

## Глава 2: Морское сражение в Нерии. Эпизод 6-ой.

Виид стоял на палубе пиратского корабля рядом с 3 Безумными Акулами Бекинина.

Морское сражение в море Нерии!

Несколько дней назад он получил сообщение от Фрактала и решил принять в нём участие.

- Это правда? Вы присоединитесь к нам?

- Да.

- Поскольку господин Виид очень занятой человек, мы очень благодарны Вам за то, что Вы нашли для этого время.

- Гильдия Гермес делает плохие вещи, поэтому мне пришлось отложить другие дела.

- Конечно, они ещё те проходимцы!

3 Безумных Акулы Бекинина очень уважали его.

Он не только появился на пиратском корабле в самый подходящий момент, но и начал прямо там создавать природную скульптуру.

Ему потребовалось не больше 30 минут, чтобы закончить свою работу.

Виид легко обрабатывал своим ножом для резьбы морской воздух и воду. Каждое движение его руки придавало скульптуре с капающей водой всё более отчетливую форму.

Непроглядный туман и ужасно глубокий водоворот. А посреди него огромный кракен, затягивающий суда в морскую пучину.

Один только кракен представлял собой страшное стихийное бедствие.

Правда, на самом деле он не был элементом катастрофы, а задумывался Виидом просто как украшение.

- Очень важно, чтобы катастрофа не выходила за рамки плана. Но что мы будем делать, если произойдет настоящее стихийное бедствие? - сглотнув, спросил Бардамир.

- Думаешь, нас тоже заденет?

- Даже обезьяна может упасть с дерева. Что мы будем делать, если Виид промахнется и бедствие обрушится на нас самих?

Не только 3 Безумных Акулы Бекинина интересовались тем, что же ответит Виид. Другие пираты тоже хотели это услышать.

Скульптурное искусство - это ремесло, иногда приводящее к неожиданным результатам, которые невозможно предугадать. Вот почему многие считали, что Вииду следует использовать

что угодно, но не Ваяние Великого Природного Бедствия.

Тем не менее, голос Виида оставался спокойным, как никогда.

- Это искусство. Оно не может потерпеть неудачу.

- Значит, Вы уверены...

- Да. Сейчас самое время. Кроме того, когда делаешь плохие вещи, приходит настоящее вдохновение.

Великолепная скульптура класса «Шедевр», предназначенная специально для Гильдии Гермес.

Великое стихийное бедствие показало свою разрушительную силу, вызвав в море десятки огромных водоворотов. Оно было достаточно сильное, чтобы уничтожить флот Империи Хэйвен, обездвиженный кракенами.

- Поднять паруса!

- Волны слишком высокие, и нас куда-то кренит.

Даже самые маневренные корабли не могли так просто выбраться из водоворота.

- Полный вперед! Выбираемся как можно быстрее из этого дьявольского места.

Капитан, матросы и штурманы изо всех сил пытались избежать буйства стихии.

Они пытались развить максимальную скорость, чтобы выплыть из водоворота, но натыкались на другие, также подхваченные обезумевшими водами, корабли.

- Маневр уклонения! Что за глупец командует тем судном? Зачем оно повернулось в нашем направлении?

- Оно не отвечает!

- Сейчас будет крушение! А-а-а-а!

- А-й-а-а-а-ак! Там кракен!

Имперский флот подхватило сумасшедшим ветром и разбросало по всем направлениям.

Несмотря на все их старания, они продолжали крениться в сторону водоворотов.

Фхру-у-у-у... Фхр-р-р...

Корабли натыкались друг на друга, не в силах сойти с опасной траектории. Их корпуса были усилены металлическими листами, но даже они не могли пережить столкновение с другими судами.

В бортах кораблей появлялись пробоины, и охваченные ужасом моряки прыгали напрямик в открытое море.

- У-о-о-о-ох!

- Полундра! Спасайся кто может!

Всё вокруг наполнилось треском корабельных корпусов и воплями матросов.

- ...

Бедствие охватило территорию радиусом около трех километров.

Флот северных игроков был довольно далеко. И у них не было ни малейшего желания приближаться, чтобы взглянуть на ужасы катастрофы.

- Вот это мощь...

- Это куда серьезнее, чем я себе представлял...

Имперский флот, минутой ранее уничтожавший северных пользователей, был ввергнут в пучину хаоса. Но 3 Безумных Акулы Бекинина хотели нанести им ещё больший удар.

- Если бы мы были ближе...

- Тогда нам был бы каюк. Каюк.

- Да, и мы потеряли бы все корабли.

По правде говоря, Виид и сам не знал, насколько мощной получится скульптура.

