

Тем временем в регион Харпан прибыли основные силы Культа Травяной Каши.

- Травяная Каша, Травяная Каша, Травяная Каша!

Рой людей двигался на юг, покрывая все поля и равнины сплошной человеческой массой.

Этот регион наводнили не только представители боевых классов, но и люди всех возможных и невозможных профессий. Некоторые из них были полными новичками, которые, с тех пор как впервые вошли в мир Королевской Дороги и оказались в Море или Городе Зари, провели в игре не более ста дней.

- Не каждый день нам выпадает шанс присоединиться к такому большому событию.

- Ты прав. Это должно быть весело.

- Извините. Я хотел бы вернуться домой. Пожалуйста, уступите дорогу. Меня уже два дня несёт толпой вперёд!

- Я просто вышел продать немного сладкого картофеля, и теперь меня целые сутки сносит на юг! Хнык, пожалуйста, ребята, прошу вас!

В мгновение ока основные силы Культа Травяной Каши распространились по всему региону Харпан, словно туман на рассвете. Джером, командир 2-го легиона, перемещал свои войска и охотился за северянами, будто голодный шакал, но это не дало никакого видимого эффекта. Когда они убивали десять тысяч игроков, откуда-то появлялось ещё сто тысяч, которые тут же присоединялись к основной армии Культа. Пусть десять тысяч игроков и можно было посчитать весьма значительным количеством, но Джером не был удовлетворен, ведь большинство людей, которых они убивали, были новичками с уровнем ниже 100-го, в то время как игроки 200-го и выше быстро скрывались, едва завидев войска Джерома. Таким образом, пока имперские войска отправляли на тот свет новичков, все более-менее компетентные игроки просто использовали этот шанс, чтобы сбежать.

- Итак, каковы размеры вражеских войск?

- Оценочное количество составляет 70 миллионов, - ответил маг по имени Ронаг, находясь внутри командирской палатки, в которой проходило стратегическое совещание руководящего состава 2-го легиона.

- Похоже, что они увеличили свою популяцию просто до немыслимой степени. Однако не стоит верить на слово телестанциям, которые раздувают всё ещё больше.

- Эти статистические данные получены от Министерства обороны США.

- ... Почему, черт возьми, эти парни заинтересованы в подсчете членов Культа Травяной Каши?

- По-видимому, они пытаются понять влияние Культа Травяной Каши на реальную жизнь.

В командирской палатке 2-го легиона повисла тяжелая тишина.

Психическое давление от столкновения с противником, численность которого больше, чем все население нескольких стран!

«Учитывая это, большая половина моих соседей тоже состоит в Культе Травяной Каши. Если так, то что они сделают со мной, когда узнают, что я убивал их товарищей?»

«И как мне теперь ходить в школу?»

Игроки Гильдии Гермес попытались представить себе масштабы семидесяти миллионов людей, но быстро сдались.

Основные силы Культа Травяной Каши постепенно приближались к расположению 2-го легиона. Одно дело было обсуждать размеры подобной армии и оценивать её силу, но совсем другое – фактически встретиться с таким ошеломляющим количеством врагов. До сих пор армия Джерома нападала лишь на разрозненные части неприятельских сил, находящиеся по периметру территории, захваченной севером, поскольку они не были уверены, что смогут произвести тотальную атаку без серьезного ущерба для самих себя. А тем временем Культ Травяной Каши продолжал своё продвижение на юг, и теперь 2-ой легион начал ощущать вполне серьезную угрозу.

– В конечном итоге избранная нами тактика достигнет своего предела. То, что мы сейчас делаем, нельзя даже расценивать как препятствование Культ Травяной Каши, хотя это, безусловно, именно то, чего мы и пытаемся добиться.

Даже когда начинались достаточно масштабные сражения, северные игроки просто продолжали идти на юг. Когда основные силы Культа Травяной Каши захватят весь регион Харпан – было лишь вопросом времени.

– Поскольку мы находимся в столь затруднительном положении, я предлагаю принять решительные контрмеры... Мы должны нанести удар по самому центру вражеских войск.

Джером решил броситься в лобовую атаку на Культ Травяной Каши: прорваться сквозь него, уничтожив тем самым как можно больше врагов, а затем немедленно покинуть поле боя. Данный план должен был нанести огромный урон надвигающемуся противнику.

– Боюсь, это звучит слишком опасно...

