

- В атаку! Назад пути нет.

Несмотря на мимолётное колебание, члены ударной группировки, каждый из которых был первоклассным игроком Гильдии Гермес, прошедшим сложную процедуру отбора, продолжали продвигаться к костяной крепости, защищая при этом Бадырея.

- Не давайте монстрам атаковать себя... И ни на секунду не отрывайте глаз от этих костяных драконов!

- Воины! Поднять щиты и подготовиться блокировать дыхание костяных драконов!

- Сосредоточьтесь на прорыве сквозь нежить. Наша цель – Бэрекен Деморф. Всем держать курс прямо на него!

Ударные войска Гильдии Гермес состояли из самых высокоранговых игроков Версальского Континента. Чтобы проникнуть вглубь Бессмертного Легиона, они использовали свои высокоразвитые навыки, которые обычные игроки никогда и в глаза не видели, включая даже секретные техники Владения Мечом. Они демонстрировали невероятную эффективность в прорыве сквозь орду мертвецов, поскольку прекрасно понимали, что промедление смерти подобно.

- Всем вперед!

- 13-му отряду – остаться и остановить нежить, преследующую нас сзади.

Как только ударные войска достигли костяной крепости, они начали подниматься вверх. С течением времени это сооружение, высотой с небольшую гору, стало ещё выше.

- Я – Вильгельм, Рыцарь Смерти...

- Прочь с моего пути, я занят!

Они отбрасывали от себя Рыцарей Смерти и дуллаханов, не вступая в ближний бой и не задерживаясь ни на мгновение.

- Наглые люди! Вы забыли о своих грехах?!

На головы игроков обрушились костяные драконы, вызывая взмахами своих крыльев мощные порывы ветра. Тем не менее, члены Гильдии Гермес продолжали продвигаться вперед, даже будучи атакованными. Некоторые храбрые игроки запрыгнули на спины костяным драконам, проводя контратаку. Чтобы стать высокоранговыми игроками, они зачистили бесчисленное количество подземелий и охотничьих угодий. Также они понимали важность порученной им задачи и знали, что в данный момент на них смотрят сотни миллионов телезрителей. Учитывая всё это, они не щадили себя.

- Впереди подразделение из Рыцарей Возмездия.

- И там их... Более сотни!

- Это не повод бояться. Просто прорываемся дальше!

За исключением Королевской Гвардии, сопровождающей Бадырея, остальные ударные войска бросились вперед, чтобы отвлечь на себя внимание Рыцарей Возмездия. По мере приближения к Бэрекену, сила их атакующих навыков падала из-за воздействия ужасающей ауры, исходящей от некроманта.

- Тесните их! Неважно, если Рыцари Возмездия снова оживут, просто сосредоточьтесь на расчистке пути!

Ближний бой с Рыцарями Возмездия в костяной крепости, наполненной густым туманом и воплями заблудших душ!

- Наивные люди. Я чувствую, как ваша хрупкая плоть дрожит от страха!

Рыцари Возмездия, находящиеся ближе всего к Бэрекену Деморфу, демонстрировали поистине замечательные способности в битве - каждый этот монстр сам по себе вполне мог соответствовать среднестатистическому боссу.

- Коллеги...! Я так долго не продержусь!

- Эти твари не умирают, даже если я их уничтожаю! Я почти никак не навредил Бессмертному Легиону! Нам нужно срочно что-то делать!

Постепенно потери начали увеличиваться: один за другим игроки становились жертвами нежити и скатывались вниз по костяной крепости.

- У нас нет времени! Продолжаем продвигаться вперед.

Ударная группировка спешила, сильно переживая по поводу проклятий Бэрекена, которые могли в любую минуту обрушиться им на головы. Теперь, когда они поднялись на костяную крепость, смертельная черная магия, брошенная на них со столь близкого расстояния, могла полностью уничтожить войско.

Даже у высокоуровневых игроков Гильдии Гермес был свой предел, однако главная ударная группировка просто неслась вперед. Они знали, что другие находятся в крайне опасной ситуации, блокируя атаки нежити, но ничем не могли им помочь.

