

Глава 1: Великий эксплуататор.

Деревни и города Королевства Арпен начали заполняться людьми.

- За последний час погибло более 300 человек.
- Пойдем на восток?
- Дорога перекрыта. Всё, что находится вокруг Каштанового Леса, теперь в руинах.

Выход за городские ворота был равносителен смерти от рук игроков Гильдии Гермес или воинов Империи Хэйвен.

Казалось, что на всем севере не осталось ни одного безопасного места.

Если бы города не охранялись, то налетчики, наверное, попросту вошли бы внутрь и вырезали бы всех находящихся там игроков.

- Вот же гады.
- Они убивают даже 15-и уровневых новичков. Им совершенно наплевать кто перед ними.

Налетчики не щадили никого: ни мирных жителей, ни начинающих игроков с уровнем меньше 100-го.

- Не переживайте. Я разберусь с этими злодеями.
- Мне повезло, что я мечник. Подождите всего час, и я вернусь с победой.

Умеренно сильные игроки попытались выйти из города, но тоже были убиты.

Убийцы, рейнджеры, рыцари и маги Гильдии Гермес в количестве 20,000 человек добровольно вызвались устроить резню в землях севера.

В целом, территория Королевства Арпен была широкой и просторной, но мощных оборонительных крепостей здесь не было. А значит, войска Империи Хэйвен и члены Гильдии Гермес легко смогли проникнуть в любой регион севера.

Разбившись на небольшие группы, они стали вести настоящую партизанскую войну. В результате северяне лишились свободы передвижения и были вынуждены запереться в своих городках и деревушках для защиты от вторжения. Агрессивное нападение Гильдии Гермес парализовало весь север.

Прошло всего три дня, а национальная сила Королевства Арпен упала на 3%. Целью стали практически все крупные города, замки и деревни, за исключением, пожалуй, самых маленьких.

Всей загородной инфраструктуре Королевства Арпен был нанесен ущерб. Впервые население севера упало, как ранее это произошло на Центральном Континенте.

- Что нам делать? Мы не можем просто сесть и умереть.

- Должно быть, в Море спокойно.
- На нас нападут раз десять, прежде чем мы доберемся туда.
- А что если мы отправимся большой группой?
- Возможно, это сработает. Но подумай о жителях, которые останутся здесь. Если мы уйдем - деревне конец.
- Это печально...

Игроки из маленькой деревушки совещались о том, что им делать дальше, но никак не могли найти выход.

Основная тактика налетчиков заключалась в том, чтобы скрытно выжидать, а затем атаковать более слабых игроков. Случалось, и игроки Гильдии Гермес попадали в засады, но это было редкостью.

Ни в одной деревне не удавалось придумать такое решение, которое позволило бы исправить ситуацию.

20,000 игроков Гильдии Гермес и 30,000 солдат Империи Хэйвен вели безжалостную партизанскую деятельность за пределами городов и деревень.

Королевство Арпен оказалось в критической ситуации из-за вот такой повсеместной осады.

С другой стороны, в Море, Замке Вент, Порту Варна, Крепости Варго и Городе Зари собралось просто невероятное количество игроков.

- Империя Хэйвен атакует север!
- Солдаты и игроки Гильдии Гермес убивают всех без разбору!

Виид услышал о вторжении сразу по окончании работы над скульптурой для Ратуаса.

Все станции только об этом и говорили, как впрочем и сами игроки.

Пэйл: - У нас ЧП. Гильдия Гермес нанесла удар.

Ирен: - Как же так... хнык-хнык.

Манауэ: - Это мешает мне зарабатывать деньги.

Зефи: - Ну... Эти неприятности, наверное, сильно расстроили Юрин?

Союн: - Я пойду вперед и убью их.

Юрин: - Братик, у нас проблема.

Ромуна: - Виид-ним, как думаешь, сколько людей я могу сжечь своим магическим огнем за раз?

Сурка: - Я переломаяю им кости.

В Гильдии Гермес были очень подлые люди. Однако Виид это ничуть не удивило, ведь подобные действия были вполне прогнозируемы.

- Они пришли!

