечатляющее количество врагов, однако они едва могли сдерживать его уверенное продвижение.

«Нужно подобраться немного ближе. Некоторые ранения не так уж и страшны»

Виид игнорировал своё снижающееся здоровье, и смело продолжал топтать врагов. Его здоровенное тело было сплошь покрыто ранами от стрел, магии и клинков. Ситуация, когда на теле с трудом можно было отыскать живое место.

Блеснуло информационное окошко.

– В результате совокупных повреждений текущий уровень здоровья составляет 51,3%.

Учитывая то, что демоны продолжали прибывать сквозь Врата Ада, а главные жрецы и верховные маги Церкви Эмбиню находились в целом километре от него – ситуация становилась все более и более напряженной. Благодаря своим огромным размерам Виид мог передвигаться быстрее обычных людей, но на пути у него стояли десятки тысяч фанатиков.

Фейерверки из проклятий, бронзовые великаны, самые разнообразные монстры – все они заняты были лишь одной целью – остановить Виида.

Однако он видел, что жрецы и маги почти что завершили свое совместное заклинание.

«Самое время. Землетрясение!»

Он топнул правой ногой о землю, применив уникальный навык варваров.

–Был использован навык «Землетрясение».

Текущий уровень здоровья составляет 87,46%.

Использование навыка потребило 7,1% Живучести.

Временно вам доступна сверхчеловеческая мощь. На 15 минут Ваша Сила снижена на 10%.

Джа-джа-джа-джак!

В месте, где раскололась земля – раздался потрескивающий звук. Затем во все стороны разошлась вибрация, заставляя землю колыхаться, будто она была не из твердой почвы, а из воды.

Темных рыцарей прямо таки разбрасывало во все стороны, а монстры, не сумев удержаться на ногах – падали и болтались из стороны в сторону, как детские игрушки.

Двадцатиметровые бронзовые великаны валились на землю, давя при этом своим весом фанатиков.

Навык, многократно усиленный действием Скульптурного Разрушения! Виид единственный, кто стоял на ногах, в отличии от других, попавших под действие навыка, превратившего окрестности в сущий бардак.

– Ухх, этого не может быть.

– Эта разрушительная сила наверняка исходит с одобрения самого Эмбиню.

Тем не менее, жертвами в результате этого небольшого землетрясения являлись преимущественно фанатики. Ведь этот навык всё же не имел своей целью нанести громадные повреждения или убить как можно большее количество врагов. К тому же, чем дальше от эпицентра – тем слабее было его действие.

Однако, даже не смотря на это – до магов и жрецов встряска достала, заставив их прекратить чтение заклинания и сосредоточиться на том, чтобы устоять на земле.

Глаза Виида лукаво засветились.

«Сейчас»

Он побежал прямо по упавшим врагам к самой центральной части армии, где находились все важные шишки Эмбиню! Темные рыцари поспешно поднимались с земли.

– Это просто невозможно!

– Остановить дикаря!

Темные рыцари пытались преградить ему дорогу, обладая внушительными 300-400-ыми уровнями, однако каждого из них хватало лишь на один удар Виида. Он нёсся прямиком к главным жрецам Церкви Эмбиню.

– Буйство Чёрного Ветра! – выплюнул слова заклинания первосвященник Мотулс.

И тут, откуда не возьмись, Виида окружили тысячи ворон. Ему необходимо было побыстрее добраться до магов и жрецов, однако он ничего не видел из-за кружащих вокруг черных птиц.

– Так не пойдет. Закат Дня!

Он использовал всю сбереженную к этой минуте ману для сильнейшего из доступных Воинам Солнца навыков. В настоящее время Виид находился глубоко в стане армии Эмбиню, так что мог нанести ей значительный урон, даже не видя что творится вокруг.

– Божественная Защита! – высокоуровневые жрецы активировали щиты для предотвращения жарящего огня. Однако не всем жрецам помогли их защитные заклинания, и те, кто находился слишком близко к Вииду – попросту сгорели на месте.

Темных рыцарей и магов, к их несчастью, постигла та же участь. Виид, находясь в окружении войск Церкви Эмбиню, нанёс им внушительное количество урона, однако всё ещё не мог чувствовать себя спокойным.

Жрецы, маги, монстры, фанатики и темные рыцари, которых свалил с ног его предыдущий навык – наконец поднялись и были готовы к новой атаке. Летающие демоны так же оправились от потрясения и нацелили свои острые когти на Виида.

– Этот ядовитый червь приполз прямо к нам в лапы!

– Его послала к нам милость Эмбиню! Те, кто пострадал от его рук – возрадуйтесь, вы сможете отомстить ему в полной мере!

Мотулс и Игриг настраивали на сражение свои войска.

Виид без капли маны оставался в окружении многотысячного войска Церкви Эмбиню.

Глава 4: Глазами Бури.

– Убиииить!

– Эмбиню жаждет его крови! Несите сюда паяльники!

– Отрезать ему все конечности и пропустить через мясорубку! – буйствовали фанатики.

Вииду некуда было бежать, ведь вокруг него докуда достигал взор – были одни лишь враги. О пустынных воинах, которые могли бы помочь ему, и речи не шло. Обратный путь к крепости был так же заблокирован, но даже если это было бы не так – войска Королевств Бейнер и Мапон все равно не планировали помогать ему.

«Что ж, это всего лишь одна армия»

И хотя кто угодно в такой ситуации мог бы запаниковать, Виид всего лишь с любопытством посмотрел на окружившую его армию Эмбиню.

Все поле боя было заполнено жрецами, магами, ведьмами и элитными монстрами. Особо опасными казались чудища темно-зеленого цвета с капающими из их мерзких пастей слюнями.

Церковь Эмбиню поработала над монстрами, дополнив их арсенал новыми разнообразными боевыми навыками, повышенной стойкостью, а так же способностью распространять заболевания. По сравнению с обычными фанатиками, они были намного сильнее, хотя их количество ограничивалось всего несколькими тысячами.

Виид глубоко вздохнул.

– Я не делал ничего плохого. И вы сами увидите, что произойдет с этим миром.

– …?

– В эту военную эпоху многие стали фанатиками, приняв веру Эмбиню. Но позднее придет час, когда будет создано великое Королевство Арпен.

– …!

Определение, какое же из королевств лучше!

Жители Королевства Арпен страдали от голода и нищеты, пока Король Виид не принес им культуру, торговлю и жизнь, полную приключений.

На самом деле, при управлении своим королевством, он особо не переживал относительно лояльности своих подчиненных. Тем не менее, налогообложение по различным причинам было установлено на довольно низком уровне. Что и говорить, ведь его королевство, которое на данный момент хоть и жило мирной жизнью, рано или поздно будет вынуждено столкнуться с Империей Хэйвен.

Виид от этой мысли испытывал такую боль, которую можно было сравнить лишь с мучениями людей, находящихся на последней стадии заболевания раком! Он надеялся, что его королевство сможет пережить предстоящую войну, а затем он со спокойной душой наконец-то сможет поднять налоги. Если Империя Хэйвен неожиданно падет, и Виид получит долгожданную возможность поднять налоги, то жители Королевства Арпен будут обречены на питание одним лишь картофелем и бобовыми ростками.

– Не слушайте этого дикаря!

– Эта большая туша совершенно не уважает Эмбиню!

Фанатики выкрикивали угрозы и побрякивали своими небольшими мечами. Даже Игриг и Мотулс, наблюдавшие за сражением в Крепости Дулмор, подошли немного ближе к Вииду, готовясь в любую секунду атаковать его. Монстры, ведьмы и другие твари шипели, хлопали крыльями и злобно смотрели в его сторону. Ведьмы же, правда, отличались осмотрительностью, и не решались первыми напасть на него.

Борьба при таком неравном соотношении сил была бы крайне сложной. Вражеских сил было слишком много и Виид не знал, как долго он смог бы продержаться против всех вражеских войск.

И хотя Виид, вместо того, чтобы сражаться с минимальным ущербом, – дрался с полными азарта глазами, он не утратил рациональности своего мышления.

Все это было частью плана. Операция под названием «Дохлая Крыса»!

«Даже крыса может укусить, когда ее загонишь в угол!»

Для того, чтобы его план был успешно реализован, ему необходимо было находиться в самом центре вражеских сил. Это было рискованно, но лучше способа использовать все преимущества своего скульптурного мастерства попросту не существовало.

– Хочешь жить…умей вертеться, – произнес Виид и вытащил скульптуру!

Эта скульптура изображала пустынный и жутковатый пейзаж, по которому двигался громаднейший смерч, а с неба шел проливной дождь. Сама земля же была испещрена глубокими трещинами. Данная работа изображала довольно сложное бедствие, которое выглядело во много раз более разрушительно нежели магия ветра, которую применял Андрэ из Королевства Бейнер.

Магия была узконаправленной и могла адекватно контролироваться ее создателем. В свою очередь, стихийное бедствие охватывало куда больший радиус и его поведение было непредсказуемо. Кроме того, магический ветер был гораздо слабее того, что несла в себе эта ужасная катастрофа.

Хотя Андрэ и был мастером магии ветра, но данное заклинание потребляло немалое количество его маны. Конечно, в этом было и преимущество, ведь он мог в любой момент как активировать его, так и завершить. При чем безопасность заклинателя была практически гарантирована.

И напротив, Ваяние Великого Природного Бедствия зависело не от маны, а от характеристики Искусства, близости к природе а так же от правильности самой скульптуры! У Виида было потрясающее значение Искусства и близости к природе, а значит его бедствия обладали

просто астрономической силой.

– Ваяние Великого Природного Бедствия!

– Скульптура класса «Шедевр».

Произойдет устрашающее разрушение, которое может убить Вас. Вы точно хотите использовать этот навык?

– Это мы еще посмотрим кто кого убьет!

– Вы использовали Великое Природное Бедствие.

Характеристика Искусства навсегда уменьшилась на 20.

20,000 Здоровья и Маны было израсходовано.

Все характеристики временно снижены на 15%. Длительность действия штрафа – 3 дня.

Близость к природе упала.

Великое Природное Бедствие может быть использовано лишь один раз в сутки.

Когда произойдет великое бедствие, Ваши Слава или Дурная Слава могут быть увеличены в зависимости от нанесенных повреждений.

Вы можете погибнуть во время бедствия, так что будьте осторожны.

– Схватить его!

Едва Виид вызвал бедствие, на него накинулись стоявшие рядом монстры и фанатики.

– Этот мир обречен. Никто не остановит великого Эмбиню!

– Этому дикарю не скрыться от нас!

Виид взмахнул своим Мечом Истребления по направлению к приближающимся противникам. Рыцари и фанатики были для него словно маленькие дети, но вот монстры требовали прямого попадания уже нескольких ударов. Их уровень здоровья был высок, а многие в придачу обладали еще и специальными благословлениями от самого Эмбиню, так что убить их было уже сложнее.

Но Виид с превосходной эффективностью использовал силу огня, чтобы поджарить всех, кто осмеливался к нему подойти.

В то же время развернулись в боевое построение и Рыцари Зверства. Казалось вся армия, за исключением разве что Мотулса, Игрига и Пэчет окружила Виида, не оставляя ему ни малейшего шанса на побег.

– Проклятие Крови!

Неизвестная энергия проникла в Ваше тело.

Всякий раз, когда проливается Ваша кровь, здоровье будет восстанавливаться медленнее обычного.

– Мрачная Область Ненависти!

Появилась область тьмы, находясь в которой движения будут ограничены, а все сопротивления уменьшены.

Проклятия в данной области будут обладать повышенной эффективностью.

– Поникшее Тело!

Сила и Живучесть уменьшились на 14%.

Движения замедлились.

Эффект от проклятия был снижен благодаря «Воле Храброго».

– Врожденная Слабость!

Вы стали жертвой «проклятия наказания» жрецов.

Вы чувствуете, как ослабла середина груди. В этом месте теперь светится красная точка, которая притягивает к Вам врагов.

Вас будут атаковать в 15 раз чаще.

Меч Истребления частично предотвратил воздействие проклятий.

Эффект от проклятий снизился до 64%.

На Виида обрушились проклятия!

Но он был настолько занят окружающими его врагами, что даже не удосужился идентифицировать большинство из тех, которым он был подвергнут.

В его случае темные жрецы отдали предпочтение заклятиям ослабления а не атакующей магии даже не смотря на то, что у Виида было множество вещей с защитой от проклятий.

– Мы поклялись посвятить наши жизни служению Эмбиню! Забытая Боль!

Некоторые из фанатиков приносили жертвы, что давало повышенный эффект заклятиям. Виид почувствовал, что его боевые кондиции стремительно ухудшаются. Его движения замедлялись, будто бы он был молодым и сейчас начал резко стареть, а скорость восстановления здоровья и маны значительно замедлилась.

А самое страшное было в том, что жрецы не только вешали на него нескончаемые проклятия, но и благословляли других фанатиков и монстров. Магия Эмбиню могла целиком изменить потенциал любого живого существа. Правда, был и побочный эффект – она действовала всего 10 минут, и могла привести к летальному исходу. Однако те, кто попадал под ее воздействие – обретал силу, сравнимую с элитным боссом.

Темные рыцари и Рыцари Зверства, первоначально и без того сильные, стали еще сильнее!

– Я призываю вас – подходите ближе! Я истреблю вас всех!

Виид неистово орудовал Мечом Истребления, выкашивая целые ряды своих врагов. Его тело беспрерывно подвергалось все новым и новым проклятиям, так что ситуация была далеко не самой благоприятной. Однако Виид уверенно приветствовал всех подходящих к нему противников пламенем Меча Истребления, которое с каждым его ударом выжигало все на десятки метров впереди.

Он подобрался ближе к Жрецам и Рыцарям Зверства, которые поддерживали на максимуме божественную силу Игрига и Мотулса, работающих над каким-то особым заклятием.

В это же время его непрерывно атаковали десятки жалящих мечей, избежать которых Виид не мог при всем своем мастерстве. Варвар обладал огромным ростом и колоссальной силой, однако его размеры не позволяли избежать маленьких укусов клинков гномов. Даже варвары

имели в этом мире естественных врагов.

– Здоровье снизилось до 51%.

– Эмбиню – это ничто! Никто меня не остановит! – громко прокричал Виид.

– Этот дикарь довольно храбрый, – не могли не удивиться мужеству своего врага жрецы Церкви Эмбиню.

– Ты единственный, кто может нас сейчас остановить. Но после твоей смерти – весь мир будет уничтожен.

– От имени эльфов, орков, гномов, людей и всех других рас, живущих на континенте – я спасу этот мир от Церкви Эмбиню, – резко ответил Виид на слова одного из жрецов.

Он видел множество блокбастеров, где герои сталкивались лоб в лоб со своими врагами. Он громко смеялся над банальными чувственными речами этих героев, несмотря на то, что тайком он считал их слова очень даже уместными и даже в чем-то крутыми. И вот, теперь такой день настал и для него!

«Если это покажут в трансляции – я стану кумиром для всех учащихся в начальной школе и детских садиках»

Королевская Дорога была популярна не только в Корее, но и по всему миру. Другими словами, Виид станет кумиром детей по всему миру. Благородные мечты маленьких детей будут отравлены токсичными химическими веществами, исходящими от Виида! Вероятность их смерти в опасных боях вырастет в связи с тем, что чувство страха навсегда покинет их маленькие головы.

Но Виид ни о чем таком не думал. Он всего лишь хотел выглядеть по-настоящему круто.

Но вот, с неба начали падать крупные дождевые капли.

«Сейчас!»

Виид посмотрел вверх, будто бы приветствуя дождь после продолжительной засухи. Редкие капли переросли в дождь, дождь стал настоящим ливнем, а ливень обернулся целой бурей. Неподалеку начал формироваться закручивающийся хвост смерча, а земля задрожала как от землетрясения.

«Неплохо работает»

Виид хищно улыбнулся.

Вокруг собралось огромное количество сил Церкви Эмбиню, так что он мог разом покончить со

всеми ними. Настоящая бойня, устроенная руками не людей, а Ваянием Великого Природного Бедствия с помощью скульптуры-шедевра!

Дождь лил стеной и монстры были сбиты с толку.

«Но все-таки чего-то не хватает»

Виид чувствовал себя так, будто в связи со сломанным бойлером умывается не теплой водой, а прохладной.

«Монстры имеют высокий уровень здоровья, так что они могут пережить это бедствие»

Огромный запас здоровья и хорошие показатели Стойкости монстров позволяли им пережить даже такое мощное бедствие как это.

Виид же, обладая высочайшим уровнем, мог просто стоять и наблюдать за происходящим, не имея никакой надобности в том, чтобы беспокоиться о своей смерти в результате буйства стихии.

«Высшие чины Церкви Эмбиню так же выживут. Наверняка уцелеют и элитные монстры с демонами»

Врата Ада были все еще открыты и демоны продолжали литься оттуда в мир людей. Даже Ваяния Великого Природного Бедствия было недостаточно, чтобы остановить их всех.

«Уровень риска должен быть такой, чтобы существовала вероятность даже моей смерти. В противном случае это будет слишком скучно»

Виид вытащил сверток бумаги. Он был весь помятый и выглядел довольно потрепанно, но в нем содержалось сильнейшее магическое заклинание.

Вызов Метеорита!

Огромный падающий метеорит, способный стереть с лица земли целую столицу. Никто и никогда не испытывал это заклинание, так что даже сам Виид не был полностью осведомлен о его истинной мощи.

«Вот и посмотрим что он из себя представляет»

Виид разорвал свиток.

***

Ростовщики Мёндона!

Они ломали голову над тем, как же их угораздило оказаться в такой ситуации.

– Какой-то бред. Наверное кто-то затаил злобу на меня. Может это Директор Чой ударил меня по затылку? Или может кто-то другой в компании захотел избавиться от меня?

Они стали подозревать всех в мире. Их недругом наверняка должен был быть некто с обширной властью, раз против них пошла и прокуратура, и уголовный розыск. Они всегда следовали жизненному правилу «будь сильным в глазах слабого, и будь слабым в глазах сильного».

– Я не знаю в чем причина…

Ростовщики все еще не теряли оптимизма, надеясь что за ними придут и спасут их. Но так же они сильно боялись того, что может кто-то прийти и покончить с ними, так что изо всех сил пытались найти способ сбежать из этой тюрьмы. Однако, несмотря на все их попытки, в маленькой комнатушке не было ни секретных проходов, ни тайных лазов.

«Кто-нибудь обязательно узнает что мы здесь. Если бы только я смог выбраться отсюда…»

Но ростовщики были в ловушке на глубине в 300 метров под землей. Даже мечтать о побеге в такой ситуации было бы глупо, и в конце концов они оставили эту идею, думая лишь об одном – как бы им просто выжить в этом жутком месте.

Ведь спустя 3-4 месяца они смирятся и привыкнут к неволе.

Единственным их развлечением был телевизор. Новости им были не интересны, так что предпочтение отдавалось спортивным передачам и сериалам. Ростовщики к своему собственному удивлению стали склонны к утренним мыльным операм.

Кроме того, они находили захватывающими все эти современные голливудские фильмы о вызовах жизни и смерти, семейных тайнах, новых вызовах и о других вещах, на которые в прошлом они даже внимания не обращали.

И конечно же Королевская Дорога! Ростовщики были в тесной, давящей со всех сторон комнатке, так что не могли не завидовать обширному миру Королевской Дороги, в котором каждый человек мог найти себе занятие по душе и получать настоящее удовольствие от жизни.

И вот, ростовщики сидели перед телевизором и смотрели за приключениями Виида.

– Теперь Виид вызывает бедствие. Бог Войны использует одну из своих главных фишек, находясь в самом центре армии Эмбиню!

– Кажется бедствие не способно уничтожить всех его врагов.

– Его стиль боя настолько смелый и агрессивный. Откуда только он черпает свое вдохновение?

Активно обсуждали происходящее комментаторы КТС Медиа. Виид зашел вглубь армии Эмбиню и настал кульминационный момент. Рейтинги телестанции зашкаливали, ведь зрители интуитивно чувствовали приближение развязки.

Та же ситуация была и у других телестанций, транслирующих приключение Виида. Голоса комментаторов дрожали от предвкушения того, что они станут свидетелями чего-то потрясающего.

А затем Виид вытащил какую-то бумажку.

– Это магический свиток.

– Специфическая красная бумага. Кажется, это продвинутая магия.

– Ну, для такого игрока как Виид – абсолютно нормально иметь в запасе высокоранговый свиток с заклинанием.

– Интересно, он получил его во время своих странствий в пустыне? Или во время завоеваний и грабежей?

– Я думаю, что это свиток телепортации, чтобы сбежать.

– Маги Церкви Эмбиню не допустят этого… Мы не можем наверняка сказать, успешным ли будет это заклинание.

Комментаторы поспешно описывали происходящее. Они не обладали никакой информацией о текущей ситуации, так что могли лишь строить догадки.

Интерес аудитории крепчал с каждой секундой.

– Красная бумага… Это говорит о том, что свиток содержит в себе огненное заклинание.

– Ах, у Виида всегда что-нибудь припасено. Кажется он готовит какую-то мощную магическую атаку.

– Будет вполне логично, если пойдет какой-нибудь огненный дождь… Но мало ли что там на самом деле.

– Если это действительно огненный дождь – то зацепит и самого Виида. Но что уж наверняка – так это точно не огненный взрыв.

– Ах… Я получил информацию из надежного источника. Этот свиток идентифицируется как «Вызов Метеорита»!

Бедствие, которое приведет к непредсказуемым последствиям. Даже если метеорит пронесется мимо – его мощи будет достаточно, чтобы уменьшить армию Эмбиню на половину!

Комментаторы понимали, что для акцентирования внимания зрителей необходимо как можно сильнее восхвалять главное действующее лицо – Виида. Ведь реакция зрителей на происходящее была крайне важна. Но на этот раз комментаторы сами так переволновались, что не знали о чем же им говорить. Это было похоже на ситуацию, когда узнаешь что твой кузен выиграл в лотерею!

– Ч-что… Что-то абсурдное происходит. Мощнейшая магия «Вызов Метеорита»! Как говорит нам само название заклинания – оно вызывает падающий горящий метеорит. Который…горит и падает…

– Он действительно вызывает метеорит? Его магия свитка сработает, то это будет первый раз, когда Версальский Континент подвергнется падению метеорита.

– Это большая честь даже смотреть на подобное. Это будет нечто… Даже трудно себе представить!

Никто и подумать не мог, что Виид обрушит на головы последователей Церкви Эмбиню целый метеорит. Каждая из телестанций собрала экстренное совещание, ведь сотрудники должны были подготовить показ такого эпохального события на самом высшем уровне.

– Это безумие! – ростовщики были настолько шокированы, что даже ячменный хлеб повыпадал из их ртов.

***

– Свиток с магическим заклинанием «Вызов Метеорита» был активирован.

Пожалуйста, выберите место падения метеорита.

Виид таскал за собой этот свиток, так до сих пор его и не использовав. У него было подозрение, что магический свиток мог оказаться бракованным. Ведь если бы он был ценным, разве Родерик забыл бы его?

«Я надеюсь, что он сработает как надо. Тем не менее, рассчитывать на это – роскошь. Символы начертаны плохим почерком, а сама бумага помята, как использованный трамвайный билет»

Был большой шанс, что заклинание Вызова Метеорита сработает не так, как задумано или не сработает вовсе.

«Мне нужно выбрать место его падения. Вот так, чтобы меня не задело. Ху-ху-ху, какой я умный»

Виид ткнул в место, куда должен будет свалиться метеорит.

– Место выбрано.

Метеорит начнет свое падение спустя некоторое время.

Метеорит накроет собой обширную площадь, так что Вы должны быть аккуратны.

«Такой способ будет наилучшим. Тем не менее… Что-то здесь не так»

По какой-то причине его тело покрылось мурашками. Но Виид решил просто подождать.

Дождь и ветер на поле боя усилились. Монстры и фанатики, не имевшие возможности летать, тем не менее это делали благодаря сильнейшим порывам ветра. А множество монстров провалилось в громадные трещины, будто из ниоткуда появившиеся в земле.

– Ихи-хи-хи, я умирааа…

– Я падаю вглубь земли, это большая честь для ме…

В отличии от обычных солдат, боевой дух фанатиков не падал при виде стихийного бедствия. Они и без того ждали конца света, так что бедствие Виида лишь радовало их.

Их тела были объяты воронкой смерча, раскручивающегося все шире и шире. Тех, кого смерч не успевал засасывать –падали в разверзнувшиеся глубокие трещины, напоминавшие собой небольшие каньоны.

Отовсюду слышались чавкающие звуки. Это бедствие было воистину страшным для обычных людей и совесть Виида слегка покалывала его, когда он видел сотни погибающих людей.

Виид был большим, плюс у него было сопротивление ветру. Однако его Стойкость была ослаблена из-за многочисленных проклятий.

– Уиииииии! – верещали монстры, попавшие под воздействие смерча. Их закручивало и ударяло на лету о громадное тело Виида. Конечно, урон от таких столкновений был невелик, но таких бедолаг было просто огромное количество, и избежать ударов никак не получалось.

– Н-нееет!

Массивное тело Виида подбросило в воздух, словно какую-то букашку. Смерч добрался и до него, подняв его вверх к вращающимся по кругу фанатикам и монстрам. Ему даже не за что было ухватиться, чтобы удержаться на земле.

Стихийное бедствие добралось и до Виида и он совершенно ничего не мог поделать с этим!

Здоровье Феникса – навык, который помогал пережить ему любой урон в течение трех минут. Однако он не мог использовать его в небе. Виида провернуло в воздухе так быстро, что земля оказалась у него вверх тормашками.

Монстры, которые так же попали в воронку смерча, на страшной скорости продолжали врезаться в него. Эти столкновения не уменьшали его здоровье до опасного уровня, но хорошего в этом тоже ничего не было.

«Абсолютная Защита! Зажмуривание!»

Виид прибегнул к своим защитным навыкам!

Та-да-да-дам!

Прямо возле Виида ударили гром и молния. Его тело было поднято смерчем настолько высоко, что он вдруг оказался прямо над облаками! На мгновение он почувствовал, что смерч больше его не тянет за собой, а в глаза ударил яркий солнечный свет.

– Ееуум!

Оказавшись над тучами, Виид увидел ясное небо и приветливое солнышко. Однако его состояние свободного полета продолжалось не более 2-3 секунд!

Воронка смерча вновь засосала его.

– Куваааааах!

Но на этот раз он падал вниз, при чем с действительно пугающей скоростью. Он чувствовал себя так, будто был на американских горках. Но американские горки были протяженностью в лучшем случае пару сотен метров, а он падал с высоты облаков, причем без малейших защитных приспособлений.

– Видеть все это ни к чему. Зажмуривание!

Виид повторно использовал свой защитный навык. Смерч пытался разорвать его на части, а бушующие порывы ветра приводили к нескончаемым столкновениям с монстрами, фанатиками и их оружием.

Куууууунг!

Некоторые монстры решили схватиться за Виида, глубоко загнав в его ноги свои острые когти и зубы.

