

Из тела Бэрекена вырвались сияющие черным цветом искры и устремились высоко в небо.

– Э-э...?

Солнце тут же скрылось за черными облаками, а тьма достигла даже того места, где находился Виид и 3-я Виверна.

– Как будто он сам свет пожирает... Неужели Бэрекен всегда был таким могущественным?

Инстинкт выживания Виида отчаянно посылал ему в мозг предупреждающие сигналы.

– Что-то явно происходит! Бэрекен оказался сильнее, чем я ожидал, и ведёт он себя как-то странно.

До сих пор ещё ни разу не бывало случая, когда всё проходило гладко. Каждый раз появлялось какое-нибудь непредвиденное или неожиданное событие.

Жизнь никогда не бывает проста; однажды Виид арендовал полуподвальную квартиру по цене ниже рыночной, после чего выяснилось, что это место – настоящее пристанище тараканов. В какой-то момент он даже серьезно обеспокоился тем, что стены могут развалиться из-за толстого слоя плесени шириной в палец. Благодаря этим событиям Виид научился соблюдать максимальную осторожность: когда дела шли слишком хорошо – значит, что-то здесь было не так. Недаром люди говорили, что скверные предчувствия всегда верны.

С другой стороны, время от времени он должен был опускать завесу своей чрезмерной осторожности, ведь иначе ему бы никогда не улыбнулась удача.

– Что-то пошло не так.

Виид и 3-я Виверна отлетели максимально далеко, чтобы подготовиться к любой ситуации. Они держались на безопасном расстоянии, которое было, по крайней мере, в три раза большим, чем в случае с игроками, наблюдавшими за ходом сражения с земли.

– Я бы не сказал, что Бэрекен собирается напасть на меня. Но что же он тогда задумал?

Из тела Бэрекена Деморфа, будто из вулкана, извергалась бесконечная тьма, а Бессмертный Легион собирался вокруг него, словно намереваясь поклясться ему в верности.

По периметру стояло оцепление из самых элитных рыцарей среди нежити – Рыцарей Возмездия.

– Происходит что-то серьезное. Я в этом более чем уверен.

Виид и 3-я Виверна подлетели немного поближе, чтобы видеть, что происходит.

– 3-я.

– Ку-а-а...

- Если хоть что-то произойдет – сразу давай дёру.

- С удовольствием, Хозяин.

У игроков, находящихся на земле, тоже хватило ума, чтобы почувствовать опасность.

- Что... Что происходит?

- Почему вокруг него собирается нежить?

- Это как-то необычно...

Однако они не убежали, хоть и знали, что что-то не так. Это было сравнимо с тем, когда люди застывают на месте, глядя на надвигающуюся катастрофу. И дело было вовсе не в страхе, а в самом банальном любопытстве.

- Кажется, Бэрекен Деморф перешел в какое-то странное состояние...

- Битва уже закончена, но что же будет дальше?

- Это похоже на магический высокоуровневый ритуал...

Также о происходящем событии начали докладывать телестанции, ведущие прямую трансляцию.

А тем временем темная аура, исходящая из Бэрекена, продолжала распространяться по всем окрестностям.

А потом...

Дзынь!

- Вы потеряли 83,320 единиц Здоровья.

- Вы потеряли 92,130 единиц Здоровья.

- Вы потеряли 124,190 единиц Здоровья.

Игроки, которые стояли ближе всего к месту происшествия, прямо на месте потеряли практически половину своего Здоровья. А вот Бессмертный Легион и другая призванная нежить были лишены всей своей жизненной силы. Мертвецы рассыпались, словно песок, и исчезли.

Вскоре после этого тело Бэрекена начало видоизменяться.

Его кожа стала быстро стареть и увядать, а затем полностью растаяла, стекши по его телу, будто грязная вода.

- Что!?

Теперь от тела Бэрекена остались всего лишь кости, которые окутывала красная аура.

Это было достаточно знакомое зрелище, и кто-то в толпе пробормотал:

- Это... Он похож на монстра-скелета, но при этом выглядит слишком высокоуровневым... Разве это не лич?

- Лич?

- Да. Виид однажды в такого превращался.

Гру-ду-ду-ду-ду!