Еще во время своего налета на Центральный Континент, Виид был обеспокоен тем, что Гермесовцы будут мстить точно таким же образом.

Тем не менее, масштаб их деятельности нельзя было сравнивать. В то время как с Виидом было всего несколько человек, Империя Хэйвен мобилизовала такую армаду, противостоять которой было попросту невозможно.

- Вот в чем разница между мелким бизнесом и крупной корпорацией.

Это было как сравнивать курицу с птицефабрикой!

Тем не менее, даже этого было мало, чтобы убить Королевство Арпен.

- Всегда есть дыра, в которую можно спрятаться от преследователей. Так что нет необходимости бояться их.

Виид решил мыслить позитивно.

Угроза со стороны Империи Хэйвен довольно проста.

Даже в реальной жизни такие трюки используются чуть ли не каждый день.

Вскоре Виид спустился с горы, где обитал Ратуас и встретился с ожидавшим его там Манауэ.

- Какова текущая ситуация на Центральном Континенте?

- Не особо плохая. Восстания слабенькие, а вред от повстанцев минимальный. Однако это происходит постоянно, так что Гильдия Гермес испытывает некоторые проблемы.

- Торговая Компания Манауэ?

- Сохраняет место на черном рынке. Восстановление предприятий пищевой промышленности будет происходить медленно, а продуктов нужно много.

В это самое время Торговая Компания Манауэ получала астрономические барыши. Жители видели признаки нестабильности и нескончаемую войну, так что запасались едой. И такое решение было вполне естественным и здравым по смыслу.

В Центральном Континенте ежегодно снижалось производство зерна. А из-за повстанцев фермеры не могли работать должным образом и своевременно поставлять продукцию.

Так что Торговая Компания Манауэ экспортировала множество культур на Центральный Континент прямо с севера. И это было бы абсолютно невозможно без предварительного разрешения Виида!

«Нехватка продовольствия на Центральном Континенте - хорошо для нашей экономики. Но в будущем нельзя ожидать высоких доходов»

Хоть в Империи Хэйвен и были проблемы с провизией, она не рухнула. Виид понимал силовую

направленность Империи, поскольку во время военной эпохи сам вёл пустынных воинов на захват Центрального Континента.

«Обладание колоссальной военной мощью – большое преимущество. Любые бунты могут быть легко подавлены. Огромная армия и правда решает практически любые проблемы»

Если жители голодают – уменьшается и количество налоговых поступлений. В результате государство сталкивается с еще одним тяжелым испытанием – понижением лояльности жителей, что напрямую сказывается на экономической мощи. И результатом, рано или поздно, был бы развал прямо как у Империи Пэллос!

Исторически сложилось так, что Империя Пэллос господствовала в течение 83 лет. Однако даже такой длительный период можно было считать достаточно коротким.

Таким образом, на текущий момент Виид объединил усилия с Манауэ для экспорта продуктов питания и накопления огромного состояния.

- Следующим шагом будет агрессивная скупка.

- Скупка?

- В последнее время наблюдается снижение цен на производственные мощности Империи Хэйвен.

- Да, они не работают в нормальном режиме.

- Ху-ху-ху, это возможность. Эксплуатируя жителей в качестве рабов... Нет, чтобы заманить их – нужно кормить должным образом... Хм-хм. В общем, мы можем нанять людей за копейки.

- Тогда я выберу хороший бизнес и вложу в него деньги.

У Виида и Манауэ было очень налаженное сотрудничество.

Они оба всю жизнь мечтали о спекуляции земельными участками и инвестициями! Взятие под контроль экономики Империи Хэйвен дало бы огромные преимущества.

Виид не был великим политиком, но его мастерство в этой области воистину не имело себе равных. Он был способен набивать карманы в любом месте и в любое время.

Тем не менее, Торговая Компания Манауэ тоже была не всесильна. В первую очередь её деятельность была сосредоточена на инвестировании вблизи столицы Империи, а также в крупных городах.

- А как насчет тех, кто проник в Королевство Арпен? Каждый день мы несем большие потери... На это нельзя закрывать глаза.

Торговая Компания Манауэ несла серьезные убытки из-за нападения Гильдии Гермес.