Пепееек!

Виид постряхивал с себя прицепившихся тварей, но продолжал падать вниз.

«Это бедствие длится довольно долго»

Он не знал как долго его крутит из стороны в сторону, но чувствовал, что продолжается это уже приличное количество времени. Это ожидание было похоже на то, как ждут отпуска во время службы в армии!

«Долго. Разве я не должен был уже удариться о землю?»

Виид отменил свой защитный навык и приоткрыл глаза, чтобы взглянуть на происходящее. Он все еще падал, прямиком по направлению к одной из трещин в земле.

Скорость падения росла с каждой секундой, а его тело все еще закручивало порывами ветра.

– Кратковременная Богатырская Сила!

Навык, который потребляет Живучесть, но делает громадную прибавку к Силе! Пять-шесть проклятий, которые все еще висели на нем, – пропали.

– Нужно схватиться за что-то.

Виид осмотрелся вокруг. К нему летел монстр с необычайно длинным хвостом и толстыми конечностями.

– Тяжелый Удар!

Квааaек!

Чудище было изрядно потрепано смерчем, так что у него оставалось совсем немного здоровья. И одного удара вполне хватило, чтобы его убить. Виид использовал силу инерции от удара, чтобы слегка уменьшить скорость своего падения.

«Этого недостаточно. Надо что-то посерьезнее»

Благо что ветер дул только в одном направлении, так что нехватки «летающих» врагов не было.

Виид наносил удары по монстрам, фанатикам и даже камням! Иногда Виид промахивался, но куда чаще его удары достигали своих целей.

Его скорость и направление немного изменились, но он все еще падал прямиком в каньоно-образную трещину. Все быстро закончится, если его туда засосет!

«Я был слишком неосторожен с этим бедствием»

Виид запоздало пожалел об этом, но ситуацию было уже не изменить. Но вот, за считанные метры до земли он со всей дури врезался в бронзового великана.

– Кхеееок!

Но их столкновение не помогло ему избежать падения в трещину.

– В результате столкновения Ваше здоровье уменьшилось на 19,374.

Эти незначительное потери здоровья были далеко не главной проблемой, ведь он снова падал.

«Я должен выжить!»

Виид резко выкинул руку вперед, ухватившись за скалистый выступ.

Сусусух!

Камень не выдержал висящего варвара и обломился, словно тофу. Виид кувырком пролетел еще с десяток метров, прежде чем не упал на более прочный выступ.

– Жж-живой…– с облегчением вздохнул Виид.

Если бы он умер, то задание было бы провалено и последняя секретная скульптурная техника попросту бы исчезла.

Он посмотрел наверх. В трещину продолжали падать фанатики и монстры, сопровождаемые непрекращающимися завываниями ветра.

«Чуть не умер почем зря. Что ж, хоть раз должно было мне повезти»

Виид стал карабкаться вверх. Но повторно попасть под действие бури ему уж никак не хотелось, так что он остановился в десяти метрах от верхней части этого обрыва и решил немного расслабиться.

– Вас благословила Богиня Земли Ми-Нэ.

Сила, идущая из самой земли, восстанавливает Ваши Здоровье и Живучесть.

Виид решил, что самое время восстановить свои ресурсы, так что положил руки на стенку и воспользовался благословлением одной из богинь.

«Интересно, сколько миллионов попало под действие этого бедствия? Было бы хорошо, если бы смерч убил побольше жрецов и магов»

Виид в ожидании окончания бедствия занялся кое-какими вещами, которые ему могут помочь в будущем. Но тут его посетила неожиданная мысль.

«Стоп, а что там с метеоритом?»

Организованная им буря со смерчем были всего лишь трейлером в преддверии фильма под названием «Вызов Метеорита». Если Виида закинуло не туда, куда надо… В любом случае он уже никак не мог изменить место его падения.

Бедствие самых настоящих катастрофических масштабов!

«Я с трудом пережил свое собственное бедствие, так что будет совсем не хорошо, если метеорит упадет где-то здесь. Правда, и армия Эмбиню будет уничтожена»

Но Виид аж никак не мог удовлетворенно улыбнуться, ведь не знал наверняка где упадет метеорит! Не было никакой гарантии и в том, что его падение переживет Крепость Дулмор или даже пустынные воины.

Дождь понемногу стихал, а ветер начал успокаиваться.

Тем не менее, небо вдруг резко вспыхнуло красным огнем. Темные туч вмиг испарились, будто утренний туман от восходящего солнца.

«Это и есть вызванный метеорит?»

Виид задрал голову вверх. Вдалеке виднелся неожиданно маленький падающий камень.

«Маленький метеорит… Значит заклинание сработало успешно. Но его размеры… Может, он какой-то неполноценный?»

Чувство разочарования наполнило его грудь. Однако маленький горящий камень приближался к земле со страшной скоростью.

Первоначально размеры метеорита были едва ли больше ногтя Виида. Немногим позднее он стал уже шириной с ладонь. И чем ближе он был, даже не смотря на все еще колоссальное расстояние до земли, тем больше он становился. Его рост происходил прямо таки в геометрической прогрессии.

Инстинкты Виида говорили ему, что дело совсем не шуточное.

«Гмм, даже если он пройдет мимо – то все равно оставит за собой целый смертельный след»

Виид почувствовал неладное до такой степени, что даже волосы на его руках и ногах встали дыбом. Тем не менее, Виид не двигался, ведь бедствие с метеоритом еще не было завершено и он не знал куда же тот упадет.

«Надо куда-нибудь спрятаться… Отсюда точно пора сваливать»

Виид пребывал в настоящем отчаянии, ведь размеры метеорита все росли и росли. В такой ситуации никто бы не смог быть спокойным.

«Мне нужно еще раз все взвесить. Метеорит будет продолжать расти по мере приближения к земле. Понятно, что он так или иначе врежется в землю. Не значит ли это, что он упадет прямо на мою голову?»

Размеры метеорита росли, а значит он приближался. Это означало, что метеорит должен был упасть именно здесь! Метеорит не был направлен именно в Виида, но он находился как раз в пределах его досягаемости.

Падение могло обернуться для Виида самым худшим из всех возможных вариантов. Его удача не могла просто так взять и оставить его целым и невредимым.

«Так или иначе, но мне нужно избежать его»

Виид осмотрелся. Даже самые глубокие трещины не были бы безопасными при прямом попадании метеорита. Его разрушительной силы достаточно, чтобы разгромить все вокруг. Метеорит приближался все ближе, так что времени на раздумья не оставалось.

«Пан или пропал»

Виид выпрыгнул из трещины. Вокруг все еще бушевали смерч, дождь и ветер, кружась словно в каком-то смертельном танце. Но сила бедствия постепенно сходила на нет и в ближайшем времени оно должно было закончиться.

Виид уже мог своей макушкой ощутить горячее дыхание падающего небесного тела.

Ему больше ничего не оставалось, и он выкрикнул:

– Пан или пропал. Скорость Ветра!

Виид слепо кинулся вперед. У варвара были длинные ноги, так что скорость была отличной.

Так же хорошей новостью было то, что никто из приспешников Церкви Эмбиню не пытался помешать ему. Фанатики и монстры видели падающий метеорит и пытались скрыться отсюда как можно дальше.

***

1-ый Воин и 2-ой Воин.

Командующие пустынными войсками, оживленные скульптуры наблюдали за битвой с одного из отдаленных холмов.

– Как и следовало ожидать от Великого Императора.

Они не могли не восхищаться превосходной боевой мощью Виида, который превратился в варвара.

Виид использовал загадочные для них скульптурные техники, которые использовал для сражений. И как было обещано, имело место и великое природное бедствие. Пустынные воины ждали его окончания, после чего должны были обрушиться на армию Церкви Эмбиню. Все были готовы к бою: и мобилизованные рабы, и подразделения боевых слонов, и вампиры.

Пустынная армия пронеслась через весь континент, но против армии Эмбиню у них были довольно низкие шансы. Поэтому Виид заманил своих врагов к Крепости Дулмор. Его план состоял в том, чтобы собрать фанатиков в кучу и накрыть бедствием!

– Приготовиться к атаке. Оседлать верблюдов и лошадей.

Но после того, как они увидели, что небо вдруг резко покраснело – он решили остановиться.

– Отступаем!

А если быть точнее – они решили на всякий случай подальше отойти от поля боя. Ведь к Вииду и Церкви Эмбиню летел колоссальных размеров метеорит!

Виид думал, что нет смысла держать в запасе даже самые мощные из своих козырей, когда речь идет о спасении континента.

И вот, в самое сердце армии Эмбиню с оглушающим треском и грохотом ударил огненный метеорит!

Будто бы новое солнце взошло в месте столкновения метеорита с землей. Деревья, камни, песок и уж тем более фанатиков – как рукой смело.

Взрывная волна ударила с такой силой, что даже пустынных воинов, находящихся на довольно почтительном от эпицентра удара расстоянии качнуло и протащило несколько метров.

Некоторые боевые рабы с низким уровнем здоровья и вовсе простились с жизнью.

– Выжил ли Великий Император?

– Я не знаю, но его не видно.

Прежде чем они смогли определить судьбу Виида, небо вновь покраснело.

– Опять летит! – 3-ий Воин показал пальцем вверх.

Метеориты градом хлынули с неба. Удивительно, но магический свиток «Вызов Метеорита» призвал вовсе не один метеорит, а несколько десятков!

Метеориты врезались в землю один за одним, вздымая вверх целые облака пыли.

Спустя некоторое время 1-ый Воин проговорил, смотря на перепаханную землю:

– Как думаете, Великий Император скончался скоропостижно?

2-ой Воин с уверенностью в голосе ответил:

– Я думаю, что он испытывал адскую боль.

Глава 5: Конец Виида.

За десять секунд до падения метеорита Виид почувствовал, как по его спине пробежали мурашки.

«Я действительно могу умереть»

Его повышенная защита не имела никакого значения против этой огромной мощи. Не зря магию «Вызов Метеорита» называли сильнейшей в мире. Ни одно, даже самое сильное заклинание, не могло даже сравниться с ней!

По меньшей мере трое Мастеров Магии требовалось, чтобы вызвать метеорит. Эта магия не принадлежала к разряду тех, которые были доступны всем подряд. И даже трем мастерам требовалось долгое время для произнесения этого заклинания, при этом точность падения метеорита была довольно низкой. Общий вывод – использование этого заклинания на поле боя было чрезмерно затратной вещью. А ведь еще стоило учитывать тот факт, что упади метеорит в установленную точку на врагов – это считалось бы настоящим везением, ведь в противном случае могли пострадать и союзные войска.

Когда Виид активировал свиток, он думал что это обычный навык. И даже если бы метеорит дал сбой – то его пустынные воины смогут попросту убежать от него. Ну а потери среди боевых рабов его и вовсе не заботили.

Таким образом, Виид примерно представлял где должен будет упасть метеорит.

– А ну кыш с дороги!

Виид был не единственным, кто бежал сломя голову. Монстры и демоны тоже бежали, абсолютно шокированные надвигающейся угрозой.

– Оо, Бог Эмбиню! Наконец-то эта земля будет уничтожена!

– Придите и убейте меня. Я желаю смерти!

Фанатики встали на колени и возносили свои благодарственные молитвы.

– По милости Эмбиню… Аак!

Виид пробегая, наступил на некоторых из них. Он не оборачивался назад, но чувствовал, что метеорит близко. Вся его спина покрылось испариной от жарящего дыхания метеорита.

«Еще секунд 5-6»

Виид грубо прикинул время, через которое метеорит рухнет на землю. Он не знал насколько

верны его расчёты, но даже 0.1 секунды могли означать выживет он, или же умрет.

С приближением метеорита дождь и ураган окончательно исчезли.

Виид пробежал по меньшей мере 1 км. Он бежал в том же направлении, что и жрецы Церкви Эмбиню, однако у него не было времени убивать их.

Все его поле зрения было заполнено ярким светом. Это говорило об одном. Столкновение неизбежно!

Но во всяком случае Виид был уверен, что метеорит упадет позади него. Но даже этот факт не спасет его от разрушительной силы небесного тела.

«Эхх, мне точно конец. Лучше бы я жил, помогая другим людям»

Но вдруг он заметил неподалеку небольшую трещину в земле. К сожалению, она была слишком узкой для его нынешнего тела, чтобы в нее втиснуться.

– Освобождение от Скульптурной Трансформации!

Скульптурная Трансформация была отменена, и Виид вернулся к своим исходным формам. Он пулей влез в трещину, напяливая при этом на себя свой доспех.

– Зажмуривание! Абсолютная Защита! И еще это. Стальная Кожа!

Это был защитный навык, которые он использовал в первые дни своих приключений в пустыне, который в последнее время ему не доводилось применять.

Не было сцены более показательной, в которой демонстрировался бы его инстинкт выживания.

И вот, метеорит врезался в землю. При чем место его падения было не так уже далеко от трещины, в которую забился Виид.

После столкновения метеорита с землей произошло настоящее землетрясение. Затем всю окружающую местность накрыл настоящий пламенный шторм, сметая все на своем пути. А затем настал черед ударной волны, прошедшей по равнинам словно цунами.

– Из-за огромного влияния на саму душу, Ваш текущий уровень здоровья резко сократился.

Благодаря Абсолютной Защите Вам удалось не потерять сознание.

Вы мгновенно потеряли 48% здоровья.

Вы получили серьезную травму, которая снизит эффективность Ваших боевых навыков.

Вашей ноге нанесен серьезный ущерб, из-за боли в которой Вы будете хромать.

Виид с трудом сумел прочитать открывшееся перед ним информационное окно.

Увидь такое сообщение обычный новичок – он бы в ужасе сбежал куда подальше.

354,000 очков здоровья Виида улетели в одно мгновенье. Перед этим его здорово потрепало стихийное бедствие, и не примени он благословление Ми-Нэ, ситуация могла бы быть катастрофической. Таким образом, на текущий момент здоровья оставалось всего 38,000.

Виид, лежа в трещине, вздохнул:

– Похоже, что я едва выжил. Это все потому, что удача обходит меня стороной. Эхх, лучше всего – это эксплуатировать других, но для этого нужно работать еще усерднее… Я должен вернуться целым и невредимым в Королевство Арпен.

Мимо пронеслась ударная волна и горячий ветер. Земля сплошь была покрыта огромными языками пламени.

– Благодаря ауре огня, здоровье было частично восстановлено.

– Вас благословила Богиня Земли Ми-Нэ.

Сила, идущая из самой земли, восстанавливает Ваши Здоровье и Живучесть.

Здоровье составляет менее 20%, так что скорость его восстановления увеличена в 4 раза.

Виид восстанавливал Здоровье и Живучесть, используя огонь и благословление Ми-Нэ. Если бы в этот момент его обнаружили враги – его жизнь была бы в опасности!

«Метеорит должен быть убить целую гору фанатиков, но те кто выживут наверняка захотят мести. Это было удивительно разрушительное заклинание. В стане врага наверняка творится полный хаос, так что я легко разберусь с ними»

Ожидания Виида по сравнению с первоначальными выросли в десять раз.

«Это прискорбно. Я должен был сохранить этот свиток для Гильдии Гермес»

Виид сожалел, что ему пришлось так легко расстаться со свитком, который достался ему с таким трудом.

«Несмотря на это, все-таки важно закончить задание»

Когда его здоровье восстановилось до 6%, Виид высунул голову из щели.

Он еще не был здоров, но ему не терпелось взглянуть на врагов.

– Защита Эмбиню просто потрясающа. Он спас нас от всех этих разрушений!

– Разрушение! Разрушение! Разрушение!

Влияние метеорита оказалось не столь велико, как Виид думал. Чтобы уберечь себя, старшие жрецы воспользовались специальными защитными заклинаниями.

– Божественная вера отрицает разрушительную силу.

Жрецов закрывал щит, под который успели спрятаться и некоторые монстры. Мошенническая магия! Но был и недостаток, который состоял в том, что для ее применения требовалось много времени, однако ушлые жрецы все-таки успели завершить произнесение заклинания и сумели таким образом обезопасить себя и некоторых из своих соратников.

В результате многим жрецам удалось выжить, но в целом армия Эмбиню понесла катастрофические потери. Метеорит ударил в самое ее сердце, так что огромная часть войск была попросту обращена в пыль. Сила падения небесного тела была столь велика, что изменилась даже местность.

Те, кого не убило – как минимум покалечило, сделав многих фанатиков инвалидами и лишив их возможности сражаться. Так же как и сам Виид, они не сумели избежать удара метеорита полностью.

Если бы жрецы не выставили свои магические щиты, то была бы уничтожена вся основная сила армии Эмбиню. Однако, потери Церкви были и без того не малыми. В частности, демоны Врат Ада не досчитывались трети своего личного состава. И хотя проход был до сих пор

открыт, после падения метеорита количество желающих пролезть в мир людей поубавилось.

Виид располагался довольно близко к краю одного из щитов.

Рыцари Зверства и несколько монстров поймали его взгляд!

– Жертва! Прячется вон там!

– З-здрасьте.

Виид попытался занырнуть обратно в свою дыру, будто бы он играл в игру «Убей крота». Его здоровье было все еще низким, так что начинать боевые действия было совершенно не с руки. Но как ни странно спустя некоторое время ни монстры, ни Рыцари Зверства не показались у него над головой.

«Чего они там делают?»

Виид снова выглянул и заметил, что они совсем не горят желанием выходить за границы магической защиты.

«Метеорит уже упал, так почему же они не выключают свою божественную магию? Всё это сомнительно»

Разрушения, которые принес за собой метеорит – до сих пор никуда не исчезли. Земля была покрыта огнем, напоминая собой настоящее море из лавы, от которого не могли защитить даже божественные щиты. Но не смотря на это, вражеские воины и нос не хотели высунуть за пределы куполообразной магической защиты.

Инстинкты Виида были столь же острыми, как хорошо заточенный нож.

«Они ведь не могли спятить»

Жрецы Эмбиню попросту не могли действовать столь глупо целым коллективом.

«Только не говорите мне, что…»

Виид посмотрел на небо и увидел, что оно вновь покраснело. А кроме того, на нем появились многочисленные маленькие камешки! Но быстро приближаясь, они всё росли и росли!

«На одном всё не закончилось!»

Эффект свитка отличался от обычного заклинания «Вызов Метеорита». В большинстве случаев падал лишь один, и редко когда – два огненных камня.

Для заклинания такого уровня крайне важна мощь самого мага, а так же его удача. Именно поэтому метеоритный поток мог быть вызван лишь тогда, когда маг находился на самом пике своих возможностей.

Вначале упадет самый большой из метеоритов, но затем последуют десятки других, меньших по размеру.

Мозг Виида работал со скоростью компьютера. И расчёты завершились! Ситуация была неутешительной. Вывод, к которому он пришел, был крайне не оптимистичен.

Виид во всем винил Родерика, считая, что свиток «Вызов Метеорита» оказался приманкой, попав в которую он убьёт сам себя.

Его вывод заключался в том, что лучше всего – это свалить вину на других!

«Выжить будет действительно трудно»

Тем не менее, Виид не мог просто так взять и сдаться. Он вылез из трещины в земле и направился туда, где должно было ждать его пустынное войско. Текущий уровень здоровья составлял всего 6%, так что еще один метеорит он не переживет.

«Мне точно конец»

Армия Эмбиню даже не пыталась его остановить, молча наблюдая за его передвижением.

Монстры, которые не получили защиты от жрецов – были разбросаны первым метеоритом по всей округе словно какой-то мусор. А ведь еще грядут новые, от которых скрыться будет куда сложнее.

«Сколько мертвых… Этим парням точно не выжить»

Удар метеорита наносил настолько много урона, что монстры умирали с такой легкостью, с которой можно забрать бутылка молока у дошкольника.

Виид с видимым усилием хромал по горящей земле. Единственным плюсом было то, что уровень восстановления его здоровья благодаря огню был выше обычного.

Конечно, при таких раскладах и речи не шло о соблюдении внешнего достоинства и чести как настоящего Великого Императора Пустыни.

– Возрадуемся! На все воля Эмбиню!

– Сила Эмбиню нисходит с небес!

Последователи Церкви Эмбиню были довольны. С неба вот-вот должна была упасть целая горсть метеоритов, но они не просто не винили Виида, а даже аплодировали ему.

И вот, за раз упало сразу 3-4 метеорита! Они с грохотом обрушились в разных местах поля боя. Один из них упал довольно далеко за Виидом, один рядом с рекой, а один справа.

Метеорит, упавший в насыпь на реке – разбросал фанатиков, готовящихся к продолжению штурма Крепости Дулмор.

«Куда же мне спрятаться, чтобы избежать удара?»

Виид уже видел отчетливый пламенный хвост приближающегося метеорита, так что мешкать было нельзя.

«Чёрт, что же делать?»

Виид кинулся к ближайшей трещине, какая попалась ему на глаза. Она оказалась глубже, чем предыдущая, и он пролетел пару метров, прежде чем свалился на один из выступов. А затем все его тело подверглось ужасающему удару.

– Кехеок!

– Было получено тяжелое повреждение.

Здоровье уменьшилось на 48,973.

Благодаря Абсолютной Защите удалось избежать урона от последующих толчков, вызванных землетрясением.

На текущий момент Вы находитесь под действием «Проклятия Боли и Жестокости», снижающего максимальный запас Вашего здоровья.

Текущий уровень здоровья составляет 1.6%.

Прочность Ваших доспехов уменьшилась.

Вы получаете периодический урон в результате кровотечения в размере 974 единицы в секунду.

«Я…Я жив. Бред какой-то»

Если бы он не хромал через огонь, то наверняка бы умер. Виид прижался к крутой скале и посмотрел на небо.

Там, наверху, виднелись целых шесть огненных точек. И это не прибавляло оптимизма аж никак, ведь он и так пострадал от этого проклятого «Вызова Метеорита».

Была и хорошая новость – четыре из шести метеоритов летели совершенно в ином направлении – к столице Королевства Бейнер.

Оставшиеся два летели за спину Вииду. Он не мог с точностью определить где они упадут, но то, что они накроют довольно большую площадь – не вызывало никаких сомнений.

«Поехали»

Виид выбрался из трещины. Метеоры летели таким образом, что если ему удалось бы отойти отсюда хотя бы немного дальше – то он смог бы пережить и этот удар. Да, огненного взрыва ему не избежать, но он обладал способностью поглощать огонь.

Армия Эмбиню понесла громаднейшие потери, так что если бы ему удалось каким-нибудь образом пережить всё это – то он, скорее всего, выиграл бы эту войну. Но проблема была в том, что шансы на выживание были совершенно не высоки.

– Здоровье продолжает снижаться.

Проклятие «Наследие Крови» уменьшило скорость восстановления Вашего здоровья на 19.7%.

Проклятие «Черная Кожа» ослабило Вашу Стойкость.

Проклятие «Мрачные Галлюцинации» ослабило Ваше сопротивление магии.

Травмы Виида были настолько сильны, что не могли зажить естественным путем. К тому же некоторые проклятия, действие которых было не временным, до сих пор на нем висели. Но все-таки у него было крепкое тело, и огромные показатели Стойкости и Живучести, так что он все еще был способен передвигаться.

Армия Эмбиню только и ждала, чтобы вознести хвалу своему божеству в связи с мучительной кончиной Виида. Его травмы были настолько сильны, что выйди рыцари и фанатики за пределы защитного купола – он попросту не смог бы им противостоять.

На Виида накатило настоящее отчаяние.

«Я не могу идти дальше…»

От разрушительных ударов метеоритов рельеф местности изменился, и на гладкой равнинной местности возникли кратеры и ямы. Виид сумел выжить после падения метеоритов и понемногу поддерживал свое здоровье с помощью силы огня, однако он не мог преодолеть здоровенный ров, глубиной в двадцать метров, обойти который было невозможно, а спуститься в него и выкарабкаться на другой стороне он уже попросту не смог бы. Вернуться откуда он пришел – тоже было не выходом.

«Все кончено»

Виид все еще получал периодический урон от кровотечения. Ему нужно было срочно пополнить свое здоровье, ведь вскоре упадет еще один метеорит.

Он посмотрел на небо полными грусти глазами. Вверху отчетливо виднелся гигантский пылающий камень.

«Задание будет провалено, ведь жить мне осталось не больше 30 секунд»

В последние моменты жизни, перед глазами человека как в калейдоскопе пролетает вся его жизнь. В какой-то мере это же произошло и с Виидом. Задание Нодюлля и Хильдеран, которое он проходил вместе с Союн в пустынях и морях. Его пустынные воины, которых он вырастил и с которыми захватил практически весь континент.

«Такая смерть будет достойной. Я ни о чем не жалею, ведь я не одинок»

Виид смирился со своей кончиной. У него оставалось слишком мало здоровья, чтобы пережить еще один удар метеорита. А даже если бы произошло чудо и он бы выжил – то не следовало забывать про то, что он всё ещё находился в самом центре армии Эмбиню.

«Это будет самая запоминающаяся смерть»

Виид лег на землю и тупо смотрел на небо. Он хотел встретить свою смерть лицом к лицу, глядя на красивый огненный хвост метеорита.

Небо было покрыто красными тонами, и будто бы подсвечивало десятки больших и маленьких падающих метеоритов. Вряд ли где-нибудь еще довелось бы увидеть такое поистине впечатляющее зрелище. Виид смиренно закрыл глаза.

Но вдруг он почувствовал, как его носа коснулось что-то мокрое.

– Пу-ху-ху-хунг!

А затем откуда ни возьмись появился непереносимый затхлый запах.

– Двугорбый Верблюд, уходи.

– Пу-ху-ху-ху-хунг!

– Ну ты и вонючий… Тебя нужно отмыть… Эээ, Двугорбый Верблюд, а почему ты здесь?

Виид подскочил и увидел, что перед ним стоит его Двугорбый Верблюд, изрядно подкопченный и весь в грязи.

В заполненных отчаянием глазах Виида вновь загорелась искорка надежды.

***

Двугорбый Верблюд спрятался в соответствии с приказом Виида.

«Пу-ху-хунг, самому сражаться против них будет слишком трудно»

Наблюдать за битвой внутри крепости было довольно забавно, но взгляд Двугорбого Верблюда

был обращен в сторону Виида, который сражался за пределами крепостных стен.

Он всегда помогал своему хозяину во время сражений в пустыне.

1-ый Воин и 2-ой Воин не использовали в сражении своих ездовых животных, но вот Виид и Двугорбый Верблюд были словно единое целое. В бою, когда Виид размахивал своим мечом, он без тени страха лягал копытами окружающих противников. Кроме того, он мог учуять воду и определить нужное им направление в бескрайной пустыне по одному только ночному небу.

– Быстрее, быстрее! – Виид всегда подгонял его, чтобы прибыть в пункт назначения в кратчайшие сроки.

– Молодец.

Он радовался, когда Виид хвалил его. Тогда ему удавалось получить 2-3 дополнительные морковки. Поэтому он всегда преданно следовал за Виидом, несмотря на то, что его лицо было неспособно выражать эмоции.

