

Глава 1: Значение Ваяния Времени.

Вииду наконец-то удалось поднять Ваяние Времени до среднего уровня.

- Чтобы заниматься плохими вещами, мне нужно поменьше заботиться о других.

Ваяние Мгновения могло в буквальном смысле остановить время, а заодно и весь мир.

Это как маска и нож для разбойника!

- Я так ждал этого.

Мир искусства был бесконечным. Но каждый воспринимал его по-своему.

Были люди, которых чистое творчество вдохновляло на создание еще более прекрасных работ. Но для Виода искусство без отдачи было сродни цыпленку без окорочек.

Причина, по которой он взялся за тяжелейшее задание на последнюю секретную скульптурную технику – была исключительно собственная выгода, а не зов творческой души.

Но на этот счет Виид не чувствовал совершенно никаких угрызений совести.

- Давайте-ка посмотрим... Статус навыка Ваяния Времени!

Ваяние Времени.

Текущий уровень навыка:

1-ый средний уровень – 2%.

- Начальный уровень: Ваяние Долговечности.

Благодаря этому навыку, Вы существенно увеличите срок службы любой скульптуры, и иногда можете повысить её художественную ценность.

Кроме того, навык предотвращает естественное разрушение скульптуры с течением времени.

- Средний уровень: Ваяние Мгновения.

Мир замрёт. Сила Ваяния Времени остановит людей, ветер и даже свет. Остановится абсолютно всё.

Красота, выраженная в одном единственном мгновении, будет потреблять много живучести и концентрации.

Для того, чтобы охватить как можно большую площадь Ваянием Мгновения, требуется особый тип энергии.

Эту энергию можно получить, делая людей на мгновение счастливыми.

Энергии Мгновения характерно быстрое потребление.

Непрерывное использование данного навыка будет потреблять огромное количество живучести и маны.

- Продвинутый уровень: Ваяние Путешествия.

В погоне за отголосками времени, Вы можете перемещаться во времени.

С помощью этого навыка, Вы можете выполнять особые задания.

Тем не менее, принимая случайные поручения, не связанные с ваянием, и внеся изменения в историю, Вы получите большие штрафы.

- Энергия Мгновения: 492.

- Отлично, я готов.

Природное выдающееся произведение увеличило текущее значение Ваяния Времени до 2% 1-

го среднего уровня, что тоже было неплохо.

Но сейчас он совершенно не задумывался о том, как будет прокачивать эту технику в дальнейшем.

- Так-так, 492 Энергии Мгновения. И на сколько этого хватит? Надо бы вычислить.

Будучи правителем Королевства Арпен, Виид неуклонно накапливал значение этого параметра. К тому же он всегда использовал Ваяние Времени на скульптурах, которые делал во время перерывов при зачистке подземелий.

Виид осмотрелся.

Единственное, что он увидел – это птиц. Два месяца у него ушло на то, чтобы сделать скульптуру Версальского Континента.

Благодаря Союн, он мог полностью отдаваться работе. Будь он один, то наверняка ему пришлось бы куда тяжелее. Когда Виид над чем-то трудился, то отдавался этой работе целиком и полностью, погружаясь в неё с головой. Такая уж у него была привычка, будь то вырезание скульптур или какой-то другой тип работы.

Единственным исключением из правил был просмотр документальных передач по телевизору, когда он мог просто отключиться, сидя на своем диване.

- Надо бы его проверить, – проговорил Виид, – Ваяние Мгновения!

- Мир остановился.

Пааааак!

В это самое мгновение замерло абсолютно всё. Перестал дуть ветер; замолкли птицы, застыв в небе с распростертыми крыльями.

Впервые он почувствовал такое несравнимое ни с чем спокойствие и тишину. Ни один звук не доносился до его ушей, разве что его собственное дыхание.

- Энергия Мгновения уменьшилась.