И вот, когда расстояние между ними и Бэрекенем сократилось примерно до 50 метров, у них на пути встала ещё одна группа Рыцарей Возмездия.

- Защитим нашего бессмертного повелителя.

Вместе с этим прямо с неба на них ринулись три костяных дракона. На Версальском Континенте было трудно найти даже одного такого монстра, но это поле боя прямо-таки кишело ими!

- Мы должны подойти еще ближе.

- Нет времени. Начинаем прямо здесь!

От общей ударной группировки отделилось несколько игроков, на ходу вытаскивая кое-какие предметы. Их задачей было отвлечь нежить, используя святые реликвии различных церквей.

- Молот Войны Вальхаллы!
- Смотрите, у меня есть священные одеяния Фрей!
- Эй, а у меня Щит Лю!

Игроки, держа над собой различные реликвии, бросились врассыпную.

- Эти мерзкие людишки оставляют такой отвратительный след... Не позволяйте им сбежать! Убить их всех!

Естественно, враждебность Рыцарей Возмездия и костяных драконов по отношению к этим игрокам достигла своего пика. Божественная сила была их естественным врагом, а потому нежить обрушила на них всю свою безумную ярость, оставив Бадырея и его Королевскую Гвардию против совсем небольшого количества нежити.

И вот, Бадырей вместе с остальными воинами проник сквозь остатки Рыцарей Возмездия и подошел к Бэрекену Деморфу.

- Всё кончено, Бэрекен!

Стремясь создать впечатляющую сцену, Бадырей вытащил Святой Меч Лю и направил его на Архилича. Окруженный надежными и бравыми товарищами, он хотел ещё до начала финального сражения выглядеть максимально героически.

Тем не менее, Бэрекен, который еще ни разу не атаковал их своей мощной магией, совершенно спокойно открыл рот и произнес:

- Человек. Ты превзошел мои ожидания, дойдя до этого места. Однако... Ты всё ещё слишком слаб, чтобы стоять передо мной.
- Чепуха. Моей силы более чем достаточно, чтобы убить тебя, - возразил Бадырей.
- Столь безумная и бесполезная уверенность, исходящая от существа, ограниченного слабой человеческой плотью. Раз так, ты готов встретиться со мной лично?

После этих слов героическая атмосфера резко изменилась.

Каждый телезритель, наблюдавший в этот момент за трансляцией, ожидал величайшей в истории дуэли - кровавого поединка на вершине гигантской Крепости Воющих Трупов между великим Императором Империи Хэйвен и Архиличем! Даже игроки Гильдии Гермес задавались вопросом: сможет ли Бадырей действительно упокоить столь могущественного монстра?

«Это не было частью плана, но что, если...?»

«Что происходит? Неужели сейчас будет дуэль?»

Тем временем Бадырей был весь в холодном поту. Первоначально он собирался победить Бэрекена вместе с остальными войсками и получить море Славы, так что сражение «один на один» против Архилича в его планы явно не входило. Всё пошло совсем не так, как задумывалось.

«Если я проиграю поединок против Бэрекена, моя гордость будет уничтожена, даже если нам в конечном итоге удастся его упокоить»

Подобный исход был крайне унизительным, так что Бадырей принял трезвое решение и приказал своим войскам атаковать.

– Наш противник – некромант. Он просто пытается купить себе время очередным грязным трюком. Избавимся от него, прежде чем он активирует какое-нибудь проклятие или поднимет ещё больше нежити!

Жрецы, как и было заранее запланировано, тут же стали готовиться к финальной части боя, читая слова заклинания для совершения жертвоприношения. Это было настоящее чудо, которое позволяло им на короткий промежуток времени заполучить в десять раз больше божественной силы, чем обычно, в обмен на потерю определенного количества уровней и характеристик.

– Вперед!

– Атакуем его со всех сторон сразу!

