

Глава 3: Появление Ордена Железных и Стальных Рыцарей. Эпизод 10-ый.

- И что потом? Мы ведь далеко от Королевства Арпен.

- Присоединимся к пустыне. По слухам, пустынный регион - это еще одно место, которое находится под влиянием Виида.

- Что, правда? Не могли бы Вы рассказать об этом поподробнее?

- С момента окончания Виидом задания про Нодюлля и Хильдеран, пустынный регион начал стремительно развиваться, а ещё... (шёпотом)... Поговаривают, что лидеры пустынных воинов - друзья Виида.

- Seriously?

Таким образом, местные лорды решили покинуть Империю Хэйвен.

Теперь они приветствовали пустынных воинов, намереваясь объединиться с югом и сохранить хоть какое-то имущество.

- Территория захвачена!

Замок Недро был включен в пустынный регион.

Жители напуганы слухами о беспощадных пустынных воинах.

Общественная безопасность увеличилась на 24.

Городское развитие уменьшилось на 16.

Влияние религии уменьшилось на 25.

Культура уменьшилась на 15.

Экономика уменьшилась на 40.

- Территория захвачена!

Город Госома был включен в пустынный регион.

Увидев суровых пустынных воинов, входящих в городские врата, жители решили воздержаться от активного отдыха.

Детям настолько страшно, что они даже боятся плакать на виду у захватчиков.

Общественная безопасность увеличилась на 31.

Городское развитие уменьшилось на 21.

Влияние религии уменьшилось на 30.

Культура уменьшилась на 19.

Экономика уменьшилась на 44.

Госома был мегаполисом Великих Равнин, а его население составляло около 230,000 человек.

Благодаря расширению территории Империи Пэллос, Сила, Ловкость и Живучесть каждого воина в качестве достижения увеличились на 7 единиц.

5-ый МЕЧ с учениками, которые выполняли задание на возрождение Империи Пэллос, подняли над замком флаг пустынного государства.

- Ого, так много очков характеристик...

- Разве они полезны?

- Виид всегда говорил, что любой результат, так или иначе, зависит от характеристик.

- Ну, если так сказал наш младший, значит, так оно и есть.

1-ый МЕЧ и 2-ой МЕЧ настолько верили Вииду, что отдали бы ему даже свои драгоценные мечи, если бы он попросил.

- Кроме того, благодаря нашему младшему, если всё пойдет хорошо, я, наконец, смогу жениться. Если бы не он, то я даже не знал бы, что существует этот мир. Я такой парень, который считает, что пульт дистанционного управления от телевизора – слишком сложная штука.

- Полностью с Вами согласен, Учитель.

- Как считаешь, может предложить Вииду роль шафера на моей свадьбе?

- Да, мы определенно должны предоставить ему эту роль.

Если в свадебной церемонии будет участвовать сам Виид, то наверняка сбегутся все телестанции, чтобы осветить это событие в прямом эфире.

Если МЕЧи решат устроить свадьбу прямым в Королевской Дороге, то самым подходящим местом был бы Дворец Земли, который мог в себя вместить сотни тысяч человек.

- Кстати, теперь, когда мы захватили эти земли, как мы будем ими править? Лорды сдались, но мы не можем оставить здесь наши войска.

- Это точно. После того, как мы уйдем, здесь всё станет как прежде.

- Но в чем же тогда смысл завоевания?

Подняв эту тему, 1-ый МЕЧ и 2-ой МЕЧ поняли, что перед ними возникла серьезная дилемма.

Сущность пустынных воинов означала, что они не собирались привязываться к какой-то определенной территории. Кроме того, если бы 1-ый МЕЧ решил рассеять войска по захваченным городам и замкам, то Империя Хэйвен смогла бы без труда вернуть их назад. В случае, если бы они оставили захваченные земли без присмотра, то лорды просто вернулись бы обратно в состав Империи.

Естественно, эту возможность учли и сами лорды, а потому так легко и согласились сдаться.

- Что-то у меня начинает болеть голова. Давайте лучше обратимся с этим к Вииду.

- Хорошая идея.

МЕЧи рассказали Вииду о сложившейся ситуации и стали ждать ответ.

У Вииды ушло всего 15 секунд, чтобы придумать ответ на то, что они считали неразрешимой головоломкой.

Виид: - Вы должны сражаться, как пустынные воины.

1-ый МЕЧ: - Как пустынные воины?

Виид: - Когда я основал Империю Пэллос... Гм... Вы наверняка заметили, что я действовал довольно жестко. Хотя, конечно, так было из-за того, что я путешествовал во времени.

1-ый МЕЧ: - Да, я помню. Ты убил или захватил в рабство практически всех жителей континента.

Это был один из тех инцидентов, в ходе которого Виид раскрыл свою истинную сущность, и который транслировался по телевизору.