– Напротив. Когда мы захватывали Центральный Континент, доблесть нашего легиона оказалась крайне эффективной. Сейчас нам предстоит то же самое, разница лишь в размере вражеской армии.

Главной силой 2-го легиона Джерома были его рыцари; во время завоевания они внесли значительный вклад в сражения, прорываясь сквозь вражеские ряды и разрушая их построение.

– Разве наши войска специализируются не на мобильности и акцентированных ударах? Никто даже не предполагает, что мы попытаемся проникнуть в их массу. А даже если по пути нам встретятся какие-нибудь особо назойливые северяне, мы не будем ввязываться в ближний бой, а просто прорвемся сквозь них.

– Тем не менее, наше войско тоже может пострадать.

– Да, кое-какие потери будут, но подумайте о том, что произойдет, когда мы успешно

проникнем сквозь их основные силы. Это будет настоящим шоком для нашего врага, и 2-ой легион прославится как самая мощная армия во всей Королевской Дороге.

– Ну, звучит, конечно, неплохо...

Командиры, ранее возражавшие против этой идеи, волей-неволей притихли. Будучи игроками, которые составляли основную силу Гильдии Гермес, они были хорошо наслышаны о репутации Виида и Королевства Арпен, но большинство из них ещё никогда по-настоящему не рисковало своими жизнями.

– Тут и думать нечего. Сколько бы миллионов их не было, большинство из них – простые новички, которым ни по чьему не остановить нашу атаку. Даже если все пойдет не так благополучно, как мы рассчитываем, мы всегда можем взять курс в сторону краёв их армии, а не продолжать пробиваться к центру.

Услышав новый довод Джерома, другие игроки Гильдии Гермес понемногу начали менять своё мнение, тем более что большинство игроков, принадлежавших ко 2-му легиону, ещё никогда не проигрывали.

– Эти слабаки не сравнятся с мобильностью наших войск. Давайте устроим незабываемый бой! Тем более что это гарантирует нам пристальное внимание со стороны всех телестанций.

– Да, сэр!

2-ой легион решил столкнуться с основными силами Культа Травяной Каши на Равнинах Вулу региона Харпан.

– В атаку!

Как и планировалось, Джером возглавил свои доблестные войска и повёл их в лобовой штурм. Издалека это выглядело как совершенно безрассудная стратегия, но если бы у 2-го легиона всё получилось, то имена его воинов навсегда попали бы в историю Королевской Дороги.

– Используйте всё, что у вас есть. Мы – 2-ой легион! Со всей нашей гордостью и достоинством, как главное ударное подразделение Империи Хэйвен, мы сформируем могущественный наконечник копья, который проникнет в самое сердце вражеской армии!

С этими словами Джером и 2-ой легион бросились к бесконечному потоку людей, который был Культом Травяной Каши.

В Культе Травяной Каши было достаточно много военных экспертов, которые имели опыт работы в качестве высокопоставленных военных чинов, и все они хорошо знали, что исход битвы может сильно измениться в зависимости от тактики ведения боевых действий.

– Если этот 2-ой легион имперской армии продолжит отрезать нам конечности, как это делает сейчас, всё станет намного сложнее. Их партизанская стратегия распространения нестабильности путем убоя игроков по всему региону Харпан довольно опасна для нас.

– Наши игроки пошли на войну по героическим соображениям, но по мере того, как наше продвижение будет задерживаться, а смертельные случаи – учащаться, начнут распространяться плохие слухи. Если марш остановится, нашей кампании конец.

- Находясь в большой толпе люди легко поддаются смене общего настроения. Для северных игроков сила Гильдии Гермес может стать шоком.

- Хм. Гильдия Гермес действительно представляет собой грозную силу, раз смогла захватить контроль над всем Центральным Континентом. Каждый из её членов является элитным бойцом, который прошел, по меньшей мере, через сто сражений.

- Наши люди понимают, насколько сильны игроки 400-ых и 500-ых уровней. Тем не менее, не многие знают, насколько могущественными они могут стать, если объединятся в группу.

В то время как эксперты по военным вопросам разрабатывали план дальнейших действий Культа Травяной Каши, 2-ой легион Джерома врезался напрямик в основную армию северян, сметая при этом всех на своём пути.

- Ещё быстрее. Никто не сможет нас остановить!

Джером использовал боевой навык «Командование над Рыцарским Орденом», который в определенном радиусе увеличивал показатели атаки и мобильность союзников. Боевой дух 2-го региона достиг своего предела; войско пронзало вражеские ряды, растаптывая тысячи игроков Культа Травяной Каши.