Повсеместно разрушались ранчо и сжигались фермы. Производственные мощности в городах находились в относительной безопасности, но вот процветание торговли оказалось под угрозой.

Путешествующие торговцы несли потери, и чем дольше бы это продолжалось – тем серьезнее становилась бы проблема.

Маленькие, отдаленные деревушки, совсем недавно восстановленные после распада Империи Нифльхейм, вновь были разрушены. В связи с этим уменьшилось влияние Королевства Арпен на приграничные регионы, которые снова провозгласили свою независимость.

«Неужели и вправду реально избавиться от этих налетчиков?», – задавался вопросом Манауэ, которому было любопытно – сможет ли его коллега остановить подлые нападения Гильдии Гермес, – «Так как это Виид, то в это можно поверить».

Об этом задумывался не только Манауэ. Все игроки Королевства Арпен хотели бы узнать ответ на этот вопрос.

«Ум Виида-нима гениален, а сам он может сделать такую работу, которую больше никто не может. Кроме того, мне кажется, он никогда не умрет. Так что это нападение он тоже должен отбить»

Как бы сильно не старался Манауэ, он никак не мог придумать способ защитить Королевство Арпен от 50,000-ой армии, которая вторглась в него.

Лефей был стратегом, в то время как Вииду приходилось всё время выживать в неприветливой обстановке при помощи уловок.

Они оба думали о картине в целом, но иногда случались непредвиденные обстоятельства, которые как Лефей, так и Виид всегда старались использовать для собственной выгоды.

Когда началась неразбериха в Империи Хэйвен, Виид сразу же предложил воспользоваться этим и выделил средства, необходимые для контрабандных поставок на территорию Гильдии Гермес.

Как торговец, Манауэ в очередной раз проникся бесконечным уважением и поклялся вечно следовать за ним.

- Нет ни единого способа их остановить и не получить при этом ущерб.

- Э? Правда?

- Это наше первоочередное уязвимое место. Плотность населения и военная мощь Королевства Арпен низкие, так что нет никакого способа предотвратить повреждения.

- Но в долгосрочной перспективе это уничтожит королевство. Останутся только Мора, Замок Вент и Крепость Варго. При таких обстоятельствах даже Город Зари вряд ли удастся достроить, – слегка повысил голос Манауэ.

Это был кризис, которой мог попросту стереть с лица земли Королевство Арпен!

Манауэ вложил кучу денег в Северный Континент, так что всё его тело прямо дрожало.

«Но...»

Виид был непростым человеком!

Человек, который потерял сон, когда погиб Золотой Человек, уж точно не оставил бы на произвол судьбы свое королевство!

- Тем не менее, у тебя наверняка есть способ как победить их, правда?

- Конечно.

- Это... Расскажи мне о нем, пожалуйста.

- Хе-хе-хе, - приглушенно засмеялся Виид, - Если хорошенько об этом поразмыслить - то всё кажется не таким уж сложным. Это как первая встреча с медведем в горах. Поначалу страшно, но потом ты возвращаешься домой с его шкурой и в дальнейшем смотришь на медведей как на источник дохода.

- Э?

- С определенными повреждениями ничего не поделаешь, но... Королевство Арпен точно не распадется на куски.

Манауэ почесал голову. Он, Гамонг и другие торговцы помогли северу добиться процветания. Они тратили много сил на то, чтобы пробраться в отдаленные или горные районы и проложить новые торговые пути. Тем не менее, Арпен все еще находилось на стадии развития, когда люди расселялись и только-только начинали что-то производить.

Несмотря на то, что Королевство Арпен разрослось по всему северу, в этой части Версальского Континента подавляющее количество территорий было просто пустой землей между деревнями.

Считалось, что весь север входит в Королевство Арпен, однако это было не совсем так. Некоторые деревни не подлежали его юрисдикции.

В свою очередь, игрокам Гильдии Гермес было бы сложно что-то сделать с такими крупными городами, как Мора. А вот разрушение зернохранилищ и шахт стало бы для северян серьезным ударом. Новые месторождения тоже не могли разрабатываться в виду отсутствия рабочей силы и блокирования транспортного сообщения.

