

Глава 2: Грозный враг Империи Хэйвен.

- Быстрее собирайтесь!
- Сегодня мы возвращаемся в Мору. Поторопитесь!
- А в Море продают хорошую еду?
- Да, там полно ресторанов. Я и сам хотел открыть там какое-нибудь кафе.

Игроки деловито обсуждали свои планы, когда доберутся до Мору. Эта процессия состояла из торговцев с пустыми повозками и людей, сопровождающих их.

А следом за гомонящими игроками молча следовала Союн.

В последнее время наблюдалась тенденция путешествовать по Северному Континенту верхом на повозке, так что этот своеобразный караван насчитывал аж 70 человек. Мощные ветры, опасные монстры и прекрасные пейзажи – всё это придавало совместным путешествиям определенной романтичности.

Для некоторых подобное зрелище стало уже довольно привычным. В прошлом были популярны туры в Европу, а сейчас набирали обороты поездки на Северный Континент Королевской Дороги.

Хоть развитие большинства городов и было низким, многие люди даже брали отпуск, чтобы отправиться исследовать север. Естественно, при этом они выполняли задания и охотились.

Королевство Арпен было еще далеко не полностью развито, однако над этим работало достаточно много людей.

И вот, возвращающимся в Мору торговцам и путешественникам преградили дорогу шесть всадников с флагами.

- Хе-хе-хе, слабаки пожаловали.
- Убить! Убить! Убить!

Убийцы из Империи Хэйвен!

Это была группа из тех самых подразделений, которые были отправлены на север грабить и убивать его жителей.

- Ага, значит, засада... Образовать защитное построение! Остановить врага!

Торговцы и новички быстро отреагировали и стали разворачивать свои повозки в боевое положение.

- Что это?
- Очень странно. Разве мы не в Королевстве Арпен?

Некоторые игроки, которые впервые были на севере, не знали о текущей ситуации и

нападениях на мирных жителей Гильдией Гермес.

- Ухх.

- Ч-черт. До Моры осталось всего ничего.

Они уже было отчаялись, но тут вперед вышла Союн.

Сугууух!

С металлическим звоном она обнажила свой меч, который несла за спиной. И в этот самый момент её глаза налились кровью.

- Берсерк увидел своего противника.

Сила увеличилась на 73%.

Скорость атаки увеличилась на 41%. Ваши движения станут быстрее и точнее, а непрерывные атаки будут потреблять меньше Живучести.

До конца боя Боевой дух будет на максимальном значении.

Чем дольше Вы будете сражаться и чем больше врагов убьете - тем выше будут Ваши боевые способности.

Дзынь!

- «Берсерк обнажил свой меч».

Вы не признаете несправедливых и бесчестных противников.

Вы не обязаны щадить их.

Вы жаждете покарать их.

Уровень сложности:

Задание для берсерков.

Награда:

Сила +1.

Ограничения:

6-ой продвинутый уровень Владения Мечом.

600 Боевого Духа.

Союн, не останавливаясь, бросилась на врагов, занеся для удара свой меч.

Пэйл, Ромуна, Мейрон, Ирен, Сурка и Зефи сражались в окрестностях Моры. Чтобы остановить рейдеров из Гильдии Гермес, они скооперировались с другими игроками.

Они все были известны как товарищи Виида и стали на севере очень знаменитыми личностями.

– Я восхищаюсь Вами, Пэйл-ним.

– Хм-хм, спасибо.

После сражения у Дворца Земли лучники бегали к Пэйлу, как к своему наставнику. В свою очередь Ромуна служила иконой для магов, а Ирен постоянно окружали раненные и травмированные игроки.

Сурка же отправилась в небольшие деревушки. Вместе с местными жителями и солдатами она смело ударила по убийцам из Гильдии Гермес.

Вся ночь прошла в непрерывных боях.

17 деревень Королевства Арпен попросту исчезло.

Погибло 4,000 игроков и еще больше жителей.

Кроме того, умерли Сурка, Ирен и Ромуна! Они пытались защитить деревушки от Империи Хэйвен, но были убиты.

Конечно, и Гильдия Гермес не обошлась без потерь.

Видео, как над деревнями Королевства Арпен струится черный дым, обошло весь интернет.

- Ах... Неужели это конец Королевства Арпен?

- Разница между ними и Империей Хэйвен слишком велика.