- Ха-ха-ха. Я зарублю всех, кто приблизится ко мне.

Члены Гильдии Гермес находились в крайнем возбуждении. Джером и другие высокоранговые игроки 2-го легиона упивались своей силой. Верхом на своих верных лошадях они убивали огромное количество врагов при помощи всего лишь одного навыка. Именно возможность пойти в такое бесстрашное нападение была самой главной причиной, по которой они решили стать рыцарями.

- Они не могут атаковать нас ни магией, ни стрелами. Поскольку дальний бой северяне вести не могут, единственный способ остановить нас - вступить с нами в ближний бой.

- Будет ещё лучше, если они решат атаковать нас издалека. Получаемый нами урон будет минимален, но вот после того, как они начнут убивать своих же союзников... Хе-хе-хе, среди них начнётся настоящая паника!

2-ой легион проделал в основной силе Культа Травяной Каши дыру протяженностью в три километра. Элитные войска Империи Хэйвен неслись вперед, словно перед ними вовсе и не было никаких игроков!

Поскольку Стальные Рыцари могли без усталости расчищать путь, они не потеряли даже одного процента от своей первоначальной эффективности.

- Разбегайся!

- Нет, нужно сражаться! Мы выиграем, если остановим их!

Игроки Культа Травяной Каши бросились вперед, чтобы остановить их, но с такой огромной разницей в силе между двумя сторонами, им было тяжело остановить даже одного рыцаря.

- Блокируем их щитами!

- Это бесполезно. Они просто проникают сквозь нашу защиту.

Совершенно внезапно огромная армия людей из Культа Травяной Каши начала абсолютно бессмысленно распадаться. Временами появлялись и вступали в бой некоторые высокоуровневые игроки, но этого явно было недостаточно, чтобы остановить продвигающийся вперед 2-ой легион. На таких игроках быстро концентрировалась совместная атака нескольких рыцарей, в считанные секунды превращая их в серые дымки.

На этом поле боя были собраны группы из тысяч начинающих игроков, однако они уничтожались одним-единственным атакующим навыком ещё до того, как успевали придумать какой-нибудь план по противодействию.

– Они пошли в открытый лобовой штурм....!

– Должен признать, что наш враг придумал весьма изобретательную тактику. Поначалу они просто щипали нас со всех сторон, а теперь совершенно внезапно решили пронестись сквозь самую середину нашей марширующей армии.

Военные эксперты из Культа Травяной Каши высоко оценили необычный план Джерома. Его нелегко было осуществить как в стратегическом, так и в тактическом плане, но Джерому всё же удалось провести точную атаку по самому слабому месту своего противника. На самом деле, этот сценарий уже рассматривался на заседании как одна из худших возможных ситуаций, но у них не было другого выбора, кроме как проигнорировать его, поскольку было практически невозможно подготовить десятки миллионов игроков к противодействию столь неожиданному ходу.

– Хотя уже и поздно, но мы должны начать сражаться. Отправьте высокоуровневых игроков вперед, чтобы они как можно сильнее замедлили продвижение 2-го легиона.

– У нас уйдет более полутора часов на то, чтобы собрать всех высокоуровневых бойцов. Кроме того, даже когда они выйдут вперед, их неизбежно ждет смерть. А как только мы их потеряем, то станем совершенно беспомощными.

– Это гонка со временем. Мы можем потерять миллионы жизней... Нет, мы точно потеряем миллионы жизней.

Армия Культа Травяной Каши с ее ужасной защитой никак не могла остановить имперскую армию от прорыва сквозь свои ряды. 2-ой легион уже доказал свою выдающуюся боевую мощь и мобильность во время завоевания Центрального Континента; и в настоящее время эффективность их штурма вражеского войска, которое оказалось совершенно беззащитным перед ними, была просто замечательной. У Культа Травяной Каши были кое-какие храбрые подразделения в авангарде, такие как Отряд Грибной Каши, игроки которого охотно использовали бы свои тела в качестве щитов, когда все их остальные попытки терпели неудачу, но, к сожалению, все они уже были южнее, опередив главные силы.

– Поскольку противник использовал нашу слабость, у нас нет другого выбора, кроме как пойти на определенное кровопролитие.

– Да. Всё, что мы можем сделать сейчас, – это найти другое, более эффективное решение.