Бадырей и двести человек из основной ударной группировки рассредоточились, чтобы одновременно нанести удар по Бэрекену. Это был настоящий фестиваль великолепных атакующих навыков, которые до сих пор ещё не раскрывались широкой общественности.

– Глупые людишки. Как я погляжу, вы отказываетесь верить в силу бессмертия!

Бэрекен заблокировал практически все атаки, вызвав темный барьер. Всё устремленное в него оружие и навыки были беспощадно остановлены в паре метров от Бэрекена, вызвав тем самым сильную ударную волну, которая заставила костяную крепость затрястись и даже частично разрушиться. Благодаря непрерывному снабжению Здоровьем и маной со стороны его Бессмертного Легиона, Бэрекен оставался цел и невредим, даже когда получал некоторое количество урона.

– Сейчас вы узнаете, что такое бесконечное отчаяние. Я покажу вам, что лежит за пределами, которые невозможно понять вашим жалким человеческим разумом!

Бэрекен начал активировать какое-то заклинание из сферы черной магии.

– Сейчас!

В этот самый момент Бадырей телепортировался на короткое расстояние, используя силу своего божественного оружия.

У него было совсем немного времени, чтобы подготовиться к битве против Бэрекена Деморфа, однако он провел кое-какое исследование и выяснил следующее: невероятное количество Здоровья и маны, а также бесконечная орда нежити, защищающая его, – всё это делало практически невозможным проведение по-настоящему эффективной атаки. Тем не менее, в тот момент, когда Архилич произносил слова очередного проклятия, он становился наиболее уязвимым. Кроме того, существенно понижал силу Бэрекена и Меч Лю, погруженный в его грудь.

– Превосходный Удар!

Жрецы в унисон обрушили на Бэрекена всё, что у них было. Ослепительные белые огни божественной силы пробили темный барьер и просочились в тело Архилича. Бэрекен продолжал стоять на месте, даже не вздрогнув, но тут прямо перед ним появился Бадырей.

- Это конец.

Фдох!

Бадырей вогнал Меч Лю глубоко в грудь Бэрекена Деморфа.

- Мы сделали это!

- Победа!

Все игроки Гильдии Гермес тут же ликующе закричали. Можно было даже не упоминать о радости и облегчении членов ударной группировки. Для такого монстра, как лич, святой меч был настоящим заклятым врагом. Не удивительно, что ранее Вииду удалось его победить, используя тот самый Меч Лю.

- Даже если Бэрекен от этого не погибнет, он всё равно станет калекой. И тогда мы победим его, навалившись всеми силами.

Гильдия Гермес тщательно проработала этот план и даже несколько раз отрепетировала его, однако лучшим результатом было бы безотлагательное действие Меча Лю.

К сожалению, нечто подобное было невозможно, даже если бы исполнителем был Виид, который был настолько осторожен, что даже постукивал ногой по полу лифта перед тем, как наступить на него.

И вот, после того, как Меч Лю застрял в груди Бэрекена, монстр потряс своей челюстью и произнес:

- Ку-хе-хе. Вы - всего лишь жертвы тьмы. Я приношу в жертву своё тело, чтобы призвать глубокое опустошение на эту землю... Всё сущее должно исчезнуть!

Высший навык некроманта, который потреблял всё оставшееся Здоровье и ману: Всеобщее Вымирание.

Фу-джу-у-у...

Тело Бэрекена Деморфа развалилось на части и превратилось в прах. А на его месте появилось темно-красное пятнышко, которое начало быстро разрастаться в размерах. Всеобщее Вымирание подпитывалось силой каждого живого существа и мертвеца, оказавшегося в диапазоне его действия. Это было совершенное разрушительное заклинание, которое вбирало в себя даже энергию костяной крепости.

Почувствовав внезапную опасность, Бадырей тут же бросился в сторону Замка Валкис, на ходу активируя «Абсолютную Защиту», которая содержалась в его магическом плаще, и «Солнечное Передвижение» в его сапогах.