- Всё кончено. Империя Хэйвен теперь точно объединит весь континент.

С тех пор, как Гильдия Гермес начала свой рейд, прошла неделя.

В новостях то и дело подчеркивалось об ущербе, нанесенном Королевству Арпен.

- Серьезные повреждения сельхозугодиям, инфраструктуре и транспортным сетям. Посевы выжжены, а дороги и мосты разрушены. Торговые маршруты стали крайне небезопасны. Ущерб пограничным деревушкам... Трудно сказать наверняка, но убито более 100,000 жителей. Погибло также множество игроков.

Силы Империи Хэйвен тоже были истощены, но вот такие трюки были вполне действенны.

Однако помимо новостей о кризисе в Королевстве Арпен, телестанции показывали и видео боев Виида. Вместе со своими оживленными скульптурами он быстро перемещался и выкашивал ряды Гильдии Гермес.

Он двигался, ни минуты не отдыхая, а Гильдия Гермес ничего не могла ему противопоставить. Бои с участием Виида транслировались с грустной музыкой в фоновом режиме.

- Победить 7 человек! И ему для этого потребовалась всего 31 секунда! Он сделал 24 последовательные атаки этой Хераимской техникой! Я просто не перестаю удивляться!

- Син Хемин, а Вы видели эту широкодиапазонную атаку?

О Чжуван и Син Хемин вели передачу «Истории Версальского Континента» и прямо сейчас обсуждали одну из схваток с участием Виида.

- Да, конечно. Это умение, кажется, опустошает всё, что находится рядом и его попросту невозможно избежать! Кроме того он успел применить еще три навыка копейщика.

- Эх, если говорить вкратце - то он использует свои навыки таким образом, что избежать их становится почти невозможно. Он постоянно атакует и наступает. Скажите, Син Хемин, Вы же часто охотились вместе с Виидом, - он всегда так сражается? Если Вы не ответите, страсти на форах закипят окончательно.

- Возможно это прозвучит абсурдно, но то, что мы видим, - лишь часть его способностей.

Ответив, Син Хемин глубоко вздохнула, будто вспомнила что-то ужасное. В эту секунду она совершенно не была похожа на ведущую популярного телешоу.

- Эм... И какую самую удивительную вещь Вы можете назвать?

- Он поднимает свою Стойкость в опаснейших сражениях, где находится на волосок от смерти. Иногда у него остается всего 0,3% Здоровья.

- Вот это чувство боя! Я думаю, что для этого мало обладать врожденными способностями, нужна еще и высокая степень самодисциплины.

- Да. А в перерывах между боями он занимается еще сотней других дел, как например

перевязкой ран, готовкой, ремонтом оружия, полировкой брони и вырезанием скульптур. У него целый набор разнообразных навыков.

- ...

- Вам нельзя отставать ни на 1 секунду при охоте с Виидом. Вы должны идти нога в ногу с его быстрым темпом. Если задержаться хоть на 2 секунды – то он тотчас же начнет Вас пилить.

- Думаю, он действует чересчур жестко.

- Как же я счастлива, что не все люди такие. Ах! Пока мы разговаривали, он уже закончил собирать трофеи. Интересно, куда на этот раз он отправится на своей виверне?

Телестанции крутили видеоролики и делали из Виида настоящего героя. У них попросту не было выбора, кроме как сделать его главным действующим лицом.

Виид, верхом на Желтоватом, и в сопровождении оживленных скульптур.

Известнейшие игроки Гильдии Гермес с легкостью расставались со своими жизнями. Виид, казалось, замечал даже самую малейшую брешь в их обороне.

Словом, люди были в восторге от того, как он в одиночку сражается с налетчиками.

Тем временем Бадырей и ключевые лидеры Гильдии Гермес продолжали оставаться в безопасности в своих охотничьих угодьях.

Общественное мнение на севере также нагревалось.

- Давайте остановим их! Мы должны защитить город, в котором живем!

- Наша сплоченность позволит добиться победы!

Игроки севера оставались в городах и выступали в качестве их защитников. Иногда им удавалось отразить нападение, а иногда деревушки превращались в пепел.

Большую роль в обороне играли и авиаки.

Среди них особо отличалась быстрорастущая ночная сова по имени Мог. Первоначально он был человеком, но через специальное задание отрекся от всех человеческих способностей и переродился авиаком. Он быстро прокачивался и был очень популярен среди своих собратьев.