Они не могли справиться с силой и скоростью 2-го легиона. Таким образом, лидеры Культа Травяной Каши решили позволить своему врагу нанести им некоторый урон.

И в это же время они стали готовиться к контратаке.

- Я пошлю запрос архитекторам и другим подразделениям поддержки.
- Давайте покажем им, на что способны обозлённые простые люди.

А тем временем, в головах игроков 2-го легиона, которые неслись сквозь основные силы Культа Травяной Каши, будто штормовой ветер, были совершенно иные мысли:

- Они оказались совершенно неготовыми к нашей атаке!
- Похоже, они полагали, что их численность нас так сильно напугает, что мы никогда не додумаемся до того, чтобы напасть на них в лоб.

Игроки Культа Травяной Каши падали перед ними, словно пшеница перед косой.

- Вы готовы продолжать? - прокричал Джером, обращаясь к скачущим позади него игрокам.
- Да!
- Тогда давайте посмотрим, сколько ещё мы сможем пройти. К тому же мы зашли слишком далеко, чтобы возвращаться назад.

Они продвинулись примерно на пять километров дальше, чем планировали, и всё это время неустанно сокращали количество северных игроков. Джером и другие мощные игроки, собравшиеся под его знаменем, продолжали пробиваться сквозь вражеские ряды, нанося рубящие и колющие удары мечами и копьями сразу из обеих рук.

- Продолжаем двигаться вперёд!
- Покажем им, что значит 2-ой легион!

Будто вспышка молнии, рыцарская дивизия бросилась вслед за своим командиром, убивая каждого северного игрока, который не успел убраться с их пути.

- Они такие быстрые...
- Нам нужно остановить их, но...

Игроки просто-напросто замерли на месте, ошеломленные и опустошенные; они не могли не заметить, как их союзники сотнями погибали всего от одного масштабного навыка. Королевство Арпен в прошлом уже сталкивалось с Гильдией Гермес, но скорость и мобильность 2-го легиона были слишком сложными для противодействия. В то время как одиночный игрок Гильдии Гермес не мог постоянно использовать свои навыки из-за затрат маны и Живучести, это подразделение могло использовать их достаточно часто, чтобы расчистить себе путь сквозь плотную массу игроков.

Эта неудержимая мощь, движимая несущимися впереди рыцарями, практически полностью подавляла желание северян сражаться, а потому всё, что оставалось сделать следующим позади воинам, - это размахивать своим оружием и собирать урожай из жизней игроков Культа Травяной Каши.

- Мы пойдем ещё дальше!

- Кому по силам остановить нас?!

Иногда навстречу к ним выходили кое-какие высокоуровневые игроки, которые перешли на сторону севера, но для постоянно несущихся вперёд рыцарей они казались не более чем свежей добычей. После того, как 2-ой легион пронёсся по тому или иному участку равнин, позади него оставался лишь след из трупов.

- Мы только зря волновались. Даже учитывая их количество, они слишком слабы.

- Количество – это, конечно, то, что обозначает силу всей армии; но учитывая то, как мы сражаемся... В данной ситуации количество – это всего лишь цифра.

Примерно такие же мысли были в головах и других игроков 2-го легиона. Они даже не заботились о том, чтобы защищать тыл, поскольку позади них следовали несокрушимые Стальные Рыцари.

- Сегодня мы станем копьём, которое пронзит Культ Травяной Каши! Сегодня мы станем легендами! – заорал Джером, подняв над собой своё копьё.

Несмотря на небольшую усталость, у игроков 2-го легиона оставалось ещё достаточное количество маны и Живучести.

- Прорываемся дальше!

Цель 2-го легиона изменилась. Теперь они хотели проникнуть в самый центр Кulta Травяной Каши. Это могло привести к более ощутимым потерям, но также подобное достижение позволило бы им добиться поистине блестящего эффекта. Армия, в сердце которой смог прорваться враг, должна была полностью утратить свой боевой дух. Игроки начнут бояться своих противников и поддадутся страху, считая, что им не выиграть в этом бою, как бы они ни старались.

- Давайте сражаться на наших условиях!

Великолепная сцена боя, при которой 2-ой легион с легкостью проникал сквозь главные силы противника, будет бесчисленное количество раз транслироваться по телевизору, что надолго выгравировует в памяти зрителей силу их армии. Штурмовое нападение на войско, состоящее из десятков миллионов солдат... Это было поистине великое достижение.