Сейчас им восхищались и как выдающимся авантюристом Королевской Дороги, и как мудрым правителем Королевства Арпен, но во времена Земли Магии он являл собой непревзойденного тирана. Единственным оправданием его действиям могло послужить то, что его активность в

основном была направлена на престижные гильдии с плохой репутацией, а потому он был достаточно популярен в интернет-сообществе. Виид сражался от имени маленьких людей.

Виид: - Укрепляйте свою армию. Набирайте солдат из сдавшихся регионов. Если нужно - применяйте силу. Вы должны взять всех, кого только сможете: начиная от простых людей с навыками владения мечом, заканчивая наемниками.

1-ый МЕЧ: - В этом нет ничего невозможного, но у нас и так уже большое войско.

Виид: - Поскольку территория, на которой вам предстоит сражаться, намного шире, чем окраины Центрального Континента, то чем больше у вас будет солдат, тем лучше. Вот, вспомните: даже в детстве, играя в казаков-разбойников, мы знали, что десять человек лучше, чем пять.

1-ый МЕЧ: - Хм-м... Это правда.

Виид: - Если лорды сдаются, просто берите их войска и продолжайте действовать. После того, как заберете себе армию из первых двух-трех регионов, вам будет проще сражаться со следующими.

1-ый МЕЧ: - Потому что наши войска станут намного больше?

Виид: - Верно. Когда вы полностью закончите с Великими Равнинами, Империя захочет остановить вас. В противном случае весь Центральный Континент может оказаться в опасности. С этого момента вам просто нужно беспощадно грабить и собирать военные трофеи, после чего продолжать сражаться и ещё больше наращивать войска.

1-ый МЕЧ: - Хм...

В голове 1-го МЕЧа вырисовались большие перспективы.

Империя Хэйвен.

И дикие пустынные воины, грабившие столь великую державу!

Эта перспектива когда-то уже стала реальностью благодаря Вииду - Великому Императору, покорившему континент. А поскольку его подвиг стал общеизвестным благодаря телетрансляциям, многие люди мечтали о чем-то подобном.

1-ый МЕЧ: - Звучит весело.

Виид: - Да. Ну, если мы проиграем, то для нас это будет конец. Но, с другой стороны, что нам терять? Если мужчина обнажил свой клинок...

1-ый МЕЧ: - То он должен срезать хотя бы редис.

В вопросе сражения с Империей Хэйвен Виид не собирался останавливаться на одном только манипулировании МЕЧами.

- Я не ожидал, что ни с того ни с сего разразится война... Но, так или иначе, именно я - тот, кто напал на Империю Хэйвен.

И так просто эта война не закончится.

- Мы неплохо осведомлены о военной силе Империи Хэйвен и Гильдии Гермес. Конечно, у них наверняка есть ещё какое-нибудь секретное оружие, помимо Стальных Рыцарей.

Виид подумал, что если бы он был главой Гильдии Гермес, то у него тоже имелось бы несколько запасных активов.

С набитой деньгами казной, высоким уровнем организации и информационной сетью, охватывающей весь Центральный Континент, просто невозможно было не создать резервные войска, используя для этого все доступные ресурсы: задания, технологии и многое другое.

Таким образом, не было ничего удивительно в том, что у Гильдии Гермес мог быть припасён ещё какой-нибудь скрытый козырь, помимо Ордена Стальных Рыцарей.

- Интересно, сколько же у них такого секретного оружия? Два? Три? Нет, это слишком мало. Может, от восьми до десяти? Хм, нет, после объединения Центрального Континента они попросту не успели бы столько подготовить.

Исследователи и авантюристы часто натыкались на интересные и сложные задания. Конечно, существовали игроки с такими специфическими профессиями и высокой известностью, как Виид, которым удавалось принять участие в захватывающих приключениях, однако даже таким людям редко когда попадались секретные навыки и древние реликвии.

- Будем считать, что их пять. Вероятнее всего, они остановились на чем-то вроде этого. И Стальные Рыцари - один из этих пяти козырей.

Человек с такими быстрыми мозгами, вероятно, смог бы угадать даже количество палочек для еды, оставленных себе Лефеем в качестве запаса, после того, как тот получил доставку из китайского ресторана.

- Количество игроков Гильдии Гермес составляет... Приблизительно 752,300 согласно сайту их гильдии. Кроме того, три миллиона человек служит в имперской армии.

С точки зрения обыкновенного королевства, это было нелепо большое количество войск.

Но что еще хуже, эта цифра не включала в себя независимые войска самих лордов.

- Благодаря жертве Союз обстоятельств стали более благоприятными. Они должны разместить около половины своих войск в крепостях и замках, чтобы обеспечить должный уровень защиты. Остальные будут мобилизованы для войны.

Виид начал рисовать в своей голове большую картину.

Имперская армия обладала самыми мощными вооруженными силами в Королевской Дороге.

Однако, даже после того, как был раскрыт Орден Стальных Рыцарей и возможное существование новых козырей, Виид сильно не расстроился.