Северный Континент мог похвастаться очень плодородными сельскохозяйственными угодьями. Несмотря на падение Империи Нифльхейм, её поля все еще приносили обильный урожай.

- В схватке с медведем неизбежны некоторые повреждения, но в конечном итоге я его съем.

- Ты имеешь в виду...

- Мы используем их.

Компания, исповедующая эксплуатацию!

Когда Виид вспомнил короткую историю Северного Континента, у него даже глаза стали слегка влажными.

- Когда культура Моры только начала развиваться, я не мог нормально спать в течение целого месяца, ломая голову над тем, как эксплуатировать её народ.

- ...!

Виид уже давно размышлял над планами по эксплуатации.

Как у короля, у Виида были настоящие проблемы. Временами он даже просто ходил по улицам, чтобы придумать какой-нибудь новый метод эксплуатации.

- Я думал о том, чтобы поднять налоги. Но это может привести к тому, что люди начнут ненавидеть своего правителя. Претензии и жалобы начали бы расти, как грибы. Каким образом мне сократить разрыв между Центральным Континентом и Северным?

С помощью налогов Виид уж точно не смог бы уравнивать эти два континента.

Виид равнодушным тоном продолжил:

- Кроме того, я не мог увеличить налоги, ведь тогда остановился бы приток новых жителей, и королевство перестало бы расти... Но даже так, это займет несколько лет даже при всех наших усилиях.

Однако были и некоторые позитивные вещи, затрагивающие север Версальского Континента: благословление Фрей, плодородные земли и рассеянные после падения Империи Нифльхейм народности. Тем не менее, королевству всё равно предстояло пройти весь путь с нуля, чтобы догнать и превзойти другие развитые регионы.

Не следовало забывать при этом важную роль Манауэ и других торговцев, которые инвестировали в Королевство Арпен на самом раннем этапе.

- Ты хочешь эксплуатировать Гильдию Гермес?

- На Центральном Континенте я был окружен врагами и должен был оставаться предельно осторожным, охотясь на игроков этой Гильдии. Я с трудом добился такого хорошего результата, убив рыцаря Мьюля. Подобный хороший шанс редко выпадает. Но на севере Гермесовцев намного меньше, а я еще больше полон решимости. Так что охотиться на этих людей - будет очень даже неплохо, даже несмотря на неизбежный ущерб королевству.

Гильдия Гермес была объектом эксплуатации, на которую Виид смотрел, как на источник пищи и возможность поднять свои боевые навыки и уровень.

Эти люди до сих пор ничего не знали о его оживленных скульптурах, которые вполне способны были отыскать скрывающихся в горах и полях членов Гильдии Гермес. Чутьё адского пса Цербера и мобильность с широким полем обзора у Золотой Птицы - лишь некоторые тому примеры.

А использовав Скульптурную Трансформацию и Ваяние Времени, охота на рейдеров и вовсе станет куском пирога. Тем более все они стали убийцами, а значит их смерти принесли бы много опыта и трофеев.

Таким образом, он собирался устроить настоящую облаву на Гильдию Гермес.

- Но как насчет ущерба игрокам Королевства Арпен?

- Боевые действия - лучший способ закалить детей.

- ...

- Даже если кто-то умрет, то всё равно через сутки появится в игре вновь. Не стоит считать ущербом количество убитых, ведь тысячи новичков потеряли свои жизни. И так как я тебе доверяю, Манауэ-ним, я вот еще что хочу сказать...

- Эм?

- Хе-хе-хе. После того, как игроки севера умирают, они возрождаются и идут покупать новую экипировку взамен потерянной. Мы не можем упустить этих людей. С точки зрения королевства, это способ получить новые налоги.

- Кхек!

Манауэ преисполнился искренним восхищением.

Виид, будучи королем, спокойно рассуждал о том, как еще можно эксплуатировать людей своего государства, которые и так понесли потери.

- А что скажешь о понижении экономической мощи королевства?

- Прямо сейчас она немного упадет, но торговцы будут стремиться возобновить поставки. Нам особо нечего терять, поскольку производственных мощностей в королевстве совсем немного.

Это была печальная реальность!