«А что, получилось весьма неплохо. Всё благодаря мастерству в Скульптурном Ремесле»

К сожалению, был и один минус. Катастрофа не различала, где противники, а где союзники. Однако Виид учел этот факт, а потому дождался, пока девушки-ныряльщицы и кракены обездвигают имперский флот, чтобы нанести ему максимальный ущерб.

Губы Виида расплзлись в улыбке.

«Хорошо, что они - плохие. Если бы кто-то использовал такую силу против севера... Вероятно, такой человек пожалел бы о своём решении»

Самое прекрасное чувство - делать плохие вещи, не дозволенные другим.

Катастрофа продолжалась всего 5 минут, но морякам имперского флота казалось, будто они пережили ещё одно крупномасштабное сражение.

Несмотря на то, что бедствие начало сбавлять обороты, корабли всё ещё кружились. Более дюжины кораблей кануло в морскую пучину, и ещё больше суден получили серьезные повреждения.

Вид того, как великолепные белые паруса имперского флота были изодраны до такого состояния, словно их три года подряд трепали суровые ветра, был ужасен. Вместе с этим, все поняли, что построить такие крепкие корабли действительно непросто.

- Полный вперед. Давайте накажем их силой справедливости, - приказал Виид.

История говорила, что справедливость всегда должна брать верх!

Виид знал, что по мере улучшения своих навыков некроманта, доступная магия призыва нежити также диверсифицируется. Постепенно она превращается в нечто большее, чем

возможность воскрешения простых зомби, упырей и скелетов.

И вот, Виид намеревался собрать вместе все разгромленные части суден и вызвать корабли-призраки, вложив в это огромное количество маны.

Корабли имперского флота, некогда доминировавшие в морях и океанах, начали возвращаться в бой. Теперь они были кораблями-призраками, вселявшими ужас в сердца всех моряков.

Управляли этими кораблями капитаны-скелеты.

Кое-какие скелеты висели на рваных парусах, готовясь взять своих врагов на бордаж.

- Киль-киль-киль. Пушки, огонь! Огонь!

С кораблей-призраков напрямик на суда имперского флота посыпались пушечные ядра. Кроме того, пусть катастрофа и была практически завершена, между кораблями до сих пор сновал кракен.

На Версальском Континенте лишь один человек мог вызвать одновременно и катастрофу, и нежить.

- Это же Бог Войны, Виид. Виид появился!

Это имя заставило членов Гильдии Гермес порядком занервничать.

- Виид пришёл!

- Поднять паруса!

- Ура-а-а-а-а-а-а!

- Виид!

Взбудораженные северные игроки ринулись на всех парусах туда, где корабли-призраки завязали морской бой с флотом Империи Хэйвен.

\*\*\*

Кальмайну удалось получить зрелищное видео.

Несмотря на приближение флота северных игроков, имперский флот сохранял спокойствие.

- Давайте сражаться. Мы - несокрушимый флот Империи Хэйвен.

- Эти северные крестьяне нам не помеха. Будем отстаивать нашу честь до самого конца!

Даже наполовину затонувшие корабли Империи продолжали обстреливать северян из пушек.

Кальмайн и вправду был хладнокровным и опытным командиром.

- Корабли противника должны быть остановлены. Сосредоточить огонь по правому флангу.

Продолжая обстрел, моряки Империи Хэйвен уничтожили кракена - монстра с огромным количеством Здоровья.

Тем временем корабли-призраки продолжали досаждать имперскому флоту.

- Убить, убить. Наши жизни нам не принадлежат! Давайте сделаем их нашими братьями!
- Слушай мою команду! Все сокровища делим поровну!

Навыки Виуда в некромантии всё ещё были не самыми высокими, а потому количество скелетов на кораблях было небольшим, а их мастерство – средним. Тем не менее, скелеты-капитаны изо всех сил мотивировали своих подчиненных.

- Давайте познакомим их с солёной морской водой. Заряжай!
- Кхе-кхе, ядра выпадают из пушек.
- Засунь ядро внутрь и придерживай его.
- Есть, капитан!
- Киль-киль, хорошо. Пли!

Временами над морской гладью пролетали обломки скелетов.

Корабли-призраки не могли поддерживаться долго, но они дали прекрасный шанс приблизиться флоту северных игроков.

Северяне стекались со всех сторон, словно бесконечные волны.

Более половины орудий имперского флота были намочены водой из-за катастрофы, став абсолютно бесполезными.

Кальмайн поднял вверх капитанскую рапиру, которая улучшала скорость всего флота.

- Я хорошо подготовился... Конечно, так обычно говорит Виид, но давайте сражаться до самого конца. У нас ещё достаточно кораблей, которые могут двигаться.

Флот Империи Хэйвен ворвался напрямик в середину наступавших кораблей северян. Они вели огонь из пушек по обоим бортам, с кормы и с носа, обрушивая на противника град ядер.