Неподалеку из кустов выглядывала голова любопытного кролика, который, очевидно, подбежал посмотреть на то, чем занимается Виид.

У Виida была высокая близость к природе, так что вокруг него часто бывало множество животных и птиц. Правда, иногда он ловил их для пополнения запасов мяса и шкур, но что поделать, – так устроен был этот бессердечный мир.

Если бы он не использовал Ваяние Мгновения, то и не увидел бы этого кролика. Кроме как на монстров, он редко обращал внимание на такие мелочи.

Кролик с красноватыми глазами и острыми ушками, стоящий на задних лапках.

– Даже не знаю.

Виид задался вопросом, почему же скульпторы использовали Ваяние Времени для поиска внеземной красоты, если она не несла в себе никакой денежной ценности.

Выражение внеземной красоты.

Для этого не нужно было останавливать время. Достаточно просто без особой на то причины подняться на гору и посмотреть на раскинувшийся у её подножья мир.

– Так или иначе, мир действительно остановился. Этот навык не жульничает.

В качестве эксперимента, Виид решил подойти к кролику. Мир полностью замер, так что он мог ничего не опасаться.

Однако даже простая пешая прогулка сильно отражалась на его теле. Он чувствовал, будто что-то давит на него.

– Ваша Живучесть снизилась на 2%.

Из-за разницы во времени, активировалось ускорение.

Одной Вашей скорости движения достаточно, чтобы поставить под угрозу жизнь оленя.

Данный факт привел к изменению в показателях атаки и защиты.

Хоть Виид и шел медленно, но перед ним выскочило вот такое информационное окно с подсказкой.

- Оно работает. Не знаю, но...думаю, для начала хватит. Деактивировать навык!

- Ваяние Мгновения было деактивировано.

Вы потратили 16 Энергии Мгновения.

Вновь подул ветер, а птицы продолжили полёт.

Шу-шу-шу-шу!

В том месте, где прошел Виид, зашуршала трава. Кролик, увидев внезапно появившегося перед ним человека, поспешил броситься удирать.

- Хмм, а эта энергия потребляется довольно быстро.

Вокруг не было других людей, и Энергии Мгновения потратилось совсем чуть-чуть.

- К счастью, для активации навыка, должно быть, уходит не очень много энергии.

Во время сражения он мог бы остановить своего противника и продолжать двигаться, так что это было очень хорошим подспорьем. Его враг не сможет остановить непрерывные атаки, находясь в застывшем состоянии.

Виид мог бы нанести несколько критических ударов или избежать любого вражеского удара. Однако, хоть это и давало в бою определенные преимущества, техника не могла решить исход абсолютно любого сражения.

Во-первых, Ваяние Мгновения потребляло Живучесть. И чем дольше оно было активно, тем больше съедалось и энергии. Ему нельзя было расточительно относиться к Энергии Мгновения, ведь если она закончится, то он попросту не сможет пользоваться этим навыком.

- Не уверен, но мне кажется, что этот навык не особо хорош для ваяния. Ну хоть в бою будет из себя что-то представлять. Как ни крути, в этом мире нет свободы.

Ю Бинг-джин наблюдал за действиями Виида.

На Версальском Континенте жили миллионы людей. И многие из них проходили через увлекательные приключения, в которых им доводилось оказываться на грани жизни и смерти.

Виид же был тем, кто охотился по 10-20 часов в сутки, и Ю Бинг-джин частенько наблюдал за ним, особенно когда тот использовал последнюю секретную скульптурную технику.

И вот, пришло время, когда Виид освоил 2-ой уровень Ваяния Времени и мир вокруг него замер.

Время остановилось.

- Потрясающе...

Внешне Ю Бинг-джин ничем не проявлял своё удивление, но внутренне был по-настоящему впечатлен.

Каждая профессия обладала своей последней секретной техникой, разработанной специально под неё. Конечно, и у неё были определенные ограничения, но игроки всё равно могли познать мистическую силу настоящего божества.