В Королевстве Арпен было не так много объектов, которые можно было уничтожить. Даже если бы игроки Гильдии Гермес обошли все шахты и прииски, вряд ли это существенно повлияло на север, ведь большинство из них и так не работало.

В настоящий момент основное производство было сосредоточено в таких крупных городах, как Мора, и этого было пока что достаточно.

Другими словами, около 70% экономической мощи Королевства Арпен базировалось в 3-4 местах.

- Гильдия Гермес вредит игрокам севера. Но они сами смогут позаботиться о себе.

Манауэ выглядел озадаченно:

- Но разве когда на королевство напали, не было бы естественным для короля поднять армию и остановить врага?

- Жители сами его остановят.

- ...?

- Королевство первоначально так и создавалось.

Весьма эксплуатационный метод, ясно говорящий о том, что король становился всё более и более порочным.

Виид собрал свои оживленные скульптуры, чтобы принять соответствующие меры.

Он собирался поесть горяченького!

- Каждый из вас должен пойти и найти людей из Империи Хэйвен.

- Кар-кар-кар, понятно.

- Граааа!

Мобилизация коснулась и Ледяного Дракона с Вивернами.

- Отправляйтесь на охоту и убейте их всех. А ты - покажи людям насколько разгневанным может быть дракон.

Феникс и Имуги поднялись высоко в небо, чтобы получить максимальный обзор, а Серебряная и Золотая Птицы отправились вместе с ними, используя при этом других пернатых для обыска горной местности. Цербер вынюхивал вблизи городов, а крокодил Нил производил осмотр водоемов.

Система мониторинга с использованием оживленных скульптур! Она могла охватить весь Северный Континент.

Вскоре пришли первые доклады о членах Гильдии Гермес, которые укрылись в горах и поджидали северных игроков. Естественно, что множество торговых путей также было перекрыто этими налетчиками.

- Как только отыщите их - сразу же убейте! Вперед!

Бахаморг, Севилль, Герника и Элтин ринулись к местам скопления игроков Гильдии Гермес и солдат Империи Хэйвен, которые блокировали основные дороги.

«Они разделились на более мелкие отряды для маневренности и скрытности. Если так, то я могу и не отдавать более четкие приказы. Все что нужно - просто найти их и убить», - подумал Виид и отправился в лучшее охотничье угодье Королевства Арпен.

- И сколько за сегодня умерло?

- Вроде 50 человек или около того.

- Из гильдии всего 20... Но это не так уж и много.

- Ни один важный игрок не был убит. Ну, определенные потери неизбежны.

- Ага, мне этот убой всё равно приносит море удовольствия, хе-хе.

Четверо игроков Гильдии Гермес болтали между собой, спрятавшись в горной местности неподалеку от дороги, соединявшей несколько деревушек.

Чирик-чирик.

Дул прохладный ветерок, а на деревьях щебетали птицы. Природа была просто великолепна, но этих людей интересовало совершенно иное.

- На Центральном Континенте мне жилось неплохо... Но сейчас я чувствую просто восхитительный вкус от разбоя.

- Убить даже полдюжины людей за день - уже круто.

- Мы должны работать максимально эффективно и осторожно. Здесь частенько проходят

высокоуровневые игроки.

Четверо Гермесовцев убили уже более 200 человек, но за всё это время так и не встретили ни одного действительно сильного противника.

Северяне постоянно общались между собой, и когда по округе расползлись слухи о засаде, то игроки высокого уровня стали скрываться. Лишь бесстрашные новички не успокаивались и вели бурную деятельность.

- Может пойдём посмотрим что творится в охотничьих угодьях?

- Это может быть опасно. Атака охотничьих угодий может закончиться плачевно. Мы и здесь убьём много людей. Вы только подумайте как это здорово - мы можем убивать абсолютно всех этих незащитных новичков.

Пока игроки Гильдии Гермес продолжали вести неспешный разговор, земля слегка завибрировала.

Ду-ду-ду-ду-ду.

- Что-то приближается.

- Вроде, он один.

- Да, и кажется, верхом на быке.

Игроки Гильдии тотчас же спрятались в кусты, для того, чтобы неожиданно выскочить из засады и убить путника!

Тем временем человек на быке продолжал быстро приближаться.