Тем не менее, северяне тут же стали карабкаться к ним на палубы.

- Травяная Каша, Травяная Каша, Травяная Каша.

Гильдия Гермес была способна продемонстрировать подавляющую силу и сражаться максимально слаженно.

- Мы - Гильдия Гермес.

Тем не менее, корабли имперского флота были заблокированы другими судами и больше не могли продвигаться дальше.

Битва, где пути назад не было!

Гильдия Гермес почувствовала, что находится не в самом выгодном положении.

В какой-то момент они поняли, что не смогут выиграть это сражение, ведь количество игроков

на палубах увеличивалось, а над их головами нависла настоящая угроза.

В начале сражения корабли северных игроков уничтожались довольно быстро. Но это не означало, что команды этих кораблей погибали в полном составе. Понимая, что их суда вот-вот потонут, игроки и матросы прыгали в воду. После этого они пересаживались на другие шхуны, сохраняя тем самым боевую мощь для ближнего боя.

- Вперёд. Настал черёд показать себя Отряду Грибной Каши.

- Положим наши жизни на алтарь свободы!

- Кхек... Давайте быстрее, иначе мы просто не успеем.

Северные игроки погибали, но вместо них в бой сразу же вступали новые люди.

У Кальмайна и имперского флота было достаточно людей, чтобы выиграть битву. Он не стал разворачивать свои корабли, чтобы спасти хотя бы часть флота. Да и причин для этого он не видел. С другой стороны, северные игроки обладали бесконечной волей и верой. Они были убеждены, что другие спасут их, если их корабли пойдут на дно.

Это была движущая сила победы, в основе которой лежали продуманная стратегия и тактика.

Виид взял с собой на корабль Бахаморга и некоторых других оживленных скульптур, но их помощь не понадобилась из-за обилия северных игроков.

- Мы - профессионалы. Этот корабль будет захвачен 3-мя Безумными Акулами Бекинина.

«Трудно управлять пиратами...»

Пираты получили возможность захватить другие корабли. Они спустили паруса у взятых на abordаж фрегатов и увели их в неизвестном направлении.

\*\*\*

Морское сражение в Нерии закончилось победой Королевства Арпен!

Эта битва привлекла внимание почти всех игроков, которые играли в Королевскую Дорогу. И, естественно, оно транслировалось по всем игровым телеканалам.

- Наконец-то оно начинается. Северные игроки против... Империи Хэйвен. Несмотря на то, что битвы в Королевской Дороге - не редкость, это сражение можно назвать первой крупномасштабной баталией.

- И кто из них выглядит лучше?

- Я бы отдал предпочтение Империи Хэйвен. Тем не менее, Королевство Арпен вновь может создать чудо, в которое трудно поверить.

- Если это произойдет, то исключительно благодаря Культуре Травяной Каши и Вииду.

- Да, в Королевской Дороге есть место чудесам. Но случится ли чудо в этом морском сражении? Мнения экспертов сходятся на том, что победитель этой баталии в ближайшем будущем станет единовластным правителем морей.

Телестанции вынуждены были начать подготовку к трансляции ещё со вчерашнего дня, проведя в работе целую ночь.

- Морское сражение в Нерии? Что это? Будет битва?

- Корабли северных игроков собираются остановить имперский флот? С чего это вдруг они на это решились... А хотя какая разница? Давайте готовиться!

- Уже готовы. Нам осталось расчистить текущий эфир от других передач.

- Этого недостаточно. Сценаристы, музыкальные режиссеры. А ещё давайте оборудуем нашу студию так, будто мы ведем репортаж прямо с моря.

Телестанции сосредоточились на морском сражении в Нерии. Им нужно было как можно скорее связаться с людьми, которые участвовали в морском сражении, чтобы получить живое видео.

Красочность картинки определялась тем, как тот или иной человек вёл бой.

- Северные игроки более популярны...

- Да, но мы должны показать видео и от лица Гильдии Гермес.

- Конечно. Поговорите со всеми людьми, контакты которых у нас есть.

Сражение транслировалось всеми телестанциями, а потому зрители могли наблюдать за ним практически с любого ракурса, в том числе с «палубы кораблей имперского флота», которые обстреливали северян.

Некоторые телестанции и вовсе выбрали творческий подход к демонстрации сражения. Например, они вели трансляцию с рыбацких лодок, которые направлялись в сторону кораблей Империи Хэйвен.

В начале битвы северным игрокам было совсем не весело. Как только они приближались к имперскому флоту, на них обрушивался шквал пушечных ядер. Союзные суда подбирали спасшихся игроков, но пока что морское сражение явно складывалось не в их пользу.

- Перспективы у Королевства Арпен довольно мрачные. Между пушками и кораблями обеих сторон огромная разница. Эти показатели попросту невозможно преодолеть.