Внезапно от Бэрекена хлынула мощнейшая ударная волна, будто от огромного взрыва, затронув всё вокруг в радиусе нескольких километров.

- Вы попали под действие сокрушительной энергии смерти.

83% всех Ваших физических возможностей будут временно снижены.

На протяжении двух дней максимальный запас Здоровья будет уменьшен на 41%.

Страх!

Галлюцинации!

Дезориентация!

Соппротивление заклинаниям некромантии будет понижено до минимального уровня.

Поскольку Вы не можете сосредоточиться, вероятность успешного произнесения заклинания или активации навыков будет уменьшена.

Эффекты, связанные с Верой, будут уменьшены.

- Что за...!?

- Да что вообще происходит?

Бэрекен не использовал никаких атакующих заклинаний; это был всего лишь побочный эффект, который распространился как нечто смертоносное и непредотвратимое по огромному участку территории в регионе Аголта.

Дзынь!

- В мир вновь явились остатки ужасной тьмы.

Бэрекен Деморф!

Он разрушил границы самой смерти и успешно трансформировался в Архилича.

Архилич.

Это было абсолютное существо, стоявшее выше любого другого лича, что уже само по себе делало его очень сложным противником для обычных игроков. Наиболее распространены были личи-некроманты, но даже самого обыкновенного лича, владеющего черной магией, было крайне непросто убить. Благодаря своим мощнейшим заклинаниям и почти бесконечному запасу Здоровья, ни один человек или группа не могли противостоять ему, и даже целая армия не могла гарантировать свою победу.

В своё время Вииду удалось избавиться от лича, выполняя задание S-ранга, однако при этом он получил значительную помощь от темных эльфов и орков. И это не беря во внимание использование особой святой реликвии.

И вот теперь Бэрекен, который и без этого был ужасно силен, стал Архиличем.

- Ограничения, наложенные на Бэрекена Деморфа навыком Воскрешения Скульптуры, были

сброшены темной силой.

Бэрекен Деморф освободил себя от оков смерти.

Его судьба исчезнуть из этого мира по прошествии 16 часов изменилась, и Архилич обрёл бессмертие.

- ...

Виид посмотрел на всплывшее окно сообщения и молча покачал головой.

«Я обречён»

Он вызвал исторического монстра класса босс, который достиг самой вершины некромантии и был способен уничтожить весь Версальский Континент.

- Я уже побеждал Бэрекена... Но тогда всё было совсем по-другому.

Давным-давно, во время первого пришествия Бэрекена Деморфа, абсолютно все церкви и расы объединили свои силы, чтобы остановить эту угрозу. В результате Священный Меч Лю был вонзён ему в грудь, значительно уменьшив тем самым силу Архилича.

- Точно, проблема в Мече Лю! Бэрекен, которого я возродил, настолько силён, потому что его сила не ограничена божественным артефактом!

Теперь Архилич был не только физически и магически полноценным, но даже его костлявое тело казалось настолько здоровым и крепким, словно суставы были недавно смазаны маслом, или будто он заново родился.

- Тем не менее, с тех пор средний уровень игроков значительно увеличился. Он далек от того, чтобы считаться полностью непобедимым. Просто... Ущерб, который он принесет, будет попросту огромен.

Если Бэрекен решит выдвинуться на север, это станет катастрофой еще большей, чем вторжение Гильдии Гермес и её монстров. В Аквапарке Пухоль будут плавать не игроки, а скелеты, в то время как на улицах Моря поселятся Рыцари Смерти.

То, что первоначально задумывал Виид, заключалось в том, чтобы просто устранить Армию Теней Пальмы, но теперь он создал смертельную угрозу безопасности всего Версальского Континента.

- Я действительно этого не ожидал... Но, раз уж так сложилось, мне нужно каким-то образом обыграть эту ситуацию в мою пользу. Что ж, тогда единственным решением является...

Глаза Вииды вспыхнули, словно он был политиком, пришедшим на рынок во время выборов.

Бэрекен Деморф!

Он снова был переполнен силой и вновь вызвал армию нежити!

- Я жажду крови!

- Кровь!

- Свежее мясо!

- Трупы!