Во время набивания уровней в пустыне он всегда думал, что жизнь Виида важнее для него, чем своя собственная.

«Что это?»

Двугорбый Верблюд почувствовал опасность, увидев, как небо окрасилось в бордово-красные цвета.

«Хозяин находится в опасности»

Он увидел, что падает метеорит, и побежал в направлении Виида.

Он бежал, будучи целью для фанатиков, рыцарей и монстров Церкви Эмбиню.

– Мы окажем этому верблюду особую милость. Перед тем как съесть, мы его зажарим!

– Поймать и выпотрошить этого верблюда!

Войска Эмбиню кинулись наперерез Двугорбому Верблюду. И даже не смотря на то, что он молниеносно проскакивал и перепрыгивал через их плотные ряды – он не мог избежать всех ран, которые наносили ему многочисленные фанатики и монстры.

Двугорбый Верблюд благополучно избежал падения метеорита и продолжил искать своего хозяина. И после того, как наконец он сумел обнаружить Виида, то случайно поцеловал его в нос.

***

– Ну, я говорил тебе подождать, но тебе должно быть стало скучно, и ты пришел сюда.

– Пу-ху-ху-хунг!

– Так или иначе, но это замечательно.

Виид забрался на Двугорбого Верблюда.

– Вперед! Как можно быстрее!

Верблюд сделал 2-3 шага назад, для того чтобы разогнаться и перепрыгнуть через ров. Двадцать метров были для него пустяковым препятствием.

– Быстрее! Представь, что ты пустынный ветер!

Двугорбый Верблюд знал, что вскоре упадет еще несколько метеоритов. И у них оставалось лишь 10 секунд.

С Виидом на спине, верблюд несся вперед, словно пуля, обгоняя даже ветер.

Он перепрыгивал через трещины, обломки скал и даже через целые подразделения армии Эмбиню. К тому же он частично повышал восстановление здоровья Виида!

Виид обернулся и увидел как огромное небесное тело вот-вот обрушится на войска Церкви Эмбиню.

– Вон туда!

– Пу-ху-ху-хунг!

Виид и Двугорбый Верблюд прибыли к месту падения первого метеорита, который упав, оставил в земле громадную 400-метровую дыру, вокруг которой бушевало целое море огня!

Виида, сидящего верхом на верблюде встряхнуло ударной волной. Это означало, что еще один метеорит наконец встретился с земной твердью.

– Вам крайне тяжело оправиться от потрясения.

Из-за встряски, Вы получили серьезные повреждения.

Некоторые повреждения были поглощены Двугорбым Верблюдом.

Здоровье снизилось на 15, 838.

Абсолютная Защита предотвратила все побочные повреждения.

Вы получили критическую травму, проходящую через все Ваше тело.

Кровотечение усилилось.

Вы не в состоянии ходить.

Максимальный запас здоровья уменьшен на 14% в течение последующих двух дней.

Ситуация, при которой он оставался едва живым! Жизней у Виида практически не осталось, так что он пребывал в полумертвом состоянии.

Из-за накопившейся усталости и травм рухнул и Двугорбый Верблюд. Тем не менее, выражение его лица было удовлетворенным, ведь ему удалось спасти жизнь своего хозяина.

Двугорбый Верблюд закрыл глаза и стал ждать смерти. У него оставалось еще 13% здоровья, однако у него была перебита передняя правая нога, и тяжело ранена левая задняя, так что он, как и Виид, не мог больше передвигаться. А состояние верблюда, при котором он не мог более двигаться, означало только одно – смерть. Но он был счастлив, ведь по крайней мере ему удалось спасти Виида.

«Я не могу остановиться на достигнутом»

Немногим ранее, Виид уже распрощался со своей жизнью, ведь не видел ни единого способа, который бы помог ему уцелеть.

«Я уже дважды смог выжить, и нет ни одной причины, по которой это мне удастся вновь. Жизнь – это не та штука, которая так легко достается»

Он вновь использовал благословление Богини Земли Ми-Нэ, пытаясь хоть сколько-нибудь восстановить свое здоровье.

– В Вашем теле сломана 31 кость.

Каждый раз, когда Вы двигаетесь – Вы будете испытывать боль во всем теле. В связи с этим – Ваши движения сильно затруднены.

Здоровье восстанавливается в замедленном режиме.

«Я как овощ»

Виид не мог даже привстать. У него была тяжелейшая травма, так что скорость восстановления его здоровья была крайне низкой. Вскоре должно было упасть еще несколько метеоритов, но Виид не мог ни отойти, ни отползти подальше от радиуса их действия.

«Еще один метеорит и мне конец»

У него оставалось всего несколько минут для того, чтобы что-нибудь сообразить. А это был крайне небольшой промежуток времени.

Самым главным в операции под названием «Дохлая Крыса» - являлась способность Виида пережить любое из бедствий. Однако он вышел за пределы своих возможностей, попав одновременно и под бурю, и под удар метеорита.

И хотя, частично его план был нарушен армией Эмбиню, но главной причиной такого результата была его собственная гордость. Это вызывало определенные вопросы к самому себе.

«Я сделал все возможное»

Виид уже сталкивался с заданиями, для завершения которых ему приходилось прямо-таки выстрадать их. И искусство ваяния всегда приходило к нему на помощь.

Чтобы победить Бессмертный Легион, он возглавил армию орков и темных эльфов. А чтобы справиться с Костяным Драконом, – он присоединился к Северной Экспедиции.

Он набирал уровни в пустыне и наконец предстал перед своими врагами. И хотя он сражался с сильнейшими армиями Королевств Мапон и Бейнер, они не могли называться для него по-настоящему сильным противником.

Такая честность перед собой не была чем-то обычным для Виида.

«Я был неправ…»

К Вииду вернулась хладнокровность. Он спокойно проанализировал ситуацию еще раз, ничего не упустив. Ему нужно было найти что угодно, что поможет ему выжить. И тут, будто бы после удара обухом по затылку, ему в голову пришла мысль.

«Еще кое-что осталось»

Виид вытащил свои съестные припасы.

Сердце Маны Короля Огненных Саламандр. Оно билось, будто бы его обладатель все еще был жив. Если его хорошо приготовить – то многократно возрастут эффекты от его употребления! Однако если что-то при готовке пойдет не так – то могут быть и побочные эффекты!

Виид носил его с собой, собираясь рано или поздно приготовить. Однако в такой тяжелой ситуации как эта, его можно было бы употребить не только для утоления голода, но и как тонизирующее средство. Тем не менее, не было никакой гарантии, что оно поможет или ему хотя бы не станет хуже.

«Что ж, в любом случае мне грозит смерть. Моя мама любила повторять, что даже перед

смертью нужно хорошо покушать, чтобы на том свете не пришлось голодать»

Виид лишь слегка посолил Сердце. Оно пульсировало как живое, но Виид практически без отвращения держал его в руках. Если бы ему это помогло – он был готов есть и лягушек, и змей, и мух, и комаров и любых других насекомых. Лишь бы эффект от их поедания оказался положительным.

«Должно быть на вкус оно будет как потроха… У них такой, эээ…слегка пикантный вкус. Вот бы его зажарить на гриле и слегка поперчить»

Виид положил его в свой рот и стал жевать. Сердце при этом буквально таяло.

– Вы съели Сердце Маны Короля Огненных Саламандр.

Ваш максимальный запас маны увеличился.

Способность взаимодействовать с огненной стихией увеличилась на 3%.

Техника поглощения пламени усилилась. Благодаря этому, вырастет диапазон и разрушительная сила навыков, связанных с огнем.

Вы приобрели иммунитет к огню.

Вы не будете получать урон от огня даже в самом жарком месте.

Вы приобрели навык «Огненный Мир».

Живучесть практически восстановлена.

Здоровье частично восстановлено благодаря поглощению энергии огня.

– «Огненный Мир»:

Сердце Маны Короля Огненных Саламандр содержало в себе высоко-сконцентрированное количество спящих огненных духов.

Вы можете пробудить ото сна Старших Огненных Духов.

Частота применения «Огненного Мира» ограничена.

Маны, находящейся в самом сердце, достаточно лишь на три его использования.

Тем не менее, если Вы используете его дважды за неделю, то мана внутри сердца так же будет исчерпана.

После использования, «Огненный Мир» увеличивает максимальный запас Вашей маны на 45,300. Эффект действует в течение шести месяцев.

При повторном применении, Ваш максимальный запас маны будет увеличен с меньшим эффектом.

«Огненный Мир!»

При его применении во все стороны начинало бы бесконтрольно распространяться пламя, словно огненный бог сошел на землю.

«Хорошо, что я съел эту вещь. Нодюллю уже немало лет, и его тело стало более чувствительным ко всем этим травмам»

– Вас благословила Богиня Земли Ми-Нэ.

Сила, идущая из самой земли, восстанавливает Ваши Здоровье и Живучесть.

Здоровье составляет менее 20%, так что скорость его восстановления увеличена в 4 раза.

Благословление сработало как надо и здоровье начало восстанавливаться в нормальном режиме. Текущий его уровень составлял целых 5%, ведь после того, как Виид съел Сердце

Маны, здоровье восстановилось аж на 30,000. Но у Виида был всё ещё целый набор травм и других осложнений.

– Кровотечение остановилось.

Ваше закаленное тело, прошедшее зной пустыни, сумело заживить опасное повреждение.

Скорость восстановления здоровья увеличилась благодаря полыхающему вокруг огню, вызванному навыком Огненный Мир.

Если Виид не отправился бы в охоту за Королём Огненных Саламандр, то не сумел бы завладеть такой полезной вещью, которая сейчас помогала ему выжить.

Тем не менее, не следовало забывать о выживших фанатиках и монстрах, которые жаждали отправить Виида на тот свет.

«Я должен уйти отсюда до того, как они за мной придут»

Виид выкарабкался из ямы, в которую они свалились с Двугорбым Верблюдом. Его нога все еще была не в порядке, но другого пути, кроме как убраться от войск Церкви Эмбиню – у него попросту не было. Помимо того, существовала еще и угроза демонов, часть из которых вполне себе находилась в добром здравии. Узнай они о том, насколько плачевно текущее состояние Виида – то без раздумий ринулись бы в атаку.

Двугорбый Верблюд тихо лежал на теплой земле.

– Двугорбый Верблюд!

– Пу-ху-хунг.

Верблюд в ответ лишь негромко проворчал. Казалось, что он хотел, чтобы его, израненного вдоль и поперек, просто оставили в покое. Он не хотел открывать глаза, чтобы в последний раз увидеть своего хозяина.

– Эй, ты как?

– Пу-хунг.

– Не отключайся.

Виид похлопал его по плечу. Он не собирался оставлять здесь израненного и умирающего Двугорбого Верблюда.

Виид с кряхтением нагнулся и взвалил Двугорбого Верблюда себе на спину, а затем медленно побрел в сторону, где располагалась его пустынная армия.

Глава 6: Мощь Эмбиню.

Армия Церкви Эмбиню была поймана врасплох бедствиями в виде бури и метеорита. Сама земля стонала от падающих на огромной скорости горящих камней, а что уж и говорить о фанатиках и монстрах, стройные ряды которых выкосило, словно едва взошедшую траву.

Мотулс, Игриг и другие жрецы уцелели благодаря магическим щитам, однако из-за чрезмерного напряжения для их поддержания – они утратили контроль над подвластными им монстрами, которые, будто бы проснувшись ото сна, напали на стоящих рядом фанатиков, намереваясь сожрать их всех живьем.

Немногим ранее.

Куууааанг!

В Крепости Дулмор шло ожесточенное сражение, где защитники всё ещё противостояли хлынувшим за стены чудовищам.

– Солдаты Крепости Дулмор! Поднять мечи!

– Рыцари, приготовиться к бою! Его Величество оставил нам распоряжение победить!

Тем не менее, боевой дух в крепости был практически на нуле. Король сбежал, оставив воинов на произвол судьбы, а монстры вселяли в их сердца первобытный ужас.

– Господи, спаси наше Королевство Мапон!

Рохадрэм повёл своих воинов навстречу монстрам. И в эту минуту земля под их ногами содрогнулась от падения огромного метеорита прямиком у реки.

И хотя им это было скорее на руку, ведь продвижение фанатиков и монстров благодаря этому крушению было существенно замедленно – пострадали не только приспешники Эмбиню, но и оборонительные сооружения вместе с защитниками крепости.

– Ооо, нет. Мы все ошибались.

– Хэнсон, о чём это ты? Соберись, враги приближаются. Подними свой лук и стреляй!

– Не буду! Почему наш король бросил нас? Теперь я буду следовать за Эмбиню!

– Рыцари, давайте сражаться во славу Бога Эмбиню!

Многие солдаты попали под влияние инквизиторов и жрецов, становясь такими-же фанатиками, как и сотни тысяч других, стоящих перед вратами крепости.

Ситуация принимала скверные обороты!

На Крепость Дулмор обрушивались мощнейшие проклятия.

А возле самих крепостных стен орудовали Жрецы Наказания, ввергая солдат в помешательство

и безумие.

Но вот, метеоритный дождь закончился, и Игриг и Мотулс сумели восстановить контроль над всеми своими подопечными.

– Это человек идёт против Эмбиню. На это Божья Воля. Убейте его!

– Игриг призывает меня…

– Приказ исходит от самого Эмбиню…

Фанатики и монстры оправились от шока. Войска, направленные для захвата и разрушения Крепости Дулмор получили новое указание. И оно состояло в том, чтобы исполнить волю Эмбиню и убить Виида, который был куда важнее этой никчемной крепости.

Монстров и фанатиков, которым не удалось пережить падение метеоритов – насчитывалось всего 120,000. Это была ситуация, когда уцелевшие монстры испытывали настоящую звериную ярость.

Что касается Равнин Дулмор – в будущем их наверняка переименуют в «Вывернутые Наизнанку Равнины», ведь их вид представлял собой поле, которое подверглось массированной бомбежке. Впрочем, так оно и было.

Конечно, фанатикам не следовало забывать и про войска, которые остались в Крепости Дулмор. Однако выжившие люди не представляли из себя большой угрозы, к тому же проникнуть внутрь крепости теперь можно было без особых затруднений, ведь священная река была завалена грудами обломков, а стены, ворота, и защитные башни – разрушены.

Монстры, которые находились под защитой магических куполов, дождались окончания метеоритного дождя и решили, что теперь можно смело охотиться на людей. К сожалению, из остававшихся 1,000 демонов, уничтожено было лишь сто. Но и эти потери были более чем велики, ведь и того демонов было уничтожено больше половины, а часть из них и вовсе приняла решение покинуть поле боя от греха подальше.

– Тот, кто сумеет убить Виида – получит от Эмбиню специальные полномочия.

– Не упустите его из виду. Вот его следы. Все за ним!

Ближайшие 140,000 фанатиков и монстров ринулись искать ненавистного им дикаря. Даже Рыцари Зверства пустились в поиски.

– Мы собьем его с ног.

Земля вновь задрожала от тяжелой поступи бронзовых великанов. Из 1,000 оставалось в живых аж 700 монстров!

Бронзовые великаны Церкви Эмбиню обладали особой силой. Пока их головы были целы – поврежденные части тел могли регенерировать или даже отрастать. Конечно, регенерация происходила как у слизняков, но тем не менее она была.

Однако, бронзовые великаны, которые все же не успели избежать попадания метеоритов – восстановиться уже не могли. Тех великанов, которых метеорит застал возле реки – так же хорошенько потрепало, и они в предсмертной агонии хватались за стены, стараясь нанести как

можно больше урона своим врагам до того, как окончательно развалятся на части.

«Вокруг одни враги… И так всю мою жизнь»

Виид нес за на плечах Двугорбого Верблюда, так что скорость его передвижения была ниже обычной. Вот почему он за несколько минут так и не смог отдалиться от кратера, который оставил после себя метеорит. Из-за пламени и дыма он был скрыт от глаз противников, но погода была ветреной, так что вскоре он будет как на ладони.

– Пу-хунг! – вскрикнул Двугорбый Верблюд.

– Заткнись, иначе нас обнаружат.

– Пу-ру-ру-рунг!

– Кроме того, тащить тебя на закорках – очень тяжело при моем нынешнем состоянии.

На глазах Двугорбого Верблюда выступили слезы. Его сердце наполнилось теплом от поступка его хозяина.

Виид не единожды поступал как плохой человек, так что Двугорбый Верблюд был потрясен этим добродушием. Его хозяин спас его, используя свою колоссальную Силу и Живучесть. И если они уцелеют – то он будет безоговорочно следовать за своим хозяином во что бы то ни было!

– Опасно тешить себя иллюзиями.

– Пу-хунг?

– Я заброшу тебя в сторону противников в качестве приманки. Или же использую в качестве живого щита от стрел. И пока они будут заняты тобой, я о них позабочусь.

И хотя Виид всего лишь пошутил, его питомец наверняка перенес от этих слов большие душевные муки!

Виид с Двугорбым Верблюдом на спине шли по закопченному и сплошь устланному дымом месту. Земля была испещрена трещинами и рытвинами, оставленными после двух бедствий. Вверх вздымались языки пламени.

Однако, скоро огонь должен был потухнуть, а дым развеяться.

«Мое здоровье более 8%. Я могу уже не переживать на счет фанатиков, но…»

Виид подсчитал, что для комфортного побега ему необходимо восполнить чуть больше жизненных сил.

Кваааааанг!

Пока он раздумывал о своем положении, неподалеку от него упал здоровенный булыжник. Это бронзовые великаны взялись за метание камней.

– Он прячется где-то там!

– Разрушить там все!

Жрецы Церкви Эмбиню начали произносить заклинания магии льда, чтобы потушить вездесущий огонь.

Область, где находился Виид стала подвергаться массированному обстрелу камнями и широкодиапазонными проклятиями.

– Они постоянно атакуют и даже не дают мне передохнуть, – жаловался Виид, смотря как тает перед ним огненная завеса.

Ему приходилось постоянно перемещаться, ведь задержись он на месте – его тотчас бы настигла смерть!

Как только дым рассеется – он будет окружен монстрами со всех сторон.

– Вуууууууу! – завопили монстры, чуя Виида. Словно в унисон, зарычали и другие твари, поняв, что добыча близко и начали стекаться со всех сторон в ее направлении.

И вот, один из бронзовых великанов увидел Виида.

– Вы убили моих братьев. Я разорву вас на части!

Бронзовые великаны были далеки от спокойного и рационального мышления, так что не медля стали забрасывать Виида камнями.

– Пу-ру-ру-ру-рунг.

Двугорбый Верблюд почувствовал, что конец близок, как только увидел летящие в них десятки камней. Он спокойно лежал и ждал своей смерти, но его бессердечный хозяин вытащил его из ямы только для того, чтобы он умер от булыжников! В тот момент вся короткая жизнь верблюда пронеслась у него перед глазами!

Виид посмотрел на запущенные в него булыжники и использовал навык:

– Знак Пламенных Волн!

Он пережил метеоритный дождь, так что обычные камни не пугали его.

Бам! Бам! Бабам!

До Виида долетела разве что труха, которая осталась после того, как камни попали под воздействие пламени.

Бронзовые великаны взревели в негодовании.

– Этот человек мой! Я разорву его на части своими собственными руками!

Они даже предупредили других монстров, чтобы те не совались к нему! Однако Знак Пламенных Волн Виида стирал в порошок все камни, которые только были в него брошены.

За пламенной завесой Виида постепенно окружало целых десять бронзовых великанов.

– Тебе некуда бежать, глупый человек, – раздался сердитый голос ведьмы Пэчет, парящей в воздухе неподалеку от него.

И хотя множество ведьм не пережило метеоритной атаки, Пэчет осталась целой и невредимой. Виид посмотрел на сгущающееся количество врагов и вздохнул.

– Моя проклятая популярность…

Популярность Виида среди монстров и фанатиков Церкви Эмбиню превосходила даже ту, которой пользовались самые именитые поп-звезды в Корее! Они так сильно скрежетали своими зубами от одной лишь мысли о Вииде, что требовалось бы нанять целую стоматологическую клинику, чтобы нарастить их стертую зубную эмаль.

Конечно, Виид уже привык к такому отношению, когда вся Гильдия Гермес и сотни других игроков ненавидели его.

– Убей меня.

Виид просто продолжал идти вперед, неся Двугорбого Верблюда.

– Ты же хочешь убить меня, не правда ли?

– Не тронь его, ведьма, он мой! – запротестовал один из бронзовых великанов.

– Я высосу из него всю жизнь.

Бронзовые великаны не хотели отдавать столь лакомый кусочек своей сопернице.

Все их дальние атаки были попросту проигнорированы Виидом. Да, они были хороши при осаде, но эффективность против объектов с небольшим размером была гораздо ниже. Таким образом, они пытались просто раздавить его или задеть своими огромными копьями!

Пэчет же сконцентрировала в руках сгусток красной энергии и швырнула им в Виида.

Ее способность поглощать силу других!

Виид успел отпрыгнуть, так что заклятие его миновало.

– У тебя ничего не выйдет, ведьма!

Виид положил на землю Двугорбого Верблюда и обнажил свой Меч Истребления. Но все его атаки проходили сквозь нее, ведь Пэчет была в призрачной форме.

– Вы поразили тело противника.

Удар не нанес никаких повреждений.

– Скорость передвижения уменьшилась на 3% из-за эффекта паралича.

Пэчет поцарапала Ваше плечо.

Здоровье снизилось на 4,382.

Несмотря на мощные атаки Виида, он не мог нанести никакого вреда телу Пэчет. Так-же он не мог прорваться через окружение, так что в него полетели десятки проклятий.

Эта была худшая из возможных ситуаций! Однако атаки Пэчет были медлительны и очевидны для него. Виид отлично понимал тактику ведьмы и хотя он не мог поразить ее физическими атаками, но ему хотя бы удавалось блокировать ее острые когти.

Но все-таки он не мог двигаться с прежней ловкостью, ведь его тело было ослаблено, а еще он должен был перемещаться так, чтобы не подпустить ее к лежащему позади Двугорбому Верблюду, которого он хотел защитить любой ценой.

«Мой хозяин… Вот его истинное сердце»

Двугорбый Верблюд был настолько впечатлен, что не удержался от слез.

– Я сделаю все, чтобы спасти Двугорбого Верблюда! Закат Дня!

Виид решил достать ведьму своим мощнейшим навыком.

Но вдруг:

– О-хо-хо, ты попался!

– Ваше тело было парализовано.

Активные навыки были принудительно отменены.

– Ваши жизненные силы поглощаются!

Каждую секунду к ведьме будет перетекать 1,390 здоровья, маны а так-же Ваша Живучесть.

Сила всех Ваших навыков снижена на 79%.

Каждые 10 секунд Вы будете терять небольшое количество характеристик, приобретенных во

время тренировок и приключений.

Вы умрете если утратите все очки здоровья и маны. В связи с этим возникнут побочные эффекты, которые будут длиться от 3-ех дней до 1-го месяца.

Ведьма Пэчет буквально высасывала энергию из других людей. Но Виид уже знал об этом.

Тем не менее, он не хотел жертвовать собой, как например при использовании заклинания «Взрыв Трупа». Да и вообще, он не собирался спасать мир ценой своей жизни.

«Я должна поглотить его целиком!», – ведьма впитывала энергию Виида. Ее лицо при этом стало менее расплывчатым.

Ее длинные косы были остры, как клинки, а от всего ее тела исходила красноватая аура.

Ведьма перемещалась в первоначальное измерение.

– Текущий уровень здоровья составляет 43,756.

Сила навсегда уменьшилась на 4.

Честь навсегда уменьшилась на 4.

Виид спокойно ждал. Шанс дважды не приходит, так что ему нужно было ждать подходящего момента. Когда его уровень здоровья опустился до 30,000 – он утратил еще 17 очков характеристик…

Виид с трудом повернул голову и моргнул глазами Двугорбому Верблюду.

«Ах, Хозяин дает мне прощальный знак»

Блым-блым.

Двугорбый Верблюд ответил Вииду, закрыв и открыв свои большие глаза.

«До свидания, Хозяин. Скоро я вновь буду следовать за Вами»

Виид нахмурился.

Выражение лица Виида напоминало ему то, при котором он обещал кормить его всю оставшуюся жизнь одним лишь ячменным хлебом!

Двугорбый Верблюд был сообразительным и быстро смекнул, что Хозяин явно не благодарит его за хорошую службу.

«Он так смотрит на меня когда думает, что я глупый или ленивый»

Каждая секунда приближала Виида к смерти. И вдруг его Хозяин широко улыбнулся, будто бы сейчас был самый счастливый момент в его жизни. Эта улыбка в точности была такой, какая расцветала у Двугорбого Верблюда, когда ему перепадала вкусная и свежая морковь!

Виид отчаянно пытался передать ему свои намерения. И Двугорбый Верблюд был в состоянии понять что же от него хотят, если бы порылся в своих воспоминаниях.

В первые дни задания «Взлет Нодюлля», уровень Виида был низким, так что Двугорбый Верблюд всегда сражался с ним бок о бок. Каждая вылазка на охоту была рискованной. И когда Виид был в опасности, Двугорбый Верблюд лягал копытами монстра, за что получал бонусную морковку.

Виид нес его сюда на своей собственной спине, так что немного сил у Двугорбого Верблюда все еще оставалось. Он шатаясь поднялся и поковылял к Пэчет. А затем со всей силы лягнул ее своими задними копытами!

– Кияяяях!

Пэчет, высасывающая силы у Виида, с воплем рухнула на землю.

– Вы более не парализованы.

Можно было бы применить Закат Дня, как первоначально и задумывалось, но Виид сделал кое-что другое.

– Огненный Мир!

– Мана, содержащаяся в Сердце Короля Огненных Саламандр, была выпущена на свободу.

Старшие Огненные духи получили необходимые питательные вещества и спустятся, дабы пожрать своих врагов.

Как только Виид использовал навык, воздух вокруг начал нагреваться. Температура, которая уже успела подупасть после падения метеоритного дождя, начала вновь расти. Будто бы мир стал одной сплошной печкой.

И вдруг, вокруг появились разнообразные виды огненных духов!

– Мы ощущаем чистую энергию огня, переполняющую это место. Призвавший нас, чего ты хочешь?

Виид решительно приказал:

– Сжечь здесь все! Очистить землю!

– Да будет твоя воля.

Редчайшие огненные духи, которые никогда до этих пор не ступали в мир людей, собирались теперь же погрузить это место в пучину огня и пламени.

Огонь поглощал и монстров, и рыцарей, и жрецов, и даже бронзовых великанов.

– Куаахаак!

Ведьма Пэчет каталась по земле, дергаясь от боли и одновременно пытаясь убраться отсюда. Поймать ее было не так то просто, ведь даже при прямом попадании – урон ей совершенно не наносился. А причиной этому была особая способность, при которой ее настоящее тело пребывало в другом измерении. Однако сейчас обстоятельства изменились.

– Вызов Второго Меча!

Меч, сотканный из нитей света, незамедлительно стал кромсать тело Пэчет.