- Вы получили огромное количество урона!

Вы пострадали от критической потери Здоровья вследствие действия заклинания непреодолимой силы.

Вы потеряли 1,209,933 единиц Здоровья.

Из-за серьезных повреждений Вы временно не можете участвовать в сражении.

Даже с его быстрой реакцией, Бадырей потерял более миллиона очков Здоровья. Тем не менее, ему удалось избежать смерти благодаря огромному количеству благословений и защитных заклинаний, а также увеличенному Здоровью. Всем этим Бадырей был снабжен ещё до начала боя при помощи жертвоприношений, которые приносили жрецы.

Те, кто не успел избежать смертоносного действия этой магии, включая огромное количество членов ударной группировки и прочих игроков Гильдии Гермес, – были моментально убиты.

На месте, где стоял Бэрекен, появился бездонный кратер с радиусом в несколько сотен метров; это был памятник могущественному заклинанию Всеобщего Вымирания, способного деформировать сам ландшафт.

Игроки Гильдии Гермес на мгновение были ошеломлены мощью магии, с которой еще никогда ранее не сталкивались, но вскоре пришли в себя.

– Мы... Мы победили...!

– Мы победили Бэрекена!

– Ура!!

– Император Бадырей сделал это!

У самого Бадырея осталось совсем немного Живучести и Здоровья, но он, стоя на валу, высоко поднял кулак, смакуя этот момент высочайшего блаженства.

– Я упокоил Бэрекена своими собственными руками!

В ответ на Великий Рев Бадырея, игроки Гильдии Гермес разразились ликующими криками. Осталось ещё больше половины Бессмертного Легиона, однако об этой проблеме уже никто не заботился. Как только Бэрекен исчез вместе со своим последним могущественным ударом, остатки нежити перестали представлять собой серьезную угрозу.

И вот, несмотря на свою усталость, Бадырей продолжил провозглашать, используя Великий Рёв:

– После победы над оставшейся нежитью, мы будем праздновать три дня и три ночи! Замок Валкис будет объявлен священной землей, на которой мы победили Бэрекена Деморфа и его Бессмертный Легион!

– Да здравствует Гильдия Гермес!

Боевой дух игроков, собравшихся на этом поле боя, лился через край от гордости, которую они чувствовали после того, как остановили столь могучего врага. Они одолели Бессмертный Легион и теперь будут праздновать свою победу так же, как это всегда делали в Королевстве Арпен.

Игроки Гильдии Гермес преисполнились уверенностью в себе и как только начали думать о том, как будут снимать накопленное напряжение...

– Кажется, ваша глупость и вправду бесконечна, люди, – прозвучал над полем боя жуткий голос Бэрекена.

Бадырей и другие игроки гильдии ошеломленно заозирались по сторонам в поисках источника звука.

И вот, прямоком посреди своего Бессмертного Легиона, стоял целый и невредимый Бэрекен Деморф. А в его груди не было даже следов присутствия Меча Лю.

– Как...?!

– Бэрекен всё ещё жив!

– Но он ведь умер, полностью... Как, блин, это возможно!?

Тем временем Бэрекен уже наложил на себя новое заклинание бессмертия. Ужасный факт заключался в том, что он продолжит восставать из пепла не менее пяти раз, если только сосуд, в котором хранилась его жизнь, не будет уничтожен раньше.

Пока члены Гильдии Гермес никак не могли прийти в себя от шока, их товарищи, погибшие во время взрыва, уже восстали как Рыцари Возмездия и Рыцари Смерти, подвергнувшись Правилу Тьмы.

– Ваш час пробил. Скоро вы навеки закроете глаза и узрите бесконечный ужас, – вновь раздался голос Бэрекена, ясно слышимый всем и каждому.

Битва за Замок Валкис!

Столкновение между Гильдией Гермес и Бессмертным Легионом – никто не мог предсказать, что оно перерастёт в кровопролитное побоище, которое затянулось на 35 часов.

– Что, они до сих пор сражаются?