Нежить, обрета новую жизнь, всю ликовала. Рыцари Возмездия, Рыцари Смерти и даже скелеты с призраками ревели и вопили. В небе парили костяные драконы, извергая во всех направлениях потоки смертельного яда.

И эта ужасающая картина была создана вернувшимся с того света Бессмертным Легионом.

- Просто кошмар... Давно я не был так напуган.

- Неужели Бэрекен Деморф и вправду вернулся к жизни?

- О, нет... Это же Бессмертный Легион.

Игроки, которые немногим ранее продолжали наблюдать за разворачивающейся сценой из-за своего любопытства, теперь же пытались убраться куда подальше. Даже пользователи с относительно высокими уровнями ползли на земле, чтобы не попасться на глаза ужасному Архиличу.

- Так вот, значит, как я умру.

- Я проголодался, но есть не буду. Я ведь всё равно умру, зачем продукты переводить.

- Думаю, моё тело, по крайней мере, будет достаточно хорошим для создания Рыцаря Смерти.

- Как думаете, если мы станем нежитью и вторгнемся в города, то нас покажут по телевизору?

Ужас ситуации был настолько велик, что игроки даже начали задаваться вопросом, какие последние слова им сказать перед смертью. Даже если им удастся не попасться на глаза Бэрекену - убежать всё равно будет невозможно, пока в небе летают костяные драконы.

- А-а? Кто-то скачет сюда.

- Это игрок? Скажите ему, что здесь опасно.

- Не думаю, что это игрок. Присмотритесь. Это лич.

Лежа на земле и затаив дыхание, игроки смотрели на лича, который скакал на своем фантомном коне напрямик к Бэрекену. Первыми среди армии мёртвых его увидели костяные драконы, а затем обратил на него свой взгляд и сам повелитель нежити.

- Шайяр! И ты осмеливаешься предстать предо мной после той грязной измены?!

Как только Бэрекен Деморф заметил приближающегося лича, его череп тут же заискрился красным светом.

Шайяр, который потерял свою жизнь от рук Виида! И вот, теперь он использовал Скульптурную Трансформацию и надел вещи, которые напоминали собой внешний облик лича Шайяра.

Виид остановился в двух километрах от Бэрекена Деморфа, сочтя это расстояние достаточно безопасным, и, активировав Рёв Льва, прокричал:

- Учитель! Я думаю, что между нами возникло недоразумение! Всё, что я сделал, – я сделал для Вас!

- Заткнись! Я погружу твою душу на самое дно ада.

Именно Шайяр уничтожил все достижения Бэрекена, который при жизни был ученым, и ввергнул его в пучину зла.

Дзынь!

- Разблокировано новое задание!

Коварный ученик Бэрекена Деморфа и 2-ой командир Бессмертного Легиона, лич Шайяр!

Он склонил на путь тьмы своего собственного учителя. Путем обмана и хитрости, он открыл глаза Бэрекену Деморфу на новую жизнь.

...

- Учитель, жизнь – всего лишь прелюдия к смерти. Вы мечтали о бессмертии, так что разве теперь нельзя считать Вашу цель исполненной?

...

Именно из-за него Бэрекен стал личем и пошел войной против всего континента.

Бэрекен Деморф испытывает к Вам сильнейшую ненависть, однако после того, как он стал личем, ему была дарована грандиозная возможность поработить весь мир.

Хотите ли Вы попытаться снискать прощения Бэрекена Деморфа и начать возрождение Бессмертного Легиона, чтобы покорить Версальский Континент?

Уровень сложности: S.

Награда:

Откроется задание «Мотивы Бэрекена».

Ограничения:

Воскрешение Бэрекена Деморфа.

Возможность превратиться в лича Шайяра.

По мере того как Слава игрока становилась выше, или он становился сильнее, всё чаще начинали появляться задания, которые могли развратить его.

Разумеется, Виид ничуть не интересовался такими вещами, как завоевание континента при помощи армии нежити. Если бы это было во имя Королевства Арпен, возможно, он и воспользовался бы таким способом. Но каким образом ему взимать арендную плату с могил скелетов?!