И вот, по мере того, как продолжалось продвижение Джерома и 2-го легиона, среди игроков Кulta Травяной Каши продолжал распространяться хаос.

- Щитоносцы! Все, у кого есть щиты, выходите вперёд!

- Собираемся прямо здесь! Мы создадим баррикаду!

Даже когда игроки организовывали специальные защитные подразделения, призванные остановить скачущих рыцарей, Джером и опытные ветераны 2-го легиона просто избегали этих оборонительных линий, меняя курс движения то влево, то вправо. А затем они приказывали Стальным Рыцарям полностью уничтожить эти живые баррикады и вновь следовать за ними.

Но даже несмотря на беспощадное попираание со стороны их врагов, в чате Кulta Травяной Каши было достаточно активно.

Хион: – Люди! Мы не можем позволять делать с собой такое. Мы должны держать наши позиции и сражаться!

Ректор: – Минуточку внимания. Всё, что мы просим от вас, – это удержать свою позицию ровно на одну секунду. За это время подойдет ещё больше войск. У нас много людей, которые могут и хотят сражаться.

Лунный медведь: – Мы – непобедимый Культ Травяной Каши. Держите свой Боевой Дух на высоте!

Подобная активность в чате, по крайней мере, предотвращала распространение страха среди северных игроков и не позволяла им разбежаться во всех направлениях.

Тем временем архитекторы и другие группы игроков работали над своей собственной задачей.

– Копайте ещё глубже. Эти негодяи обязательно прискачут сюда.

– Ловушки! Это всё, что мы можем сделать прямо сейчас.

Вместе с огромным количеством других игроков, архитекторы рыли землю. Им чрезвычайно повезло, что у многих северян оказались с собой лопаты, поскольку они привыкли к ручному труду.

Яма-ловушка, которую они в настоящее время копали, оказалась бы бесполезна, если бы 2-ой легион решил просто пошуметь и не проникать дальше. Однако, если имперская армия всё-таки решит довести свою идею до конца и прорваться сквозь всё войско Культа Травяной Каши, то она неизбежно попадётся в вышеупомянутую ловушку, которая была вырыта прямо в самом центре огромной армии северян.

Гру-ду-ду-ду-ду-ду!

Как только раздался грохот копыт рыцарских лошадей, на лицах архитекторов и других стоявших рядом игроков появились улыбки. Вырытая ими яма была настоящим предметом их гордости: она была действительно широкой и глубокой.

– Они идут!

– А теперь начинается наше возмездие.

Солдаты 2-го легиона прорывались прямо через архитекторов и окружающих игроков. Поскольку эти игроки так же, как и предыдущие, погибали всего от одного удара мечом, то они не заметили ничего странного и просто продолжили прокладывать себе путь.

Но как только они оказались в обозначенной области, ни с того ни с сего у них под ногами начала проваливаться земля!

– Это, земля...!

– Это ловушка!

– Стоп! Здесь ловушка!

Они поспешно начали останавливаться, но было уже слишком поздно. Поскольку рыцари скакали практически во весь опор, они не смогли вовремя остановиться. Более тысячи игроков

упало в ямы, вырытые в ряде мест, а их построение было разрушено.

Также в качестве сюрприза рыцарей ждали острые стальные гвозди на дне ям и даже на земле в округе.

- Разбрасываем их! Ещё больше!

Стоявшие поблизости северные игроки начали забрасывать 2-ой легион гвоздями, которые на всякий случай носили с собой.

Естественно, это никак не могло навредить игрокам Гильдии Гермес, но вот их лошади больше не могли скакать.

- В атаку!

- Отомстим за наших павших товарищей!

Игроки Культа Травяной Каши набросились на игроков 2-го легиона, словно саранча на кукурузное поле. Также вступили в бой и маги с лучниками.

- Травяная Каша, Травяная Каша, Травяная Каша!

- Это наш шанс! Отряд Каши из Сладкого Картофеля, давайте покажем им, что значит боль!

- Отряд Кофейной Каши также готов вступить в бой!

Все основные силы Культа Травяной Каши быстро организовались в соответствии с отведенными им ролями, словно какое-то живое существо, и вскоре пошли в наступление.

Игроки 2-го легиона всё ещё обладали огромной силой, но теперь они не могли использовать свою мобильность, которая являлась их наибольшим достоинством.

- В принципе, ничего не изменилось. Мы просто должны уничтожить всех наших врагов.

2-ой легион быстро принял оборонительное построение, попутно спасая тех, кто упал в ямы и оказался ранен стальными гвоздями.