- Экипировка? - в пол-голоса спросил один из игроков.

- Неплохая. По крайней мере 400-го уровня.

- Джек-пот. Вот она награда, которую мы так долго ждали...

- Как только он поравняется с нами - выпрыгиваем.

Игроки Гильдии Гермес внимательно осмотрели обмундирование наездника. Затем взглянули на быка, у которого была широкая и мощная грудь, надутые мышцы и вытянутые рога. Словом, внешность его была крайне угрожающей, а скорость в два раза превышала ту, которую могла развить лошадь.

Еще несколько секунд, и человек на быке должен был оказаться возле них.

- Мы не можем упустить этот шанс.

- Все готовы?

И тут путник резко взмахнул мечом прямо в их направлении:

- Техника секущего ножа лунного света!

Из меча вылетела полоса света и устремилась прямо в игроков Гильдии Гермес, которые застыли на своих местах от такой неожиданной атаки.

- Он может атаковать с расстояния?

- Подождите-ка... Он знает, что мы здесь...

- Не время болтать об этом! Вперед!

Дам-бам-бам!

Но в это же мгновение полоса света ударила в то место, где они прятались. Команду, состоящую из убийцы, рейнджера и двух рыцарей, разбросало по сторонам.

Они не сумели избежать атаки, и это свидетельствовало о том, что они еще не встречались с настоящим охотником. Вместо того, чтобы рассеяться, они решили в лоб встретить одного человека!

Виид тем временем сразу же бросился к рейнджеру.

- Почему я? Проклятье! - заверещал тот.

Лучник пытался попасть в наездника, но скорость Желтоватого была слишком велика. Тогда игрок принял решение, что сначала нужно подстрелить быка, а затем вместе со своими коллегами расправиться с северянином.

Фьюх!

Он выпустил стрелу, но Желтоватый, словно тигр, резко подпрыгнул, при этом даже не замедлившись. Виид тем временем был уже совсем близко.

- Техника Хераимского Фехтования.

Дын-дын-дын!

Сила атаки увеличивалась в зависимости от скорости быка или лошади. Вкупе с плохой защитой рейнджера, он погиб всего за три последовательные атаки Хераимского Фехтования.

- Я умер напрасно...

Рейнджер исчез в серой дымке, а Виид понесся дальше. Ему потребовалось всего 0,1 секунды, чтобы поднять добычу. Он только и ждал, когда выпадут трофеи, а когда это произошло - плавным движением, словно вода, поднял упавший предмет.

«Кожаный шлем. Неплохо для начала!»

Желтоватый, не останавливаясь, бросился к убийце.

Убийцы были специалистами в быстрых схватках на коротких расстояниях. Но вот на дистанции они начинали испытывать трудности.

- Вот дерьмо.

Убийца видел, как в одно мгновение был убит его коллега-рейнджер.

Прерогативой убийцы было сначала скрыться, а потом атаковать. Впрочем, навыки маскировки были полезны и для того, чтобы уберечь свою жизнь во время внезапного нападения. Убийца мог спрятаться и больше не показываться. У представителей этой профессии штраф за смерть был намного выше, чем у других, а потому им и предоставлялись такие замечательные техники.

В целом, игроки Гильдии Гермес обладали достаточно быстрой реакцией. Но спустя всего полсекунды перед убийцей появился Виид и Желтоватый.

- Йэээ, Двойные Ядовитые Клинки!

В каждой руке убийца сжимал по ядовитому кинжалу.

- После ударов и яда у тебя останется всего половина Здоровья! - сказал убийца, чтобы испугать своего противника. Но Виид просто слегка колыхнулся в сторону, так как знал, что должна последовать атака.

- Эээ?

Дух-дух-дух-дух!

В отличие от выпада убийцы, Хераимское Фехтование достигло цели. У представителей этого класса хоть и был высокий урон, но защита никуда не годилась. К тому же для повышения скорости охоты, Виид воспользовался Скульптурным Разрушением и поднял свою Силу. А вот в руках он держал не Красную Звезду, а другой меч, которого было вполне достаточно.

- Кайааак!