– Кииииях!

Жрецы и ведьмы, помимо исключительно мощных проклятий, имели в своем арсенале еще и превосходные благословления, так что Пэчет была все еще жива, даже несмотря на низкий уровень здоровья. Она пыталась скрыться, но Виид встал прямо перед ней.

Он не мог упустить возможность избавиться от нее раз и навсегда. Ведьма хотела ускользнуть в другое измерение и ее тело стало слегка прозрачным.

– Удар Черного Рыцаря! Техника секущего ножа лунного света!

Свет, вызванный Техникой секущего ножа, непрерывно проводил косые полосы по всему телу ведьмы, будто бы стараясь ее перечеркнуть.

– Вы нанесли критический удар!

– Вы нанесли критический удар!

– Вы нанесли критический удар!

Серия критических ударов приостановила заклинание ведьмы.

– Удар Черного Рыцаря!

Необратимая атака по окружающим противникам.

Вокруг Виида было немало и других врагов, но он совершенно не заботился о них. Все его атаки были направлены только на Пэчет.

– Кииияяяяях! – провизжала Пэчет, упорно не желая умирать.

– Тебе все равно не скрыться. Смерть уже витает над тобой. Эти равнины станут твоей могилой… – ведьма стала произносить слова атакующего заклинания.

Здоровье Виида и без того было на волоске, так что мощная атака ведьмы со сто процентной вероятностью отправила бы его на тот свет!

– Вы промахнулись.

– Ваша атака прошла мимо.

– Вы нанесли режущий удар по противнику.

Ведьма уже частично вышла из этого измерения. И если она она переместится из него хотя бы наполовину, то дальнейшие атаки станут бесполезными.

Так что Вииду необходимо было либо убить ее до завершения колдовства, либо умереть самому!

Виид непрерывно колол прямиком туда, где должно было располагаться ее сердце.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 96%.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 283%.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 485%.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 721%.

Непрерывная серия ударов, направленных в одну точку!

Виид все еще находился под действием Скульптурного Разрушения, так что его урон выходил

за все мыслимые пределы. И наконец почти что полу-размытая фигура Пэчет дрогнула и взорвалась, словно разбитое зеркало, оставив после себя лишь тусклый серый свет.

– Вы получили новый уровень.

– Практикующая алхимию злая правительница Долины Нарут, ведьма Пэчет, обрела вечный покой.

– В связи с большим достижением, Слава увеличилась на 19,238.

– В качестве специальной награды за победу в схватке, все Ваши характеристики повысились на 8.

После того, как Виид вернется в свое исходное время, то его уровень и все навыки вернутся к своим прежним значениям. Однако боевые достижения и связанные с ними бонусные характеристики останутся при нем.

Кроме того, Ведьма Пэчет оставила после себя несколько восхитительных предметов. Флейта Костяного Дракона, Адское Кольцо, Пространственный Плащ и Щит Вечности.

Держа в одной руке Меч Истребления и не имея возможности изучить эти трофеи поподробнее, Виид быстренько засунул их в свой рюкзак.

Наплыв демонов остановился.

– Врата Ада были разрушены.

Связь между Эмбиню и Адом была нарушена.

Проход, соединяющий этот мир с Адом, будет закрыт.

– Боевой дух солдат, сниженный из-за воздействия открытых Врат Ада, вернулся в свое исходное состояние.

В сердцах зародилась надежда.

– Эффекты, связанные с Верой, теперь работают в нормальном режиме.

– Черная магия утратила все дополнительные эффекты.

– Это все моя решимость, – пробормотал Виид и рухнул на землю.

У него осталось не так много здоровья, маны и Живучести, ведь поглощение его жизненных сил было остановлено всего за считанные секунды до его смерти.

– Благодаря ауре огня, Ваше здоровье восстанавливается.

Кроме того, был активен навык Огненный Мир, так что здоровье Виида шло на поправку.

В то же время, под действием нестерпимого жара, один за другим рассыпались в прах бронзовые великаны и другие монстры.

Но Огненный Мир не вечен, и может поддерживаться в течение лишь довольно небольшого промежутка времени.

Кроме того, он был окружен целой армией. И ему необходимо было пополнить свое здоровье настолько, насколько это было вообще возможно.

«Надежда еще есть. Пэчет и множество фанатиков уже подохли»

Боевой дух войск Церкви Эмбиню упал в связи с метеоритным дождем и действием Огненного Мира. Виид хорошенько проредил их ряды.

И тогда между собой переглянулись Первосвященники – Игриг и Мотулс.

– Этот язычник все еще опасен.

– Тем не менее, Эмбиню это истинный Бог Разрушения.

– Это так.

А затем Игриг начал читать слова заклинания:

– Те, кто верен Эмбиню, услышьте! Даже если ваши тела сгнили, откликнитесь! Мы принесли обет веры и не будем знать покоя, пока его не исполним. Эмбиню приглашает всех на свой фестиваль смерти и разрушения!

Божественная магия Игрига полилась по равнинам и дошла аж до самой Крепости Дулмор. Убитые фанатики и монстры восстали из мертвых. Даже те, от кого не осталось и праха – вернулись к жизни. Из-под земли показывались руки тех, кого, казалось бы, уже погребли два мощнейших стихийных бедствия. Даже бронзовые великаны восстановились и приготовились к новому бою.

– Армия фанатиков Первосвященника Игрига!

Фанатики, проповедующие смерть и разруху – получили бессмертие от Бога Эмбиню.

Те, кто верит в Эмбиню, – никогда не исчезнут с лица земли.

Первосвященник Игриг наделил их силой бессмертия и возродил павшую армию, дабы уничтожить все живое.

Для того, чтобы лишить их бессмертия – необходимо обеспечить Игригу вечный покой.

Помимо ведьмы Пэчет, бесконечному возрождению подлежали все павшие монстры, фанатики, жрецы и рыцари. Их тела отличались от нежити, ведь всякий раз после смерти они бы воскрешались в своем первоначальном состоянии.

Черепахи, которые были убиты еще на ранних этапах сражения, так же ожили и взлетели вверх. Даже лучники на их спинах, которые никак не могли уцелеть – сейчас выглядели даже здоровее обычного и по приказу Игрига летели прямиком к равнинам.

Вся павшая армия была восстановлена с пугающей скоростью.

Наблюдая за происходящим, Виид был просто потрясен.

«Я впервые чувствую нечто подобное»

Обычные сложные задания походили на нечто вроде преодоления горы после того, как уже преодолел и без того высокую гору. Но по их завершению он всегда чувствовал, что достиг чего-то выдающегося.

Однако это задание было не таким.

Виид наконец понял, что оно похоже не просто на несколько высоких гор, а на целую череду кислотных озер, глубоких морей, подводных пещер, подводных каньонов, а так же кратера вулкана, извергающего лаву.

Глава 7: Пункт назначения.

Так или иначе, но Виид все еще был живой. Его инстинкт выживания мог сравниться с целым семейством тараканов!

«Нужно куда-то двигаться. Не оставаться же здесь в ожидании смерти? Ведь если меня убьют – заданию конец… В любом случае, от судьбы никуда не деться»

План, преисполненный отчаяния!

Шансы на успешное выполнение этого задания были не очень высоки. Не смотря на то, что Врата Ада были разрушены – появилась новая угроза в лице бессмертной армии фанатиков. К тому же его мощнейший козырь, Вызов Метеорита, уже был использован.

Трудно было бы предугадать вероятность положительного завершения этого задания. Как только у Виида появился лучик надежды, один из первосвященников, Игриг, немедленно воззвал к своему божеству и возродил погибшую армию. Виида же такой поворот прямо-таки застал врасплох. Спустя всего несколько мгновений было воскрешено несколько сотен фанатиков, и это было только начало.

«Всё закончится довольно быстро»

Виид медленно ковылял вперед, таща на себе Двугорбого Верблюда. И хотя он немного восстановил свои силы благодаря Огненному Миру, после схватки с ведьмой Пэчет его текущее

состояние никак нельзя было назвать удовлетворительным. Кроме того, на нём до сих пор висели десятки проклятий, не позволяющие ему перемещаться хоть сколько-нибудь быстро.

– Пу-ху-ху-ху-хунг, – пробормотал Двугорбый Верблюд. При этом он немного потряс своей головой, очевидно имея в виду нечто вроде «просто оставьте меня здесь и спасайтесь сами!»

– Не переживай. Ты действительно думаешь, что я оставлю тебя здесь?

– Пу-ху-ху-ху-хунг!

– Не бойся, если бы я хотел – то уже давно бросил бы тебя.

Виид продолжал двигаться с Двугорбым Верблюдом на закорках.

Огненные духи выжгли все на его пути, так что дорога впереди была свободна. Но после того как он прошкандыбал метров так 200-300, сила огня стала ослабевать. Мана, поддерживающая огненных духов, была на исходе.

«У меня нет времени»

Виид ускорился.

Огненный Мир наносил огромное количество урона армии Эмбиню, но те воскресали все снова и снова. Ситуация омрачалась и тем фактом, что к Вииду приближались летающие черепахи, которые жаждали отомстить за свою скоропостижную кончину. И Виид никак не мог оторваться от них, ведь его нога была травмированной, что негативно сказывалось на темпе его передвижения.

Земля была сплошь перепахана, в котлованах и рытвинах, так что даже будь он верхом на Двугорбом Верблюде – далеко уйти бы не удалось. Но он и не мог им воспользоваться, ведь его верблюд получил серьезные повреждения, и без специальной исцеляющей магии – залечить их не представлялось возможным.

Виид пытался впитать в себя от огненной ауры столько жизненных сил, сколько это вообще было возможно.

– Призвавший нас, время вышло. Мы будем ждать Вашего зова вновь.

Старшие Огненные Духи покинули этот мир, ознаменовав тем самым окончание действия навыка. Они хорошо поработали, обратив в пепел бесчисленное множество фанатиков и монстров Церкви Эмбиню.

– Там кто-то есть.

– Принести его в жертву!

Виида заприметили Рыцари Зверства, которые тотчас же бросились к нему. Позади них следовала целая рота демонов, успевших пройти через Врата Ада.

К счастью, демоны не принадлежали к этому миру, так что погибая – они не подпадали под действие божественного заклинания воскрешения и отправлялись на вечный покой.

Виид опустил Двугорбого Верблюда и обнажил свой Меч Истребления.

– Это место станет вашей могилой, – проговорил он, смотря не на рыцарей, а на подлетающих черепах и бредущих к нему бронзовых великанов.

– Как и в прошлый раз – вы все умрете.

Виид развернулся к Рыцарям Зверства, оставив Двугорбого Верблюда за своей спиной, и взмахнул мечом. Рыцарей моментально отбросило, словно в каждого из них врезалось бревно.

Это было истинное мастерство владения мечом. Одним взмахом он сбил с ног всех бегущих к нему рыцарей и воинов, большинство из которых в тот же миг отправилось к предкам, а уцелевшие получили настолько серьезные травмы – что не могли и думать о продолжении сражения.

– Ты бросил вызов воле самого Эмбиню, язычник! – рявкнул один из Рыцарей Зверства, после того, как было убито уже больше 150 его собратьев. Этот рыцарь обладал 600-ым уровнем и среди этой группы походил на своеобразного босса.

– Текущий уровень здоровья составляет 5,8%.

По причине продолжения боевых действий в неустойчивом состоянии, Ваше самочувствие продолжает ухудшаться.

Здоровье Виида опять просело, но ситуацию было не изменить. Рыцари Зверства продолжали наседать, умирая и воскрешаясь вновь и вновь.

Такое сражение нельзя было назвать ни честным, ни справедливым.

Бесконечная битва!

Меч Истребления с каждой минутой казался ему всё тяжелее, и Виид старался применять минимум движений для парирования выпадов Рыцарей Зверства.

«Вот почему я не должен быть героем. Мое место – на стороне плохих парней…»

Виид думал о том, что мир начисто лишен справедливости, однако на лице при этом расцвела его фирменная гнилая улыбка.

«Зрители наверняка в восторге от того, сколько усилий я прилагаю. Они по достоинству оценят мои старания»

Красивая смерть одинокого героя. Его гибель наверняка оставит глубокий отпечаток в их головах и сердцах.

«Эта ситуация мне на руку. Я буду сражаться до самого конца»

После того как Виид погибнет, Церковь Эмбиню почти наверняка разрушит весь Центральный Континент. Судьба близлежащих Королевств Мапон и Бейнер так же не подлежит сомнению. Армия Эмбиню пронесется по ним аки настоящий ураган, разрушая на своем пути все города и сёла. Виид не стремился к такой концовке, однако осознание таких последствий слегка успокаивало и смягчало чувство его разочарования и грусти.

– Клинок Массового Убоя! – пытались достать его Рыцари Зверства. Однако они были словно мухи, которые пытались пролететь сквозь плотную огненную завесу.

Виид безостановочно парировал удары многочисленных врагов и наносил свои собственные, понимая – что следующая атака противников будет для него, возможно, последней.

Но затем ситуация изменилась.

– Пу-хи-хи-хи-хинг!

Двугорбый Верблюд, который до этого лежал, притворившись мертвым, вдруг вскочил и подбежал к Вииду.

– Стремительный рывок в песчаной буре.

Техника, позволяющая бежать до тех пор, пока не будут исчерпаны все силы.

Двугорбый Верблюд был далеко не в хороших кондициях, но благодаря этой технике он мог не очень быстро, но все же бежать.

Верблюда шатало от многочисленных ран, а одна из задних ног была и вовсе нерабочей, но все-таки он решился на это. Двугорбый Верблюд сделал рывок и побежал вперед, минуя окружение с Виидом на своей спине.

– Рыцари! В погоню!

И Рыцари Зверства немедленно бросились в преследование.

– Ты вновь спас меня, – отблагодарил Виид своего питомца, чувствуя себя гораздо лучше.

Но Двугорбый Верблюд находился практически на пределе, и даже если бы их никто не преследовал – у него бы не хватило сил пересечь эти равнины. Более того, верблюда постоянно клонило из стороны в сторону, так что он даже не мог бежать по прямой.

Рыцари Зверства были всё ближе и ближе.

«Я могу убить хотя бы еще одного»

И Виид вооружился своим Морозным Луком Юрбусики! Ледяные стрелы незамедлительно посыпались в сторону преследующих его рыцарей.

Погоня немножко отстала, однако врагов было слишком много. Кроме рыцарей, по приказу Игрига, Виида выцеливали еще и монстры, демоны, а так же бронзовые великаны, которые громадными прыжками бежали к нему, давя на своем пути незадачливых фанатиков.

Как только Виид увидел всю эту надвигающуюся армаду, он окончательно утратил все надежды на свое спасение. Однако в этот самый момент кое-что произошло.

– Подонки Эмбиню здесь не пройдут, – произнес рыцарь, состоящий из одних только костей. Это был Ван Хок вместе со своими Рыцарями Возмездия.

Но это было еще не все. Будто тени, от земли отлепились и другие существа. Вампиры! Они ждали, пока толпа, преследующая Виида, не сместится в их сторону, и когда вампиры оказались в самом ее центре – они вынырнули из своих укрытий и обрушились на монстров и жрецов, погружая в их сочные шеи свои острые клыки.

– Уааааа!

Ван Хок и Торидо были в шоке от того, насколько разрушительным выдался метеоритный дождь. Но по его окончанию они привели 100,000 нежити и множество вампиров, чтобы вытащить Виида из этого пекла.

Однако, в текущей ситуации Торидо не мог показать свою полную силу, как истинного Лорда Вампиров, ведь лобовая атака не оказалась бы успешной настолько, чтобы существенно навредить их противнику. Поэтому он был вынужден устроить засаду, выбрав для себя и своих подчиненных вкусных и сочных жрецов.

Кровь жрецов была восхитительной, но как ни парадоксально – но она была в то же время губительной для вампиров. Тем не менее, жрецы Эмбиню обладали особой, темной аурой, что действовало на вампиров как своеобразное исцеление, нивелируя действие губительного эффекта крови.

Внезапное появление его подчиненных, мягко говоря, сильно впечатлило Виида. Когда бизнес накрывается медным тазом – присутствие друзей является настоящим лучом света в темном царстве.

И вот, у Виида спонтанно вырвался радостный возглас:

– Явились не запылились, бездарные ублюдки!

Вопреки всем ожиданиям, это был поток критики!

Ван Хок был Рыцарем Бездны, и использовал свою мощь для того, чтобы остановить Рыцарей Зверства.

– Я Ван Хок, командующий армиями тьмы. И я научу вас истинным ее законам.

– Нежить безразлична для Эмбиню! Наш бог покажет вам, что такое настоящая боль и страдания!

А затем Ван Хок продемонстрировал все, на что способна нежить такого ранга, применив сильнейшие из своих навыков.

Торидо же и его вампиры обладали довольно средними показателями боевой мощи, однако их интуиция и нюх были выше всяческих похвал. Они преследовали жрецов по всему полю боя, тем самым вынуждая их отвлекаться от чтения атакующих и проклинающих заклинаний.

– Пойдем, Двугорбый Верблюд.

– Пу-ру-ру-рунг!

Двугорбый Верблюд по-прежнему был на ногах, несмотря на все свои увечья, и медленно пошел вперед, оставляя за своей спиной прикрытие в виде Ван Хока и его Рыцарей Возмездия. На этих ребят можно было положиться, ведь они были настоящими специалистами в военной науке, и могли смело сдерживать даже бронзовых великанов. Конечно, даже один удар великана напрочь ломал их кости, но это не влияло на ситуацию в целом, ведь раны рыцарей-нежити довольно быстро зарастали, а кости восстанавливались.

Нежить гордилась своим практически неиссякаемым здоровьем. Да, в арсенале жрецов Эмбиню были так называемые «заклятия очищения», которые могли положить конец любой нежити – однако все жрецы были крайне заняты своими собственными персонами, пытаясь отбиться от преследующих их вампиров.

Игриг возрождал убитых монстров и фанатиков, но Ван Хок делал это еще быстрее, обращая трупы в нежить.

Восставшая из мертвых нежить была преимущественно бездарна, несимпатична и малоэффективна. Но она обладала одним, перечеркивающим все, плюсом. Ее было много! Кроме того, нежити было совершенно плевать на то, целые ли у нее черепа, или с трещинами.

– Замечательно!

Несмотря на то, что Виид уже в который раз попрощался с жизнью, он снова воспрянул духом. Это было похоже на то, когда вложился в покупку акций, которые на следующий день стали бесполезными бумажками, но при этом выиграл в лотерею.

Игриг, окруженный целым конвоем охраны, выкрикнул:

– Ликвидировать всех врагов Эмбиню!

Ван Хок и Торидо перехватило большое количество противников, но много кто сумел вырваться из их ловушки, продолжая преследовать Виида. Кроме того, приближались парящие в воздухе черепахи.

Подходили и новые силы под руководством Мотулса и Игрига, которые Ван Хок не смог бы сдерживать вечно.

Виид развернулся лицом к своим преследователем и открыл по ним огонь из Морозного Лука Юрбусики. Благодаря мощнейшему действию ледяных стрел – перед монстрами выросли целые стены изо льда, но вскоре и они были преодолены бесчисленными потоками тварей.

«Им действительно нет ни конца, ни края»

Виид обладал колоссальной силой благодаря Скульптурному Разрушению и несколько монстров было убито точными попаданиями ледяных стрел.

Тем не менее, монстры были слепо верны командам Игрига и не обращали никакого внимания на падших товарищей.

– Пу-ру-ру-рунг!

– Я знаю!

Виид направил поток ледяных стрел в землю, чтобы заморозить грунт и замедлить преследователей. Но дела все равно обстояли скверно, ведь у верблюда заканчивались силы и он не мог оторваться от всех этих монстров на хоть сколько-нибудь значительное расстояние.

Не прекращая стрелять, Виид жалостно произнес:

– Еще немного, Двугорбый Верблюд. Я обеспечу тебя морковью до конца твоей жизни.

– Пу-хи-хи-хинг.

Виид выстрелил в подлетающих к нему тварей, сбив одним выстрелом сразу семь штук. Но разве это могло ему помочь? Враги были всего в паре десятков метров и через несколько секунд он был бы обречен.

– Давай, еще чуть-чуть. Это конечно печально, но вот если все мои деньги…

В десяти метрах от него парил один из летающих демонов, и как только Виид выпустил очередную стрелу в одного из монстров, тот пулей кинулся вниз, целясь своими острыми когтями и зубами прямиком в добычу. Виид не успевал ни перезарядить лук, ни даже уклониться. Двугорбый Верблюд так же не мог ничего сделать с летящим к ним на полной скорости мерзким созданием.

Бы-дым!

Но прежде чем демон успел вцепиться в Виида, направление твари резко изменилось и она камнем рухнула на землю.

В небе внезапно появились тысячи стрел, ударивших по монстрам армии Эмбиню.

– Чего?

Виид развернулся вперед и увидел хорошо знакомые столбы пыли, вздымаемые вверх всадниками на верблюдах.

– Убить всех, кто посягает на Великого Императора!

– Красные Ножи! Уничтожить противников!

Специализирующиеся на стрельбе воины, услышав команду – тот час же натянули тетивы своих луков, мастерски отправив в полет тысячи и тысячи стрел.

Они сосредоточили свой огонь таким образом, чтобы каждое попадание несло в себе гарантированную смерть фанатику, демону или монстру. Так же часть огневой мощи было направлено для ограничения передвижения подходящей армии.

Мимо Виида пронеслась кавалерия, прекрасно маневрируя и демонстрируя при этом отличный уровень слаженности и координации. Вот она, несокрушимая сила, которая в долгосрочной перспективе должна была показать себя во всей своей красе!

Монстры, оказавшиеся на пути кавалерии – были сметены с дороги, словно пыль.

К Вииду подошел 1-ый Воин, назначенный временным руководителем пустынных войск.

– Великий Император, мы прибыли, как и обещали.

Если бы все пошло так, как изначально и задумывалось Виидом, то его пустынная армия начала бы сражение на ровной и гладкой местности. Однако воины получили настоящую головную боль в связи с обильным метеоритным дождем и поспешно ретировались, чтобы не попасть под его удар. Как следствие, они не почувствовали на себе всю тяжесть разрушительного воздействия метеоритов, однако из-за глубоких борозд в земле – вынуждены были снизить скорость своего передвижения.

Но так или иначе, они прибыли в самый подходящий момент, чтобы разделаться с преследующими их императора тварями.

Виид смотрел на то, как 3-ий Воин и его подразделения сражаются с бронзовыми великанами, метая в них копья, стрелы и заваливая их на землю.

Сражение, которое охватило всех и каждого!

Ни один мужчина не остался бы в стороне от такого зрелища. Конечно кроме тех, кто заботится лишь о своей собственной шкуре.

Виид слез с Двугорбого Верблюда.

– Вы, ленивые сволочи!.. Почему пришли только сейчас?!

– … …

– Ладно, хоть так. Помочь Ван Хоку с Торидо и сосредоточиться на обороне.

– Понял.

1-ый Воин организовал целое защитное кольцо вокруг них, и только после этого Виид опустился к земле и приложил к ней свои ладони.

– Вас благословила Богиня Земли Ми-Нэ.

Сила, идущая из самой земли, восстанавливает Ваши Здоровье и Живучесть.

Здоровье составляет менее 20%, так что скорость его восстановления увеличена в 4 раза.

«Умммм»

Ощущение, когда твое здоровье быстро восполняется – было просто великолепным. Но Виид хотел восполнить его как можно скорее, чтобы сразу же вернуться на поле боя.

Двугорбый Верблюд обессиленно опустился на землю.

– Пу-ху-ху-ху-хунг!

У него была сильно травмирована одна из ног, так что он нуждался в хорошем отдыхе. Тем не менее, Двугорбый Верблюд внимательно смотрел на Виида.

Немногим ранее его хозяин сказал, что если они сумеют прорваться из окружения – то он станет делить с ним всю свою добычу.

Таким образом, Виид почувствовал некоторую тревогу, когда увидел как его питомец смотрит на него своими любопытными глазами.

У Виида был целый перечень умопомрачительных сокровищ, добытых еще в пустыне, которых было достаточно, чтобы купить целую страну.

– Хмм. То, что сделал ты – может каждый. Так что гордиться тут нечем, – внезапно произнес Виид!

А затем добавил: – И хотя я не вижу в этом особого смысла, но в качестве награды я все же дам тебе 20 золотых. Этого более чем достаточно, чтобы построить себе хороший сарай в центре пустыни.

За эти деньги можно было построить не просто сарай, но и выбрать место неподалеку от оазиса, где есть вода и тень!

Губы Двугорбого Верблюда растянулись в улыбке. И хотя он не был лишен определенного уровня интеллекта, но его преданность Вииду была выше любых других побуждений.

В то время как пустынные воины и боевые рабы были поглощены сражением, наконец прибыли подразделения сдавшихся дворян а так же долгожданные жрецы.

– Мы видим нечестивых. Благослови нас, Великая Фрея!

– Ослабляющие Вас проклятия были сняты.

Ваши кости и суставы более не пребывают под действием ослабления.

Скорость восстановления здоровья увеличилась на 27%.

– Проклятие «Зеркальный Удар» было снято.

Вы более не подвержены вероятности получить ответный удар при атаке противника.

– Восстановление!

– Круговое Исцеление!

– Божественная магия Атрока восстановила Ваше здоровье на 3,872.

– Божественная магия Тира восстановила Ваше здоровье на 3,872.

На Вииде сконцентрировалось сразу несколько жрецов, благословляя, исцеляя и избавляя его от пагубного действия проклятий. Его самочувствие резко пошло вверх.

***

Армия Эмбиню и пустынное войско!

Всадники на верблюдах вонзались все глубже в ряды монстров и фанатиков.

– Продолжайте двигаться. В соответствии с законом пустыни – это необходимо для того, чтобы разделаться с врагами.

– Приоритетная задача – прорвать вражеский строй. Если за нами увяжутся жрецы – убиваем и их!

В поединке с пустынными воинами сошлись Рыцари Зверства. И хотя армия Эмбиню была усилена магически, Красные Ножи использовали изощренные тактические маневры. Когда враги к ним приближались – они забрасывали их стрелами и метательными топорами, а вблизи рубили их своими тяжелыми скимитарами.

А когда очередной рыцарь выпадал из своего седла – его тут же начинали обрабатывать своими копытами верные своим хозяевам верблюды!

Абсолютной правдой являлся тот факт, что сила пустынных воинов во многом зависела и от

верблюдов, на которых они ездили. В случае с рыцарями, их лошади так же могли повлиять на исход боя, если их как следует обучить и заковать в такие-же тяжелые латные доспехи. Но для пустынных воинов – верблюды были чем-то гораздо большим. Они использовались и как средство преодоления бескрайних песков, и как верные помощники в поиске воды и даже в выслеживании врагов. Кроме того, Виид лично обучал пустынных воинов использовать верблюдов как дополнительное атакующее средство.

Хороший уровень подготовки показывали и наемники Союн. Они годами исполняли заказы в суровом пустынном климате, так что обладали бесценным опытом в использовании сразу нескольких видов вооружения.