- Нужно взять под контроль небо севера и определить передвижение войск. Все авиаки должны действовать сообща!

И вот, небеса заполнились авиаками. Они летали над горами, лесами, реками и равнинами, контролируя и разведывая местность. Они маскировались в плотных дождевых облаках, чтобы не выдать себя противнику.

Выявляя передвижение отрядов Империи Хэйвен, они докладывали об этом войскам Травяной Каши. Также они отрезали любые пути к побегу, если рейдеры хотели ретироваться.

Однако члены Гильдии Гермес тоже умели хорошо прятаться и продолжали планомерно забирать жизни людей Королевства Арпен.

1-ый МЕЧ, 2-ой МЕЧ, 3-ий МЕЧ и 4-ый МЕЧ!

Они вели активную деятельность в завоеванных Империей Хэйвен северных землях.

Вскоре к ним присоединились орки-воины из Крепости Варго. МЕЧи закончили специальные задания, как сам Виид, и стали достаточно квалифицированы, чтобы вести их за собой.

В целом, орков легко можно было уговорить при помощи лести.

– Чвик. Вы несете настоящий хаос. Чви-чви!

– Вы еще более беспорядочны.

– Я буду следовать за Вами, чвик. Просто накормите меня.

Так орки и стали подчиненными 1-го МЕЧа.

– Вы стали командующим Армии Пудинга.

Суммарная численность армии: 134,983 воинов.

– Орки-воины признали Вас, в связи с чем Харизма навсегда увеличилась на 13.

Честь и Интеллект уменьшились на 2.

– В конце концов я стал командиром.

1-го МЕЧа переполняли эмоции. Он всё-таки обзавелся своей собственной армией.

– В трудные времена – это самый подходящий путь для мужчины. Возможно, под моим началом мы сможем завоевать и весь континент.

В последнее время 1-ый МЕЧ редко смотрел телевизор. Особенно когда показывали приключения Виيدا в пустыне и крутые сцены, где его армия покоряла континент.

У любого мужчины, который увидел бы эти кадры, просто не могли не появиться подобные

мысли.

– Учитель-ним, Вы что, хотите завоевать королевство, которое построил младший? – с беспокойством в голосе спросил 2-ой МЕЧ.

– Эм...

1-ый МЕЧ был серьезно огорчен. В этом мире он признавал всего несколько человек и уничтожить всё то, что создал Виид – было бы слишком жестко.

– В конце концов, так и должно было произойти, – сказал 1-ый МЕЧ и медленно обнажил свой меч.

Клинок блестел под лучами яркого солнца и нёс неминуемую смерть игрокам Гильдии Гермес.

– Мне жаль младшего, но...

– Эй, брат, Учитель-ним не такой. Причина, по которой мы следуем за нашим Учителем, – это его праведность, – улыбнувшись, произнес 3-ий МЕЧ.

– Гм-гм, – 1-ый МЕЧ сосредоточенно смотрел на свой клинок.

Очень острый меч. Меч, разрубающий всё.

«Мне жаль младшего, но... У мужчины только одна жизнь. Я дам ему место чуть ниже своего. Я стану императором, а он получит какой-нибудь важный пост»

Под бескрайним небом и на широкой земле... Нигде нельзя было утаить человеческие амбиции!

«Возможно, это просто несбыточная мечта, но...у каждого человека должна быть своя собственная мечта»

Неудержимый дух 1-го МЕЧа!

Но тут слова 4-го МЕЧа мгновенно вывели его из грёз.

– Учитель-ним, но как мы будем кормить орков?

– А?

– Они очень голодны.

– ... Разве их так много?

– Более 100,000.

Сердце 1-го МЕЧа словно куда-то упало.

Но тут последовала добивающая реплика от 2-го МЕЧа, который словно что-то знал.

– Учитель-ним, но ста тысячами дело не ограничится.

– Почему?

- Я слышал, что к вечеру придет еще больше орков.

- Сколько? Неужели миллион?

- Может даже больше.

Командующий армией в один миллион воинов.

Глаза 1-го МЕЧа загорелись. Он станет командиром огромнейшей армии!

- Тогда идите и приготовьте всё к их приходу. Принесите мясо и алкоголь!