Они сформировали круговую оборону, и начался бой. Тем не менее, они быстро обнаружили, что атаки северных игроков стали невероятно жестокими, по сравнению с предыдущими; поскольку 2-ой легион больше не двигался, со всех сторон к нему начали стекаться более мощные северные игроки.

- Боюсь, ситуация начинает складываться крайне опасно...

- Сколько ещё мы сможем продержаться?

Перед лицом столь грозного количества вражеских сил, наступающего на них со всех сторон, игроки Гильдии Гермес начали терять своё самообладание. Даже начинающие северяне, которые до этого выглядели всего лишь кучкой слабаков, теперь же бросались на них словно обезумевшие, заставляя целиком и полностью уйти в глухую оборону. Но худшим было понимание того, что их 2-ой легион окружают десятки миллионов таких же разъяренных людей, как эти.

Видя всё это, рыцари-командиры 2-го легиона тут же бросились к Джерому.

- Мы не можем продолжать сражаться на месте, иначе нам придётся убить всех северных игроков до единого.

- Я знаю это, но...

- Нам нужно отступить. Прямо сейчас.

- Но тогда выберутся далеко не все. Ничто не может привести к большим потерям, чем отступление из самого сердца вражеских войск.

- Тем не менее, у нас нет другого выбора.

Наконец, сквозь стиснутые зубы, Джером отдал своей армии приказ покинуть поле боя. Это было трудное решение, принятое в неотложных обстоятельствах, к тому же попытка 2-го легиона покинуть свою позицию была встречена сильным сопротивлением.

- Они пытаются сбежать!

- Убить этих подонков из Гильдии Гермес!

- Грязные трусы. С меня достаточно! Я вас всех на тот свет отправлю!

Под настойчивыми атаками северных игроков, 2-ой легион раскололся на две части, а те, кто остался позади, так и не смогли догнать остальную армию, которая с горем пополам вырвалась вперёд.

У Джерома и других рыцарей было достаточно времени, чтобы прорваться сквозь вражеское окружение и убежать. Они понимали, что если останутся помогать своим, то в ловушке окажется весь легион.

Таким образом, брошенные игроки были вынуждены вступить в отчаянное сражение, и, в конце концов, были уничтожены бесконечными волнами северных игроков.

Общие потери составили половину всего личного состава 2-го легиона и более чем 30% Стальных Рыцарей.

Поскольку Стальных Рыцарей было чрезвычайно трудно уничтожить любым из общеизвестных способов, северяне придумали решение этой проблемы.

- Похороним их заживо!

Они разрешили ситуацию, вырыв в земле ещё больше дыр и попросив магов и шаманов залить упавших туда Стальных Рыцарей водой.

В целом это была очень тяжелая битва, но, так или иначе, окончательный результат всё-таки можно было назвать победой Культа Травяной Каши, поскольку одно из главных вооруженных формирований Гильдии Гермес понесло огромные потери, в то время как Культ Травяной Каши просто потерял большое количество новичков.

Поскольку эта битва также была передана по телевидению, она окончательно отменила план Гильдии Гермес по раскручиванию своего достижения в виде победы над Бэрекенем Деморфом.

Виид решил присоединиться к пустынным воинам, марширующим по Великим Равнинам.

– Здравствуйте, мои братья. Надеюсь, у вас всё в порядке?

– Добро пожаловать, младший. Бери командование нашей армией на себя.

– Вашей армией? Я? Как я могу взять на себя такую ответственность, когда Вы и другие братья куда выше меня по статусу...

– Хе-хе-хе. Всё, чего мы хотим, – это сражаться столько, сколько нам хочется.

1-ый МЕЧ, а также другие инструктора и ученики более чем охотно доверяли Виду с правом командовать войском. Они по своему опыту знали, что наилучшие результаты бывают лишь тогда, когда всю тяжелую работу позволяешь делать умным.

– Что ж, тогда я назначу Вас министром национальной обороны Королевства Арпен, учитель.

– Ой, как это мило.

– Я считаю, что эта роль идеально подходит для такого сильного человека, как Вы. А ты, брат 2-ой МЕЧ, будешь министром иностранных дел.

– Гм.

– Брат 3-ий МЕЧ, надеюсь ты не откажешься от должности министра войны?

– М-м-м... Что ж, ладно.

