

Сначала Дилан попытался сделать шаг вперед в своем новом теле, но вместо этого он упал лицом вниз.

«Ой, - сказал он.

Он попытался встать, но вместо этого начал беспорядочно махать руками.

«Хорошо, тело и разум не синхронизированы. Чудесно».

Дилан снова попытался встать, на этот раз уделяя внимание всему своему телу. Он чувствовал себя младенцем, который учится ходить, каждый шаг которого требует полной сосредоточенности.

Дилан пополз к полосе препятствий. Он был рад, что еще не включил запись. Любой, кто посмотрит это, получит удовольствие от вида усатого злодея, жалко ползущего вперед. Он был уверен, что стримеры сейчас вздыхают с облегчением. Правила VR затрудняли открытие прямого эфира для взаимодействия со зрителями, поэтому большинство стримеров заявили, что вместо этого будут загружать видео на свои каналы.

Дилан четыре раза пробежал полосу препятствий. В первом раунде ему с большим трудом давалось не то что препятствие, а даже обычный шаг. Когда он прошёл первый раз, ему стало намного легче управлять телом.

Во время второго захода, он упал только один раз.

Закончив второй круг, Дилан решил сделать перерыв. Маленькая иконка в форме шестеренки находилась в правом верхнем углу его поля зрения, прямо на периферии. Когда он взглянул на неё, его видение расширилось, и шестеренка сменилась на X и появились дополнительные значки.

[7:02 утра

Персонаж

Инвентарь

Чат

Друзья

Кредиты

Настройки

Выйти]

Уже семь утра! Дилану нужно было подготовиться к работе. Он быстро вышел из игры и наблюдал, как полоса препятствий уменьшилась до размера точки, прежде чем исчезнуть. Появились слова, говорящие ему, что теперь можно безопасно снять гарнитуру.

Он стянул шлем и вскочил с кровати. Идя в сторону кухни Дилан заметил, что его шаги немного неустойчивы. Но это чувство быстро прошло. Он схватил два куска пшеничного хлеба, бросил их в тостер и сам пошел в ванную.

Дилан вернулся как раз вовремя, чтобы застать готовые тосты. Он также взял сливочное масло из холодильника и намазал толстым слоем тосты(Не знал что в Америке так делают))

Работа у него была довольно таки утомительной и скучной. Он посетил несколько назначенных встреч, прошел очень скучный период заполнения документов. И всё это время он думал об игре.

Рабочий день прошёл также, как и обычно, после чего Дилан отправился домой. По дороге он снова зашёл в закусочную Джо, так как у него не было никакого желания готовить что-нибудь сегодня вечером. Он поздоровался с Джо и заказал два итальянских бутерброда. Один он съел там, а второй умял по дороге домой.

Вернувшись наконец домой, он скинул ботинки, открыл входную дверь и направился в свою комнату. Его компьютер показал несколько непрочитанных сообщений от Джона.

xXxDemonSlayerxXx:

Чувак, я не могу поверить, что нам нужно ждать сорок часов, чтобы сыграть в игру

Ах да, ты же работаешь

Дай знать, когда вернёшься домой

Дилан сел за компьютерный стол и начал печатать.

Суперфан39526:

Сорок часов - не так уж и много

xXxDemonSlayerxXx:

Невозможность сыграть моим героем - Это такая мука!

Я создал очень классного перса и дал ему силу повелевать стихиями

Суперфан39526:

Мило...

А я дал своему персонажу что-то типо возможности мастерить безумные машины

xXxDemonSlayerxXx:

Это глупо, материалы для такого наверняка будут дорогими.

И я уверен, что ты выбрал путь одиночки

Суперфан39526:

Ты так хорошо меня знаешь.

xXxDemonSlayerxXx:

Чувак, я действительно хочу, чтобы у нас с тобой произошло эпическое столкновение.