Сложность этого задания была не просто безжалостной, а прямо таки зверской! И в настоящее время большинство профессий упустило свой шанс получить её.

С момента открытия Королевской Дороги, было всего 3-4 человека, способных бросить вызов этому заданию. Но, как бы это не было неожиданно, именно представитель скульптурного ремесла получил последнюю секретную технику и поднял её до такой степени, чтобы воздействовать на весь мир.

В то время, как Ю Бинг-джин смотрел на монитор, его сердце бешено колотилось в груди.

Виид прошел через множество страданий и тягот, чтобы достичь этой точки.

Но до сих пор Ю Бинг-джин только наслаждался всеми муками Виida.

Средний уровень Ваяния Времени, Ваяние Мгновения, способно было остановить мир.

- Кто бы мог подумать... Разве красота не повсюду вокруг нас?

Ваяние Мгновения показало мир, красоту которого ни с чем нельзя было сравнить. Мир, который казался чем-то нереальным и фантастическим.

Кружатся, падая, листья; стекают капельки росы; громко пищит новорожденный птенец и мелко подрагивают ушки кролика, почувствовавшего незнакомый запах - всё это можно было увидеть своими собственными глазами каждый божий день. Обычные моменты нашей жизни, которые происходили и будут происходить.

Но когда время останавливалось, человеческие глаза начинали замечать то, на что раньше попросту не обращали внимания.

Отблеск солнца на гребешках речных волн и удивительная форма дождевых капель, замерших над землей.

- Когда время останавливается, человек наконец-то может увидеть как прекрасен этот мир.

На Ю Бинг-джина накатили воспоминания о том, когда он ребенком валялся на траве с книжкой в руках. Вспоминая об этом, у него даже слезы навернулись на глаза, настолько это было чудесно. Мир действительно был прекрасен.

Голубое небо, цветы, травы, деревья и даже люди - всё было в нём красиво и гармонично. Пока мир не остановится - нельзя рассмотреть его истинную красоту.

Восходы и закаты, луна и звезды, палящее солнце с утра и до самого вечера: всё это было по-настоящему удивительно.

- Скульпторы получили этот дар потому что...только Ваяние Времени может выразить внеземную красоту мира.

Последняя секретная техника являлась наилучшим способом, чтобы отобразить красоту. Этот вывод был простым и очевидным для скульпторов тех времен.

- Нужно почувствовать красоту, а затем передать её в скульптуре.

Виид проделал колossalную работу, так что можно было догадаться, что его действия могут перевернуть с ног на голову всю историю Версальского Континента.

Правда, для этого требовалась максимальная самоотдача.

Скульпторы могли видеть красоту даже в самых обыденных вещах. Кроме того, у них была техника, способная даровать жизнь.

И вот, Ю Бинг-джин, - тот, кто создал Королевскую Дорогу, в настоящий момент находился в состоянии искреннего удивления.

- Выдающаяся техника. Безграничные возможности...

Он думал, что Виид окажется под еще большим впечатлением. Ю Бинг-джин лишь со стороны мог наблюдать за тем, как Виид использует свой навык.

А наблюдение со стороны существенно отличается от непосредственных ощущений при нахождении внутри застывшего мира.

Но затем последовала реакция Виida, которая полностью его разоблачила:

- ...не особо хорош для ваяния. Ну хоть в бою будет из себя что-то представлять. Как ни крути, в этом мире нет свободы.

...

- Кхах!

Ю Бинг-джина настолько ошеломила реакция Виida, что ему даже стало трудно дышать.

Психологическое воздействие оказалось столь велико, что он просто осталбенело продолжал таращиться в экран монитора.

Он не мог поверить своим ушам.

Через некоторое время Виид вновь использовал Ваяние Времени, чтобы догнать убегающего кролика и пустить его на мясо.

- Эх, навык годен только для ловли кроликов.