Убийца умер, а Виид успел схватить трофеи еще до того, как они упали на землю. Подбор добычи для него тоже был своего рода искусством.

Оставалось лишь два рыцаря. Они стояли плечом к плечу и смотрели прямо на Вииду.

- Этот бык - Желтоватый.

- Значит он Бог Войны Виид.

Единственный конкурент Бадырея и человек, убивший множество людей на Центральном Континенте.

Совсем недавно он убил Мьюля, так что оба рыцаря чувствовали, что у них нет ни единого шанса на победу.

- Сегодня не наш день.

- Тем не менее, возможно, мы появимся в эфире. Мы станем известными.

Оба рыцаря не захотели убегать от Желтоватого.

- Бог Войны Виид. Я с достоинством сражусь с тобой!

Затем оба рыцаря одновременно прыгнули в сторону Вииду.

- Муууууууу!

Желтоватый ударил по земле копытами, сделал шаг назад и ринулся прямо на рыцарей. На коротких дистанциях он был очень ловок, и подобный опыт был бы для многих в новинку. Однако и рыцари были не новичками на поле боя.

В каждую атаку рыцари вкладывали вес всего своего тела. Желтоватый бодался, лягался и уворачивался сам по себе, в то время как Виид безжалостно наносил удар за ударом с помощью Хераимского Фехтования.

- Вы успешно провели 1-ую последовательную атаку.

Ловкость увеличилась на 27%.

- Вы успешно провели 2-ую последовательную атаку.

Сила увеличилась на 48%.

- Вы успешно провели 3-ю последовательную атаку.

Ловкость увеличилась на 51%.

- Вы успешно провели 4-ую последовательную атаку.

Урон увеличился на 44%.

Противник был парализован.

- Вы успешно провели 5-ую последовательную атаку.

Противник погиб.

После нескольких ударов Хераимским Фехтованием оба рыцаря расстались со своими жизнями. И того, Вииду понадобилось меньше минуты, чтобы разобраться со всеми четырьмя игроками.

- Желтоватый, пошли к следующему месту!

Следующая группа окопалась прямо в земле, однако была найдена птицами, охотившимися на земляных червей.

Среди отправившихся на север членов Гильдии Гермес было 470 игроков с метками убийцы, имена которых вселяли страх в людские сердца даже на Центральном Континенте. И все они, разделившись на элитные группы, представляли опасность даже для Виуда с Желтоватым.

- Виид!

- Вижу врага.

- Эта группа очень непроста, Желтоватый. Разворачиваемся.

- Мууууууу!

Не было никакой причины вступать в бой с чересчур сильным противником. Экипировка налетчиков была специально подобрана для тайного проникновения и партизанской деятельности, но они всё равно не смогли бы угнаться за Желтоватым.

- Бог Войны сбежал.

- Ку-ха-ха-ха, какое приятное зрелище.

Однако Виид отступил только для того, чтобы призвать своих оживленных скульптур и уже спустя 2 минуты вернулся взять реванш.

Рыцарь Севилль и Герника обладали хорошей защитой и шли в авангарде, а Виид атаковал с флангов. Поддержку с воздуха же обеспечивали Виверны.

Совершенно не удивительно, что вскоре и эти игроки Гильдии Гермес расстались со своими жизнями.

- Вы, трусы и подлецы! Вот значит как дерется Бог Войны Виид?

- В бою нет понятия «трусость». Важна лишь победа.

Виид воспринял замечания в свой адрес как комплименты.

В случае, если во время боя становилось слишком опасно, он использовал последнюю секретную скульптурную технику.

- Ваяние Мгновения!

Конечная техника, способная остановить мир.

Игроки Гильдии Гермес в буквальном смысле этого слова были вырезаны.

Некоторые могли бы подумать, что Виид бросается в бой слишком безрассудно, однако он всегда предварительно просчитывал все шансы.

Топовые игроки Гильдии Гермес отличались от монстров, и, как правило, мало кто осмелился бы поднять на них руку. А в дополнение к их высокой квалификации и мастерству, каждый такой игрок был хорошо оснащен оружием и доспехами.

Даже Виид, который знал, как правильно сражаться, находил поединки с ними тяжелыми. Особенно его беспокоили проклятия и магия, а также возможность попасть в заранее подготовленную ловушку.