Виид распределил огромное множество правительственных должностей между своим учителем и другими МЕЧами; когда закончились существующие, он создал 57 новых должностей для министров и губернаторов, 301 – для директоров, администраторов, президентов и адмиралов, а другим оставшимся братьям он предоставил право командовать рыцарскими подразделениями. Конечно, это не означало, что 1-ый МЕЧ и другие МЕЧи теперь фактически были задействованы в административных делах Королевства Арпен. Всё, что он должен был сделать, – это придумать заголовки для их визиток.

«Мои братья и вправду всегда очень хотели занять какую-нибудь высокую должность»

Несколько МЕЧей оказались немного жадными и попросили Вииду предоставить им больше полномочий.

– Дело в том, что я уже давно встречаюсь с одной девушкой, и когда она меня спросит, чем я всё время занимаюсь... Мне просто нечего будет написать в своём резюме.

– А-ха-ха, понял.

Виид даже создал несколько учреждений, главами которых поставил особо активных МЕЧей.

- Комитет по защите мира на Версальском Континенте.
- Общество уничтожения монстров Королевства Арпен.
- Ассоциация охотников за драконами.

- Художественная ассоциация любителей скульптуры.
 - Общество специалистов по прохождению подземелий.
- Спасибо, брат. Ты просто замечательный.

Получить благодарность и хорошее расположение у 1-го МЕЧа и остальных было легче, чем отобрать конфету у соседского ребёнка.

В течение нескольких последних дней, пока Бадырей сражался с Бессмертным Легионом, Виид разгуливал со своим пустынным войском по южным регионам Империи Хэйвен.

- Ура-а-а-а!
- Пожалуйста, господин Виид, освободите нас от гнёта Империи Хэйвен!
- Травяная Каша, Травяная Каша! Для меня большая честь встретиться с Вами, господин Виид.

Игроки Центрального Континента встретили Вииду и пришедших за ним пустынных воинов прямо-таки с распростертыми объятиями.

Если бы эта война происходила в реальной жизни, им пришлось бы убивать даже гражданских лиц, но это был мир Королевской Дороги. Всякий раз, когда Виид входил в очередной город со своим пустынным войском, на его сторону переходили практически все местные игроки, а лордам приходилось поспешно сбегать куда подальше.

Дзынь!

- Вы захватили город Гатендрау!

Подконтрольная Вам территория расширяется с поистине достойной восхищения скоростью. В связи с этим, Вы получили новое достижение!

- Все боевые характеристики увеличатся на 1.
- Вы получили титул «Владелец огромных просторов».

- Господин Виид, меня зовут Комнян. Пусть я и никто, но, может, Вы позволите мне сражаться

вместе с Вами?

- Конечно.

- Для меня большая честь присоединиться к Вашей армии. Я уже давно восхищаюсь Вами.

В свою бытность Великим Императором Пустыни Виид силой затащил в свою армию огромное количество солдат и простолюдинов. Однако сейчас игроки Центрального Континента сами искали его, желая присоединиться к пустынной войску. В конце концов ему удалось собрать армию в десять раз большую по размеру, чем та, которая у него была, когда он покинул пустыню.

- Младший. У тебя просто необыкновенные командные способности. Скажи, как тебе удалось собрать такое большое количество подчиненных?

- Самое главное – это создать иллюзию... Я хочу сказать, что пытаюсь принести людям прозрение.

- Прозрение?

- Да. Прозрение, что им под силу изменить мир своими собственными руками. Если у человека есть надежда, то он сможет жить, даже голодая в полуподвальной комнате, полной тараканов.

- Ты имеешь в виду, дать им мечту?

- Да. Я заставляю их поверить, что когда они все объединят свои силы, то смогут что-то изменить.

1-ый МЕЧ улыбнулся, по-видимому гордясь своим учеником. А через некоторое время он снова спросил:

- Но что, если после всего этого мы всё равно ничего не сможем изменить?

- Ну, тогда на этом конец. Что мы можем сделать, раз живем в такой безразличной и дрянной реальности?

Центральный Континент атаковали сразу с двух сторон: Королевство Арпен с севера и пустынные воины с юга.

«Гильдия Гермес слишком рано начала с диктатуры и эксплуатации. Похоже, что настроение общественности на моей стороне, потому что я еще ничего такого не начинал»

Фактическое количество игроков Центрального Континента было намного выше, чем то, которое было в игре на данный момент. Некоторые из них и вовсе не подключались к игре в течение последних нескольких месяцев, но после получения новостей о появлении Виида и пустынного войска, они решили вернуться.

