

Глава 1: Старт марша. Эпизод 3-ий.

Через 5 дней северные игроки захватили 27% от общей площади региона Харпан.

Вся активность игроков в Море, Замке Вент и Крепости Варго остановилась. Это было результатом их нетерпеливого желания поскорее пойти в наступление.

После падения Форта Долины Луле, местные лорды Империи Хэйвен потеряли всю свою волю к дальнейшему сопротивлению. В этой войне против Культа Травяной Каши они были в слишком невыгодном положении.

Через несколько дней должны были прибыть подкрепления в виде имперских войск и вернуть утраченные территории, но за это время города и крепости превратились бы в выжженный пустырь.

А потому они решили сдаться.

- Если мы не сдадимся, то потеряем все, включая наши города и жителей.
- Но я не думаю, что после этого Империя Хэйвен простит нас.
- Тогда давайте притворимся, что мы сдались... А затем, в тот момент, когда северные игроки проявят слабость, мы восстанем.
- Если мы это сделаем, то разве не получим осуждения со стороны общества?
- Мы должны просто следить за ситуацией. Пока что самый оптимальный для нас вариант – это сдать наши города.

Чтобы минимизировать свои потери, лорды Империи Хэйвен решили сдаться.

Если Империя Хэйвен сумеет быстро вернуть контроль над своими территориями, то они тут же поднимут бунт против Королевства Арпен.

А сейчас, глядя на их огромную численность, лорды понимали, что у них нет ни единого шанса.

- Травяная Каша, Травяная Каша, Травяная Каша!
- Вау... Гильдии в этом городе очень хороши. Магазины большие, и есть много дорогих товаров.
- Это место больше не принадлежит Центральному Континенту.
- Это мой первый визит на Центральный Континент. Их технические и финансовые силы попросту огромны. Тем не менее, мне больше по душе Королевство Арпен.
- Теперь всё это принадлежит Королевству Арпен.

Северные игроки быстро прошли сквозь открытые ворота и без капли крови захватили город.

Они наведывались в кузницы, магазины и другие заведения, из-за чего жизнь в городе полностью изменилась. Если обычный уровень активности пользователей находился на уровне 2, то после того, как город затопили члены Культа Травяной Каши, этот уровень вырос до 100, а, может быть, и того выше.

Лорды были поражены, когда увидели новый доход от оружейной лавки, магазина доспехов, магазина сбыта трофеев и от простых торговых точек на площадях.

– Доходы стали в 84 раза выше по сравнению со вчерашним днем. Особенно продажи свинины и куриного мяса... Ах. Это же пришли почетные Отряды Куриной и Свинячьей Каши.

– Они раскупили буквально всё, за исключением разве что оружия высокого уровня. Вот значит какую радость постоянно испытывают лорды Королевства Арпен?

У этих лордов Империи Хэйвен были небольшие прибыли, поскольку их города располагались на границе.

Несмотря на то, что сюда заглаживало достаточно много путешественников и авантюристов, очень мало игроков начинало играть в городах, которые находились на отшибе.

Как правило, игроки выбирали столицу того или иного региона, и даже после переезда в Королевство Арпен они предпочитали селиться подальше от границ.

Лорды хотели развить свои города, но из-за того, что уровень населения и потребления был ограничен, им едва удавалось поддерживать их на плаву.

У них был небольшой доход от рудников, но если случалось вторжение монстров, то им приходилось подавлять их с помощью заданий и привлечения солдат. Солдаты Центрального Континента обладали достаточно высокими уровнями, а их подразделения были весьма мобильными, но оплата их услуг стоила астрономических денег.

– Прямо на моих глазах небо предоставило мне возможность развить мой город.

Лорды Империи Хэйвен, которые правили в регионе Харпан и вступившие в контакт с Королевством Арпен, были весьма чувствительны к финансовым обстоятельствам.

Они боялись угрозы, исходящей от Королевства Арпен, скорости его развития, но теперь, встав под другие знамена, они попросту не могли не испытывать счастья.

– Мы приветствуем игроков Культа Травяной Каши;

– Рады видеть столь уважаемых гостей.

– Сегодня на центральной площади будет фестиваль барбекю со свободным входом. Каждый, кто захочет принять в нем участие, получит благословление от жриц.

– Пожалуйста, возьмите эти купоны. Их можно использовать для покупки оружия до 200-го уровня. Первые 1,000 покупателей получают бонус.

Отправленные телестанциями журналисты, ожидавшие ожесточенной битвы, были весьма разочарованы.

– Что вообще происходит?

- Почему они проводят фестивали? Это что, шутка?