А вот ситуация у боевых рабов и заключенных несколько разнилась.

– Нееет. Если мы туда пойдем – то все умрем.

– Зачем нам сражаться? Во имя чего? Я хочу домой.

Их подготовка и боевой дух были крайне низкими, так что они совершенно не горели желанием бросаться в гущу битвы.

В этот самый момент, Виид прокричал, использовав Клич Атрока:

– Сражайтесь! Если вы будете бороться с армией Эмбиню – то получите шанс вернуться на родину. Если фанатики одержат верх – то весь мир будет разрушен. Деритесь с ними за ваших родных и близких!

Когда здоровье Виида вернулось в нормальное состояние, он почувствовал, что необходимо отправить на помощь к пустынным воинам побольше подкреплений.

Перепуганные лица рабов преобразились.

– Мы должны покончить с этими парнями.

– Я впервые вижу такого большого монстра. В каком-то роде он даже милый. Но я все равно искалечу его!

Клич Атрока произвел определенные изменения в их поведении! Кроме того, Виид прокричал это настолько громко, что некоторые фанатики даже с ног попадали.

Не имея совершенно никакого опыта в тактики ведения боя, боевые рабы полагались лишь на то, что смогут воспользоваться своими копьями и щитами, образовав своеобразные неприступные живые стены. В этом и состояла основная задача, возложенная на этих неумелых воинов.

Пустынная армия выполняла отвлекающий маневр, давая время боевым рабам на выполнение своей задачи.

В то же время жрецы, на которых не хватило вампиров, взялись за свои заклятия помешательства.

– Обретите веру в Эмбиню! Что этот мир сделал для вас? Если вы поклянетесь следовать за Эмбиню – то получите настоящую силу! Вы получите способности доставлять другим истинную боль!

– Нет уж, спасибо. Мы уже поклялись на верность Великому Императору Вииду-ниму. Он на нашей стороне, а значит любой враг нам по плечу. Ни один человек не сможет одолеть нашего Императора!

Клич Атрока усиливал сопротивление войск негативному влиянию помешательства.

– Эмбиню освободит вас от боли и страданий.

– Ооо, Бог Эмбиню…

– Странно, с чего это ты заговорил об Эмбиню?

– Убей его, это предатель!

– Я должен получить силу Эмбиню… Куэк!

– Эти люди стали говорить про Эмбиню! Убить их всех!

Предатели были немедленно казнены другими солдатами! Магия жрецов действовала только на слабовольных воинов, так что в конечном результате они поняли, что это пустая трата маны.

Само собой, что и пустынные воины не пали жертвой соблазна Эмбиню. Они обладали непоколебимой волей, а так же высокими характеристиками и отличной экипировкой, полученной в результате повсеместных грабежей на континенте, которая повышала сопротивление к такого рода воздействиям.

Бедствие в виде метеоритного дождя нанесло армии Эмбиню поистине фатальные повреждения. И хотя практически все погибшие уже были воскрешены, те – кому «посчастливилось» выжить, заимели себе многочисленные травмы а так-же сильно сниженные Живучесть и Силу!

Правильным было бы сказать, что армия Эмбиню находилась далеко не в лучшей своей форме.

«Это отличная возможность. Другого такого шанса уже может не быть»

Когда уровень здоровья Виида восстановился до 68% – он рискнул вернуться на поле боя.

Ведь так или иначе, но армия Церкви Эмбиню обладала огромной мощью, и пока Игриг и Мотулс не будут убиты – эту проблему не решить.

Виид вновь воспользовался Скульптурной Трансформацией чтобы обратиться в варвара. Единственное, что его не устраивало – так это то, что он не мог положить этому конец в одиночку!

– Я настоящий апостол справедливости, и буду до конца бороться за мир на континенте. Это хорошая мотивация, не правда ли?

Пройдя через многочисленные невзгоды и даже через совместные разбойные нападения, пустынные воины и его оживленные скульптуры обрели твердую приверженность Вииду.

– 2-ой Воин.

– Я.

2-ой Воин до сих пор не вступил в сражение.

Его задача состояла в том, чтобы организовать для Виида конвой из 1,000 пустынных воинов! При чем 200 из них были теми, кто вырос вместе с Нодюллем. Это была одна небольшая группа, но она заслуженно могла претендовать на звание сильнейшей на континенте.

Когда Виид смотрел на них – на сердце у него становилось спокойнее. Даже если ситуация примет самый худший оборот – то его воины всегда смогут сбежать.

– Вперед. Ваша цель – жрецы.

– Есть!

Пустынные воины должны были позаботиться о Жрецах Наказания. И они с радостью принялись за эту работу, обстреливая их в своей обычной пустынной лихой манере.

В целом, пустынные воины всегда следовали тактике, которой их обучил Виид. Но это не мешало им смело врываться в тыл к врагу, полагаясь на свои непревзойденные Стойкость и Силу, благодаря которым они могли вести себя на поле боя прямо-таки безрассудно!

Их действия казались даже в чем-то расслабленными и невежественными, когда они сталкивались с группами магов, жрецов, шаманов или рыцарей. Им не стоило забывать про то, что нарвись они на мощный поток ослабляющей и замедляющей магии – в конечном итоге даже их быстрым верблюдам не удалось бы уберечь их от верной погибели.

Пустынные воины были хороши, когда дело доходило до необходимости прорвать оборону противника, но их реальный потенциал проявлялся только в ближнем бою, в схватке один на один.

– Даже сейчас еще не поздно. Повсюду гнилые трупы… Если вы последуете за Эмбиню – то сможете вернуться домой.

– Заткнись и больше никогда не произноси при мне эти гнилые слова про дом. Мой ребенок стал плодом блудной связи моей жены и соседа!

– О каком это доме ты говоришь? Я всю свою жизнь либо кочую, либо сражаюсь. Так что единственное куда я захочу вернуться – это на твою могилу.

Пустынные воины проникли во вражеский тыл и рассеялись, охотясь за жрецами.

Виид же, став огромным варваром, ворвался в самый центр вражеской армии, отправляя в полет фанатиков как руками, так и ногами. Он остановился прямиком перед позициями Ван Хока и Торидо, которые были вот-вот на грани краха. Особенно плохо дела обстояли у вампиров, число которых сократилось уже на треть.

Оба его подчиненных увидев Виида, решили отойти к нему, чтобы перевести дух и немного восстановиться.

– Хозяин!

– Похоже с Вами все в порядке.

Его подчиненные всего лишь хотели услышать несколько слов похвалы. Прежде чем им ответить, Виид отправил на тот свет парочку Рыцарей Зверства, которые дерзнули подойти к

нему слишком близко.

– Что это за бардак вы здесь устроили?

– …

– Ван Хок, ты выдающийся командир Армии Тьмы или кто?

– …

– Торидо, мне кажется, что за все это время ты выпил крови максимум каплю или две. Ты хоть понимаешь, что все мои страдания именно из-за твоей неполноценности?

Тактика переговоров, при которой он словно пожевал, а затем выплюнул своих подчиненных! Это был тот самый метод, который показывал его подопечным – каково их настоящее место в иерархии взаимоотношений.

Тем не менее, армия Эмбиню так же не преминула должным образом продемонстрировать свою силу.

Игриг добивался максимальной самоотверженности от жрецов и рыцарей. Жрецы были ответственны за магические щиты, проклятия и божественные заклинания, в то время как рыцари, обладая высоким боевым духом, без малейших колебаний атаковали своих противников.

Пустынные воины, обладая потрясающей маневренностью, были способны справиться с ними, однако магия бесконечного возрождения Игрига означала, что рано или поздно даже такие умелые бойцы будут повержены.

Помимо Игрига, Первосвященник Мотулс так же мог похвастаться впечатляющими навыками.

– Эта земля подвластна Богу Эмбиню. Язычникам не место на ней. Декларация Священных Земель!

– Декларация Священных Земель.

По обозначенной территории распространилась разрушительная сила Эмбиню.

Боевые характеристики всех последователей Церкви Эмбиню увеличились на 70%.

Разрушительная мощь их навыков увеличилась на 120%.

Все неверующие в Эмбиню будут терять 3,892 единиц здоровья каждые 5 секунд.

Потерянное здоровье будет преобразовано в ману для Первосвященника Мотулса.

Пожалуйста, обратите внимание:

Вокруг Священных Земель образуется сплошной барьер.

Для того, чтобы прорваться через него и убить Первосвященника Мотулса, Вам потребуется настоящий героизм.

Игриг и Мотулс – первосвященники армии Эмбиню, обладавшие не только 700-ыми уровнями, но и специальными навыками. Они были настолько сильны, что могли любого равного по уровню им воина ослабить до состояния овоща. Их уровень здоровья так же был высок, так что убить этих людей было далеко не просто.

Особые навыки были не только у первосвященников, но и у практически всех магов и жрецов, задачей которых было сеять хаос по всему полю боя. Находясь в пределах Священных Земель, – пустынные воины теряли свое здоровье и не могли вырваться за пределы, установленные барьером.

– Разрушение Костей, Гнев Пустоши и Густой, Мрачный Ядовитый Туман!

Как только мана полилась к Мотулсу рекой, он сразу же приступил к чтению своих заклинаний. Безграничный поток магической энергии позволял ему практически беспрерывно применять самые высокоуровневые заклятия. Глядя на него, можно было с уверенностью сказать – что хотя это и был своего рода предел для магического класса, но он был поистине страшен.

«Мне нужно позаботиться о них как можно быстрее»

Чем сильнее был противник – тем больше удовольствия получал Виид.

Игриг и Мотулс. Для них это была отличная возможность продемонстрировать свои специальные навыки. Даже просто затягивание времени было им на руку.

Виид осмотрел поле боя. Земля вокруг до сих пор пылала, еще не отойдя от разрушительного действия метеоритного дождя. Затем он увидел Хестигера и Захаба, которые сражались рука об руку с рабами.

– Прорываемся! Врагам не остановить нас!

– Ваааах! Все за Хестигером-нимом!

Хестигер повел свои войска на прорыв, с целью убить как можно большее количество монстров. Хорошо сложенный, высокий и красивый мужчина, внимательный к своим подчиненным. Его мастерство владения мечом не вызывало никаких сомнений, и во всех боях он получал наивысшие достижения. Даже когда он просто разворачивал своего верблюда к очередной атаке – его внешний вид прямо таки источал ауру харизмы и утонченного стиля.

Мастер Меча Захаб же в настоящий момент использовал свой Сияющий Меч, разрывая монстров на мелкие части. Как и Виид, он так же воспользовался Скульптурным Разрушением, чтобы преобразовать характеристику Искусства в Силу. А так как он прожил на этом свете куда дольше своего коллеги, то характеристика Искусства была у него выше, чем у Виида.

Поэтому сила его меча и навыков находилась на пике, и монстры даже близко не могли к нему подобраться.

Он отразил огненный шар одного из жрецов и нанес ответный удар Техникой секущего ножа лунного света. Его движения напоминали танец под луной, являя всем воочию прославленную легенду Королевства Розенхайм.

«Отлично, в одиночку я не пойду, так что эти тоже пригодятся»

Виид громко прокричал:

– Хестигер!

– Я!

– Бери своих воинов, будете сражаться вместе со мной.

– Это большая честь для меня.

Хестигер был всегда учтив по отношению к Вииду. Он вел себя скромно, но в то же время элегантно.

– Захаб-ним.

– Я знаю.

Еще до этого Захаб определился с приоритетными целями в виде первосвященников. Он был Мастером Меча, так что без преувеличения мог называться одним из сильнейших людей.

–2-ой Воин, твоя задача – предотвратить вмешательство других отрядов армии Эмбиню.

– Я посвящу этому свою жизнь.

В качестве первой цели Виид решил выбрать Первосвященника Игрига. Конечно, обоих этих жрецов нельзя было оставлять в живых надолго, ведь Игриг поддерживал бесконечный цикл воскрешения павших фанатиков, а Мотулс наносил огромный урон его пустынным воинам.

Игриг был выбран первым потому что он был ближе.

– Вперед.

Вместе с Захабом и Хестигером, Виид побежал прямо к Игригу. Прорываясь через плотное кольцо монстров, он во все стороны размахивал своим Мечом Истребления. Этот первосвященник был одним из лидеров, так что вокруг него собралось немало сильных монстров, рыцарей и даже бронзовых великанов, делая его защиту практически абсолютной. Прежде чем добраться до самого Игрига, пришлось бы убить несколько тысяч других тварей.

Виид топнул ногой о землю.

– Землетрясение!

Земля под ногами заходила ходуном, вздымаясь и проседая как минимум на целый метр, в результате чего на ногах не смогли устоять ни монстры, ни бронзовые великаны. Даже жрецы, которые выкрикивали слова проклятий – потеряли равновесие и повалились на землю.

Вражеские отряды перед ним были ошеломлены и разбросаны. Виид думал, что такая тактика была через чур рискованной, но все-таки он был готов рискнуть для получения возможности добраться до своего врага.

– Хестигер, пошел!

– Красные Львы, вперед!

Словно ветер ринулись вперед воины Хестигера, в которых тот час же посыпался град стрел и магии. Но они попросту игнорировали все атаки, нацелившись на одного только Игрига.

Жрецы Наказания были вне зоны досягаемости Землетрясения, так что переключили свое внимание на приближающихся к Игригу противников, насылая на них свои проклятия.

Хестигер и Красные Львы прорвались сквозь барьер и набросились на гвардию Игрига как голодные львы. В этот момент можно было увидеть настоящую храбрость и безрассудство пустынных воинов, которые сражались, будто бы в них вселились демоны. Каждый из них был величайшим воином с превосходными лидерскими качествами. Они прорывались сквозь врагов, не делая при этом ни одного лишнего движения. И хотя избежать множества ударов было для них попросту невозможно, ущерб от получаемого урона был минимален, от чего пустынные воины казались попросту неудержимыми.

– Захаб-ним, вперед!

Виид последовал за Мастером Меча. Два на два, или двадцать против двоих – никто не мог остановить их. В то время как Захаб легко располовинивал противников Техникой секущего ножа, Виид попросту разбрасывал их, полагаясь на свою подавляющую силу.

– А ну пошли вон! – Виид рубанул плотный строй рыцарей. Их мечи и щиты не могли выдержать мощи Меча Истребления, и их отбросило назад на целую сотню метров. Это было захватывающее чувство, которое напоминало удар по мячу бейсбольной битой или даже гольф.

Зрители, наблюдавшие в этот момент за Виидом, находили это зрелище просто сногсшибательным. И вот, после того, как еще несколько рыцарей было убито, защитный барьер, окружающий Игрига, рухнул.

– Настал твой последний час, Игриг! – прокричал Виид, находясь от первосвященника всего за 70 метров.

Такая дистанция была вполне приемлемой для варвара, ведь при его размерах – даже широкие Равнины Дулмор казались ему узкими!

– Проклятие Крови!

Вокруг Игрига начало клубиться облако темно-красного цвета. Заклинание ударило рыцарей, которых Виид отбросил прямо под ноги к первосвященнику.

– Киааааак!

Виид понял чем грозит попадание в это облако.

«Десять секунд туда лучше не соваться»

Покалеченные рыцари потеряли всю свою кровь и умерли. Однако спустя всего мгновенье

были воскрешены божественной силой Эмбиню.

Кроме того, нельзя было забывать и про жрецов, которые насылали на них целое море проклятий. Варвар, как класс, обладал огромной силой, но десятки проклятий приводили к тому, что его потенциал снижался как минимум вдвое. Так что если Виид будет тянуть – то уже не сможет помочь своему пустынному войску.

Но Виид был не один.

– Это наш шанс, Захаб-ним.

– Да!

Виид схватил Захаба и запустил его прямиком в Игрига. Захаб летел, словно пущенная из лука стрела!

– Сияющий Меч!

Птицы, состоящие целиком из света, появились из меча Захаба и ударили в рыцарей, охраняющих Игрига. Захаб крутанулся в воздухе, и ловко приземлился прямо перед Игригом.

– Враг Ивэйн!

Захаб был по-настоящему хорошим человеком, но до сих пор мечтал о романе с замужней женщиной!

– А ты кто еще? – спросил Игриг, блокировав атаку Захаба своим посохом.

Посох первосвященника был далеко не обычным, – его навершие заканчивалось черепом, наделявшего своего обладателя способностью высасывать из врагов жизненные силы.

– Я тот, кто убьет тебя.

– Я посланник божьей воли и обычному смертному не убить меня.

Каждый раз, когда меч и посох сталкивались – наружу будто бы выплескивалась мана, заливая собой все окружающее пространство. Игриг принадлежал к так называемому магическому классу, но и в ближнем бою он был поистине грозным противником.

– Ты достаточно силен, дабы узреть подлинную силу Церкви Эмбиню!

– Заткнись уже. Я познал цену жизни, увидев свою возлюбленную вновь, так что теперь моя цель – это остановить тебя.

Конечно, его слова были не совсем справедливыми, ведь Королева Ивэйн родилась и умерла много лет спустя. Да и сам Захаб был настолько стар, что Виид мог только догадываться сколько же ему лет.

Но так или иначе, Виид сумел замотивировать Захаба сражаться против Игрига.

– Техника секущего ножа!

В то время, как Захаб занимался Игригом, Виид так же не сидел без дела. Он планомерно уничтожал бронзовых великанов и жрецов в округе, которых сбил с ног его навык

землетрясения. Всех остальных успешно заблокировали подразделения 2-ого Воина, так что никто Вииду в этом деле не мешал.

– Те, кто следует за Эмбиню – несокрушимы! – буйствовали бронзовые великаны.

Но Виид хорошо знал, что хотя в дальних атаках они довольно таки неплохи, но в ближнем бою великаны довольно уязвимы.

Он игнорировал насылаемые на него проклятия и продолжал понижать численность бронзовых великанов и прочих монстров.

Закончив с ними, Виид присоединился к Захабу.

Небольшого размера первосвященник выглядел просто издевательски по сравнению с крупногабаритным варваром. Но реальность была совершенно другой.

Игриг был крайне силен, и размеры противников его не заботили, так что он обрушил на Виида свой переполненный тьмой посох.

Захаб заблокировал удар посоха, и Виид произвел свою собственную атаку.

– Игриг получил режущий удар.

Сила, содержащаяся в Мече Истребления, нанесла дополнительный урон от огня в размере 16%.

Благодаря «Проклятию Здоровья», цель имеет 87% шанс восстановить весь нанесенный ударом урон.

– Критический удар!

Вы нанесли серию критических ударов.

Злой Бог Эмбиню наделил цель иммунитетом к эффектам оглушения.

Игриг был слишком занят, блокируя выпады Захаба, так что у него не хватало времени, чтобы прикрывать свои уязвимые места от Виида.

В отличии от сражения с призрачной ведьмой Пэчет, каждый удар Виида находил свою цель, однако эффект был далеко не самым лучшим, ведь тело Игрига было покрыто всеми существующими видами благословлений! Даже не смотря на то, что он являлся

первосвященником, а значит в ближнем бою был более уязвимым – убить его оказалось не так то просто.

Это была битва со временем. Бронзовые великаны и монстры стекались со всех сторон, как настоящие стервятники, но Виид либо просто игнорировал их, либо разворачивался и отшвыривал их прочь, сосредоточиваясь на одном лишь Игриге.

И хотя Мотулс и его войска были заблокированы подразделениями 2-ого Воина, если Вииду не удастся покончить с Игригом прямо сейчас – то долго против постоянно воскрешающейся армии Эмбиню им не выстоять.

– Ван Хок, Торидо!

– Да, хозяин?

– Я давно хотел проверить какова на вкус кровь этого порождения зла!

Оба его подчиненных немедля вступили в бой.

Четверо сильнейших воинов против одного жреца!

Глава 8: След в истории.

Игриг был жрецом, и несмотря на высочайшие характеристики, уровень его здоровья все же не был слишком велик.

– Статус противника!

– Безумный Игриг

Первосвященник злого бога Эмбиню.

В прошлом он был обычным фермером, пока не наткнулся на схрон, оставленный самим Эмбиню.

Став самоотверженным фанатиком, сейчас он повелевает бессмертной армией.

Здоровье: 51%.

Мана: 79%.

У Игрига было 430,000 очков здоровья! Помимо этого он был облачен в редкую мантию, расписанную специальными символами, которые улучшали ее защитные показатели.

Тем не менее, он не мог игнорировать одновременные атаки Виида, Захаба, Ван Хока и Торидо. Из-за того, что его класс был предназначен в основном для усиления своих союзников и ослабления врагов, Игригу было совсем не просто выдерживать натиск противников в ближнем бою.

– Я призываю вас! Верный слуга Эмбиню в опасности! Придите ко мне, мои верные воины!

Игриг мог руководить целой армией! И вот, внезапно все монстры и фанатики оставили свои позиции и со всех ног бросились на помощь к своему предводителю. Даже те, кто в данный момент сражался с пустынными воинами – полностью забыли о схватке и пытались пробраться к Игригу.

Многие фанатики и чудовища, пытаясь прорваться своему повелителю – были убиты бдительными всадниками на верблюдах.

Виид же развернулся в сторону надвигающихся бронзовых великанов и использовал один из своих навыков.

– Мощный Взрыв!

Но бронзовые великаны обладали колоссальными запасами здоровья и чтобы их убить требовалось как минимум несколько таких ударов.

Виид целился им в ноги, стараясь вывести их из равновесия и заставить их рухнуть на землю. Упавшие великаны превращались в своего рода заграждения от проникновения других монстров.

Игриг сконцентрировался на защите, но его здоровье стремительно падало.

Первосвященник Церкви Эмбиню, целью существования которого было уничтожение всего мира! И Виид со своей группой, которые со всех сил пытались этого не допустить.

Торидо все пытался подобраться к Игригу и высосать у него как можно больше крови, а Рыцарь Бездны Ван Хок был сосредоточен на физических ударах.

Захаб же из-за любимой женщины был у Виида в настоящем рабстве, так что ему ничего не оставалось кроме как бросить размеренную старческую жизнь и вернуться вместе с Виидом в прошлое. И вот, настал тот самый момент, когда он смог доподлинно проявить свои мастерские боевые качества, сражаясь с первосвященником Церкви Эмбиню!

«Долго ему не продержаться!»

Виид инстинктивно чувствовал, что Игриг доживает свои последние минуты. Попытки первосвященника навесить на них проклятия мгновенно прерывались ударами Захаба, а аура тьмы постепенно сходила на нет.

Но тут Виид почувствовал нечто необычное, когда Игриг начал вторить слова одного и того-же заклятия.

– О Великий, помоги твоему покорному слуге Игригу исполнить обещание вечной жизни…

Виид не знал о том, что Игриг мог использовать заклинание бессмертия и на себе, когда уровень его жизни упадет ниже 20%. Если заклятие будет дочитано до конца – то его здоровье больше не будет падать и он станет неуязвимым. Тем не менее, тогда бы прекратилось действие постоянного воскрешения для всех прочих фанатиков и монстров. Они все стали бы обычными смертными, а вот Игриг в течение целых двух дней будет настоящим богоподобным созданием.

Виид нутром чуял, что здесь что-то не так. Аналогичное напряжение испытывается когда спустя несколько лет позвонил один из друзей!

– Ван Хок, давай все что у тебя есть! Он должен умереть!

– Понял!

Рыцарь Бездны, излучая вокруг себя ауру тьмы, вонзил свой меч в тело Игрига. Но в отличии от других заклинаний, это не было прервано даже мощнейшим ударом Ван Хока.

– Я принесу в жертву всех на этой земле, и Ваши враги почувствуют муки…

Чтение заклятия продолжалось. Виид плюнул на бронзовых великанов и подключился к схватке против Игрига.

Он сосредоточил свои атаки, целясь ему в грудь, живот и голову! Серия непрерывных ударов нанесла баснословное количество урона, но Игриг казалось бы не замечал их, продолжая произносить слова заклинания.

В который раз взмахнул своим клинком Захаб, а Ван Хок вновь воззвал к силе Бездны.

Сильнейшие воины континента стояли здесь и сейчас, изо всех сил пытаясь умертвить живучего первосвященника.

И вот…

– Куууууаааааах! – закричал Игриг, разведя в стороны руки и подняв кверху свою голову.

Ту-ду-ду-ду-дун!

Грянул гром и десятки молний ударили в тело Игрига, испепелив его на месте.

– Безумный Первосвященник Игриг обрел вечный покой.

Из-за обилия совершенных им грехов, его душа не обретет спокойствия, однако он впервые почувствовал себя свободным от злой воли Эмбиню.

– Монстры и фанатики 6-ой секты Церкви Эмбиню в смятении.

– В связи с большим достижением, Слава увеличилась на 32,393.

– В качестве специальной награды за победу в схватке, Вера увеличилась на 120.

– Один из богов благословил вас.

Гестия, Богиня огня и домашнего очага!

Ее благословление увеличит наносимый урон от огня на 135% в течение недели.

«Остался еще один», – подумал Виид, сверкая гнилой улыбкой на своем лице!

– Нееееет! – раздался печальный возглас Мотулса.

Вииду не стоило расслабляться, ведь оставшийся первосвященник был не менее опасен и даже одна ошибка могла привести к полному провалу задания.

Однако Пэчет и Игриг были мертвы, так что головной боли стало куда меньше. А тот факт, что убитые фанатики и монстры перестали возрождаться – казался Вииду настоящим благословлением.

Кроме того, божественная сила, которая серьезно мешала работе Ван Хока по производству нежити, исчезла и теперь он мог вволю призывать скелетов, дуллаханов, рыцарей смерти низшего ранга и прочих существ. Восставшая нежить сильно затрудняла передвижение фанатикам.

Виид решил взять организацию сражения в свои руки и сформировать план. До этих пор он действовал по ситуации и был вынужден реагировать на слишком много различных переменных.

– Торидо.

– Вы звали?

– В первую очередь ты идешь вон туда.

– …

Мотулс находился внутри Священных Земель! И все, кто входил в эту область – моментально начинали терять свое здоровье.

Именно потому он и хотел отправить туда Торидо. Его боевые качества были не на высоте, однако будучи Лордом Вампиров, он обладал прекрасными восстанавливающими навыками и большим запасом здоровья.

– Я не хотел бы…

– Почему это?

– То место выглядит достаточно опасным. Почему я?

– Хорошо, я предлагаю тебе выбор. Или ты идешь туда, и, возможно, выживешь. Или я тебя убью прямо здесь.

– Хмм… Наверное мне стоит пойти и попытать счастья там.

Торидо быстренько отправился в Священные Земли и даже вступил в схватку с одним из рыцарей. Но затем его сразу же окружило несколько Рыцарей Зверства и он еле спасся, обернувшись летучей мышью.

«Ситуация несколько сложнее, чем я думал»

Виид составил план и покинул свою позицию.

Операция «Стальной Судочек»!

Монстры и фанатики лишились своей способности бесконечного воскрешения, так что их количество наконец-то начало сокращаться усилиями пустынных воинов. Но мощь армии

Эмбиню выходила за все мыслимые пределы и 20,000 пустынное войско, доселе не знавшее поражения, постепенно таяло.

