

Потолок был высоким. При всем желании, лежа на кровати доплюнуть до него я не смог бы. Самочувствие на высоте, за девять часов сна-игры выспался я лучше, чем за последние несколько лет. Я снял с себя VR-гарнитуру. Небольшой обод, который фиксируется вокруг лба и затылка. Забавно, но всего пару лет назад это было медицинское устройство, предназначенное лечить людей с нервными расстройствами. Я встал с кровати, пошел на выход из своей комнаты. Вдоль всего коридора распахивались двери и такие же счастливики, как и я, направились в мед отсек.

Мы находимся в здании корпорации Дрим-Геймс. Забавно, но двойной перевод не вредит названию. Игра сна и игра мечты. Мед. обследование я прошел за три минуты, оно ничем не отличалось от обследования перед погружением в игру. А вот психологический тест был с подковырками и каверзными вопросами. Как например понимать такое:

«Появились ли у вас желания повторить игровой опыт в реальной жизни?»

Это людей на костре жарить, а потом и жрать, что ли? Таких вопросов была тьма. Ушел почти час, чтобы ответить на все тесты, вопросы. В конце я должен был поговорить с психологом. Девушка в очках прохладно посмотрела на меня, потом заглянула в планшет перед собой. Ее брови взлетели вверх, а удивленное ее лицо выглядело даже мило.

- Я правильно поняла, что вы начали в стартовой локации фракции Баллорт, королевство людей?

- Абсолютно верно. - Я не совсем понял к чему такой вопрос.

- Семнадцатый уровень? За первый сеанс игры?

- Тоже верно, что-то не так?

- Такой результат труден даже для обычных игроков, а вы тестируете режим «Хардкор», скажите, вы нашли баг? Или эксплойт?

- Я бы назвал это возможностью. Правил игры я не нарушал, я обязан сообщать о данных моего персонажа в игре? В документах, которые...

- Я знаю, что в тех документах. - Прервала меня оппонентка. - Тестируется психическое и физическое состояние игроков режима «Хардкор». Мы не имеем право знать о данных персонажа. Только расу и локацию. Просто это удивительно. Я и сама играю, но такой рост слишком выделяется.

- Ничего не обычного, пассивный навык и ПК, суммарно куча опыта.

- ПК равноценного противника приносит опыта столько же, как за равноценного моба. Вы вырезали небольшой город? - Впервые девушка улыбнулась.

- Он был совсем крошечным. - Вернул улыбку ей в ответ. - Еще вопросы?

- Как вы себя чувствуете? - Мой ответ только подзадорил ее улыбку. Так что про самочувствие она спросила вполне искренне.

- Лучше чем обычно. Превосходно я бы сказал.

- Больше вопросов нет, можете идти. - Девушка в очках отметила что-то в планшете. И пока я

топал к выходу сквозь прозрачный лабиринт столиков и перегородок, пристально смотрела на меня. Я сделал или сказал что-то не то?

В столовой было шумно, тестеры обсуждали свои приключения и неурядицы. Я взял поднос с завтраком и пошел в самый тихий угол зала. Завтрак был лучше и вкуснее всего того, что я обычно ем дома. Одна яичница с беконом чего стоит. Невольно я вспомнил, как я ел Тулуса и девушек. Тошнота резко подступила к горлу. Но через секунду все прошло, и я продолжил завтракать.

- Привет, приятель! - За соседнее место подсел улыбчивый долговязый парень.

- И тебе не хворать. - Сказал я, особо не отвлекаясь от вкуснейшего бекона.

Парень нагнулся ко мне и прошептал:

- Поделись, как ты апнул семнадцатый? У ребят максимальный седьмой уровень, и то больше повезло. Ты нашел эксплойт?

Я задумался на секунду. В принципе информация ничего не стоит. И мне вроде не грозит. Так что я решил ответить:

- Нет. Никаких багов или эксплойтов. Открываешь пассивку «Сыроеденье» и жрешь все что можешь, опыт и еда в одном флаконе.

Долговязый расстроено на меня уставился. Пару раз порывался что-то сказать, но в итоге выпалил:

- Не хочешь говорить, ну и ладно. Мы тут на одном корабле плаваем, мог бы и поделится. - Не дожидаясь моего ответа, подхватил поднос и смылся к шумной компании.