Герой против злодея - Бой века

А потом нас обоих выберет Vert и мы сможем до конца жизни играть в игры и зарабатывать этим на жизнь

Суперфан39526:

Ты же знаешь, что меня это не интересует.

xXxDemonSlayerxXx:

Конечно...

Думаю, мне придется пройти этот путь в одиночку. В любом случае, нужно быстрее закончить эту полосу препятствий.

Суперфан39526:

Как прошёл твой первый заход? Из-за того, что между моим игровым персонажем и реальным телом есть большая разница, я буквально впечатал своё лицо в землю.

xXxDemonSlayerxXx:

Ха-ха

А я только цвет волос сменил

Придал им четыре оттенка, по типу четырех элементов. Больше ничего не менял...

Суперфан39526:

И всё? Чувак, я восхищаюсь твоей силой воли.

Тогда до встречи, пойду добью эту полосу.

xXxDemonSlayerxXx:

Да, увидимся!

Кстати, добавь меня в друзья в игре.

DemarX - это моё имя пользователя

Суперфан39526:

Почему не демонический убийца?

xXxDemonSlayerxXx:

Мне было 13 лет, когда я сделал себе имя, так что иди в...

Во всём виноваты эти глупые сервисы чата, не позволяющие изменить имя пользователя

Дилан с улыбкой закрыл окно чата. Ему не терпелось вернуться в игру, но прежде нужно было закончить несколько дел. Дилан попытался найти что-то типо системы оповещения VR. Ему не хотелось бы опаздывать на работу из-за слишком долгой игры. Не дай бог ещё и уволят.

Он не заходил в игру почти до конца дня, вместо этого заканчивая дела по дому. Его план состоял в том, чтобы приурочить конец сорока часов к началу уик-энда. Таким образом, у него была бы возможность спокойно играть все выходные.

Остальная неделя прошла также буднично. Дилан шел на работу, приходил домой, делал работу по дому, играл в другие игры до ночи, а затем, наконец, входил в игру и проходил полосу препятствий. Его координация в теле доктора Зло неуклонно улучшалась в течение этого периода и Дилан уже мог пробежать эту дистанцию без каких-либо спотыканий или падений. После этого Дилан начал работать над более сложными задачами.

Также стоит прояснить несколько моментов.

Он давно понял, что боль в игре ограничена ровно настолько, чтобы игроки понимали, что они ранены или делают что-то, что вредит шкале здоровья. Любой урон будет отображаться на шкале здоровья. Смерть приведёт к падению репутации и вы возродитесь в больнице или на своей базе.

И вот наконец 40 часов истекло и перед ним возникло уведомление.

[Вам были дарованы силы Безумной науки!

Как безумный учёный, вы можете построить абсолютно все, что угодно. Единственное, что вас останавливает - это поиск подходящих материалов для ваших безумных изобретений.

Вы имеете интерфейс со встроенной нейронной сетью Verta. Введите описание того, что хотите построить и сеть предоставит список необходимых материалов. Как только все материалы будут собраны, объедините их в своем инвентаре и наблюдайте, как на свет появляется ваше изобретение.

Примечание: Полномочия все ещё находятся в стадии бета-тестирования и могут быть изменены в любой момент, если это будет сочтено необходимым]

Дилан качнул кулаком, читая слова на экране. Это была именно та сила, которую он хотел, и ему не терпелось проверить её в действии.

И скоро у него появится такая возможность.

Мир вокруг него снова вспыхнул, ослепив Дилана. Когда он звезды перед глазами исчезли, он обнаружил, что находится перед главным экраном World of Supers. Стоило ему нажать пальцем кнопку играть, как под ним появилась платформа, которая начала подниматься в небеса. Его желудок дёрнул от смены ракурса.

[Определение начального местоположения...

Примечание: все точки начального местоположения случайны и не могут быть изменены]

Дилан смотрел вниз и ждал. Он был достаточно высоко, чтобы увидеть множество городов, покрывающие ландшафт. Некоторые расположились рядом с океанами, а другие - рядом с большими горами. Один город был обнесен стеной, а другой вообще парил в небе в голубом свете.