Тем не менее, ряды жрецов так же редели, поскольку пустынные воины акцентировали свое внимание в основном на них. В связи с обрушившимся на них метеоритным дождем и после потерь вблизи Крепости Дулмор, их количество оставалось на уровне 80,000.

«Мне нужно лучше использовать преимущества нежити, а вампирам нужно получше питаться. Жертв для этого вполне достаточно… Ну а о том, что пустынные воины устанут – можно не переживать, они могут сражаться сутки напролет»

В сторону Мотулса и бронзовых великанов летели целые тучи стрел. Великаны же в свою очередь отбивались, забрасывая пустынных воинов валунами, но те умудрялись успевать уворачиваться и наносить контрудары своими огненными стрелами.

Его оживлённые скульптуры так же не бездействовали, яростно сражаясь с фанатиками и монстрами.

1,000 пустынных воинов окружила одного из гигантских монстров и, кружась вокруг него, засыпала его градом стрел. Они разделились на группы по 20 единиц и танцевали вокруг него словно бабочки, то подходя и атакуя, то отступая назад.

Пустынная армия демонстрировала прекрасную слаженность и скоординированность против фанатиков Эмбиню! Но их прекрасная тактика была результатом не многолетнего опыта, а беспрерывных поучений и ворчания Виида.

Армия Эмбиню наносила ответные магические удары, а так же использовала разнообразные проклятия, однако пустынные воины, завидя неладное, тут же рассыпались во все стороны. Кроме того, они обладали высокими показателями здоровья и имели поддержку от своих собственных жрецов.

Безусловно, армия Эмбиню была сильнейшей на континенте, но когда дело дошло до настоящего сражения – их действия выглядели прямолинейными и незамысловатыми. Основная группировка войск была попросту отправлена вперед, в связи с чем более медлительные монстры отстали от нее.

И вот, благодаря маневренности и выверенным тактическим действиям – основные силы армии Эмбиню испытывали определенные проблемы!

Все это было благодаря Вииду, который еще с юношества обучил пустынных воинов своим уловкам и хитростям.

Но у них не было никаких шансов на победу внутри Священных Земель, так что пустынным воинам приходилось сражаться исключительно вне зоны их действия.

Однако их способности побеждать при любых обстоятельствах были не только благодаря высокой маневренности. Во многом за это стоило благодарить развитые навыки сражения в дальнем бою, которые позволяли им засыпать своих противников ливнями стрел.

Когда появилось пустынное войско, армия Эмбиню не досчитывалась 30% своего личного состава, так что Виид даже при таких обстоятельствах чувствовал себя куда более расслабленно, чем раньше. Но сейчас конечно же его главной целью был Первосвященник Мотулс.

Однако несмотря на все это, армия Эмбиню все еще располагала довольно большим количеством монстров, рыцарей и жрецов.

– 2-ой Воин.

– Я!

Во время сражения с Игригом, 200 пустынных воинов, которые должны были защищать Виида, – к его огромному сожалению все погибли. Это две сотни были лучшими бойцами, так что потеря была поистине невосполнимой.

– Настало время разобраться с самым крутым перцем. Будешь помогать мне.

– Так точно!

– 1-ый Воин!

– Приказывайте.

– Не позволяй никому вмешиваться.

– Слушаюсь.

1-ый Воин и его подразделения должны будут сдерживать натиск монстров и фанатиков. Чем меньше Виида будут отвлекать – тем больше он сможет уделить внимания врагам внутри Священных Земель.

Однако состояние Виида до сих пор было не на высоте.

– Хестигер! Захаб-ним!

– Жду Ваших приказов!

– Я знаю.

Настала очередь Захаба и Хестигера войти в область Священных Земель.

Рыцари Зверства, которые располагались в зоне их действия, находились под постоянным огнем пустынных воинов.

– Тяжелый Удар!

Виид шагнул в Священные Земли и нанес свой первый удар, разметав сразу нескольких закованных в латы вражеских рыцарей.

– Вы ступили на божественную территорию Эмбиню.

Ваше здоровье снижается.

Высокий уровень защиты уменьшил негативное влияние проклятой земли.

Каждые 5 секунд здоровье будет падать на 2,138 единиц.

Священные Земли преобразовывали получаемый периодический урон в ману для Мотулса. А тот, если получит нескончаемый поток маны, сможет практически бесконечно использовать свою высокоранговую магию.

Мотулс был похож на очередную гору, которую Вииду необходимо было преодолеть.

– Прикончи его побыстрее.

– Да!

Виид пошел по проторенному пути и вновь запустил Захаба в полет, но теперь уже в Мотулса. Глядя на все побочные эффекты, которые автоматически накладывала аура Священных Земель, не было никакой гарантии, что Захаб уцелеет. Но недаром его называли величайшим Мастером Меча, так что великий воин-скульптор приземлился неподалеку от Мотулса, быстро раскидал часть его гвардии и ринулся к своему врагу.

– Хестигер, ты тоже.

– Это большая честь, Великий Император!

В отличии от Захаба, действия которого зависели от уровня лояльности, Хестигер следовал за Виидом с полной самоотверженностью. Он был красив, скромен, и обладал большой благосклонностью у своих подчиненных. Хестигер был отличным человеком, который добился всего только благодаря упорному труду!

Ууух-уууух-ууууух!

Очередной снаряд в лице Хестигера полетел прямиком к Мотулсу.

«Если все пойдет хорошо, то это может быть джек-пот»

Хестигер был одним из тех, кто поднимал свой уровень вместе с Виидом во время задания «Взлет Нодюлля» и не сильно отставал от своего императора.

Несколько раз перекувыркнувшись, он остановился в нескольких метрах от цели. К нежданному гостю тот час же устремилось несколько Рыцарей Зверства, но Хестигер был им даже рад, ведь наконец-то настало время, чтобы выпустить весь накопившийся пар!

Конечно, одним ударом он не мог убить сразу нескольких противников, но вот ошеломить или свалить с ног – запросто.

– Как и следовало ожидать от Хестигера!

– Это наш Хестигер, лидер Красных Львов!

До ушей Виида донеслись хвалебные крики пустынных воинов. Но сейчас было не время ревновать, так что Виид стиснул зубы и прыгнул к Мотулсу.

Ку-ру-ру-ру-рунг!

Внезапно из земли словно выросла целая стена, состоящая из демонов! Это был своеобразный барьер, защищавший Мотулса.

Виид пробился сквозь него, используя колоссальную силу своего тела. Тут же наперерез кинулись рыцари и монстры, но и они не могли остановить Виида. Он не хотел тратить на них время и просто отшвыривал их в сторону, стараясь выкинуть каждого за пределы Священных Земель, чтобы ожидающие там пустынные воины могли их добить.

– Ты умрешь, идущий против воли Эмбиню! А эти земли будут ввергнуты в хаос!

Если бы Мотулс был обычным жрецом, то весь исход сражения решился бы одним ударом Виида. Но даже Игригу понадобилось нанести несколько серий беспрерывных атак. Что и говорить про Мотулса, который был не просто первосвященником, но еще и обладал классом монаха! Таким образом, он использовал как заклинания, так и свои собственные кулаки.

– Кровавый Кулак Искупления!

Мотулс замахнулся на Виида, но тот решил не испытывать судьбу и сразу же ушел с линии удара.

«Будет рискованно получить такой удар»

Виид решил, что лучше уклониться, нежели пытаться заблокировать Кровавый Кулак, и энергия удара пошла на Рыцарей Зверства, которые находились прямиком у него за спиной.

– Айааа!

Кровавый Кулак с хрустом врезался в Рыцарей Зверства, умертвив на месте сразу четверых из них.

Так как сражение происходило на Священных Землях, Виид не мог себе позволить получать лишние повреждения.

Поскольку Мотулс являлся так же и монахом, его уровень здоровья и Живучесть были намного выше, чем у Игрига. Что еще хуже, у него было высокое сопротивление всем видам магии, что позволяло ему эффективно сдерживать одновременно и Захаба, и Хестигера.

Кроме того, вокруг было полно Рыцарей Зверства, которые обладали не хилыми показателями характеристик и могли составить достойную конкуренцию любому!

– Вес Покаяния!

Мотулс использовал навык, воздействующий в определенном радиусе как на врагов, так и на его союзников.

– Вы находитесь под действием проклятия.

Скорость передвижения снижена на 24%.

Вы испытываете боль.

Каждые 10 секунд существует вероятность получения урона.

В связи с проклятием Вы будете получать дополнительный урон.

Это была божественная магия, действующая в одинаковой степени на любую цель.

– Не беспокойтесь об этом проклятии и сражайтесь! Снаружи нас поддержат!

– Как прикажете, – покорно ответил Хестигер.

Виид мог продержаться немного дольше, но вот у Захаба и Хестигера уже было менее 15% жизни. К тому же в их схватку постоянно вмешивались монстры и рыцари, стараясь защитить своего повелителя. А сдерживать напор со всех сторон да еще и в ограниченном пространстве было далеко не просто.

– Мы позаботимся о нем, – подоспели другие оживленные скульптуры и жрецы, с ходу начав произносить слова исцеляющих заклинаний.

– Первосвященник-ним в опасности!

– Если первосвященник-ним умрет, нам никогда не выбраться из преисподней!

Но 1-ый Воин и его пустынные собратья хорошо делали свою работу, полностью блокировав подкрепления, идующие к Мотулсу. Иногда в эту сторону долетал одинокий булыжник, брошенный каким-нибудь бронзовым великаном, но по земле проход был перекрыт на все сто процентов.

Виид вновь переключился на Рыцарей Зверства, занимавших практически все Священные Земли. Первым ударом своего Меча Истребления он сметал их щиты и разрушал построение, а вторым – добивал их.

– Ваше здоровье продолжает уменьшаться и его текущий уровень составляет 17,8%.

Вы находитесь под действием 7 проклятий.

«Хм, нет необходимости убивать их всех»

Виид решил что достаточно просто выбрасывать рыцарей из зоны действия Священных Земель, а дальше ими займутся его пустынные воины.

Но с Мотулсом дела обстояли все хуже. Помимо целой группы жрецов, его все еще охранял отряд из 20 Рыцарей Зверства.

– Полное восстановление!

Столб света вырвался из тела Мотулса. Первосвященник потратил часть своей маны и восстановил здоровье как себе, так и окружающим его раненным рыцарям.

«Это что за?! Жульничество!»

Виид подумал, что это уже просто смешно. Мотулс получал безграничный приток маны, которую мог использовать для полного восстановления своего здоровья. И это не учитывая того, что он не просто стоял и самоисцелялся, а еще и наносил солидное количество урона своим противникам, размахивая во все стороны зачарованными кулаками.

Кроме того, проклятия первосвященника затронули практически всех, кто находился неподалеку, в том числе оживленных скульптур, сильно понизив их атакующий и защитный потенциал.

«Что ж, вокруг него не больше трех десятков стражей, так что 1-ый Воин сможет взять их на себя…»

И тут Мотулс прокричал еще одно заклинание:

– Хранители Клятвы!

Вокруг него появились столбы из ярко-желтого цвета, из которых появились 4 бронзовых великана и более сотни свеженьких Рыцарей Зверства!

«Опять все сначала»

Виид дождался, пока его здоровье восстановится до 67% и вновь прыгнул в бой для того чтобы уже во второй раз прорваться через живой щит. Сила их сопротивления уже не была для него неожиданной.

Ему по мере своих сил помогали и пустынные воины, однако сформированная рыцарями оборона, так или иначе, но была довольно крепкой.

Виид же нацелился прямиком на Мотулса.

– Воля Эмбиню должна свершиться.

– Вы не околдуете своими чарами пустынных воинов. Они слишком наивны, поэтому ни во что не верят.

– Возьми мою руку, и я покажу тебе путь истины. Только со мной ты обретешь настоящую силу!

– Зачем мне сила, если она не принесет денег?

Как только бой возобновился, Виид даже вступил в небольшой спор с Мотулсом! На помощь к нему тот час же поспешили Захаб, Хестигер, Ван Хок и Торидо. Когда их уровень здоровья доходил до критической отметки – они менялись местами с оживленными скульптурами.

Здоровье как Мотулса, так и Виида неуклонно падало. Окружающие их Рыцари Зверства были под постоянным обстрелом пустынных воинов, так что их количество уменьшилось уже на треть.

– Ке-ке-ке, боль и страдания! Примите веру Эмбиню и он решит все ваши проблемы!

Кулаки Мотулса выглядели довольно пугающе. Помимо прямого урона, при попадании – они накладывали еще и дополнительные проклятия.

Мотулс применил один из широкодиапазонных ударов, и Виид поспешно отпрыгнул, а затем нанес контрудар своим Мечом Истребления.

Обе стороны дрались яростно и без малейших уступок, однако в то время как здоровье Мотулса было на уровне 50%, Виид же мог похвастаться лишь 16%. А значит и погибнет он первым.

Виид заметил, что Мотулс, атакуя, еще и успевает читать слова божественных заклинаний. Первосвященник явно не успокоится, пока не убьет его.

– Убить его! Такова воля Эмбиню!

– Дааaa! – оставшиеся Рыцари Зверства сосредоточили свои атаки на израненном варваре.

– Я не успокоюсь, пока этот язычник не умрет!

Схватка, в которой проиграет тот, кто первым умрет! Вииду пришлось прямо таки проталкиваться через десяток Рыцарей Зверства, чтобы добраться до Мотулса.

Ситуация была крайне плачевна, ведь его здоровье продолжало падать и на текущий момент составляло всего 3,4%.

Все усилия могут пойти коту под хвост, ведь Мотулс продолжал энергично атаковать, а в запасе у него было целых 35%.

Рыцари Зверства поставили перед собой задачу заблокировать Виида таким образом, чтобы он не сумел покинуть Священные Земли.

Но в этот самый момент Виид громко прокричал:

– Экстренное Наслаждение!

– Был использован уникальный навык варваров – «Экстренное Наслаждение».

Барджер, Бог Храбрости, вернет тело варвара к нормальному состоянию.

Проиграть сильному противнику – это не честь, а позор!

Варварская гордость не позволит врагу одержать верх!

Вы должны победить Вашего врага!

– Здоровье было полностью восстановлено.

Все эффекты проклятий были сняты.

Сопротивление к магии и проклятиям увеличится на 370%.

Тело Виида незамедлительно вернулось к нормальному состоянию. Даже движения внезапно для него самого ускорились, ведь были сняты все проклятия, которые ослабляли каждый мускул его тела.

«Только один шанс!»

Он помчался к первосвященнику, минуя Рыцарей Зверства и на ходу занося свой меч для удара.

– Кхеееок!

Мотулс получил тяжелейший удар Мечом Истребления. Однако урон, который в обычной ситуации должен был просто зашкаливать – был сильно занижен в связи с действием магической защиты первосвященника.

Но Виида это нисколько не стесняло. В бою один на один он был намного сильнее. Во время задания с прокачкой Нодюлля, он сбалансировано поднимал как атаку, так и защиту. Его

уровень был высок, а количество доступных боевых навыков впечатляло.

Это было похоже на то, когда тигра долгое время держали в неволе, а потом выпустили на свободу!

– Ты посмел ослушаться самого Эмбиню!

– А что мне даст этот ваш Эмбиню? Ах, ну да! Я смогу ему пожаловаться на то, что я слишком красив!

Виид непрерывно смещался то в одну сторону, то в другую, неустанно нанося удары своим Мечом Истребления. Чтобы максимизировать урон, он так же прибегнул к Силе Рождения и Ударам Черного Рыцаря.

Рыцари Зверства взвыли и кинулись на защиту Мотулса, однако Виид их попросту игнорировал! Первосвященника-монаха начали теснить, а непрерывные атаки не позволяли ему произнести хотя бы одно божественное заклинание.

– Разве этот мир устроен правильно? Если ты примешь веру Эмбиню, то обретешь просветление.

– А кто сказал, что мне нравится этот мир?

– Гнев Эмбиню будет страшен…

– Единственного, кого я боюсь – это арендодателя!

Виид обладал сильнейшими убеждениями, которые Мотулс не мог сдвинуть ни на дюйм. Он был твердо уверен, что в современном обществе все решают только деньги!

Здоровье Мотулса резко просело до 10%.

– Полное Восста…

– Ага, я ждал этого! Ну, получай!

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 68%.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 149%.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 261%.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 442%.

Атака Виида слилась в одну мощную и непрерывную череду критических ударов. Он положился на свое чутье, которое подсказывало ему слабые места в обороне Мотулса, а его многолетний боевой опыт позволял ему будто бы клещами вцепиться в тело первосвященника, не давая тому даже вздохнуть.

Сражения, через которые он прошел – во многом упрощались именно благодаря его острому глазу и выработанной интуиции. Работая на доставке молока и газет он довел их до такой степени, что от одного взгляда на входную дверь мог с точностью определить – что нужно живущим в этом доме людям – клубничное молоко или же шоколадное.

«Так, и еще…»

Мотулс попытался использовать свою божественную магию и восстановить здоровье, но Виид нанес три сильнейших удара прямиком в его грудь.

– Текстурный Меч успешно сработал.

Вы нанесли критический удар.

Защита противника была нейтрализована и Вы нанесли дополнительные 284% урона.

– Текстурный Меч успешно сработал.

Вы нанесли критический удар.

Защита противника была нейтрализована и Вы нанесли дополнительные 516% урона.

– Текстурный Меч успешно сработал.

Вы нанесли критический удар.

Защита противника была нейтрализована и Вы нанесли дополнительные 837% урона.

Урон, наносимый варваром с помощью Меча Истребления был просто огромен и рос в настоящей геометрической прогрессии!

Священные Земли Мотулса перестали действовать, а его тело треснуло, словно разбитое стекло.

– Ты… Твои дни сочтены… Э… мбиню… навсегда…

– Мотулс, первосвященник жертв и порока, обрел вечный покой.

Из-за обилия совершенных им грехов, его душа не обретет спокойствия, однако он впервые почувствовал себя свободным от злой воли Эмбиню.

– Монстры и фанатики 4-ой секты Церкви Эмбиню в смятении.

– В связи с большим достижением, Слава увеличилась на 42,138.

– В качестве специальной награды за победу в схватке, Вера увеличилась на 130.

– Темная энергия, покрывавшая собой армию Эмбиню, – исчезла.

– Задание «Пришествие Завоевателя» было завершено.

Молодой завоеватель, пришедший из южной пустыни, потряс этот мир.

Каждый его шаг заставляет своенравных дворян преклонить перед ним колени.

Его воины храбры и преданны.

Его земли расширились и жители признают в нем великого императора.

Мрачные тени прислужников Эмбиню отступили.

Ненасытные короли развязывают войны и проливают реки крови, но величайший завоеватель смотрит на них свысока!

– Слава увеличилась на 51,282.

– Вы оставили огромный след в истории континента.

– За досрочное завершение задания, по возвращению в свою исходную эпоху Вы получите бонусное время к действию последней секретной скульптурной технике.

– В связи с тем, что Ваши действия во время прохождения задания были причиной настоящих чудес, все характеристики повысились на 15.

Полученные характеристики сохранятся даже по возвращению в Ваше исходное время.

– Пожалуйста, выберите название для Вашей Империи.

Империя будет существовать в истории континента и после своего исчезновения оставит в ней весомый отпечаток.

«Хмм, название моей империи…»

У Виида был большой опыт в придумывании имён своим оживленным скульптурам, однако он никогда не задумывался над тем, как бы назвать империю.

«В любом случае это не имеет большого значения, ведь спустя некоторое время меня ничто не будет с ней связывать»

Дополнительного дохода это не принесет, так что он выбрал довольно простое название.

– Империя Пэллос.

– Подтвердите название: «Империя Пэллос». Верно?

– Верно.

Пэллос. Так назывались конфеты из его далекого прошлого. Он любил есть конфеты, но не мог, поскольку они стоили слишком дорого. Иногда ему все-ж доставалось несколько штук, когда ему на глаза попадались маленькие дети с ними в руках. Это название отлично подходило для империи, построенной на грабежах и разбое.

– Название утверждено: «Империя Пэллос».

– Пожалуйста, выберите систему управления.

Монархия, во главе которой стоит император; феодальный строй; республика или сенат, состоящий из дворян.

Пожалуйста, обратите внимание:

Если Вы выберите монархию, то Вам нужно будет немедленно указать наследника, которому со временем перейдет вся власть. Таким образом, мудрый император сможет заложить крепкий фундамент для своей империи на долгие годы. Однако, сделав ошибочный выбор и передав власть алчному или бездарному наследнику – все будет с точностью наоборот.

Если Вы выберете республику, то жители Империи Пэллос получат возможность избрать своего собственного императора. Император будет избираться на определенный срок, а его полномочия будут ограничены. Преимуществом республики является быстрый рост торговли и небольшой уровень недовольства со стороны жителей захваченных территорий.

Если Вы выберите феодальный строй, то каждый из регионов будет управляться назначенным там лордом. Эта система хороша для управления отдаленными районами в большой империи. Однако, местные лорды будут обладать в своих регионах большей властью, нежели сам император. Преимуществом феодального строя является отсутствие бунтов или попыток уклониться от уплаты налогов.

Сенат формируется из наиболее влиятельных и сильных людей Империи Пэллос. Проводя заседания, они будут решать все важные общеимперские вопросы.

«Хммм…»

Его сознание незамедлительно склонилось к варианту монархии.

Абсолютная монархия! Император, повелевающий всей территорией и по полной эксплуатирующий местных жителей – вот что идеально подходило для Виида. Император, который принимал бы решение кого казнить, а кого помиловать!

«Но у меня нет никого, кому бы я мог передать свою империю»

Республика была довольно сложнее в управлении. Пустынная армия Виида обладала абсолютной силой и властью на Версальском Континенте, но при такой системе в качестве правителя будет избран НПС. И вполне вероятно, что таким человеком станет Хестигер.

Феодальный строй был еще смешнее. Виид не мог отдать власть над регионами каким-то непонятным людям.

– Я выбираю сенат.

Политическая составляющая сената была далека от совершенства, но хотя бы проблемы в людях при ней не будет. Империя Пэллос оставит глубокий след в истории Версальского

Континента, однако решение Виида казалось даже ему самому довольно небрежным.

– В качестве системы управления Империей Пэллос был установлен коллегиальный сенат.

Глава 9: Мощь Пэллос.

На Версальском Континенте произошли изменения.

Естественно, это случилось благодаря успешным действиям Виида в прошлом.

Лед, покрывающий северные земли и служащий обителью для нежити, – исчез, в связи с чем были открыты новые поселения. Новая архитектура, крупные города – все это будто по мановению чьей-то невидимой руки появилось на Северном Континенте.

Миллионы игроков, живущих на Версальском Континенте, столкнулись лоб в лоб с произошедшими у них перед глазами переменами. Правда, континент изменился бы и при победе Церкви Эмбиню, однако дело приняло бы совершенно другой оборот.

Королевство Розенхайм, Река Аруд.

Место, где когда-то красовался Сфинкс и Пирамида – сейчас же напоминало скорее обычную груду камней. И это было делом рук фанатиков Эмбиню. Промеж редкого кустарника пряталось несколько игроков, передвигаясь при этом исключительно ползком либо на

четвереньках.

– Тссс, тихо!

– Нам нужно оставаться незамеченными. Двигаемся медленно и без резких движений!

Эти игроки жили в Королевстве Розенхайм, ныне захваченном Церковью Эмбиню. Они не смогли покинуть родные дома и были обречены на жалкую жизнь под постоянной угрозой смерти.

Встреча с фанатиками и инквизиторами не сулила ничего хорошего, так что люди вынуждены были прятаться по лесам, а на охоту выбираться лишь под покровом ночи.

И тут их глазам предстала следующая картина. Обугленная и почерневшая пустошь вдруг сплошь укрылась приятно пахнущими цветами; видневшиеся то тут, то там фанатики – пропали, а земли приобрели свой первоначальный плодородный вид.

Поля заполнились зерновыми культурами, которых бы хватило для пропитания сотен тысяч людей, а берег реки Аруд стал напоминать настоящий сказочный пейзаж.

– Эээ, это что?

Игроки остолбенели от произошедшего и стали посылать друг другу шепот.

– Это реально?

– Да. Но я совершенно не понимаю что происходит.

– Сегодня же Виид должен был дать Церкви Эмбиню последний бой.

– Возможно именно поэтому?

– Я еще не видел эту часть трансляции. Но вероятнее всего все это говорит о том, что его приключения завершились успешно. Это же настоящий джек-пот!

Даже Пирамида медленно восстанавливала свой былой вид.

В связи с изменениями в прошлом, начали зарастать глубокие раны, нанесенные Королевству Розенхайм Церковью Эмбиню.

Замок Серабург возвращался в свое исходное состояние, а члены убитой королевской семьи – возродились.

Восстановились даже окрестные деревушки.

Центральный Континент!

Эти земли были населены наибольшим количеством НПС-жителей и игроков. Здесь властвовала Империя Хэйвен, разгромившая Объединенные Силы, созданные из других престижных гильдий.

Территорий, подконтрольных Империи, становилось все больше, но чаще происходили и неприятности в виде разрушений и восстаний благодаря деятельности Церкви Эмбиню.

Сами фанатики заняли города, а несколько близлежащих деревень были обустроены в качестве баз для производства монстров.

По злой воле Эмбиню склонными к саморазрушению стали даже королевства, которые сдались Империи Хэйвен.

Империя же в свою очередь находилась в напряжённом состоянии и в любой момент была готова начать полномасштабную войну с Церковью Эмбиню.

Однако, Центральный Континент, пребывающий в упадке из-за постоянных боевых действий, начал восстанавливаться! Города и деревни перестали быть похожими на руины, а убитые или порабощенные фанатиками жители – вновь появились на улицах.

– Надеюсь, в этом году будет хороший урожай.

– Если это будет так, я пожертвую его часть Церкви Лю.

Города восстали из пепла, а люди вновь стали дышать полной грудью. Стали развиваться технологии, начала набирать обороты экономика и даже культура наконец-то стала расцветать.

Центральный континент был очень широк. И его часть все-таки пострадала от разрушительной деятельности Виида.

Центральный Континент был объемнее, чем все вместе взятые бесплодные южные земли возле Пустыни Спокойствия, промерзшие северные территории и острова востока.

Леса фей и эльфов, драконьи логова, руины великанов. Королевская Дорога предоставляла широчайший спектр мест для охоты и приключений. И все эти земли, ранее окрашенные в черные цвета Церкви Эмбиню, вернули себе краски нормальной жизни.

Однако игроки даже не представляли какие изменения происходят прямо у них за спинами.

Они сидели в тавернах и смотрели на то, как Виид проходит свое задание. Однако в эти же минуты к ним начали поступать шепоты от других игроков.

– Я проходил задание на поиск кое-каких материалов в Замке Инэп.

– И что?

– И когда я туда пробрался, то увидел, что Церкви Эмбиню в нем больше нет, а сам замок возвращается к тому состоянию, в котором находился больше трех месяцев назад.