- Мне только что сообщили, что в Бадене тоже не было сражения. Теперь можно с уверенностью сказать, что эти лорды решили забрать у спящей Империи Хэйвен все лакомые косточки.

- Вы что, только услышали? Над воротами Бадена появилось знамя, приветствующее Культ Травяной Каши.

Поскольку накануне телестанции объявили о проведении специального включения, что собрало весьма немалую телеаудиторию, они решили продолжить прямой эфир.

И вот, широкой общественности были показаны города, наполненные энергичными северянами. Даже обычные игроки Центрального Континента были рады видеть в своих городах своих коллег с севера.

- Интересно. Итак, это Культ Травяной Каши.

- Они и здесь используют тактику «человеческих волн». Определенно, это отличительная черта Кulta Травяной Каши.

- Мне даже самому захотелось побывать в городе, захваченном этими людьми.

Тем не менее, была одна область в регионе Харпан, которая решила противостоять Культy Травяной Каши.

Поскольку Дурная Слава этих лордов была слишком большой, и они были слишком сильно связаны с Империей Хэйвен, они решили сражаться.

Лорды собрали свои войска, твердо намерившись сражаться до самого конца, но столкнувшись с северными игроками, многократно превосходившими их числом, в конце концов проиграли.

А после этого начался тотальный грабеж!

- Вы можете грабить всё, что принадлежало Гильдии Гермес и лордам.

- Только не обижайте жителей!

- Зачистить здесь всё! До последней крошки!

Коммерческие товары, предметы военного снабжения, продукты, спрятанные в хранилищах замков и даже имущество игроков Гильдии Гермес были полностью разграблены северными игроками.

Но реальность заключалась в том, что северные игроки, собравшиеся вместе во имя правосудия, как ни крути, не могли игнорировать горы трофеев.

Если все вокруг начинали повальные грабежи, то лишь глупец остался бы в стороне!

Им было разрешено свободно грабить всё, что принадлежало лордам, выступавшим против Кulta Травяной Каши!

Для этого они должны были получить окончательное одобрение от Союн, однако она не колебалась ни секунды:

- Разрешается конфисковать всё доступное имущество Гильдии Гермес. Разделите его с игроками и жителями, которые много работали во благо Королевства Арпен.

Если бы Виид узнал об этом решении, то он противостоял бы ему, даже если Союз объявила бы голодовку.

Как на центральных дорогах, так и в центре самих городов было множество торговых кварталов, каждый из которых был посещен северными игроками.

- Так... Людей слишком много, так что каждый может взять только 3 предмета. Кроме того, разрешается брать только то, что вы лично можете использовать.

- Слышали? Всем следовать приказу. Мы должны грабить элегантно.

- Мы должны быть добропорядочными мародерами. Это наше кредо.

Первые несколько городов были разграблены Культom Травяной Каши до такой невообразимой степени, что фактически превратились в голые пустыри.

Кроме того, они также грабили даже дома жителей и обычных пользователей.

Из-за этого слава и честь оккупационной армии и связанных с ними групп ужасно упали.

- Из-за непрерывных грабежей и поджогов города были полностью разрушены.

Слава, а также влияние Королевства Арпен на данный регион уменьшились.

Жители оккупированной территории настроены крайне негативно.

Если кто-то и приветствовал оккупационную армию, но теперь все они получили огромный урон.

Все их надежды и ожидания от Королевства Арпен канули в небытие.

Телестанции тоже сообщили об этой ситуации, окрестив её «неизбирательным грабежом» и «за чертой хаоса».

Благодаря своему опыту, интернет-сообщество было в состоянии частично понять это.

В прошлом, когда Центральный Континент погряз в череде междоусобных войн, было намного хуже. Победители грабили и уничтожали всё на своем пути, не оставляя от проигравших городов даже пепла.

Тем не менее, члены Культа Травяной Каши быстро отреагировали на происходящее.

– Закон о поощрении мародерства.

Это была система, специально созданная ими для разграбления.

Из-за влияния телестанций и мнения зрителей они грабили собственность Империи Хэйвен бережно и аккуратно.

Наблюдая за прямой трансляцией, лорды Империи Хэйвен в регионе Харпан полностью потеряли свою волю к борьбе. Если бы они попытались сопротивляться, то лишились бы всего, а потому, скрепя сердце, вынуждены были сдаться.

Стратегическое Собрание по Чрезвычайным Ситуациям Культа Травяной Каши.

Они проводили совещание в зале, где висела увеличенная карта Версальского Континента.

– Военная машина Империи Хэйвен сильна. Из-за этого мы не сможем взять верх над ними во всех частях Центрального Континента.

