

### Глава 3: Появление Ордена Железных и Стальных Рыцарей. Эпизод 8-ой.

Калькус по прозвищу «Убийца» возглавлял 4-ый легион имперской армии.

Регион Туллен, который когда-то управлялся Гильдией Черного Льва, был печально известен обилием повстанцев.

- Кажется, мятежники собираются возле Реки Люга.
- Говорят, что у них есть план снова захватить Замок Формос.
- Похоже, после поражения нашего флота, мятежники набрались храбрости.

Калькус думал, что всё это просто смешно.

- Гильдия Гермес – дом для самых элитных игроков Королевской Дороги. Я пытался жить мирно, не слишком мешая другим, но... Этот сброд осмелился на что-то жаловаться?

Его ответ был прост: всех убить!

Более того, Калькус считал, что Лефей повёл Гильдию Гермес по неправильному пути, поскольку слишком много думал.

- Даже если некоторые игроки не довольны нашими ежовыми рукавицами и решили уйти на север, то разве это играет большую роль? Мы всегда можем напасть на Королевство Арпен, как только получим твердый контроль над Центральным Континентом.

Калькус приказал своему войску, состоявшему из 250,000 солдат, выдвигаться вперед.

Сама по себе численность 4-го легиона была не слишком большой; однако после того, как Империя Хэйвен захватила Центральный Континент, корпуса с 1-го по 5-ый были реорганизованы и укомплектованы исключительно самыми элитными подразделениями. Но самое главное, что в 4-ом легионе было целых пять тысяч игроков Гильдии Гермес.

Даже один игрок из Гильдии Гермес стал бы объектом внимания и зависти в любом из городов, но теперь их собралось целых пять тысяч. Если бы сейчас были старые времена, то такое войско стало бы угрозой даже для некоторых королевств. Другими словами, силы повстанцев по сравнению с ними были просто смешными.

- Они не более чем яйцо перед нашим грузовиком. Давайте просто сотрём их с лица земли.

Калькус решил первым делом зачистить устье Реки Люга, где повстанцы сформировали нечто вроде опорного пункта.

- Лишних вопросов не задавать. Любой игрок, который попадется вам на глаза, – должен быть убит.

- Есть, сэр!

А затем солдаты и члены Гильдии Гермес 4-го легиона перешли в атаку.

- На нас напали!

- Это Гильдия Гермес!

Игроки, которые собирались сформировать ударную группировку для захвата Замка Формос, подверглись превентивной атаке.

4-ый легион слаженно двинулся вперед, сжавшись с землей всё, что находилось близи Реки Люга.

- Пойдите, пойдите. Мы - обычные зрители! Мы просто хотели понаблюдать за сражением!

- Сдохни!

- Пожалуйста! Пощадите нас! Мы просто проезжали мимо!

- Слишком поздно.

Армия Калькуса совершила беспорядочную резню. Воинам было абсолютно наплевать на то, кто и по каким причинам оказался в этот день возле Реки Люга.

- Этот путь куда эффективнее, чем выборочное убийство всего лишь нескольких человек. К тому же эти люди сами посягают на нашу власть. А потому нужно показать им, что этого делать не стоит.

Их целью было уничтожение всех игроков, которые осмелились подумать о штурме Замка Формос.

В этот день живым не смог уйти ни один игрок. Ведь район был окружен конными патрулями, которые убивали каждого, кто пытался сбежать.

- Полномасштабная атака Гильдии Гермес!

- Калькус и его 4-ый легион появились возле Реки Люга!

- Встреча отменяется. Всем спасаться!

На форумах Королевской Дороги и по телестанциям распространялись новости о появлении 4-го легиона Империи Хэйвен.

1-ый, 2-ой, 3-ий, 4-ый и 5-ый легионы были хорошо известны своими злодеяниями во времена, когда Империя Хэйвен захватывала Центральный Континент. Легионы, чье само существование оставило глубокие морщины на лбу каждого, кто когда-либо сражался с Гильдией Гермес, теперь вновь занялись истреблением игроков.

Их активности было вполне достаточно, чтобы доказать силу Гильдии Гермес и взбудоражить весь интернет, однако вместе с этим появилась ещё одна горячая тема.

- Стальные Рыцари собираются на войну.

Гильдия Гермес впервые показала своих боевых големов.

Это были рыцари, закованные в крепкую стальную броню, которые к тому же ездили верхом на железных лошадях.

Это был уникальный рыцарский орден, состоявший из големов с мощными защитными способностями и высокой Живучестью. Стальные рыцари обрушивались на своих противников и не сбавляли натиска до тех пор, пока не был уничтожен последний из врагов.

– Стена Пылающего Огня!

Игроки-маги попытались было остановить их шквалом огненных заклинаний, но «стальные рыцари» попросту пробежали сквозь них. Несмотря на свои горящие тела, големы беспристрастно выкашивали ряды своих противников.

Результатом стало полное уничтожение 200,000 игроков, которые планировали атаковать Замок Формос, за исключением нескольких магов и игроков с навыками левитации. Игроки, которые должны были присоединиться в качестве подкрепления, были слишком напуганы, чтобы появиться неподалеку от этих чудовищ.