Виид явно использовал драгоценную энергию на глупые эксперименты и неправильные вещи!

Ю Бинг-джин схватился за голову:

- Э-этот парень... Он изначально таков!

Гильдия Гермес отыскала новую секретную технику, связанную с владением мечом.

Пардо, будучи в отставке, обладал знаниями о Мече Природы!

Проанализировав исторические сводки и собрав все слухи, они нашли его тайное убежище и развернули перед его входом несколько боевых подразделений.

- Меч, несущий в себе законы природы. Но узнав о нем, вы не принесете пользы этой земле. Вы - люди, не заслуживающие власти. Уходите!

Дзынь!

- Пардо прогнал Вас.

Если Вы будете упорствовать, то враждебные отношения между вами усилиятся.

Члены Гильдии Гермес окружили Пардо.

Изучение секретной техники владения мечом могло сделать их сильнее.

Это играло колоссальное значение и они не могли отказаться от своей идеи, даже если их квалификация была недостаточной.

- Твои слова нас не устраивают, стариk. Этими землями правит именно Империя Хэйвен, так что мы достойны изучить твою технику, - произнес Дарий, один из высокопоставленных членов Гильдии Гермес.

- Правите, правите. Я слышал о вашем позоре. Убирайтесь.

- Я выражусь яснее. Если ты не обучишь нас...

- Запугивать меня - бессмысленно. Лучше я умру, чем стану учить вас, - ответил Пардо и выхватил меч.

Он был Мастером Меча и никто не мог запугать его.

Земля вокруг затряслась, а меч стал испускать порывы ветра.

Хоть в боевых подразделениях Гильдии Гермес были и рыцари, и маги, и жрецы, и шаманы, но

для них это сражение всё равно было довольно рискованным.

Они получили всю необходимую информацию о Пардо от местных жителей.

- 10 лет назад он пришел в нашу деревню серьезно раненным, но он не живет с нами.

- Раненным? Хорошо. Вероятно, спустя столько времени ему тяжело будет перенести предстоящую зиму. Его дни сочтены.

Гильдия Гермес знала, что Пардо был нездоров и приготовилась к бою, однако Дарий предпочел более простой подход.

- Старик, мы пришли сюда не для того, чтобы сражаться. Но если ты не обучишь нас этой технике, то мы вынуждены будем убивать.

- Вы думаете, что я, Пардо, настолько тряусь за свою жизнь?

- Что ж, ничего не поделаешь. Привести их, - махнул рукой Дарий.

И верные воины вытолкали вперед связанных жителей близлежащей деревушки.

- Если ты не передашь нам эту технику, то мы убьем всех: и женщин, и детей.

- Вы, трусливые...

- Давай, продолжай, и я перережу шею этому ребенку.

Дарий находил веселым играть роль настоящего злодея. Поднять близость с таким человеком – было бы слишком трудоемкой задачей, так что он предпочел задействовать угрозы и шантаж, чтобы достичь своей цели.

- Враждебность Пардо достигла своего пика.

Дурная Слава увеличилась на 796.

Конечно, такой штраф был довольно значительным, но Дарий занимал высокий пост в Империи Хэйвен и никто не посмел бы и прикоснуться к нему.

Люди Центрального Континента осторегались тех, кто был известен как убийца. А рыцари и

солдаты Империи Хэйвен продолжали бы поклоняться ему, даже если их насквозь пропитает страх.

Даже один из городов был назван в его честь.

- У меня мало времени. Ты научишь меня этой технике? Повторяю еще раз, я не шучу, и в противном случае мой меч окрасится кровью.

- Подлые мерзавцы, вам никогда не отмыть свои грехи.

- Научи нас технике, или всем жителям этой деревни - конец.

- Я обучу вас... В обмен на гарантию, что они останутся целы.

- У нас нет причин избавляться от них, когда ты передашь нам технику. Всё-таки они жители Империи Хэйвен.