- Вы только посмотрите! На этот раз под воду ушла целая флотилия среднеразмерных парусников.

Рейтинги показа просто зашкаливали, поскольку практически все игроки Королевской Дороги смотрели эту трансляцию.

Из-за морского сражения в Нерии игроки отложили охоту и засели в местных тавернах, уставившись в хрустальные шары.

Ведущие каждой из телестанций живо обсуждали происходящее, и когда план северных игроков начал воплощаться в реальность, они все были весьма впечатлены.

- Обездвижить корабли! Это же гениально!

- Некоторые суда не могут сдвинуться с места.
- Это меняет картину...
- Кракены! И... С морем начинает твориться что-то невероятное.
- Это же катастрофа! Великое стихийное бедствие!

Ситуация была скверной ровно до того момента, пока не объявился Виид. Эффект от нежити был невелик, но ему всё же удалось причинить определенное беспокойство имперскому флоту.

Кроме того, северные игроки никогда не теряли надежды.

- Мощь Королевства Арпен ограничена.
- Моряки не знают, как правильно стрелять из пушек.
- Северные игроки схватили веревки и используют их, чтобы прыгать с корабля на корабль. Откуда только взялась эта храбрость?
- Посмотрите на море. Северные игроки выныривают прямоком из него. Это же полное безрассудство! Они плавают посреди буйных волн, в то время как вокруг идёт сражение имперского флота с кракенами!

В конце концов, 250 каракк Империи Хэйвен оказалось недостаточно для противодействия бесконечной армаде северян.

И вот, морская гладь наполнилась мягкими лучами заходящего солнца, подкрашиваясь отсветом горящих кораблей северных игроков.

- Ура! Мы победили!
- Травяная Каша!
- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!
- Ура Вииду! Давайте приготовим крабовую кашу.

Выжившие северные игроки громко кричали. Они пришвартовали несколько больших кораблей друг к другу и организовали вечеринку.

Девушки-ныряльщицы и другие игроки готовили морепродукты, которые они поймали накануне, и выкатили из трюмов бочки с пивом.

Ночное море было освещено огнями горящих кораблей и заполнено радостными возгласами игроков. Телестанции транслировали даже эту сцену, что получало высокий отклик телезрителей.

- Они снова сделали невозможное.
- Нет ничего невозможного для Культа Травяной Каши.
- Кажется, когда собираются простые люди, чудеса действительно случаются.

- Я не думаю, что они простые. Простые люди не смогли бы победить в таком сражении.
- Вы видели это крошечное рыболовное суденышко? Если бы оно само вышло в море, то просто перевернулось бы кверху дном.
- Империя Хэйвен. Они накликали на себя гнев даже простых рыбаков.
- Кхм! А что за вкусные блюда они готовят?
- Стратегия, выбранная Империей Хэйвен, была попросту никчемной. Используя ту же самую звездную тактику, что и в прошлый раз...

На форумах появилось так много сообщений от зрителей, что прочитать их все было просто нереально. Зал славы Королевской Дороги взорвался от хлынувшего в него огромного количества видеороликов игроков, участвовавших в битве.

Удивительно, но даже побежденные члены Гильдии Гермес выложили свои видеозаписи. Они атаковали корабли северян, сражались с ними в ближнем бою и уходили на дно. Эти ролики также были весьма зрелищными и пользовались популярностью.

- Ух. Морское сражение выглядит великолепно.
- Романтика моря. Просто так плавать посреди океана - скучно.
- Военно-морские силы и морское сражение. Таково море Королевской дороги.
- Не забывайте, что море - это всегда приключения.
- Даже игроки Гильдии Гермес... Кажется, быть моряком - действительно круто. Кроме того, они сражаются довольно хорошо.

Тем временем на «курином форуме».

Благодаря Вииду это место стало очень популярным.

- Какая часть цыпленка самая вкусная?
- Я предпочитаю куриную ногу.
- Всё вкусно. Очень вкусно. Но вам нужно организовать доставку.
- С этого момента бронирование производится за 5 часов. К тому времени курица успеет прожариться.
- У меня тоже есть куриный ресторан. Я распродал всех кур, которые были в холодильнике, и вынужден был закрыться. Но снаружи до сих пор ждут люди.
- Дам совет, как начинающему владельцу ресторана. Если по телевизору появляется Виид или Култ Травяной Каши, убедитесь, что ваши холодильники забиты до отказа. Вы должны быть готовы жарить около 100 цыплят в час.
- Я тоже хочу курицу. Как только начинает пахнуть жареной курочкой, мой сын тут же прибегает на кухню. К слову, моя дочь тоже любит курятину.

- Продаю купоны на заказ кур-гриль.

<http://tl.rulate.ru/book/487/165915>