\*\*\*

– Гильдия Гермес...!

– Они до смешного сильные. Всё это напоминает те времена, когда они захватывали континент.

– Думаю, с тех пор они стали еще сильнее.

– Да уж... Думаю, это и есть истинная сила Империи Хэйвен.

– Однако их флот был уничтожен. Хотя какая-то хорошая новость! К тому же они это заслужили.

– Основная сила Империи Хэйвен – их сухопутные войска, а не флот.

– Да кто вообще осмелился бы выступить против такой армии?

– Переключите на КТС Медиа. Они показывают сражение. Там больше 50,000 стальных рыцарей!

Одна неожиданность сразу же сменялась другой, от чего телестанции вместе с игроками не успевали даже перевести дыхание. Империя Хэйвен выпустила на свет силу, которую она до сих пор скрывала, и боевые способности этой силы оказались просто ошеломляющими. Само собой разумеется, что благодаря этому существенно увеличилась суммарная мощь всей Гильдии Гермес, но что более важно, стальных рыцарей было практически невозможно остановить. Кто бы им ни противостоял: маги с их заклинаниями или воины с острыми мечами – стальные рыцари прорывали любую оборону и вели продолжительные сражения без малейших признаков усталости.

Обладая невероятной Живучестью и защитой, они наголову превосходили любого своего противника. Даже те игроки, уровень которых превышал 400-ый и 500-ый, были просто-напросто растоптаны стальными рыцарями. Естественно, големы были медленными и обладали относительно низкой силой атаки, однако все эти недостатки компенсировались наличием специально сконструированных металлических лошадей.

– Мне кажется, это дело рук гномов.

– Нет, не похоже, чтобы их создали в Торе.

- Думаю, в Империи Хэйвен проводили тайные исследования, удерживая гномов и эльфов в качестве рабов!

- Если это правда, то Гильдия Гермес в очередной раз подмочит свою репутацию... Хотя куда уж дальше?

- Да, подобное вполне в духе Гильдии Гермес. Даже если несколько человек возьмут всю ответственность на себя, то Империя Хэйвен всё равно продолжит развивать эти технологии и производить подобные вещи. Кроме того, тот, кто курировал этот проект, получит в Гильдии Гермес огромные награды.

- Когда деньги, время и злодеи собираются в одном месте, то возможно абсолютно всё!

Что игроки Королевской Дороги, что телестанции не могли скрыть своего удивления, став свидетелями истинной силы Империи Хэйвен.

Несмотря на то, что количество повстанцев в несколько раз превышало регулярные войска Империи, они не могли даже начать что-нибудь похожее на нормальное сражение.

Даже если игрокам удавалось нанести стальным рыцарям определенный урон или даже уничтожить большую половину их тел, благодаря своей мане они полностью восстанавливались.

- Эйкес, ты видел, как к нему вернулись голова и рука? У меня прямо-таки мурашки по коже от подобного зрелища.

- И как нам с ними бороться? Они выглядят непобедимыми.

- С этими стальными рыцарями даже крепость не нужна. Просто выводешь их на равнину и сметаешь вражеское войско!

- Попытка взять их количеством тоже не сработает... Эти големы не устают! О, боже, что же делать...

Даже во время крупномасштабных сражений количество полностью уничтоженных стальных рыцарей было минимальным.

Несмотря на то, что поражение имперского флота нанесло серьезный удар по Империи Хэйвен, введение в действие стальных рыцарей, безусловно, переломило ход войны.

Общественное мнение постепенно сводилось к тому, что Королевство Арпен и даже Культ Травяной Каши просто-напросто обречены в сражении со стальными рыцарями.

\*\*\*

Виид смотрел трансляцию, пришивая бусинки.

Дзынь!

- Вы завершили задание «Пришить 1,000 бусин».

Ваше текущее значение Шитья увеличилось.

- Значит, стальные рыцари...

Виид считал, что это просто замечательное оружие для ведения сражений.

Узурпация охотничьих угодий и сбор налогов были не единственными вещами, которыми занималась Империя Хэйвен, получив контроль над Центральным Континентом. Её лидеры постоянно инвестировали в развитие магии и технологий, в полной мере используя все полученные преимущества.

- Они держали этот козырь в секрете.

Големы были естественными врагами для нежити Виида. После них не оставалось трупов, а убить их было весьма и весьма непросто. Единственное, на что могло рассчитывать Королевство Арпен – так это на их стратегию «человеческих волн», но даже это было неэффективно против неутомимых рыцарей из стали.

- И Гильдии Гермес даже не нужно им за это платить! Это самое настоящее бесплатное пожизненное использование!

Подчиненные, которых можно было использовать так, как заблагорассудится, при этом не беспокоясь о том, что их поймает Департамент Занятости!

- Я должен сделать себе таких же големов, – горько вздохнул Виид.