- У нас нет столько еды, Учитель-ним.

- Тогда купите.

- Нам нечего предложить взамен торговцам. Мы всегда все деньги тратим на экипировку.

Затем к разговору присоединился 3-ий МЕЧ, который, слегка поколебавшись, произнес:

- Учитель-ним, а как Вы собираетесь выстраивать тактику сражения вместе с орками?

- Тактика не должна быть чересчур сложной...

- Просто лобовая атака? Но тогда половина орков погибнет в первом же бою.

- ...

- Это хорошо, что к нам присоединилось столько орков. Но будут ли они следовать за нами и дальше? - добавил 4-ый МЕЧ.

- Что?

- Эти парни всегда состязаются между собой за право быть лидером. А еще они тупые и уже завтра могут позабыть об Учителе-ниме.

- Ох... - из уст 1-го МЕЧа вышел стон. Его мечты о господстве над небесами и землей рассеялись, уступив место суровой реальности.

«Мир так устроен... Сколько же может встретиться неприятностей... Что ж, буду радоваться просто живя в нём»

На 1-го МЕЧа накатил депрессия и он решил оставаться в роли обычного командующего.

2-ой МЕЧ, 3-ий МЕЧ и 4-ый МЕЧ переглянулись друг с другом и улыбнулись.

«Успех»

«Хе-хе-хе, мы сделали это»

«Фух, я рад»

Все они были против больших амбиций 1-го МЕЧа.

«Учитель-ним не должен достичь чего-то подобного. Это создаст всем нам лишние хлопоты»

«Я просто люблю сражаться. Моя голова будет слишком перегружена, если я получу руководящую должность. Разве это не вызовет лишь головную боль? Даже думать об этом совсем не интересно», – размышлял 3-ий МЕЧ.

«Не знаю, что там думает младший, но все ученики сильно обеспокоены мечтами Учителя-ним», – подумал 4-й МЕЧ и добавил уже вслух:

– Учитель-ним, в будущем у Вас обязательно всё получится. Просто нужно подождать, когда придет подходящее время. Давайте вернемся в Мору и потренируемся в лагере мечников.

– Хорошая идея! Он располагается в очень удобном месте – неподалеку от площади и примыкает к реке, – поддержал его 3-ий.

– Младшие. Слушайте мои слова. Тренировки это не повод...

– А на площади собирается множество красавиц. А возле реки их еще больше.

– Кхух.

– В Королевской Дороге каждый хочет стать сильнее. Только подумайте, что на этих сборах какие-нибудь симпатичные девушки захотят стать ученицами...

– Красивые ученицы...

– Вы будете показывать нам приемы фехтования, так что девушки гарантировано заинтересуются и подойдут посмотреть. Только подумайте, какая это прекрасная наживка.

У 4-го МЕЧа не было больших амбиций. Несмотря на то, что учитель мечтал о великих свершениях, мнения его учеников кардинально отличались!

После этого, 1-ый МЕЧ повел своих учеников и орков на зачистку оккупированных территорий. Как тайфун они пронеслись по землям, занятым лордами Гильдии Гермес.

Рыцари пытались отбить нападение, но были попросту уничтожены. Сражаясь с конницей, они использовали практически всё: копья, мечи, топоры и т.п. Кроме того, их быки были куда более маневреннее и мощнее в ближнем бою.

Однажды рыцари даже установили высокочеловеческие ловушки, чтобы победить Армию Пудинга.

Тем не менее, МЕЧи прошли через все виды сражений и почувствовали западню.

– Пахнет здесь как-то подозрительно.

– Стоит ли нам продолжать наступление?

– Просто идти вперед – не очень удачная идея. Вместо этого, давайте ринемся в атаку на полной скорости. Кто отстанет – того и проблемы.

– Да!

МЕЧи упивались каждым сражением.

Со стороны это могло показаться бессистемными нападениями, но они опирались на свой практический опыт. Им ни к чему были какие-либо мудреные тактики.

Скорость – вот важнейший элемент их деятельности.

Они сражались с врагами, но не трогали мирных жителей.

Забота о слабых!

1-ый МЕЧ и его ученики были благородными и не сжигали захваченные деревни, как Виид в пустыне.

– Учитель-ним, здесь голодные дети.

Из-за отсутствия интереса со стороны некоторых лордов, часть деревень оказалась без продовольствия и собрала очень бедный урожай.