[Местоположение выбрано.

Вы начинаете в Хейвен-Сити]

Платформа Дилана повернула в сторону и приблизилась к городу, который находился на острове посреди океана. Хейвен-Сити был настолько большой, что покрывал весь остров, исключая только небольшие участки рядом с пляжами, покрытыми естественной растительностью. Когда платформа начала опускаться, Дилан сумел различить высокие небоскребы и разбросанные вокруг них невысокие многоэтажки и дома. В центре города стояло большое здание, по форме напоминающее каплю.

И хоть это здание не было достаточно высоким, чтобы носить гордое звание небоскреба, недостаток высоты оно компенсировало своим немалым таким охватом и шириной.

Перед входом расположились столбы, вырезанные в виде мужчин и женщин в костюмах, которые сидели и будто бы подпирали всю эту конструкцию. Когда Дилан оказался в непосредственной близости от них, на колоннах появились слова «Канцелярия Мэра и Штаб Героев».

Скорее всего именно здесь и начинает свой путь большинство героев. И естественно, платформа прошла мимо этого Геройского пристанища и двинулась дальше, в гущу небоскребов. Скорее всего, это финансовый район и Дилан сначала даже подумал, что он начнёт в центре него, но вдруг заметил, что за районом были огороженные трущобы. Прямо за многоквартирными зданиями, стояли ветхие дома.

Платформа приземлилась перед одним из таких старых зданий и исчезла под землёй.

[Добро пожаловать в Хейвен-Сити! Этот город известен своим процветающим финансовым сектором и частной гильдией героев, финансируемой налогоплательщиками.

Мэр и его сын считаются честными лидерами и делают все возможное, чтобы улучшить жизнь горожан. Их оппозиция - укоренившаяся семья по имени Хаум, существующая с момента основания города. Более подробную информацию можно получить, спросив у разных горожан.

Удачи игроку!]

Стоило словам исчезнуть, как Дилан сразу заметил в правом верхнем углу его поля зрения несколько иконок. Одна в виде маленького человечка, одна с символом карты, с символом

книги и снаряжения, которое у него было в начале. Он открыл каждую и посмотрел.

Человек был макетом его персонажа и различных предметов, которые он носил на себе. Именно здесь он нашел свою вкладку сверхсил.

Взволнованный, Дилан нажал на неё и с волнением наблюдал, как она открывается. Клавиатура появилась перед ним и побудила его ввести что-нибудь. Он подумал и решил начать с чего-нибудь простого. Например...

Дилан ввёл слова - клеевой пистолет. Секунд через 10 волнительного ожидания, появился ответ.

Клеевой-пистолет

Требования:

Эпоксидный клей (1 флакон)

Клей белый (1 флакон)

Водяной пистолет (1)

Батарейки 9В (9)

Медная проволока (120 см)

Что бы получить желаемое, ему нужно собрать все эти вещи... Не похоже, что это какие-то мифические материалы, которые надо вырвать из лап огнедышащего дракона.

Скорее смахивает на то, что их можно раздобыть в игрушечном магазине, что не может не радовать.

Дилан без колебаний нажал на крестик и убрал набросок. Вы же не думали, что первым творением злого гения будет какой-то жалкий пистолет, плюющийся клеем? Нет, это должно быть что-то более величественное, а в его случае, ещё и немного глупое...

Нажав на другую иконку он открыл карту города. Важные места, такие как точка его рождения, уже были отмечены на карте. Также Дилан заметил систему GPS для навигации по улицам.

Потом он открыл значок Книги и это оказалась комбинация бортового журнала с перечнем

квестов. Одна вкладка содержала все полученные им уведомления, в то время как другая вкладка перечисляла активные квесты. В книге заданий было непрочитанное уведомление, но Дилан решил открыть его позже.

У него были дела поважнее.

{Поставь лайк}

<http://tl.rulate.ru/book/48652/1559535>