

"Но это было удивительно. Я не знаю, что произошло, но мое тело двигалось само по себе!" так думал Джей, глядя на тело змеи, лежащее на земле.

И когда он искал, чем бы вытереть кровь, появилось системное уведомление.

---

[МИССИЯ] - 03

1] Спасти Дун Янга. [завершено]

2] Убить трехголового змея. [завершено]

3] Найти ключ к выходу из портала. [незавершено]

ОСТАВШЕЕСЯ ВРЕМЯ - 05:10:05

[НАГРАДЫ]

1] 1000 очков заслуг

2] Повышение отношений с Дун Яном.

3] Получите 20 слав.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ - При провале задания вы будете навсегда заперты здесь.

---

"Отлично! Второе задание миссии тоже выполнено. Теперь осталось найти Ключ, который позволит нам выйти из портала!".

Джей сжал кулак и был полон решимости найти ключ любой ценой. Но времени оставалось очень мало.

Он уже собирался обдумать следующий шаг, когда появилось еще одно уведомление.

---

[ПОЗДРАВЛЕНИЯ]

Вы повысили уровень.

[Lv. 5 -> Lv. 10]

Вы убили зверя S ранга из рода Змей.

Вы получили титул "Король серпентов".

Вы приобрели навык УДАР [Lv.1].

Все показатели повышаются на 2.

У вас появился иммунитет ко всем видам ядов.

Все выпавшие предметы будут храниться непосредственно в системном хранилище.

---

Когда Джей прочитал это сообщение, его радость не знала границ. Он непрерывно перечитывал его снова и снова и смотрел на него так, словно его глаза могли выскочить в любую секунду.

"Я... я повысил уровень, причем на 5 уровней? Кроме того, я чувствую, что моя сила значительно увеличилась! Я также приобрел навык... УДАР? Давай-ка я его проанализирую", - пробормотал про себя Джей.

"Система, проанализируй навык SLASH".

Система проанализировала навык, и появилось другое сообщение.

---

[Анализ завершен]

Навык: удар

- использует любой острый инструмент для разрезания противников или предметов. [длится 10

секунд]

- Сила и ловкость увеличиваются на 5% во время активации этого навыка.

Остывание - 00:30:00 [30 минут].

---

"Потрясающе! Этот навык относится к типу атаки. Наконец-то, спустя столько времени я получил навык атакующего типа. Правда, есть небольшая проблема: я могу использовать его только раз в 30 минут".

Независимо от времени охлаждения, Джей был доволен тем, что получил навык атаки.

"Отлично, теперь осталось найти ке..."

Он уже собирался отправиться на поиски ключа, когда появилось еще одно уведомление.

---

[ПОЗДРАВЛЕНИЕ]

- Вы нашли связку ключей с 6 ключами.

- Хозяин получил полные полномочия на использование ключей.

[ПРИМЕЧАНИЕ] - Каждый ключ может быть использован только 5 раз.

---

"Ты... ты шутишь, да? Как так получилось, что я получил все ключи вот так просто?"

Он был в замешательстве, так как ничего не сделал. Однако, ключи были включены в награду за убийство Змея, так как связка ключей изначально находилась в желудке трехглавого Змея.

"Я чувствую, что вся моя удача была использована мной сегодня, и я думаю, что скоро случится что-то плохое... хаха".

Сказав это, он положил труп змеи и Кровавый меч в хранилище.

"Хм, теперь мне нужно пойти и найти Дун Яна..."

Тем временем Дун Ян, наблюдавший за всем этим, был очень взволнован.

"Хорошо, думаю, он еще не узнал, что я S-ранг, давайте я вернусь в это место в ближайшее время".

И после этих слов Дун Ян исчез в воздухе.

'тап тап'

Джей только начал свой марш, как вдруг выскочило еще одно системное уведомление.

---

[ПОЗДРАВЛЕНИЕ]

[МИССИЯ] - 03 [Завершена]

1] Спасти Дун Янга. [завершено]

2] Убить трехголового змея. [завершено]

3] Найти ключ к выходу из портала. [завершено]

ОСТАВШЕЕСЯ ВРЕМЯ - 05:02:11

[НАГРАДЫ]

1] 1000 очков заслуг

2] Повышение отношений с Дун Яном.

3] Получите 20 славы.

Награды будут выданы после выхода хозяина из Портала.

---

"Я действительно чувствую, что госпожа Удача светит мне, но более того, это системное уведомление выскакивает в час или что? Так много звонков и сообщений, хотя я рад, но все же это кажется слишком ненормальным."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/48604/2037284>