– Согласен. К слову о нашей текущей военной силе...

– Несмотря на то, что северные игроки продолжают участвовать в войне, они скоро достигнут своих пределов. Имперская армия уже собрала силы и нанесла первый удар.

– Сейчас у Гильдии Гермес хватает и других проблем. Они должны постоянно держать под контролем повстанцев, причем не только в регионах с низким уровнем развития, но и в центральных областях.

– Мы хорошо понимаем, насколько силен наш враг. Если Империя Хэйвен контратакует, нам придется не сладко.

В соответствии с информацией, которой они обладали, руководители должны были принять соответствующие решения.

Им нужно было учесть как саму силу северных игроков, так и положение дел на континенте в целом.

На самом деле среди северян были высокопоставленные должностные лица министерств обороны, которые разрабатывали военные доктрины для своих стран.

– Я не удовлетворен площадью завоеванной нами территории Империи Хэйвен. Пока что наша фактическая прибыль равняется нулю.

– Согласен. А если учесть, что в связи с началом игроками севера военных действий, наше производство и экономическая мощь лишь ослабятся, то и мы и вовсе больше потеряли, чем получили.

– Разве Версальский Континент не огромен? Даже если мы займем весь регион Харпан, Империя Хэйвен потеряет лишь небольшую часть своих владений.

Глядя на карту Версальского Континента, эти превосходные стратеги испытывали настоящую

головную боль.

План, при котором Королевство Арпен должно было использовать всю свою силу, чтобы атаковать Империю Хэйвен, в конце обсуждения был сочтен недействительным.

- У меня болит голова. Империя Хэйвен действительно сильна. Если северные игроки атакуют Центральный Континент, то они рассеются и ослабнут.

- Если Империя Хэйвен укрепит свои стратегические позиции и применит свою армию для ответного удара, то мы не сможем сохранить наши территории. Это станет большой проблемой.

- Но остановить войну на этом этапе...

- Богиня была убита. Как мы можем остановить войну?

Находясь в зале Стратегического Собрании по Чрезвычайным Ситуациям, Виид вновь максимально глубоко проанализировал ситуацию.

И придумал удивительный план.

- Мы разорвем их кусочек за кусочком.

- Точно. Я понимаю, что это значит. Шаг за шагом мы сломим их.

План усиления Королевства Арпен и разрывания Империи Хэйвен.

Они начнут не с земли, а путём вторжения с моря.

Хайни, Фрактал и Бардамир. 3 Безумные Акулы Бекинина.

Люди, которые открыли торговый путь на юг, не скрывали своей радости.

- Теперь мир будет наш!

- ... Это всё наш военный флот?

- Не могу в это поверить. Мы стали настоящими капер-адмиралами.

Каперы!

Пираты, которым правительство выдало лицензию для нападения на корабли, принадлежащие вражескому государству.

Королевство Арпен назначило 3 Безумных Акул Бекинина на должности капер-адмиралов. И теперь они должны были повести игроков Порта Варны и северного залива в атаку на Империю Хэйвен.

Северо-восточное побережье было сплошь усеяно малыми и средними парусниками, шхунами искателей приключений, галерами и торговыми кораблями. Здесь были и быстрые суда авантюристов и даже рыболовные суденышки, которые совершенно не годились для сражений. Требуемое количество было достигнуто.

- Я пришел, чтобы стать пиратом.

- Я нарисовал флаг с изображением скелета. Однако я слегка задумался и нарисовал череп улыбающимся.

- Давайте петь и веселиться. Давайте наслаждаться пиратской жизнью, пока мы ещё молоды!

- Эй, уважаемый! Нельзя петь перед выходом в море!

На побережье собралось более 100 тысяч кораблей.

Хотя количество присутствующих здесь и казалось меньше, чем пеших северных игроков, на самом деле это было не так.

На одном только большом броненосце, на котором находилась троица пиратов, служило 150 матросов.

- Пожалуйста, возьмите нас на корабль.

- Этот корабль отправляется в Империю Хэйвен?

- Уважаемый пират, не могли бы вы подбросить нас в регион Риттен?

- Я воин, ищущий корабль, идущий в Роний. Готов служить матросом.

Многие игроки решили использовать эти корабли в качестве такси.

После тщательного изучения метеорологических данных и океанских потоков, 3 Безумные Акулы Бекинина приняли решение выдвигаться с восходом солнца.

Трюмы были битком забиты товарами.

- Отдать швартовы.

Наступил рассвет, и 100 тысяч кораблей выдвинулись в сторону юга.

3 Безумные Акулы Бекинина возглавили флот, за которым последовала целая армада небольших суденышек.