– В самом деле?

После того, как некоторые из произошедших изменений были замечены – игроки стали обращать внимание и на другие перемены.

– Пожалуйста, помогите!

– Если ты не последуешь за Эмбиню, то умрешь мучительной смертью!

Новички были схвачены инквизиторами! Они зажмурились от страха, ожидая что вот-вот получат смертельный удар. Вокруг стояли обращенные в фанатиков рыцари, так что о побеге нечего было и думать.

Но внезапно тела инквизиторов превратились в серую дымку, которая тот час же растворилась в воздухе.

– Ээ, о чем это мы говорили?

– А?

Рыцари, выглядевшие минутой ранее как настоящие зомби, обрели свой прежний вид.

– Земля сейчас холодная, а вы там разлеглись. Вставайте.

Рыцари подали новичкам свои теплые руки и помогли встать.

Число членов Эмбиню на Центральном Континенте резко снизилось. После того как этот факт стал общеизвестным наряду с успешным завершением задания Виида, игроки Центрального Континента прямо таки начали прыгать от радости.

– Виид настоящая скотина. Это из-за него исчез мой дом и жители, которые арендовали в нем комнаты. Такой ущерб… Хнык-хнык.

– Мой магазинчик! Из-за демона Виида беспорядки по всему городу! Жители пропали, технологии перестали развиваться, а экономика и вовсе на дне! Единственная хорошая новость так это то, что стало меньше воров. И то, потому что воровать нечего. Будь он неладен!

Игроки Центрального Континента на форумах вовсю критиковали Виида, ведь его деятельность в военную эпоху затронула множество городов, и игроков в частности.

В Королевской Дороге всегда существовал определенный риск, что в твой дом кто-то вломится или ограбит его, так что игрокам ничего не оставалось кроме как смириться с этим.

Постоянные конфликты между престижными гильдиями часто приводили к разного рода потерям и смертям, не говоря уже про вторичный ущерб в виде недоступности некоторых охотничьих угодий либо упадка торговли.

Игроки Королевства Хэйвен, Королевства Калламор и Королевства Альянс Бриттен были вынуждены приспосабливаться к изменчивой окружающей среде. Они могли понять, откуда берутся невзгоды, если идет война, однако получение ущерба в результате действия лишь одного игрока – считали по-настоящему нечестным.

В то время как Гильдия Гермес с самого начала заняла по отношению к Вииду негативную позицию, большинство игроков Центрального Континента считали его своим идолом. Конечно-же кроме тех, которые потеряли из-за него все средства к существованию и сейчас компенсировали свой гнев тоннами критики.

– Этот Виид настоящий ублюдок. Грязный и вонючий… Когда я начинаю думать о том, какой ущерб мне нанесен…

– Еще раз. Я совершенно не люблю Виида. Он тот, кто заставил меня искупаться посреди зимы. Во всей Королевской Дороге нет человека отвратительнее его.

– Я убью Виида, как только он вернется! Ищу людей, которые хотят убить Виида!

И тогда все игроки увидели произошедшие в связи с последними событиями изменения.

Влияние Церкви Эмбиню уменьшилось, торговые пути наладились, а былая слава городов как процветающих экономических центров – восстановилась.

Каждый город вернулся в то состояние, в котором был с самых первых дней Королевской Дороги.

По всему континенту происходил массовый приток жителей, ведь появилось целых сто новых городов!

И в это же время перед каждым из игроков всплыло информационное окошко.

Дзынь!

– Империя Пэллос, положившая конец военной эпохе!

Историки описывают военную эпоху как время, когда на континенте царили обман, предательство, бесконечные войны и разруха.

Алчность королей и дворян не давала жителям ни дня передышки.

Повсюду гибли невинные, а те, кто думал сопротивляться либо протестовал против завышенных налогов – был безжалостно убит.

Рыцари же, вместо того, чтобы блюсти честь и справедливость, ничуть не стыдились своего беззакония и всюду сеяли жестокость.

Тем не менее, мало кто знал, что корнем зла была Церковь Эмбиню, которая глубоко укоренилась в умах людей во времена этой военной эпохи.

Завоеватель, родом из бесплодных южных земель, уничтожил нависшую над континентом угрозу в виде злой воли Эмбиню, и сформировал новую империю.

Империя Пэллос!

Государство, построенное на силе скимитаров пустынных воинов. Их культура и традиции стали основой для мощной империи военной эпохи.

Твердая рука всадников на верблюдах властвовала на континенте в течение 80 лет, оберегая во всем мире закон и порядок.

Несмотря на множество разногласий между пустынными племенами, они оказались способны удерживать захваченные земли долгих 80 лет своим простым, но действенным «правилом сильного».

Великолепные пустынные воины выступали в качестве королевских рыцарей. Они помогли проложить торговые пути, связавшие весь континент, подавили нападения монстров и выступали в качестве гаранта безопасности и мира.

И если бы из-за распрей не развалился управляющий империей сенат, то государство продолжало бы свое существование и по сей день.

Мощь Империи Пэллос.

В год основания:

Королевства Мапон и Бейнер безоговорочно капитулировали.

Зло в виде Церкви Эмбиню, нависшее над континентом, – было разбито.

Каждое из королевств чувствовало уважение и страх по отношению к Империи Пэллос.

Виид отошел от руководства государством и передал свои полномочия сенату.

2 года спустя:

На захваченных землях произошло восстание, в котором учувствовало шесть городов из Княжеств Ной и Руприя.

Пустынные воины с легкостью подавили его.

Жестокая расправа над бунтовщиками предотвратила все дальнейшие попытки обрести независимость.

3 года спустя:

В связи с ухудшением уровня безопасности из-за военной эпохи – увеличилось количество нападений монстров.

Империя Пэллос уничтожила всех, кто пытался вторгнуться в ее земли.

Королевства испытывали страх перед Империей и исправно платили дань.

Для Империи настало «золотое время».

5 лет спустя:

Голод, вызванный сильной засухой.

Империя Пэллос не пострадала, поскольку ее амбары были переполнены продуктами, а

сокровищницы полнились богатствами.

6 лет спустя:

Родился великий пустынный воин по имени Мобис.

После Виида, он стал вторым человеком, получившим титул Воина Солнца.

9 лет спустя:

Сенат заявил, что собирается расширить владения Империи.

Империя Пэллос уничтожила Королевство Мапон.

Из-за серьезной разрушительной деятельности, ухудшились дипломатические отношения с другими королевствами.

15 лет спустя:

В пустынных районах наблюдается всплеск рождаемости.

Передовые агро-технологии позволили увеличить производство продуктов питания.

Лаос стал одним из 10 лучших городов континента.

Жители жили в роскоши и изобилии.

Табак стал фирменным товаром пустынных городов и быстро распространился по всему континенту.

21 год спустя:

Между племенами Брукан и Кусилли произошла крупномасштабная гражданская война.

В междоусобицу было вовлечено 43 пустынных племени.

Многие люди пали жертвами столкновений, пока война не прекратилась.

34 года спустя:

Сменилось поколение пустынных воинов.

Дожили свой век те воины, которые следовали за Виидом.

52 года спустя:

Вторжение чернокнижников.

Империя Пэллос была втянута в трехлетнюю войну.

Мобис сумел добраться до предводителей чернокнижников и казнил их.

Тем не менее, было отравлено несколько пустынных оазисов, что стало результатом гибели многих людей.

Чернокнижники были разбиты, однако отравленные оазисы не подлежали очистке, и 6 городов было покинуто.

66 лет спустя:

В сенате произошел конфликт.

Продолжилось противостояние между племенами Брукан и Кусилли.

Новая гражданская война стала более губительной, поскольку вовлекла в участие еще больше племен.

69 лет спустя:

Хранилища Империи Пэллос опустели.

В связи с льготной политикой для торговли и производства – ремесленная отрасль стала отставать от других государств.

Увеличился торговый дисбаланс.

71 год спустя:

Сенат примирился и принял решение о вторжении в другие королевства с целью пополнить казну.

72 года спустя:

Захваченные территории выказывают свое недовольство.

Для подавления бунта были задействованы пустынные воины, однако крепости обладали высокими показателями защиты и сопротивления к магии.

Королевство Дэган было восстановлено.

74 года спустя:

Великий пустынный воин Мобис ушел на покой.

77 лет спустя:

Число взбунтовавшихся королевств увеличилось до 6.

Экспедиция по захвату Королевства Келтон провалилась.

81 год спустя:

Бунты в большинстве захваченных территорий.

Пустынные воины сражались с полной самоотверженностью, но не сумели одержать верх над повстанцами.

Империя Пэллос приняла решение отказаться от захваченных земель и ограничиться пустыней.

83 года спустя:

Между пустынными племенами произошел раскол.

Империя Пэллос была окончательно распущена.

* Появились новые книги об Империи Пэллос. Так же сгенерированы новые, связанные с ней, задания.

* Южный Континент будет продолжать развивать свою экономику и технологии.

* Пустынная культура оставила свой след в городах Центрального Континента.

* В пустынной местности с большей вероятностью будут рождаться жители воинского класса.

Каждый ребенок в пустыне мечтает стать выдающимся воином.

Глядя на исторические летописи, становилось понятно, что Империя Пэллос оставила не такой уж и большой отпечаток в истории континента. Однако именно благодаря ей досрочно

завершилась военная эпоха.

Таким образом, мир стал более стабильным и процветающим. И никто иной как Виид был тому причиной. Его героический путь в прошлом изменил весь современный мир.

Люди бросились удалять с форумов размещенную ими же критику в его сторону. Нравилось им это или нет, но они жили в Империи Хэйвен, большинство из городов которой до вмешательства Виида были куда менее цивилизованными. В некоторых случаях разрушенные им города вернулись с еще большим размахом.

– Бог Войны Виид!

– Ух, Виид на самом деле в прошлом.

– Спасибо. Давайте дальше жить дружно.

– Мой пыльный одноэтажный домик, на который я выкинул все свои деньги… Он превратился в поместье! Я не знаю как его отблагодарить…

***

«Это невероятно, но ему на самом деле удалось»

Лефей рассматривал сотни возможных вариантов. И самым верным из них был тот, в котором Виид провалит свое задание. Еще тогда Лефей пришел к выводу, что такой вариант был бы не самим худшим из возможных.

– Армия фанатиков возле Фромпена исчезла.

– Последователи Эмбиню в Замке Ранкен стали обычными людьми.

Деятельность Церкви Эмбиню, с которой готовилась сражаться Гильдия Гермес, угасла.

Лефей видел трансляцию приключения Виида и был поражен удивительной сцене, когда сила духа и воля Виида привели его к победе.

«Изумительно… Просто изумительно»

Виид справился со своим сверхсложным приключением, однако были и последствия. Силы Церкви Эмбиню, которые угрожали Империи Хэйвен, значительно уменьшились, и теперь не смогли бы нанести ей ощутимый вред.

«Это даже глупо»

Для того чтобы хорошо жить и вкусно кушать – людям необходимо приложить немало усилий. И хотя происходящее было полной заслугой Виида, Империя Хэйвен была той структурой, которая собирала сливки при любых обстоятельствах.

«Это как отдать собаке объедки, когда на столе еще много другой еды»

Возле Лефея собрались все прославленные в Империи Хэйвен люди. Знаменитые рыцари и градоправители! Они получили множество достижений, будучи в Гильдии Гермес, и занимали высокие посты на оккупированных ею территориях. Так называемая элита Гильдии была готова к бою.

– А сейчас мы пойдем на север.

Все мысли Лефея сводились к двум вариантам. Либо война с Церковью Эмбиню, либо поход на север. Он отдавал предпочтение атаке, нежели обороне захваченных земель и городов Империи. Но сейчас, когда он уже мог не заморачиваться «гражданской войной» с фанатиками, всё его внимание могло сосредоточиться на завершении завоевания Версальского континента.

С самого начала и со своих первых шагов в этом мире, Гильдия Гермес поставила перед собой цель – покорить весь континент. И если север будет сломлен – то вопрос контроля как над восточной, так и над западной частью отпадет сам собой. Оставшиеся регионы наверняка сдадутся еще до прибытия их армии.

– На север будет отправлено 12 корпусов.

Лефей и его команда тщательно проработали каждую деталь плана по завоеванию северного региона.

В прошлый раз при попытке вторжения – они познали горечь поражения, но при этом получили множество ценной информации. Во время атаки они столкнулись с серьезным сопротивлением со стороны игроков и их диверсионными действиями, направленными на срыв тылового обеспечения. Вывод был таков, что в следующий раз без должного количества войск им не следует ввязываться в подобную передрягу.

Каждый корпус Империи включал в себя 300,000 личного состава, так что 12 корпусов составляло огромную силу в размере 3,6 миллиона человек! Всего же у Империи Хэйвен было в наличии 20 корпусов, так что на север должна была отправиться большая половина ее армии.

Только Империя Хэйвен могла себе позволить содержать такое количество войск.

В них входило 350,000 членов Гильдии Гермес, которые целиком и полностью доминировали на Центральном Континенте, оставшуюся же часть составляли НПС. Игроки Гильдии Гермес являлись представителями самых разнообразных профессий и были хорошо знакомы с военным ремеслом. Кроме того, каждый корпус включал в себя рыцарей, задачей которых было поддержание высочайшего уровня боевого духа среди солдат.

Как правило, для захвата одного из королевств мобилизовалось один или два корпуса, но на этот раз Лефей решил привлечь целых двенадцать.

Двенадцать корпусов, включающих в себя сильнейших рыцарей Империи, можно было заслуженно назвать непобедимой армией.

– Такое количество действительно необходимо? В Королевстве Арпен не более 100,000 солдат, – сказал командир одного из корпусов по имени Болменсорай.

Он думал, что такая цифра была слишком завышена.

– Нам предстоит столкнуться не только с НПС, но и с игроками Арпена.

– Но они всего лишь мешок с мусором…

В прошлом, Ренселот привел всего лишь 70,000 воинов на север. И несмотря на то, что все они были убиты – пострадали так же и сотни тысяч обычных игроков севера.

Северный Континент не мог конкурировать с мощью Центрального. Особенно если бы им пришлось сражаться с элитными войсками Империи Хэйвен во главе с Бадыреем.

– Чрезмерная перестраховка нам не повредит, когда речь идет про объединение всего континента. Север – вот наша цель. Подготовьте все что нужно, выступаем через три дня.

Перед Императорским Дворцом собрались все топовые игроки Империи Хэйвен, которые должны были принять участие в захвате континента.

Количество и качество собранных войск не могли даже сравниваться с тем, что имел в своем запасе север. Бадырей лично поведет армию и Виид не был тем, кто сможет им противостоять.

– Мы победим. Как и всегда.

– Как здорово быть членом Гильдии Гермес.

Игроки Гильдии Гермес всегда побеждали. Благодаря железной дисциплине, послушанию и четкой иерархии руководства – каждый их бой был с практически стопроцентной гарантией на успех.

И хотя каждому по отдельности приключения Виида довольно таки симпатизировали, но они ясно понимали, что их путь лежит в совершенно другом направлении.

Несмотря на большие достижения Виида в Королевской Дороге, Гильдия Гермес была одержима разрушением Королевства Арпен.

***

Ю Бинг-джин наблюдал захватывающее светопреставление, попивая свой любимый горячий шоколад.

«В конце концов он все-таки вырвал победу»

После того, как был вызван метеоритный дождь, он подумал что на этом все и закончится, однако Виид упорно не хотел умирать.

Главнейшим активом Виида была его способность выживать при любых обстоятельствах! А еще – умение грамотно управлять своими подчиненными.

Глубокая мудрость и проницательность, вера в своих друзей, стратегия и тактика. Хотя конечно чувство ответственности куда-то подевалось.

Иногда он вел себя скупо, но зачастую показывал себя как храбрый и смелый человек, не отступающий ни перед какими трудностями. И даже если задание или предстоящее сражение было до боли в животе отвратительным – он все равно не сдавался и шел вперед.

Другими словами, это был не человек, а настоящий таракан.

«Убить его действительно трудно»

Зрители видели лишь несколько смонтированных видео с хорошей музыкой и красивым оформлением. И даже при том, что происходящее показывалось в прямом эфире – все равно была задержка пока данные дойдут от капсулы Виида до ретрансляторов телестанций.

Ю Бинг-джин же смотрел не смонтированное видео, а то, что происходило вживую Он видел каждое действие Виида, который цеплялся за свою жизнь всеми доступными способами.

Запись задания не могла в полной мере отобразить все, что ему довелось вынести.

Жизнь может оказаться тяжелой штукой, но это лишь повод крепче стиснуть зубы и продолжать бороться.

***

– Как и ожидалось, Империя Хэйвен пришла в движение!

– Эти ребята действительно быстрые.

Заседание Культа Травяной Каши! На нем присутствовали представители от каждого ее подразделения, а так же деревушек и городов севера.

Империя Хэйвен включала в себя высокорейтинговых игроков Гильдии Гермес, но Культ Травяной Каши мог похвастаться наличием в своих рядах игроков всех форм и размеров.

С точки зрения текущего развития Центрального Континента, игроки 100-ого уровня, которые присутствовали на этом заседании, считались бы там не более чем обычными новичками.

Игроки, которые начали свой путь в Королевстве Арпен – получили возможность расти и развиваться вместе с Северным Континентом. Однако немало лордов и гильдий мигрировало и с других регионов, в том числе с Центрального Континента.

После основания Королевства Арпен, количество дворян и лордов выросло по экспоненте. Игроки, которые упорно трудились над развитием экономики и культуры своего региона со временем стали лордами и получили возможность управлять целыми областями. Кроме того, они участвовали в развитии деревень, благотворительности и выполнении разнообразных заданий.

А вот игроки, которые недавно пришли на север – были заинтересованы в более статусных позициях.

«Север славится разнообразием возможностей. Так что мы построим там дом для нашей гильдии. Здешние горы богаты на полезные ископаемые, и, вероятно, есть поля для выращивания зерновых»

«Когда стану лордом – я подумаю над тем, чтобы захватить и все соседние земли»

«Что ж, разве не круто будет подзаработать, став правителем одного из городов?»

И хотя в северном регионе, как и во всех других, хватало баек и мифов, но гражданских войн там не было отродясь. Север находился на самоуправлении, но игроки бы не допустили междоусобицы ни при каких обстоятельствах.

Популярность лорда, развязавшего войну, стала бы ниже плинтуса! Даже новички обходили бы его деревни стороной. Для хорошего развития и без того существовал целый спектр возможностей, так что не было ни малейшей необходимости в развязывании войн.

Кроме того, игроки севера отличались своей многогранностью и разнообразностью. Все больше становилось 300-ых уровней, а 400-ые были вполне себе обычным явлением в Море и ее

окрестностях. Империя Хэйвен нарушила спокойную жизнь игроков на Центральном Континенте, так что много кто попросту покидал свои обжитые места и отправлялся в Королевство Арпен.

Стремительный рост севера был связан как с усилиями самих игроков, так и с деятельностью лордов. Это было настоящее чудо, когда всего за несколько недель те или иные руины неподалеку от Моры превращались в полноценную деревню.

– И какие силы движутся в нашу сторону?

– Империя Хэйвен мобилизовала как минимум 11 корпусов.

– Хмм, это много.

Лефей и другие члены правящей верхушки Гильдии Гермес приложили немало усилий для сбора разведданных. Но для Культа Травяной Каши это было совершенно ни к чему.

Самому обычному игроку ничего не стоило увидеть передвижение миллионного войска сильнейшей в мире империи. Таким образом, Культ Травяной Каши был хорошо осведомлен о происходящем.

Империя Хэйвен не только испытывала к Вииду глубокую неприязнь, но и хотела поработить весь континент. И север знал, что рано или поздно они вторгнутся и в эти земли, так что был готов.

– С ними будет нелегко, даже если они выставят всего половину от имеющихся войск. Они отправили сюда отборные подразделения, так что для того, чтобы дать им отпор – нам нужно найти как можно больше людей, способных сражаться.

Игроки, мигрировавшие сюда с Центрального Континента, рассуждали о поражениях, через которые им довелось пройти. Общий вывод сводился к тому, что Империя Хэйвен побеждала за счет стягивания как можно большего числа войск и осадного оборудования.

Основная тактика Лефея состояла в том, чтобы подавить своего противника превосходящим количеством войск.

Хоть это и звучало нелепо, но одной из причин поражения Объединенных Сил были предатели. Перед началом боя они говорили, что будут из кожи вон лезть, но как только битва начиналась – они либо стояли, ошеломленные потрясающей тактикой своего противника, либо и вовсе сматывали удочки.

Гильдия Гермес включала в себя не просто сильнейших игроков. Она знала, как раскрыть их потенциал.

– Они систематически изучали всю картину происходящего. В конце концов мы были вынуждены признать свое поражение, потому что не были готовы столкнуться с таким противником, – произнес игрок родом из Королевства Хэйвен.

Когда-то он был довольно известным игроком одной из престижных гильдий Королевства Хэйвен. Но после того как оно было захвачено Гильдией Гермес, он плюнул и отправился на север.

Королевство Хэйвен было захвачено с помощью целого арсенала грязных трюков, уловок,

шантажей и угроз.

– Они и вправду настоящие мерзавцы.

– Да, поэтому жить мне там стало просто невыносимо.

Игроки посплетничали о Гильдии Гермес в перерыве заседания и пришли к выводу, что за север нужно бороться.

– А что если мы их перехватим, как и в прошлый раз, на полях Рупи?

– Эти ребята будут подготовлены. Так что второй раз это не прокатит.

– Исходя из моего опыта, они выберут несколько путей, чтобы добраться до нас.

– Против 70,000 погибло много тысяч наших братьев. На этот раз их армия насчитывает несколько миллионов. И это элита Гильдии Гермес.

– И сколько игроков сможем собрать мы?

– Даже если мы объявим всеобщую мобилизацию… Все равно не у каждого будет возможность прийти… Если честно, я и не знаю сколько людей состоит в Культе Травяной Каши.

– Решающая битва будет наверняка в их пользу.

Чем дольше было заседание – тем яснее становилось, что Гильдия Гермес обладает просто таки абсурдной силой. Их армия не имела себе равных, и лишь один Виид мог победить их.

Тем не менее, Виид все еще находился в другой временной зоне, и маловероятным казался тот факт, что он вернется в самые короткие сроки.

– Давайте прикинем сколько игроков мы сможем собрать.

– Мы должны удержать Королевство Арпен как минимум до возвращения Виида-нима.

Следующим утром на дверях каждого дома севера красовался плакат с предупреждением о том, что вторжение Империи Хэйвен не за горами.

Глава 10: Вторжение Империи Хэйвен.

«Война…»

«Ху-ху, этот день настал»

«Эти ребята не остановятся, пока не подомнут под себя весь континент?»

Король бандитов Штайнер, правивший горными областями Империи Хэйвен!

Смертная тень по имени Рак!

Вор Джексон!

До них тоже дошли новости о том, что Империя Хэйвен начала свой поход на север. Империя

обладала таким размахом, что даже ее самая маленькая акция тот час же становилась известной на всем континенте. Что и говорить про масштабную мобилизацию для покорения Северного Континента.

– Лучшего шанса для бандитов и не придумать, – усмехнулся Штайнер и потряс своим большим топором.

Было довольно весело отыгрывать роль бандита, скрываясь в горах. Промышлять разбоем в слабых странах было бы не так опасно и увлекательно.

Таким образом, Империя Хэйвен была лакомым кусочком, из экономически-развитых городов которой можно было прикарманить себе приличное количество сокровищ, магических предметов и золота. Кроме того, в городах можно было пополнить и личный состав банд-формирований.

По захваченным Империей Хэйвен королевствам скитались рыцари-одиночки, и завербовать их для опытного Штайнера не составляло никакого труда. Бандиты с большим радушием принимали в свои ряды рыцарей, идеалами которых были справедливость, честь и боевой дух.

За разбойниками следовали и обычные жители. Они лишились своих королевств, попали в жесточайшие условия, и для того, чтобы стать сильнее и прокормить свои семьи, они были готовы пройти через самые что ни на есть суровые тренировки.

Самые лучшие из них быстро адаптировались к горной местности. Они познали каково это на вкус, когда твоя собственная сила растет с каждым днем.

Причина, по которой Штайнер засел на территории Империи Хэйвен, заключалась в том, что это приносило ему больше адреналина и у него были далеко идущие амбиции. Однажды он в одиночку спустился с гор и ограбил целый город.

Рейнджеры и солдаты Империи Хэйвен никак не могли поймать их, так что бандиты получили полный контроль над лесами и горами.

Но его слова были бы пустышкой, если бы Штайнера не признали как истинного Короля Бандитов!

«Скольких же здесь можно убить, прежде чем они опомнятся?», – подумал Рак, убивая одного за другим рыцарей, игроков и прочих подданных Империи Хэйвен.

Большое количество людей распрощалось со своими жизнями от его руки. Однако всё это легкомысленно списывалось на деятельность Церкви Эмбиню.

Даже самые способные убийцы Гильдии Гермес не могли выследить его, так что он просто выжидал подходящего момента, чтобы самому разделаться с ними.

Время от времени начинались высказываться предположения, что в этой местности орудует убийца, однако Рак действовал исключительно в районах скопления инквизиторов и темных рыцарей Церкви Эмбиню.

Он был огорчен новостью, что Империя Хэйвен выдвинулась для захвата Северного Континента.

«Следует ли мне продолжать убивать людей в Империи Хэйвен? Возможно стоит заняться лордами? Это не кажется довольно тяжелым»

Среди правителей было много НПС, на которых лежала задача по сбору налогов для обеспечения потребностей армии Империи Хэйвен. Налоговая ставка и политика управления районом во многом зависела от самого лорда. А для Рака было раз плюнуть убить чрезмерно жадного лорда, проникнув в его замок, и по-тихому разобравшись с его стражей.

«Убить всех этих людей, которые и сопротивляться то не могут толком, – не очень весело. Я думаю, что мне нужно идти на север. По-настоящему сложными противниками будут те, кто сейчас направляется туда в составе целой армии»

Рак решил открыть сезон охоты за игроками Гильдии Гермес, направляющимися на север.

Джексон поставил перед собой только одну цель. Он пил дешевое пиво в Замке Арен, столице Империи Хэйвен, и ждал.

«Мир был ко мне благосклонен. Скоро настанет час проявить себя»

Однако он не стремился к известности и не мечтал о получении какого-нибудь выдающегося достижения. Его поиски были сосредоточены лишь на одной вещице.

Печать Императора Империи Хэйвен! Бадырей и его королевская гвардия отправились на север, так что безопасность Императорского Дворца должна была существенно ослабеть.

Целью Джексона было проникновение в Императорский Дворец и кража печати.

«Я ее украду по всем канонам. Хи-хи-хи-хи!»

***

Виид не был удовлетворен даже не смотря на то что завершил свое задание.

«Это как отдать объедки собаке!»

Империя Пэллос не оставила такого уж большого следа в исторических летописях. А Виид был далеко не монахом, живущим отдельно от всего мира и не нуждающимся в деньгах.

