Мы вышли на второй уровень. По дороге чуть не потеряв Кессиди. Паладин лечился в основном отпаиваясь кровушкой недругов. Но что скелеты, что баньши не могли похвастаться ее наличием. Хил от друида, оказывается, наносил такой же урон по вампирам, как и мне. Начиная со второго уровня, мы вошли в индивидуальную зону. Мы смогли расслабиться, опасность пк исчезла, но радоваться было нечему. Та опасность, про которую говорили в баре, ждала нас буквально за каждым углом. По всему уровню, помимо обычных мобов были разбросаны тройки убийц. Нежить пряталась в невидимости, поджидая свежее мясо. И, самое страшное, Килли не могла их видеть. Ее развитие убийцы не предусматривало игр с маскировкой и распознаванием. Она пошла по пути гранат и контроля, если надо было что-нибудь подорвать – она была первой. Но здесь ситуация была в корне другой. Так что раз за разом я переживал битвы один в три. Пока успевала среагировать основная патька – мое хп резали до трети. Если бы не способность нашего паладина – то вообще бы убивали с одной атаки. У пала была возможность контролировать распределение здоровья в группе. Били вроде как по мне, но основной урон приходился на недовольного бездействием огра-друида. Наш мясной друг, а так же банк очков здоровья, был полезен пока только в этой роли.- Третий уровень за поворотом. Босс – огр-нежить. Нелл, у него уязвимость к огню и дробящему. Мы контролим, ты дд. Ставь кресло как войдем. – сказал Кессиди, как только мы прошли очередную вычурную арку.- Что за кресло? – спросил я в недоумении.- Огневая точка, минимизирует отдачу. – ответила Нелл. А следом уже сказала валькирии: - Мейв, танец копья можешь использовать?Мейв, что тихо следовала за огром, сузила глаза и ответила:- Двадцать секунд. Больше не удержу.Мне не хотелось изображать из себя нуба и далее, так что решил промолчать. Что за танец увижу в бою. Наверное. Я, посыпая голову пеплом, вышел в инвизе на круглый пандус. Словно мини-островок перед огромной лестницей в недра горы. Сразу за лестницей нас ожидал храм. Огромный как кельтский собор. И, что меня крайне удивило, уставился на два крайне любопытных силуэта. Первый был размером с нашего друида. Вот только сильно исхудавшего. «Костяной огр». Многозначительно. Это был прототип одной из моих веток развития. Это как раз был основной босс. А вот второй заставил бы меня нахмуриться, было чем.«Призрачный жнец». Он скрывался в тенях, и очевидно использовал какую-то способность, недоступных мне. За две минуты наблюдения он так и не вылез в бренный окружающий мир. Пока огр ходил по местному аналогу арены, скрипя костями, жнец сидел в правом краю арены в тени. Мне пришлось вернуться к команде, сообщить новости.- Скрытый босс. – авторитетно заявила Нелл.- Килли и Эшберн, он ваш. Не справитесь – мы вайпнемся. Толстяка мы разберем. А без убика малыш непроходим. – сообщил Кессиди.

Килли, почесав себя за ухом, неловко спросила:- Я с ним не сталкивалась. Как его убивать?- Поймать, законтролить и влить урон. Других тактик пока не нашли. И тут у Пепелаца родилась идея века. Других тактик мы так и не придумали, так что доверились нашему друиду.Боссы занимались ничегонеделаньем. Как в этот расслабляющий момент в костяного огра прилетел снаряд. От действий нашего пати, кажется, случился локальный лаг действующего ИИ. Огр обнимал вампира, недоумевая, что с ним делать. Двухметровая секира выпала из рук.- Мальчик, а что вы делаете сегодня вечером? – заходясь в хохоте, спросил Кэссиди.Огр попытался смять нарушителя в объятьях. Но вампир распался на сотни мелких мышей и увернулся в сторону. В тоже время в жнеца прилетел подарок от маленькой, но опасной дамочки. От хафлинга, одного из подвидов хоббитов, прилетела своеобразная ульта. Жнеца сковала сеть молний. Особого урона не наносила, но подсвечивала для всей пати, да и не давала скрыться в невидимости.- Мой выход! – прокричала Килли.Возле вражеского огра подорвалась целая связка гранат и неведомых мешочков. Несчастного разукрасило всеми цветами радуги. Прошел стан и рут, ослепление было вишенкой на торте. Могучую нежить приковало к месту, дезориентация не давала ничего делать, а слепота закрыла возможность закрыться.- ТАРАН! – Друид, заранее перекинувшийся во вторую ипостась, предупредил окружающих.Галопирующий мамонт – пострашнее локомотива. Огра-нежить снесло к ограде