Судя по всему, эти стальные големы были созданы путем комбинирования передовых магических и кузнечных навыков. Гильдия Гермес состояла не только из высокоуровневых игроков, чьи навыки были заточены под сражения. Среди её членов также были люди с различными высококласными способностями в ремесленных профессиях, как, например, кузнецы. Если бы мастера-кузнецы Герман и Фабио не были завербованы севером, то сражения между высокоуровневыми игроками явно стали бы складываться не в пользу Королевства Арпен.

Уровень и навыки являлись крайне важными факторами в сражениях между игроками, но нельзя было игнорировать и преимущества хорошей экипировки. Кроме того, не следовало забывать и про то, что во время войны часто использовались осадные орудия, которые также производились кузнецами. Другими словами, роль кузнецов и прочих ремесленников была весьма немаловажной.

- Призыв Голема!

Даже учитывая высокий уровень некромантии Виида, появился всего лишь обычный глиняный голем.

Точно такой же голем мог быть вызван некромантом, который еще не достиг 100-го уровня!

- Что прикажете?

- Просто неси трофеи.

Виид использовал своего голема в качестве гужевого транспорта.

Это был один из тех навыков, текущее значение которого росло очень медленно, даже если некромант повторял его с максимальной периодичностью.

На данный момент текущее значение призыва нежити Виида находилось на 6-ом среднем уровне. Сам же Виид, наконец-то, перевалил за 500-ый уровень. Можно было сказать, что это ему удалось благодаря охоте на игроков Гильдии Гермес и совершению тура по всем тем кошмарным охотничьим угольям, включая остров Делама и землю великанов.

- Это всё неважно. Я думал, что наконец-то начинаю догонять их, но...

Виид всегда стремился добраться до самой вершины. Даже когда он в день зарабатывал всего несколько серебряных монет, вырезая небольшие статуэтки из деревянных брусков, он уже видел себя стоящим на груди поверженного дракона.

- Хотел бы я просто окунуться с головой в охоту месяца так на три... Таким образом, я смог бы догнать лучших игроков Гильдии Гермес. А ещё было бы неплохо немного попутешествовать во времени.

С тех пор, как Виид стал Мастером-Скульптором и освоил профессию некроманта, которая позволяла быстро получать уровни, он мечтал как можно скорее догнать остальных игроков. Его стремление состояло в том, чтобы стать самым сильным из всех, отложив все остальные вопросы в сторону и сосредоточив своё внимание на охоте и боевых заданиях. Но помимо наслаждения преимуществами от скорости охоты и прочими второстепенными эффектами мастерства в Скульптурном Ремесле, он был вынужден вести войну против Империи Хэйвен. Причем не из-за своей популярности, а из-за его положения в качестве короля Королевства Арпен.

- Может, всё-таки лучше сразиться с ними сейчас, пока Гильдия Гермес не стала ещё сильнее? Не похоже, что Империя Хэйвен так легко отступится, особенно раз её лидеры решили достать своё секретное оружие. Хм-м... Сильному противнику свойственно быть терпеливым...

Виид раздумывал о будущем Империи Хэйвен.

Они ввели в действие по-настоящему грозные войска, созданные благодаря монополизации выгоды от пребывания Центрального Континента под их полным контролем.

- Как только они расширились до империи - у них появилась возможность делать абсолютно всё: наращивать войска, скапливать богатства... Должно быть, им это давалось намного проще, потому что, в отличие от меня, у них была организация.

Теперь, когда имперская армия полностью сконцентрировалась на войне, ни у кого не вызывало сомнений, что повстанцы центрального континента в конечном итоге будут подавлены. Как только это произойдет, Империя Хэйвен обратит свой меч на Королевство Арпен.

В этой ситуации ставки были слишком высокими для Гильдии Гермес и Виида, чтобы кто-то из них отступил.

– Преимущество, которое у меня есть... Заключается в том, что я могу взять инициативу в этой войне на себя.

Абсолютно все телестанции обсуждали войну с Империей Хэйвен.

Многие телеведущие и эксперты сходились на мнении, что хоть Империя Хэйвен и обладала абсолютной военной мощью, из-за постоянных мятежей уровень комфорта на Центральном Континенте упадет, и игроки попросту покинут его. Другими словами, если война затянется, у Королевства Арпен будет определенное преимущество.

Виид же рассматривал ситуацию с другой стороны.

– Что ж, в целом ситуация выглядит довольно неплохо. Империя Хэйвен должна защищать свои земли. А ещё ей нужно вернуть обратно потерянные территории. Вдобавок ко всему, она должна завоевать Королевство Арпен.

В южном регионе у Империи Хэйвен были неприятности с пустынными воинами, на Центральном Континенте то и дело вспыхивали восстания, а с севера атаковали разъяренные игроки Королевства Арпен.

Пусть Империя Хэйвен и обладала огромной силой, но, в то же время, на неё со всех сторон напали кредиторы, которые хотели оторвать от неё по кусочку. А кредиторы, как известно, были самыми ужасными существами в мире.

– Я должен действовать. Если я упущу этот шанс, который предоставила мне Союн, и хоть один из этих очагов утихнет... Мы просто-напросто лишимся будущего.