Его действия привели к раннему завершению военной эпохи, что положительно сказалось на развитии Центрального Континента!

«Мне нужно сварить из этой собаки суп»

Он оказал Гильдии Гермес большую услугу, но та оказалась неблагодарной и отправилась захватывать север.

Виид думал, что ситуация была совершенно несправедливой.

«Но я не могу остановить задание, чтобы вернуться и защищать Королевство Арпен»

Если Виид вернется в свое исходное время, то Бадырей просто возьмет и убьет его.

В прошлом они уже сходились в бою, однако их поединок нельзя было расценивать однозначно, ведь было множество совершенно непредвиденных и бесконтрольных факторов. И после произошедшего в Мельбурнских Шахтах, разрыв в характеристиках и уровне только увеличился. Так что встреть он Бадырея вновь – то Вииду пришлось бы звать на помощь еще как минимум 3-4 высокоуровневых игроков.

Обычные игроки считали Виида непобедимым Богом Войны. И действительно, в этой временной зоне он был сильнейшим, но это не могло продолжаться вечно и вся его мощь канет в лету как только он вернется в свое исходное время.

Хотя не так давно для того чтобы заработать немного денег – он сидел на площади и продавал вырезанные им же скульптуры.

«Неудача словно прилипла ко мне. Мало того, что это задание может поставить под угрозу весь континент, так теперь я еще должен опасаться ненавидящих меня игроков»

Ему постоянно приходилось тяжело работать!

Тем не менее, даже Виид умел наслаждаться мимолетными мгновениями счастья. Например покупкой футболки за 5,000 вон, которая не растягивается после стирки. Или новой мочалкой, которая досталась в подарок к моющему средству. А еще, надеть новенькие носки или полюбоваться на чистую ванну – вот что могло принести в его жизнь немножко радости. Кроме того, он всегда был в хорошем настроении, когда ел лапшу с редиской.

Без маленьких радостей жизнь была бы куда труднее.

«Что ж, у меня нет иного выбора, кроме как продолжать задание на последнюю секретную скульптурную технику до самого его конца»

И хотя он прекрасно понимал, что в Королевстве Арпен нет такой силы, которая смогла бы остановить Империю Хэйвен, он не мог себе позволить обеспокоиться этим вопросом прямо сейчас.

«По правде говоря, мне стоило бы завалить это задание»

Виид чувствовал запоздалое сожаление. Его успех в прохождении задания дал прекрасную возможность Гильдии Гермес завершить объединение континента.

– Что уж там… Ван Хок.

– Да, Хозяин.

– У тебя хорошо получилось. Надежный и верный подчиненный.

– … …

– Ты помог выиграть эту битву. Спасибо.

Ребра Ван Хока задрожали. Как правило, после таких слов Виид придумывал какой-нибудь недостаток в действиях своих подчиненных, чтобы получить возможность отчитать их и нагрузить работой еще больше. Но Ван Хок боялся понапрасну, потому что на этот раз у Виида совершенно не было подобных намерений. Он решил, что будет хорошо, если Ван Хок вернется в их исходное время.

«Да, у Королевства Арпен еще есть шанс, если я успею быстро закончить это задание и вернуться»

План – защищать королевство настолько долго, насколько это возможно!

– Захаб-ним.

– Мм?

– Спасибо за Вашу помощь.

– Не благодари. Подавить власть Церкви Эмбиню – это мой долг.

«Без личностных отношений в этом мире никуда. Как только я пойму в чем их слабости, то заставлю их пахать вечно»

Он убил первосвященников, так что Армия Эмбиню была значительно ослаблена.

Фанатики утратили свои силы, однако пока еще не вернулись к нормальному человеческому состоянию. Монстры же распались на маленькие кусочки. Летающие Бараты – рухнули на землю.

Добить оставшихся противников для пустынных воинов и боевых рабов не составляло никакого труда.

– Ваааааа, мы победили!

– Королевству Бейнер! Ура!

После того, как защитники Крепости Дулмор справились с последними фанатиками, с ее стороны послышались громкие и радостные крики.

Дождь закончился, а Равнины Дулмор озарились ярким солнечным светом, под действием которого растворились и трупы последователей Церкви Эмбиню. О бушевавшем здесь сражении напоминали лишь кратеры, оставленные метеоритным дождем.

С неба ударил столб света, из которого ступил на землю старец с длинной бородой. Прежде чем обратиться к Вииду, он посмотрел на поле боя и, глубоко вздохнув, покачал своей головой.

– Прими мои поздравления с победой, император, построивший свою империю на трупах и крови.

– Это Вы Святой Ахеллун?

– Так обращались ко мне те, кто знал меня.

Как только этот старик появился, Виид сразу же догадался, что это Святой Ахеллун. Его тело излучало ярко-белую ауру, которая таила в себе божественную силу.

Ван Хок, Торидо и нежить чувствовали себя некомфортно рядом с ним, так что отошли подальше. Но на обычных людей его аура действовала просто фантастически, заживляя их раны и восстанавливая здоровье.

«Лучше бы он пришел немного раньше и помог нам», – проскочила мысль в голове Виида.

– Император, я думаю, что ты слишком жесток.

– Таким меня сделала эта эпоха.

– В эти времена мечи говорят громче слов, и ты знаешь лишь только как убивать.

– Если долго колебаться над убийством слабых, то могут пострадать тысячи других.

– Ты совершил чрезмерное количество убийств и разрушений. Невинные души отправились в покои своих богов.

– Боги благословили меня.

Серьезный спор между Ахеллуном и Виидом!

В эту военную эпоху действия Виида были признаны вынужденными.

Король варваров, жестокий тиран и палач. Однако в эти времени уничтожение слабых было общепринятым.

Другие правители, естественно, пытались его остановить. Кроме того, некоторые из них были тайными последователями Церкви Эмбиню, но он убил их одного за другим.

Виид не испытывал иллюзий о том, что его действия были хорошими. Но он не был достаточно безрассуден, чтобы убеждать кого-то словами, держа при этом у его горла нож. Это было бы совсем не полезно для его психического здоровья.

Кроме того, он стал залогом фундамента дальнейшего благополучия всего континента. И чувствовал вопиющую несправедливость, когда выслушивал критику за свои действия.

– Я спасаю мир от тени Церкви Эмбиню. У меня не было времени разделять людей на сильных и слабых, так что пришлось убивать всех.

– Мы должны защищать слабых.

– Но все эти хорошие люди, так или иначе, будут ввергнуты в нищету и страдания. Независимо от того, насколько они чисты сердцем, трагедию не остановить. Я бы предпочел сосредоточиться на том, чтобы остановить зло и надвигающуюся тьму.

– Вот почему тебя кличут тираном. Мечом и огнем положено начало новой империи. Миллионы людей в будущем обретут спасение, так что я не могу осуждать твои действия. Быть тираном в этой эпохе – уместно, так что я не виню тебя.

Дзынь!

– Вы были признаны Святым Ахеллуном.

Ваша Дурная Слава среди солдат снизится.

Затем Ахеллун поспешно произнес:

– Чтобы остановить Церковь Эмбиню, тебе нельзя медлить.

– Эм?

– Император, ты должен знать, что Церковь Эмбиню поставила перед собой цель уничтожить все живое.

– Я в курсе.

– Они строят башню, уходящую в небеса, которая поможет им разбудить Дракона Хаоса… И через десять дней они смогут добиться своего.

– Десять дней?

Из-за своей Дурной Славы, Виид не мог встретить Ахеллуна раньше. И теперь Небесная Башня была практически завершена, а Дракон Хаоса вот-вот должен был проснуться.

– Я думал, что будет больше времени на срыв их ритуала.

– Церковь Эмбиню пролила целые реки крови и пленила тысячи людей для принесения в жертву своему божеству. Кроме того, после сегодняшнего поражения они будут пытаться пробудить Дракона Хаоса несмотря на его неготовность.

– Гмм.

После победы над Церковью Эмбиню, в задании произошли определенные изменения. И хотя в настоящее время их сила значительно снизилась, секты обладали все еще внушительным количеством войск, которые то и дело стекались со всех захваченных ими областей.

– Времени в обрез. Ты должен выдвигаться прямо сейчас. Император, владеющий несметными сокровищами, сумеешь ли ты отказаться от них во имя благородной цели по уничтожению Церкви Эмбиню?

Дзынь!

– «Семеро в пасти Дракона»

Несмотря на то, что Церковь Эмбиню была разгромлена Великим Императором, опасность еще не миновала.

1-ая секта во главе с Первосвященником Хюллером. О нем неизвестно ничего, даже год его

рождения стерт изо всех летописей. Но доподлинно известно, что Хюллер посвятил десятки лет планированию заговора Церкви Эмбиню.

Тело Хюллера не отображает его истинный возраст. Он обладает глубокой мудростью, жадностью и безудержным стремлением к разрушению.

Услышав о поражении армии Эмбиню, он ускорил строительство Небесной Башни для пробуждения Дракона Хаоса.

Во имя мира на всем континенте, Вы должны остановить его.

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Цель:

Разрушение Небесное Башни.

Умерщвление Дракона Хаоса Асоллета.

Ограничения:

Если Вы погибнете, то задание будет провалено.

История изменится, если Вы сдадитесь или Вам промоют мозги.

Пожалуйста, обратите внимание:

Если вы примите задание, то сможете выбрать 5 человек помимо НПС-Ахеллуна, которые смогут помочь Вам в его прохождении.

Если задание будет провалено, континент получит сильнейший ущерб.

«Хмм, дракон – это вам не жареный цыпленок»

Как и предполагалось, концовка задания Виида обязывала его расправиться с Драконом Хаоса. Он чувствовал, что секта во главе с Хюллером будет гораздо сильнее предыдущих.

А на выполнение задания давалось всего шесть человек в помощь, так что уровень сложности был уже не просто абсурдным, а прямо-таки смертоносным!

Но, несмотря на все это, другого выбора кроме как принять задание – у Виида не было. Ситуация была настолько безысходной, что даже его живот перестал болеть.

– Мир зовет меня. Он должен быть очищен от Церкви Эмбиню, так что я принимаю задание.

– Вы приняли задание.

Для его выполнения, Вы можете выбрать пять человек.

Однако их согласие на участие должно быть добровольным.

– Ты сделал верный выбор. Выступай скорее, если хочешь остановить Церковь Эмбиню.

Ахеллун убеждал его не мешкать ни секунды.

Если бы отношения Виида с другими людьми были бы из рук вон плохими, то вполне возможно на задание отправился бы только он да этот старец.

«Мне нужны люди, которым я могу доверять. К счастью, я помог прокачаться довольно многим своим подчиненным»

Виид решил начать с Захаба.

– Вы пойдете?

– Конечно. Мне нужно отомстить за мою Королеву.

– Для прохождения задания в качестве Вашего напарника был выбран Захаб.

Переговоры с этим дедом, преисполненным чувством мести, были завершены. Но вот остальные были проблемой.

У него было множество подчиненных, так что было из кого выбирать. Тем не менее, ограничение в 5 человек казалось довольно жестким. Вииду необходимо было укомплектовать

группу, грамотно распределив роли.

Ахеллун обладал святой силой и мог исцелять, но любой другой маг или вор не пережили бы и одного удара.

«Вопрос в том, чтобы выбрать того, кто будет действительно полезен»

Виид размышлял над всеми возможными вариантами. Те, у кого уровень колебался в пределах 500-600, казались ему настолько хилыми, что могли умереть от одного лишь касания.

– 1-ый Воин, 2-ой Воин и 3-ий Воин!

– Я!

– Это честь для меня.

– Я пойду за Вами куда угодно.

– Для прохождения задания в качестве Ваших напарников были выбраны 1-ый Воин, 2-ой Воин и 3-ий Воин.

– Хестигер.

– Я знал, что Вы позовете меня. Это священная миссия, от которой я не смею отказаться. Я пойду с Великим Императором-нимом!

– Я бы не сказал, что в восторге от этого.

– Я знал, что Вы примите меня. Вам не придется беспокоиться обо мне.

– Да уж. Ладно, я возьму тебя.

– Для прохождения задания в качестве Вашего напарника был выбран Хестигер.

Хестигер раздражал Виида по двум причинам.

Виида воротило от его прекрасных способностей. Хестигер оказывал неоценимую поддержку в ходе выполнения задания «Взлет Нодюлля» и периодически казался сильнее, чем даже сам Виид.

Хестигер обладал гениальным талантом и ко всему прикладывал искренние усилия. Он убивал монстров и проходил задания вместе с Виидом, так что тот был вынужден признать его мастерство.

Вторая причина, по которой он находил Хестигера невыносимым, крылась в том, что он слишком хорошо жил и вкусно ел. Он помог отразить удар армии Эмбиню и в будущем поведет за собой всю Империю Пэллос.

Виида скручивало от одной мысли о том, что Хестигер получит все его богатства и сокровища.

«На этот раз я точно обеспечу ему славную смерть»

Ахеллун кивнул всем собравшимся.

– Пора идти. Все, кто решил исполнить свой святой долг, собрались. Церковь Эмбиню располагается в регионе, где правит тьма, и божественная магия не работает там должным образом.

Ахеллун слегка постучал по земле своей белой тростью. Перед ним открылся белоснежный портал. В проход шагнул сам Ахеллун, затем оживленные скульптуры и наконец Хестигер с Захабом.

Настал черед Виида ступить в портал. Сделав шаг – возможно, он лишится всех своих сокровищ, а благополучие Империи Пэллос будет обречено.

После завершения этого задания, наверняка он уже не сможет вернуться сюда.

– 4-ый Воин, 5-ой Воин, 6-ой Воин, 7-ой Воин, 8-ой Воин, 9-ый Воин, 10-ый Воин, Альберун, Альберен.

– Да, Великий Император?

Его оживленные скульптуры подумали, что их хозяин решил попрощаться с ними.

– Из-за меня вы понесли множество лишений, так что я хочу оставить вам некоторые хорошие вещи.

– …

– Как только будет основана империя, каждый из вас должен занять высокие должности и жить в тепле и комфорте.

– …

Искренняя благодарность за все, через что им довелось вместе пройти.

– Я никогда не забуду вашу преданность. Таким образом, подойдите каждый поближе.

Виид тесно пообщался с каждым из них. Все это напоминало какой-то коварный заговор.

И перед тем, как шагнуть в портал, он погладил голову своего Двугорбого Верблюда.

– Береги себя.

– Пу-ху-хунг!

Двугорбый Верблюд отвернулся и посмотрел куда-то вдаль. Циничное отношение! Расставание было для него тяжелым и он по-своему пытался перенести его.

– Глядя назад, это все и вправду было крайне нелегко для тебя. Наряду с 3-ей Виверной, ты лучший.

– … …

Виид с гордостью в последний раз посмотрел на своих соратников и шагнув в проход.

– Великий Император!

– Ваше Величество!

– Пу-ху-ху-хунг!

За спиной Виида доносились печальные голоса его подчиненных. По лицу Двугорбого Верблюда текли горькие слезы.

***

Как только Виид шагнул в портал, он оказался в незнакомой местности. Земля была темно-коричневого цвета, сплошь в трещинах и глубоких ямах, откуда струился густой дым. Из-под земли показывалось нечто красное. И это нечто оказалось лавой!

– Где это я?

Виид спрятался за ближайшим камнем и быстро оценивал окружающую обстановку. То тут, то там можно было увидеть толстые стены в несколько десятков метров высотой и полуразваленные руины.

Оттуда раздавались загадочные звуки, а сами руины кишели монстрами.

Кру-ку-ку-ку-крук!

Кувооок!

В нескольких километрах отсюда виднелись строения, напоминающие собой крепости, защищенные барьером. А между всеми этими зданиями красовалась огромная статуя Эмбиню. И башня, верхушка которой уходила прямиком в облака.

Он уже видел их в ролике при получении задания про Эмбиню. Возможно, где-то рядом находился и спящий Дракон Хаоса.

«Это сторожевые башни. А еще там есть ядовитая река. Мне нужно быть осторожным, чтобы не попасться»

Вииду нужно было хорошо все осмотреть, чтобы составить правильный план. Это в корне

отличалось от того, когда он со своей пустынной армией пёр напролом через весь континент. Кроме того, время, отведенное на задание, было крайне ограничено.

Что еще хуже, он совершенно не видел следов Ахеллуна и других, которые прошли перед ним сквозь портал.

«Даже собачьих какашек нет… Меня бросили… Разве так и должно быть?»

Способности Виида предсказывать несчастье были выше, чем у любой гадалки.

Дзынь!

– Вы прибыли на Бесплодные Руины Воя.

Эта скрытая область континента, которая существовала лишь в военную эпоху.

Самый грозный их всех культов Церкви Эмбиню распространил по этим землям свою злую силу, нарушив действие заклинаний телепортации.

Ахеллун и другие напарники находятся где-то на этой бескрайней территории.

Вы можете отыскать их, но если они будут обнаружены врагами – то их незамедлительно убьют.

Выжить они смогут лишь положившись на свои собственные способности.

Способности Виида и его подчиненных можно было смело называть лучшими. А его оживленные скульптуры, безусловно, являлись сильнейшими среди воинов.

Но в этой ситуации никто бы не смог и предположить сумеют ли они выжить и встретиться вновь.

«Мы не выбрали место встречи, и теперь будет непросто собраться всем вместе. Если я буду искать их по одному, то к тому моменту уже и башня достроится, и Дракон Хаоса пробудится»

До сих пор его задание и без того было чрезвычайно тяжелым. Но станет еще хуже, если он не сумеет найти своих напарников и будет вынужден в одиночку сражаться против всех своих врагов.

«У меня нет времени беспокоиться о них, ведь это может быть ошибкой»

Виид вернулся в укрытие возле большого валуна. Его подчиненные прибыли первыми, так что наверняка испытывали проблемы с тем, чтобы спрятаться. Однако вокруг лежали одни лишь скелеты.

«И так, с чего же мне начать? Может, мне нужно проникнуть внутрь?»

Это задание не могло быть завершено с помощью одной только силы. Оно требовало от Виида применения всего арсенала его фокусов и трюков.

Виид, тщательно замаскировавшись, наблюдал за барьером.

«Самое важное сейчас – это пройти задание»

Все трудности, через которые он прошел – практически завершились. Как только он закончит это задание, из головной боли останется только Гильдия Гермес. И если он получит последнюю секретную скульптурную технику, то его шансы на победу в предстоящей войне смогут вырасти. Оставшись в живых, он с головой уйдет в охоту и выполнение заданий, пока не станет таким же сильным, как и в пустыне.

На самом деле, последняя секретная скульптурная техника была, вероятнее всего, мошенническим навыком, который усиливал бы все прочие его навыки. Но если он провалит задание, то все это время окажется потраченным впустую.

«Времени в обрез, но есть и позитивный момент»

Если задание не выгорит, то Церковь Эмбиню вновь обретет силу на Центральном Континенте. Империя Хэйвен понесет огромный ущерб и будет не в состоянии покорить Королевство Арпен.

«Пора начинать»

Виид действительно волновался об успешности этого задания.

***

Двенадцать корпусов Империи Хэйвен двигались с завидной скоростью.

Они были в прекрасной форме и легко могли бы захватить весь Центральный Континент.

– Север будет наш.

– Еще немного, и континент будет у наших ног. Марш!

Армия Империи Хэйвен была закаленной от постоянных сражений против других престижных гильдий. Кроме того, они готовились дать бой Церкви Эмбиню, так что дополнительное время на сборы практически не требовалась.

«Возможно, это сражение станет последним, так что не стоит относиться к нему спустив рукава. Победа любит подготовку», – рассуждал Лефей, решив со всем генеральным штабом присоединиться к марширующей армии.

Армия пересекла территорию Империи и двинулась в сторону севера. Каждый из городов на ее пути обеспечивал солдат всеми необходимыми запасами, которые были подготовлены заранее.

Вторжение Империи Хэйвен не могло бы пройти незамеченным. К тому же скорость их передвижения была не самой максимальной, чтобы воины не устали еще до начала сражения.

Целые торговые караваны следовали в арьергарде, так что снабжение продуктами питания не было проблемой даже для такой многочисленной армии.

Лефей и другие командиры проверили, чтобы каждый из корпусов ни в чем не нуждался.

– Направить семь корпусов к Реке Порос.

Ренселот смело повел часть армии Империи через Реку Порос! Более двух миллионов солдат было у него в подчинении.

Конечно, следует ожидать и контрнаступления игроков из Культа Травяной Каши. Но они были лишь кучей новичков, использовавших тактику «забросать врага трупами», так что Империя Хэйвен совершенно не переживала на этот счет.

Семь корпусов возьмет под контроль стратегически важную местность, отбивая любые атаки негодующих северных игроков. Два миллиона человек являли собой силу, которая могла справиться с любой угрозой, независимо от того, сколько игроков севера решат на них напасть.

Численность противников не влияла ровным счетом ни на что. Боевая мощь корпусов Империи была настолько огромной, что им было абсолютно наплевать какую армию смогут собрать против них жители Королевства Арпен. Даже этих двух миллионов было достаточно, чтобы покорить целиком и полностью весь мир Королевской Дороги.

Однако, как только они захватят континент – множества бунтов им не избежать. Даже сейчас происходили одинокие вспышки восстаний по разных уголкам Империи.

Так что они хотели всем продемонстрировать свою мощь.

«Смотрите! Могучая сила Империи Хэйвен!»

Они растопчут северное Королевство Арпен. И потом, по прошествии нескольких месяцев, оправившись от первоначального отвращения и смирившись с оккупацией, игроки постепенно начнут присоединяться к Гильдии Гермес.

– Мы одержим великие победы и уничтожим север, – сказал Лефей одному из своих лейтенантов.

В его голосе не было ни тени сомнения. Империя Хэйвен позаботится о севере вне зависимости от того сколько это будет ей стоить.

И хотя однажды Гильдия Гермес потерпела одно неприятное поражение от Виида, она все равно была непобедимой и совершенно не беспокоилась о том случае.

Еще 3 корпуса двинулось через горы Нудуллан к Равнинам Надаллии. Это был основной ударный кулак, который должен был уничтожить Дворец Земли Королевства Арпен.

Путь через горную местность был выбран для того, чтобы сравнять с землей и Крепость Варго.

Империя Хэйвен не оставит северянам ни малейшей надежды, уничтожив с помощью основных своих сил Крепость Варго и Мору.

Оставшиеся 2 корпуса должны будут рассредоточиться и стереть в порошок все, что только попадется им на пути, полностью расчистив Северный Континент. Даже самые маленькие деревушки будут безжалостно разрушены.

Тиран Виид? Они всем покажут, что такое настоящий хаос и разруха. От былой славы севера не останется и следа.

Лефей намеревался вселить в сердца игроков страх и ужас перед Гильдией Гермес.

***

1-ый МЕЧ и его ученики иногда задумывались над довольно простыми вещами.

«Надеюсь, что я смогу сражаться»

Если они уставали от учебы – то либо падали замертво на кровать и отсыпались, либо сидели дальше с болью в голове.

Простое оформление документов могло сильно утомить каждого из них. Даже обычная канцелярская работа была для них слишком жесткой, чтобы ее выдержать. Но вот после работы на строительной площадке они себя чувствовали даже свежее обычного.

2-ой МЕЧ прибежал с листовкой в руке.

– Учитель, это война!

– День, которого мы ждали, настал.

– Нам нужно участвовать даже вне зависимости от того, что скажет на это Учитель-ним, – поспешно добавил 3-ий МЕЧ.

1-ый МЕЧ, который спокойно стоял и смотрел на небо, казалось, уже был готов к войне. Это было похоже на то, когда кто-то терпеливо ждет под дождем приезда нужного автобуса.

«И все-таки, смогу ли я сражаться должным образом?»

Ученики ожидали того дня, когда им предстоит сражение с Империей Хэйвен, так что все свободное время посвящали тренировкам и подготовке. Так же они занимались завершением своих заданий на Мастера. В ходе тренировок они получили множество дополнительных характеристик и навыков. Так что теперь они сосредоточились на поднятии своих уровней, охотясь на сильных монстров.

2-ой МЕЧ сильно переживал на счет предстоящей битвы, но в его положении иначе и быть не могло.

Инструктора и ученики были далеко не слабыми, но одному богу было известно, смогут ли они выстоять против подавляющих сил Империи Хэйвен.

– Тяжело… Тяжело знать наверняка. Мы видели по телевидению как они сражаются, так что имеем представление о степени их квалификации. Если мы сумеем избежать магии, то сразимся с ними в ближнем бою. Столкнуться с такой сильной армией – будет хорошим опытом для нас.

– Да. И даже если в конце мы потерпим поражение, – кивнул головой 2-ой МЕЧ.

Неизбежная судьба. Они никак не могли изменить тот факт, что их было мало, а врагов – много.

Конечно, это абсолютно не означало, что 1-ый МЕЧ и его ученики были абсолютно бесполезны. Невозможно было бы найти подобную им группу на всем Версальском Континенте. Они обладали как минимум 400-ыми уровнями и 9-ым продвинутым уровнем мастерства владения мечом. Их команда была поистине уникальной.

Тогда свой вопрос задал 3-ий МЕЧ:

– Так что же делать северу?

– Им нужно просто продержаться до того, пока не вернется младший.

– Младший вернется? – спросил 5-ый МЕЧ.

Вторжение Империи Хэйвен! Независимо от того, насколько они любили сражаться, эта война была крайне серьезным делом. И даже если они сумеют убить несколько сотен сильных противников, только Виид сможет выстоять против колоссальной мощи захватчиков из Гильдии Гермес.

– Не так давно я спросил Виида о том, сможет ли он победить Империю Хэйвен. Знаете, что он ответил?

– Что сможет?

– Что ему их не одолеть. Остановить сильнейшую армию на континенте – практически невыполнимая задача. И несмотря насколько бдительными мы будем, времени на подготовку все равно не хватит.

– Тогда… Все будет уничтожено?

– Возможно в пылу сражения – да. Но Империя не получит север так просто.

1-ый МЕЧ рассмеялся, будто бы услышал что-то смешное:

– Мы не сможем выдержать натиск врагов. Но нам и не нужно их убивать. Виид раздерет на кусочки Империю Хэйвен сам.

– Что Вы имеете ввиду?

– Я имею ввиду именно то, что сказал.

Сердца инструкторов начали биться втрое чаще от той уверенности, с которой их учитель произнес эти слова.

Разодрать на кусочки Империю Хэйвен!

Одной этой фразы было достаточно, чтобы они жутко взбудоражились.

Виид может умереть в бою, но его смерть будет иметь особое значение в их глазах. Она лишь подогреет их боевой дух.

Конечно, Виид сказал нечто подобное, но совершенно не то, что передал своим ученикам 1-ый

МЕЧ.

«Ах, эти ребята и в самом деле раздражают. Они словно жвачка, прилипшая к моему ботинку. Такую проблему заранее не предотвратить. Но когда я ее увижу – то по кусочку отдеру ее сам»

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ…

http://tl.rulate.ru/book/487/23892