пандуса. Трети здоровья как не бывало. Посмотрев на степень разрушения, я дал себе зарок, никогда не расспрашивать Пепелаца почему у него такой ник. Он большой, а я у себя один, затопчет и не заметит!- Мейв танец! – прокричала детским голоском Нелл.Валькирия давно уже собранная ждала только команды. Рывок, такой же как у Анжи, и она перед оглушенным боссом. Удар щитом – босс подлетел на метр в воздух. А дальше начался танец. Ничем другим это было не назвать.

Удары копья словно играли огром в бадминтон, причем за обе команды. Стоило ему начать снижаться – новый удар отправлял его в полет. Мейв действительно словно танцевала на земле, а разящие удары вновь и вновь подбрасывали босса. Я так засмотрелся, что чуть не пропустил мою роль. Электрическое поле начало угасать.Касание пиктограммы и с ревом появился Флинт. Таранным ударом волк ворвался в поле электричества и повалил жнеца. Моего подобия, только управляемого компьютером. Не дожидаясь выхода из опрокидывания, ворвался я. Удар из невидимости не принес ожидаемого результата, враг видел меня в скрыте, так что прилетел только обычный урон. Зато приятно удивил яд. Я ожидал, что он вообще не пройдет, но над скрытым боссом начал разгоняться таймер. Первая секунда – 1 хп, вторая 2. И так далее. До одной минуты. По моим наблюдениям это не геометрическая прогрессия, но когда урон в босса начал влетать по четыреста с лишним на двадцатой секунде – это было жестко. Жаль против игроков навык был бесполезен, в описании навыка ясно значилось, что любое зелье против яда его прерывает. «Заражение» оказалось практически такой же ультой, что и таран у нашего друида и танцем валькирии. На тридцатой секунде жнец помер, так и не успев ничего сделать и нас испугать. Нелл наконец использовала свой «стул», раскинув возле себя какие-то крепежные устройства – зафиксировалась в пространстве и начала артобстрел огра. Тот слился чуть не быстрее жнеца. Хафлинги – страшные!- Народ, мы рекорд поставили! – сообщила Килл. – Сорок семь секунд. Предыдущий был сорок минут. Чую себя боженькой!Нелл, криво ухмыляясь, корчевала тушку огра в поисках лута. И вообще, чего я застыл! Спустя секунду обысков я замер повторно.«Наглазники слепого всадника. Видят невидимое. Защита от всего 150».В дополнительном описании стало ясно, почему мой аналог меня спалил при атаке. Эти очки видели сквозь скрыт на десять метров. Вещица была просто мастхев. Как по мне это просто имбалансно. Килли странно на меня посмотрела при моем поднятии шмотки, но сбросила шанс на приобретение. На каждую шмотку, что мы поднимали как пати – выскакивало сообщение о том, участвовать в розыгрыше или нет. Если двое хотели одну и ту же вещь – то она разыгрывалась между желающими. Килли отказалась от очков в мою пользу.А Нелл ликовала, нагрудник с огра ушел к ней. Тряпочная броня с бонусом к магической атаке ушла к ней. После танцев и дифирамбов мы, наконец, перешли к заключительной цели нашего путешествия. К третьему уровню.- Вот и цель нашего квеста. Нам нужна эссенция некроэнергии. – Сказал Пепелац.Естественно, что ребята сюда ломились не просто так. Так что, войдя на третий уровень, мы не пошли к главному боссу, Угрюмому Личу. Мы около часа зачищали залы храма, собирая склянки с какой-то серой жижой. И уже после выдвинулись в главный зал храма. Там нас ждал бы серьезный замес, но как только я достал орб, нежить провожала нас взглядом из пустых глазниц, молча пропуская вперед. - А вы умеете играть на инстинктах младшей нежити смертные. – сообщил нам скрипящий голос.Из тьмы зала, на встречу нам вышел… «Костяной лич, Генерал Королевы Мертвых. Имя: «Суповой набор номер три», сделала Королева»

http://tl.rulate.ru/book/4861/294534