- Ура Вииду!

- Пожалуйста, спаси нас. Мы хотим, чтобы Королевская Дорога была чистой игрой, приносящей счастье.

С первых дней своего существования, Королевская Дорога пользовалась беспрецедентной популярностью среди людей. Все, кто имели кое-какие сбережения, купили себе капсулы и с

головой окунулись в новый мир, наполненный увлекательными приключениями. Люди подключались к игре всякий раз, когда у них выдавалась свободная минутка. Можно было сказать, что Королевская Дорога стала частью новой культуры, связавшей людей по всему миру.

И вот, часть этих многочисленных игроков уже перебралась на север, в то время как остальные игроки, проживающие на Центральном Континенте, охотно присоединились к этому массовому движению немного позднее. Каждый раз, когда Виид заходил в очередной город, к его войску присоединялось огромное количество новых воинов. Виид не приказывал им сражаться. Скорее, он просто позволял им самим решить: что делать дальше. Свержение Империи Хэйвен было гигантской целью; но даже люди, которые просто шли следом, чтобы понаблюдать за всем этим процессом со стороны, оказывали огромное психологическое давление на всех остальных, включая Гильдию Гермес.

«Даже если бы я стал отдавать им приказы, вряд ли они захотели бы делать всё, как я скажу. Кроме того, у меня нет людей, которые постоянно бы за ними следили»

Будучи чернорабочим, Виид узнал одну очень важную вещь: если в одной комнате одновременно находится десять человек, три или четыре из них непременно будут отлынивать от своих обязанностей. И ругать их за это совершенно бесполезно: что бы вы ни делали, одни будут упорно трудиться, в то время как другие будут изо всех сил стараться свести свою нагрузку к минимуму. Даже если донимать их постоянными наравоучениями, они будут игнорировать все читаемые им лекции с ещё большим энтузиазмом.

– Виид ничего не требует от нас...

– Да уж... Его слова «делайте, как посчитаете нужным» звучат действительно вдохновляюще.

Как бы это ни было странно, игроки приветствовали подобное равнодушие Виида.

– Раньше я никогда не участвовал в войнах. Я могу просто стрелять из-за спин других, верно?

– У меня есть кое-какие целительные навыки. Я просто хочу убедиться, что меня ненароком не убьют.

Игроки, не имевшие большого боевого опыта, также шаг за шагом начали присоединяться к маршу.

– А если я к вам присоединюсь, мне дадут чашку бесплатного кофе?

– Когда я смогу получить купон на торт?

– ...?

Временами встречались некоторые игроки, которые говорили о каких-то совершенно непонятных вещах.

Виид не предполагал, что всё так обернется, но эта война сильно повлияла даже на реальную жизнь. Количество членов Культа Травяной Каши было огромным, и эта организация стала использоваться различными корпорациями в качестве маркетингового инструмента.

– Освободительная война Версальского Континента! Бесплатный кофе для всех, кто присоединился к битве!

- Только у нас и только для членов Культа Травяной Каши: купи одного жареного цыпленка и получи второго в подарок!
- Приветствуем новых посетителей из Культа Травяной Каши. Бесплатный вход в бассейн, если вы подтвердите своё членство цветами в ваших волосах!
- Половина обычной суточной платы и бесплатный завтрак для всех игроков из Отряда Каши из Поганок, которые решили остановиться в Отеле Синь-ха!
- Отряд Каши из Жуков. Сегодня вас ждут скидки на гриль-меню!

Не только корпорации, но также небольшие магазины и рестораны с энтузиазмом использовали подобные маркетинговые стратегии.

Отряд Мороженовой Каши, Отряд Бургерной Каши, Отряд Жарено-Куриной Каши, Отряд Пудинговой Каши, Отряд Бужениновой Каши, Отряд Каши с Мясом на Кости...

- Похоже, после того, как Культ Травяной Каши отправился на войну, в закусочных чаще стали проходить акции.

- Да уж. Надеюсь, они будут сражаться подольше.

Даже ученики начальной школы, гуляя в своих дворах, теперь скандировали «Травяная Каша, Травяная Каша!».

Со стороны начинало казаться, что влияние культа в реальной жизни грозило превзойти его влияние на Королевскую Дорогу.

- Долой тиранию Империи Хэйвен!
- За свободу, за правду, за Культ Травяной Каши!

<http://tl.rulate.ru/book/487/189838>