- Ха-ха-ха. Учитель, даже после смерти Вы не можете избавиться от своих глупых идей, - рассмеялся в лицо Бэрекену Виид, сидя на своей фантомной лошади.

- Презренный наглец! Теперь даже смерть не принесет тебе покоя! В последний раз предлагаю - следуй моей воле.

- Я не такой, как Вы, учитель. Вы потерпели неудачу. Жить как отвратительная нежить... Вы - всего лишь груда костей, которые просто ещё не сгнили. И разве эту жизнь можно называть бессмертием?

Дзынь!

- Вы отклонили задание.

- Какое высокомерие, Шайяр! - воскликнул Бэрекен, после чего начал произносить слова

какого-то магического заклинания. Виид не знал, что именно хочет сделать Архилич, так что поспешно развернулся и поскакал в сторону юга.

– Тебе никогда не поймать меня! Теперь у меня много надежных друзей среди людей!

Виид притворялся совершенно беззаботным, скача на своем фантомном скакуне.

– За ним! Достаньте мне его, даже если для этого потребуется опуститься на самое дно ада! – немедленно приказал Бэрекен.

Костяные драконы широко распахнули свои крылья и взмыли в воздух, а Рыцари Возмездия и Рыцари смерти бросились следом за беглецом на своих собственных призрачных лошадях.

Бессмертный Легион начал преследование.

– За господина Бэрекена!

– Мы разорвем его на куски, киль-киль-киль!

Скелеты бежали вперед со всех ног.

Топ-топ-топ-топ-топ-топ!

Топот, который сотрясал саму землю. Поскольку нежить не уставала, она не замедлялась ни на мгновение. Сам же Бэрекен использовал заклинание полёта, и его скорость также была просто ужасна.

Виид оглянулся назад, и его сердце чуть в пятки не ушло.

«Они приближаются. Если так пойдет и дальше – меня поймают»

Бэрекен с его полной силой и вся эта высокоуровневая нежить обладали почти вдвое большей скоростью, чем фантомный скакун Виида.

Сила Бессмертного Легиона была такова, что Вииду было бы сложно сражаться с ним даже будучи Великим Императором Пустыни. Нежить воскрешалась бы снова и снова, а сам Виид не смог бы сражаться в полную силу, находясь под действием десятков проклятий.

Виид пригнулся и ринулся вперед по равнине так быстро, как только мог.

«Ещё немного...»

Преодолев небольшой холм, Виид увидел широко раскинувшийся лагерь 5-го легиона. Его солдаты следовали за Армией Теней Пальмы, но с появлением Бэрекена были вынуждены остановиться. И вот, когда они просто ждали следующего приказа от руководства Гильдии Гермес, перед ними появился Виид верхом на призрачном скакуне.

– Это еще кто?

– Какой-то лич.

– Некромант? Он из нашей гильдии?

Игроки не узнали Виида, замаскированного под лича Шайяра при помощи Скульптурной

Трансформации, а потому он помахал членам Гильдии Гермес и поприветствовал их.

- Доброе утро, уважаемые коллеги! Прекрасный день, не правда ли?

- О, да. Я так предполагаю, Вы - лич?

- Я - некромант, но сейчас мои обстоятельства немного непросты.

- Ясно. Так и что же привело Вас сюда?

Игроки Гильдии Гермес общались с ним без малейших задних мыслей. Поскольку экипировка некроманта, которую носил Виид, выглядела довольно качественно, они подумали, что он ещё один компетентный член их гильдии. Поскольку некроманты были склонны не участвовать в охотничьих мероприятиях и крупномасштабных рейдах, они даже Кробидуна не знали в лицо.

- Я просто проходил мимо и решил поздороваться. Так что, удачи вам!

- Ах, да-да...

Ещё раз помахав им рукой, Виид ускакал дальше, обогнув край 5-го легиона.

- Интересно, кто же он всё-таки?

- Думаю, что игрок, которому удалось стать личем, должен быть довольно знаменит.

- У меня нет ни малейшего представления о том, кто это. Наверное, это просто один из высокоуровневых игроков, выполняющий какое-то задание.

Однако до того, как они даже успели задуматься о личности этого незнакомца, из-за холма показались Бэрекен и орда нежити.