И что это вообще было? Я не стал заморачиваться лишними проблемами. Спокойно доел, кинул поднос с посудой на специальную стойку и отбыл из столовой. Дальше по программе был час спортзала. Пока бесплатно, надо брать от жизни все. Целый месяц у меня хорошее питание, бесплатная медицина, спортзал, доступ к сети и сама Игра.

В спортзале я задержался до самого обеда. Хочу здесь работать постоянно, все виды тренажеров, дополнительные витамины и питание, бассейн, сауна, барокамера... Все что можно было придумать. На обед я вернулся в столовую, и с ужасом увидел на подносе жареную свинину. Со словами и самовнушением «Игра - это просто игра» начал есть. Первую минуту организм пытался сопротивляться, но потом сдался и позволил мне насытиться. Уже после обеда я пошел в компьютерный зал и залез в интернет. На почте было пусто, и я открыл официальный форум. Вместо логина и пароля, нужно было ввести код с персонального индикатора со встроенным сканером отпечатков пальца, который поставлялся с VR-гарнитурой. Код меняется каждые полторы минуты, так что взломать или передать кому-нибудь свою учетку почти невозможно. В компьютерном зале же стояли только сканеры отпечатков. Я приложил к такому палец и с недоумением прочел на экране:

«Игрокам режима «Хардкор», запрещено писать на форуме до момента получения имени».

Ну, хоть читать не запретили, я открыл главную страницу форума с горящими темами. И прочитав первые десять тем, понял, что по спине стекают капельки холодного пота. Засветился я, оказывается, по самое небалуй

«Скрытый квест в деревне Балаши, город Хустер, фракция Баллорт» Автор: Анжи (гильдия «Стражи света»).

«Убийство в ночном лагере, как это возможно?» Автор: Тулус-Всехнагну (гильдия «Клинки»).

«Топ кланы фракции Баллорт сцепились за квест в Лесу безумных кроликов. Видео» Автор Алковестник.

И еще с десятков подобных тем. В теме Анжи было описание моего побега с кладбища, оказывается потом нпц организация «Охотники на нечисть» и нпц Жрец храма Элиота выдали квесты на мою поимку и убийство. Анжи прочесывала лес, когда поступило сообщение на тему смертей в мирном лагере. Я решил посмотреть, что вообще такое лагерь. Оказалось, что ту синюю ограду извне пересечь невозможно. Тролли в топике угарали над «Нагибатором», члены гильдии «Клинки» огрызались. Картинка трех обугленных тел в костре набрала репостов и лайков столько, что я понял, если «Клинки» узнают что я игрок и натворил все я - мне капут.

В третьей теме, в видео было видно как какие-то люди из «Клинков» и «Стражей света» торчат на месте лагеря Тулуса. К счастью мою костлявую тушку с земли не было видно. Как я понял, собрались топы обоих кланов. Клинки прилетели разбираться, что случилось с лагерем, Стражи же ищут меня. Слово за слово, и очередная порция трупов появилась в несчастном лагере. По комментариям, у Тулуса был в инвентаре «Орб немертвых», который позволял войти в какой-то супер-данж не так далеко от города Хустер. Боже мой, мне теперь жизни не дадут, надо драпать из того леса и быстро!

Как апогей происходящего, новая тема появилась прямо на моих глазах:

«Стало известно, что Необычный Скелет, украл «Орб немертвых» и продвигается на север от Хустера. Гильдия «Клинки» платит тысячу золотых за голову этого моба, еще тысячу за Орб, и при успешном выполнении первой части скрытого квеста вместе с нами - награда обсуждается!» Автор Искарриот (гильдия «Клинки»).

А следом за этим топиком и вторая:

«Гильдия Стражи света объявляет хедхант премию за трупы членов гильдии клинки в размере 10 золотых штука, 5000 золотых за захват живого необычного скелета в «Лесу безумных кроликов»» Автор Ланни (Гильдия «Стражи света»).

Капец кутенку... Недолго песенка играла. Две гильдии, квест на меня, хедхант. И это только первый день в игре! Скоро в лесу этих полоумных кролей, будет не вздохнуть от игроков. Мне нужно срочно обратно в игру. Пока они не собрались на махач прямо возле меня. А я ведь все еще торчу над этим проклятым богом удачи лагерем. К своей комнате я практически бежал, распугивая персонал и тестеров.

<http://tl.rulate.ru/book/4861/88008>