Таким образом, Пардо капитулировал, а Гильдия Гермес получила в свое распоряжение секретную технику меча.

Абсолютный император!

Бадырей не считал чем-то неуместным выслушивание в свой адрес самых высоких похвал.

- Сила и золото... Все люди хотят этого. Но только один сможет достичь этой мечты... Я бесконечно силён.

Находясь в Замке Арен, Бадырей смотрел на окошко внутренних дел Империи Хэйвен.

Большая часть административной работы исполнялась Лефеем, но и Бадырей мог проверить состояние своего государства самым непосредственным образом.

Замок Арен являлся бывшей столицей Империи, так что уровень его развития находился на очень высоком уровне.

Здесь он мог воспользоваться особыми функциями, например «Строгим контролем», что позволяло ему наблюдать за происходящим по всей территории Империи.

- Дешево, дешево! Продаю длинный меч! Если ты настоящий мужик, то должен уметь пользоваться им!

- Продаю броню со стертymi опознавательными знаками. Но то, что она хорошая, гарантирую. Продается только для солдат Империи. Налетайте!

А вот в Замке Кориес бывшего Королевства Туллен, хозяин одной лавки открыто подрывал национальный устрой Империи Хэйвен. В целом, из-за проведения политики тотального завоевания, общественное мнение стало куда хуже.

- Что же нас ждет? Мои дети останутся совсем без риса этой зимой, хнык-хнык.

- Давайте присоединимся к армии сопротивления. По крайней мере, так мы не останемся голодными, а после смерти в могилу бросят не голиком.

- В самом деле? Не может быть...
- Тсс. Есть один способ. Так что слушай внимательно. Мы должны заняться грабежом торговых повозок империи.
- Но такие дела...
- Мы просто заберем назад то, что и так наше. Как ты думаешь, разве Его Величество позаботится о таких парнях, как мы с тобой?

И такие разговоры велись повсеместно в темных переулках.

Бадырей смотрел на это и громко смеялся.

- Ничего, профессия короля влияет и на военных.

Черный Рыцарь. Превосходный класс для боя, к тому же существенно повышающий лидерство. В частности, он с легкостью мог убедить амбициозных НПС стать его подчиненными.

Еще на раннем этапе у Бадырея были хорошие отношения с НПС-рыцарями и дворянами Королевства Хэйвен.

В первые дни Королевской Дороги, игроки были куда слабее, чем большинство НПС-рыцарей. Но он заручился их доверием, участвуя вместе с ними в сражениях. Помимо этого, он часто ходил выполнять задания по зачистке монстров, выданные королем или знатью.

Рыцари были умелыми бойцами и могли обеспечить его безопасность во время боя.

Кроме того, в те времена у него были только самые обычные и совсем немного редких навыков мечника. Но его исключительное мастерство привлекло внимание рыцарей, и они приносили ему свои дары.

Свою карьеру в Королевстве Хэйвен Бадырей начал в качестве рыцаря в семье графа Малкана. И уже вскоре он получил секретное задание.

- В эти дни я никому не могу доверять. Ты единственный, на кого я могу положиться. Ты поможешь мне решить кое-какие проблемы?
 - Конечно, граф-ним, Вы можете рассчитывать на меня.
-
- Горе графа Малкана.

У графа Малкана, главы благородного рода Королевства Хэйвен, есть секрет, который он не может поведать никому другому.

Один из рыцарей-изгоев причастен к убийству членов его семьи.

Хоть от его рук уже и были убиты отец и мать графа, это до сих пор хранится в тайне.

Отец графа Малкана получил ранение на войне и часто бывал в таверне «Голубой кит».

Никто не должен узнать об этой тайне, пока Вы будете искать рыцаря-изгоя.

Предатель появляется в переулках темными ночами.

Уровень сложности: Е.

Награда:

Чин полноправного рыцаря.

Техники фехтования семьи Малканов.