Королевство Арпен, южные пустынные воины и повстанческие силы. Он собирался собрать всех воедино и начать охоту на Империю Хэйвен и её земли.

- Иногда проще что-то захватить, чем удержать. Когда они подмяли под себя весь Центральный Континент, я был очень недоволен. Держу пари, что есть и другие, кто тоже не в восторге от

этого.

В регионах Харпан и Литум начали собираться элитные солдаты Империи Хэйвен.

Северные игроки захватили уже 40% территории Харпана, в то время как Литум был назначен местом высадки северного флота.

- Мы прибыли в Литум. Всем покинуть корабль!
- Вау... Это и есть Центральный Континент?
- Посмотрите на эти пляжные домики. Они такие красивые.
- Теперь я понимаю, почему все говорят о Центральном Континенте.

В отличие от ожесточенного морского сражения, сейчас была совершенно иная картина: северяне неторопливо покидали свои шхуны и спрыгивали на белый песок.

После высадки они решили посетить городские магазины на побережье, в которых можно было посмотреть на местные товары или что-то прикупить.

Линкоры и каракки, захваченные у Империи Хэйвен, стали использоваться для перевозки новых северных игроков.

- У нас появился корабль с отличным комфортом! Никакой качки! Доставим в Литум всего за 7 золотых!
- Отходим через 30 минут. Вы сможете поужинать в портовом городе Центрального Континента, Радеке!
- Приглашаем на борт всех, кому нравятся сашими! У нашего капитана есть навык рыбной ловли 8-го среднего уровня! Он может поймать всё, что не является кракеном!

Торговцы и авантюристы получали хорошую прибыль за счет транспортировки северных игроков.

Кроме того, они могли поднять целое состояние, торгуя едой и прочими товарами в больших количествах.

Из-за повстанцев в Империи Хэйвен существенно снизилась добыча полезных ископаемых, урожайность и даже производство товаров.

И пусть недостатка в предметах первой необходимости не было, цена на продукты и другие основные товары повысилась на 30%.

Большинство городов Центрального Континента покупали продукты у Королевства Арпен, так что, учитывая дополнительные преимущества от торговли специализированными товарами, для многих торговцев это был настоящий джек-пот.

Те, кто стремился набить свой карман, получили прекрасную возможность сделать это, поставляя необходимые товары из Королевства Арпен в Империю Хэйвен.

- Так вот какие северные игроки...
- Здесь стало так оживленно. Мне это даже нравится.

Игроки Центрального Континента приветствовали новых людей.

Когда Королевство Арпен захватывало тот или иной регион, налоги тут же уменьшались менее чем до половины от первоначальной суммы. Кроме того, в дополнение к снижению официальной налоговой ставки, полностью отменялись такие сборы, как: подоходные налоги, социальные комиссии и т.д.

Разница была в несколько раз ощутимее даже по сравнению с тем периодом, когда Империя Хэйвен сама пошла на уменьшение налогов. Однако, даже с учетом этого, поступления в казну всё равно оставались астрономическими.

- Травяная Каша, Травяная Каша, Травяная Каша!

Игроки Центрального Континента охотно присоединились к северянам, без конца выкрикивая «Травяная Каша».

- Простите, а каким типом каши будем мы?
- Ну, мне нравится, как называется наше подразделение: Отряд Бамбуковой Каши.
- Пройти процедуру присоединения не так сложно. Но было бы неплохо, если бы вы сами придумали себе название.
- Нам сказали, что в Культе Травяной Каши сто тридцать отрядов. Разве остались какие-нибудь свободные названия, которые мы можем взять?
- Гм... Как насчет Отряда Цветочной Каши?
- Цветочная каша?
- Да, из целебных трав и ароматных цветочных лепестков... Это очень полезно. Кроме того, это гармонично и прекрасно.

Отряд Цветочной Каши, основанный несколькими игроками Центрального Континента!

Чтобы показать своё членство в Отряде Цветочной Каши, они прикрепляли к своим волосам цветы.

В течение всего лишь нескольких часов или, максимум, одного дня, размер Отряда Цветочной Каши значительно увеличился, и теперь все игроки из региона Литум гуляли по улицам с цветами в волосах.

Не редкостью было видеть эльфов или фей, демонстрировавших свою милую красоту, заплетая в волосы цветы. Однако проблема заключалась в том, что даже суровые варвары и мускулистые воины начали водружать себе на головы цветочные венки.

В регионе Литум располагалась небольшая рыбацкая деревушка, которая называлась Брундельхайм. В неё пришли семь начинающих игроков 70-го уровня, и к вечеру атмосфера этого места полностью изменилась. Теперь у каждого из тысячи игроков этой деревушки в волосах были заплетены цветы.

- Теперь я тоже чувствую, что являюсь частью чего-то. Смотреть на других людей, которые пусть даже и не похожи на меня, но всё равно являются моими товарищами... Это очень здорово.

- Запомните, теперь вы не одиноки. Теперь мы - одна семья.

<http://tl.rulate.ru/book/487/173791>