– Это так? У нас еще осталась еда?

– С момента прошлого захода в деревню орки съели почти все наши запасы провизии... Так что еды осталось всего на один прием пищи.

– Дайте её детям.

– Но тогда нам ничего не останется на обед.

– Мы можем пойти и ограбить какое-нибудь другое место. Накормите их.

– Есть, Учитель-ним!

Каждый день сопровождался боями на оккупированных землях.

– П-п-приближается орда орков.

– Отправить магов и рыцарей.

Защита была полностью разгромлена МЕЧами и армией орков.

Рыцари и солдаты пытались что-то им противопоставить, но в конечном итоге вынуждены были отступить.

– Тьфу...они сбежали...

– Учитель-ним...

– Это прискорбно.

– У них нет чести.

– Как весело...

В Армию Пудинга продолжали вербоваться северные орки. Присоединялись и выбравшие расу орков игроки.

– Если мы вступим в эту армию, то сможем прокормить наших детей. Чвик!

– Вступаем и убиваем! Чвик!

Количество орков росло абсолютно бесконтрольно.

Выжившие в сражениях орки набирались боевого опыта и получали возможность что-то съесть.

У губернатора северных колоний, Алькарда, в связи с этим появилась новая головная боль.

– Они очень подвижны и решительны. А после себя не оставляют и корочки хлеба... То, что они не трогают жителей, наверное хуже, чем если бы они их убивали.

Армия Пудинга всегда помогала в меру своих сил мирным жителям. Чтобы завоевать их лояльность – достаточно было просто дать людям дневной запас провизии. Тем не менее, все склады лордов с провиантом немедленно опустошались армадой орков. МЕЧи решили, что лучше уж возьмут ответственность за пропитание людей на себя, чем оставят этот вопрос на совести Империи Хэйвен.

– Какая-то очень обманчивая тактика по завоеванию.

Совершая налеты на Империю Хэйвен 1-ый МЕЧ, его ученики и орки были похожи на призраков. Они атаковали со всех сторон, нанося ей огромный ущерб.

Даже организованные солдаты не могли справиться с этой проблемой. Численность гарнизонов падала, а получить подкрепление с Центрального Континента было практически невозможно.

Лорды захваченных северных земель беспокоились и постоянно просили выслать подмогу. Тем не менее, всякий раз Империя Хэйвен отвечала в одном и том-же духе:

– Император Бадырей и его армия придут на север, когда разберутся со всеми повстанцами. До тех пор рекомендуем Вам сосредоточиться на обеспечении безопасности.

– Но в текущей ситуации мы уже не можем полагаться только на отведенные нам войска.

Алькард постепенно закипал.

– Потомки могучих героев... Вы готовы пролить кровь?

– Конечно!

– Последуете ли Вы за кем-нибудь под этим голубым небом?

– Если это не Мастер-ним и не красивые девушки... Кхе-кхе... То нет.

– Верно. Как наследники Империи Пэллос, вы обязаны идти по пути императора пустыни. Это будет последний тест.

– Какой тест?

– Чем больше людей пойдет за вами – тем лучше будет для Вас. Традиции пустыни предписывают, что Вы должны обрести новый дом и перестать проливать кровь на знойные пески. И сейчас вы должны последовать зову своих мечей...

Дзынь!

- «Основание Империи Пэллос».

Ваша цель – объединить великую пустыню воедино.

Оторвитесь от жгучих песков, храбрые воины.

Вернитесь в земли глубоких рек и восстановите славу Империи Пэллос.

Тот, кто захватит наибольшую территорию, – станет Императором Империи Пэллос.

Ограничение по времени:

1 год.

Уровень сложности:

Господство над регионами.

Награда:

Император Империи Пэллос.

Ограничения:

Только для пустынных воинов.

- Оооо!

- Война!

5-ый МЕЧ и его ученики!

Пустынные воины наконец получили последнее задание: повести пустынные племена на покорение Центрального Континента.

Для подобного вторжения требовалась немалая подготовка, но пустынные воины не собирались ждать ни минуты.

- Верблюды! Пригоните сюда верблюдов!

- Выезжаем.

350,000 пустынных воинов собралось, чтобы отобрать у Империи Хэйвен захваченные некогда их предками земли.

<http://tl.rulate.ru/book/487/23675>