Ограничения:

Вера графа Малкана.

Немного Дурной Славы.

Задание связано с увеличением возможности получить профессию черного рыцаря.

Пожалуйста, обратите внимание:

Если Вы провалите задание, или кто-то узнает о просьбе графа, то Ваша Дурная Слава вырастет, а Вы получите недостойный титул.

Провал задания повлияет на дальнейшее обучение в качестве стажера рыцаря.

- Я спрошу еще раз. Могу ли я довериться тебе? Если ты справишься, то получишь испытательный срок в качестве полноправного рыцаря. В мире не так уже много людей, которым я хотел бы поручить подобное.

- Не волнуйтесь. Я позабочусь о Вашей проблеме, граф-ним.

- Вы приняли задание.

Задание было выполнено без сучка и задоринки, а Бадырею был присвоен официальный рыцарский чин. Теперь он мог присоединиться к тренировкам, либо же охотиться в подземельях вместе с другими рыцарями.

После этого он стал для Малкана настоящей правой рукой и даже руководил другими рыцарями. Однако вскоре граф внезапно скончался!

Незадолго до этого Бадырей получил еще одно задание, связанное с поимкой вора и поиском какого-то яда. Теперь, когда все рыцари следовали за ним, граф Малкан был больше не нужен.

Граф Малкан считал его своим фаворитом. Но разве он мог предположить, что однажды его выкинут на помойку, как старое кресло?

А избранный Бадыреем метод стать в графстве человеком №1 был как нельзя более подходящим и действенным.

Уровень сложности: С.

Награда:

Богатства графа Малкана и его рыцари.

Ограничения:

Только для черных рыцарей.

Пожалуйста, обратите внимание:

Если Вы провалите задание, то лишитесь рыцарского чина.

Кроме того, враждебность графа Малкана по отношению к Вам достигнет максимального значения.

Данное задание может повлиять на Ваше будущее.

Если Вас заметят, то Ваша Слава резко упадет, а Дурная Слава увеличится. Рыцари также покинут Вас.

Стать приемником графа Малканы.

Были и законные способы сесть на место графа, но Бадырей не хотел возиться с ними. Шансы на успех были высоки, кроме того он знал всё о своей цели.

«Нужно подкупить поваров и горничных»

Таким образом, вся прислуга особняка была куплена Бадыреем. Уникальные навыки Черного Рыцаря позволяли ему легко добиться расположения и других людей.

Бадырей принял задание и легко справился с ним. А затем прикончил всю прислугу.

В семье Малканов появился новый граф, который обрел свою силу через изменения и предательство.

В это самое время Гильдия Гермес уже начала готовиться к покорению Королевской Дороги и овладению Королевством Хэйвен.

Будучи графом, он мог получить ценную информацию и задания с национальными достижениями куда быстрее, чем остальные игроки.

Он исследовал подземелья в группе с магами, рыцарями, воинами и другими, что вскоре, благодаря трансляциям, сделало ему имя.

Бадырей стал предметом большой зависти.

«Вначале я немного волновался, но сейчас понимаю как это весело»

Лефей и Гильдия Гермес разрабатывала для него каждый дальнейший шаг. Они кропотливо работали над своей властью и известностью.

Их план предполагал, что Королевство Хэйвен должно оказаться в руках у Бадырея. Природа профессии Черного Рыцаря означала, что он жаждал власти и совершенно не был лоялен к другому правительству.

И наконец он стал тем, кем хотел - Черным Рыцарем-Императором.

- Теперь у меня есть всё и я могу наслаждаться этим, - улыбнулся Бадырей.

В его руках была абсолютная экономическая и военная мощь на Версальском Континенте. Даже если перевести это на богатства в реальности, это была бы по-настоящему астрономическая сумма.

Но в дальнейшем он собирался стать еще могущественнее.

Бадырей расслабился и отдался приятному ощущению своей силы.