– Да... Это ещё не конец.

– Ну хотя бы сегодня они закончат?

– Не знаю. У Бэрекена осталось ещё две жизни.

Игроки, подошедшие к Замку Валкис, чтобы понаблюдать за сражением, порядком устали и стали расходиться. Даже телестанции, после того, как продолжали вести прямое включение с места событий, решили, что больше не могут продолжать в том же духе и вернулись к своим обычным графикам.

За пять раундов сражения против Бэрекена Деморфа Гильдия Гермес понесла огромные потери.

Паладины и жрецы погибли все до единого, принеся в жертву самих себя. Также потеряли свои жизни более 80% высокоранговых игроков, участвовавших в сражении.

В конце концов, они всё-таки смогли победить Бэрекена благодаря финальной скоординированной атаке, однако оставшиеся члены Гильдии Гермес тут же рухнули на землю, совершенно не способные наслаждаться победой.

- Ух-х... Я просто хочу немного полежать.

- Это была ужасная, ужасная битва.

- Нежить - самое худшее из всего, что может быть. Их зловоние и бесконечное Здоровье... Я больше никогда не буду сражаться с ними. Никогда.

- Ну, Виид - тоже некромант. Возможно, нам придется.

- Даже не говори мне об этом!

Выжившие игроки распластались на руинах полностью разрушенного Замка Валкис. Самому Бадырею несколько раз едва удалось избежать смерти, и когда Бэрекен сосредоточивал свои атаки исключительно на нем, Королевская Гвардия начинала нести огромные потери.

- Вы выиграли великую битву!

Вам удалось раз и навсегда упокоить Бэрекена Деморфа и одержать победу в этом настоящему историческом сражении.

- Слава всех участвующих в битве игроков увеличилась на 12,790.

- Все Ваши характеристики увеличились на 6.

- Ваши отношения со всеми религиозными организациями, присоединившимися к сражению, перешли в статус «дружественных». Вы заработали большое количество Очков Расположения.

- Вы получили благословение Баттали, Бога Сражений, которое будет действовать в течение недели!

Благодаря этому величайшему достижению, они получили достаточно много очков Славы и характеристик. Однако все эти награды их уже не интересовали. Фактически, этот момент меньше всего казался победой игрокам, прошедшим через такой ужасный и отчаянный бой.

- И это вся добыча!? Что за бред!? - воскликнул Бонгдаль, высокоранговый игрок, который нанёс последний удар по Бэрекену Деморфу.

Одним из самых приятных преимуществ охоты на опаснейших монстров-боссов, которые были способны изменить ход самой истории, были первоклассные трофеи, которые должны были выпадать после их смерти.

- Вы получили два полотна кожи белого слона.

- Вы получили раскрашенную кожу оленя.

- Вы получили сверкающий камешек.

- Вы получили 61 серебряную монету.

Тем не менее, всё, что они нашли в останках Бэрекена Деморфа, оказалось парой полотен кожи животных, камешком и небольшим количеством серебра.

- Мне это точно не мерещится? Кто-нибудь, скажите мне, что это ложь...

Учитывая тот факт, что магические монстры, как правило, оставляли после себя зачарованное оружие или какие-нибудь сокровища, контраст был настолько резким, что у Бонгдаля попросту челюсть отвисла. Даже ржавые мечи, которые падали со скелетов, не говоря уже о доспехах Рыцарей Смерти и Рыцарей Возмездия, стоили больше, чем всё это вместе взятое.

Правда же состояла в том, что все ценные вещи, которыми обладал Бэрекен, уже были успешно приватизированы не кем иным, как Виидом.

- Не-е-е-е-е-е-е-е-ет!

Трофеев, подобранных после битвы, в которой были задействованы все основные силы Гильдии Гермес, было недостаточно, чтобы компенсировать даже затраты на еду.

Но что ещё хуже, сразу же по окончании боя, к ним пришли ужасные новости от 2-го легиона.

<http://tl.rulate.ru/book/487/186543>