Но сейчас, обладая Ваянием Мгновения, всю его нерешительность как ветром сдуло.

«Однако я всё еще не могу пользоваться им слишком активно. Мне нужно применять его так, чтобы Гильдия Гермес не смогла выявить и проанализировать эту технику»

Виид лишь ненадолго останавливал мир и пользовался этим, чтобы оказаться за спинами магов и жрецов.

А когда группы Гильдии Гермес теряли магов и жрецов - им становилось намного сложнее обороняться.

- Благодаря мастерству в Ремесле, Вы узнали как выполнить верхний удар щитом.

- Вы изучили технику владения мечом провинции Романак.

Это простой стиль, в основном ориентированный на силу.

Текущее значение навыка сразу же устанавливается на 2-ом среднем уровне.

Техника включает в себя три рыцарских навыка:

Дистанционный Раскол.

Дробящий удар, который концентрирует ману вокруг меча и разбрасывает всех ближайших врагов.

Атака затрагивает врагов в радиусе 20 метров.

Потребляет 3,500 маны.

Удар по Земле.

Все враги в радиусе 6 метров временно потеряют равновесие.

Потребляет 1,470 маны.

Сила Конкуренции.

Рыцари провинции Романак наслаждаются, хвастаясь своей силой. Столкнувшись мечом к мечу с противников, Вы получите +24% к Силе.

Потребляет 410 маны.

Помимо всего прочего, Виид мог изучать разнообразные боевые навыки, так что за последнее время накопил достаточно много техник владения тем или иным оружием.

- То, что я освоил Ремесло - хорошо во многих отношениях. Теперь я могу гораздо быстрее получать новые навыки.

Скульптурная профессия была далеко не боевой, так что Виид постоянно в ней сомневался. Однако после овладения Ремеслом - он был максимально близок к тому, чтобы называться настоящим бойцом.

Его Владение Копьем уже достигло 3-го среднего уровня, так что он вполне мог пользоваться Запечатанным Громовым Копьем, которое являлось символом Мьюля, что делало битвы гораздо проще.

Каждым взмахом этого копья он мог поразить сразу несколько целей. Его атаки были просто неимоверно сильны, а при полной мане можно было использовать широкодиапазонные навыки, что еще больше ускоряло охоту. Электрический ток поражал тела людей даже сквозь щиты и доспехи.

Теперь Виид мог свободно атаковать верхом на Желтоватом и чувствовал, что стал сильнее как минимум на 30%.

- Мне нужно серьезно улучшить Владение Копьем. В будущем мастерство в Ремесле окажет еще большую помощь.

Помимо этого, Виид также хотел стать и Мастером Меча. Он уже достигал этого во время странствий в пустыне, так что сейчас это оставалось лишь вопросом времени.

Однако для начала нужно было сосредоточить всё своё время и силы на освоении Скульптурного Ремесла.

В рекордно короткие сроки Вииду удалось поднять свой уровень до 442-го, а затем и до 443-го. Рейдеры Гильдии Гермес уничтожились с молниеносной скоростью.

Усердно работая, Виид всего за сутки избавился от 150 человек.

- Прибыльность этого дела и вправду высока. Добыча с Центрального Континента сама пришла сюда.

Виид получал опыт и поднимал боевые навыки. Но помимо своего уровня и навыков владения оружием, общая сила его атак была увеличена за счет мастерства в Ремесле.

Наиболее эффективным методом прокачки всегда были сражения не с монстрами, а с людьми. В то время, как Королевство Арпен слегка лихорадило, Виид работал над собой.

- Кто знает что произойдет в будущем... А мне несомненно нужно стать сильнее и заработать больше денег.

Он уже собрал достаточно денег на спокойную жизнь и пропитание. Тем не менее, чем больше у него было денег - тем более жадным он становился. Так происходило потому, что он вкусил радость тратить деньги.

- Позже я буду жить со своей семьей в роскоши.

Вот такую новую цель поставил перед собой Виид. Спекулируя недвижимостью и накапливая богатства, он хотел, чтобы его старость прошла в роскоши!