

Во дворце воцарилась тишина.

Не было ничего, кроме срывающегося голоса Инь Фэй.

Трупы монстров лежат на земле, огромные демоны, забытые рыцари, электрические призраки... Каждый труп пронзен по меньшей мере дюжиной серебряных перьев.

Несколько серебряных перьев остались внутри монстра, и газ громового меча взорвался, нанеся удивительный вторичный урон.

После того, как несколько серебряных перьев проникли в тело, они упали на пол, и в них образовались маленькие ямки.

В это время богиня солнца повесила яркое серебряное солнце у себя за головой, и весь человек был священен и не мог поднять глаз.

Царство небесное окутывало тело на десятки метров, и дневной свет превращался в серебряные перья в соответствии с эволюцией закона и значением небес, танцуя, как снег, как увядшее ангельское перо!

Всего за несколько секунд двадцать или тридцать элитных монстров, ворвавшихся в дом Иньютианя, были обезглавлены.

Абсолютно шокирующая сцена!

Атакующие заклинания алмазного уровня, впервые раскрывающие силу, так что богиня солнца становится такой же ужасной, как настоящий полубог.

Кажется, в нем есть божественная сила.

Ван Дэн ясно видел весь процесс от начала до конца. В это время он был потрясен, как кусок дерева, и ткнул туда, не отрывая взгляда.

“Даю вам две минуты, чтобы очистить поле боя, а затем мы отправляемся!”

Голос Чэнь Гоу разбудил Ван Тенга. Последний проснулся как во сне, бросился к трупам монстров по всей земле и начал подбирать добычу.

Десятки монстров взрываются. На первый взгляд, здесь более дюжины предметов, включая снаряжение, драгоценные камни, руны и специальный реквизит.

Конечно, Чэнь Гоу уже видел это, и там нет рун 3 и 18, которые он хочет...

Мгновение спустя Чэнь Гоу и Ван Тен покинули подземный дворец и поскакали к реке пламени, отмеченной на карте.

Хаотическое убежище, где находится демон **** Диавло, находится рядом с рекой пламени.

На самом деле это путешествие все еще недалеко.

Однако Чэнь Гоу позволил Богине Солнца, которая открыла территорию Небесной Дороги Серебряного Пера, открыться впереди, и почти не замедлялся по пути из-за каких-либо монстров.

В четвертом акте все монстры были задушены сотнями серебряных перьев, и они не могли продержаться и двух секунд. Это потому, что была одна секунда, когда пришло время серебряным перьям взлететь.

Нет предела продолжительности Небесного Царства Инью. Хотя он потребляет много маны каждую секунду после включения, Йинри может преобразовывать солнечный свет в энергию.

Поэтому, пока он работает в дневное время, он, по сути, является самодостаточным вечным двигателем.

Но даже если на пути не встретится никаких препятствий, путь от Равнины Отчаяния до Огненной Реки займет не менее нескольких часов.

За это время Чэнь Гоу, конечно, не может быть потрачен впустую.

Немного поразмыслив, погрузитесь в систему, готовые использовать пять возможностей извлечения навыков, накопленных с 32 по 36 уровень.

Затем, основываясь на полученных навыках, решите, какие навыки следует освоить на шестой позиции навыка из трех основных боевых охранников.

Теперь Тамплиеры и Рыцари Суда уже опережают прогресс в выполнении задания, и Чэнь Гоу может и может захватить прогресс только тогда, когда убьет "Большой Ананас".

В противном случае, если бы Дуриэль был ограблен Рыцарями Правосудия, то ему действительно не пришлось бы встретиться лицом к лицу с друзьями из "Чудес Бездны".

Это требует большей силы в качестве опоры!

Более того, в финальной битве он столкнется с сильнейшими членами ордена Тамплиеров и Рыцарями Суда.

Это будет пиковая битва между ним и его сверстниками, только один человек может встать выше остальных.

Поэтому, чтобы увеличить силу Чэнь Гоу, это все еще является чрезвычайно насущным требованием.

Он не высокомерен, но он и не высокомерен.

Что касается светлой стороны, то Августина и Сриппо нельзя недооценивать.

Вы должны победить их, чтобы достичь вершины!

И шестой навык трех стражей, если не произойдет ничего неожиданного, станет самым большим улучшением, которое он сможет сделать перед решающей битвой.

Извлечение навыков было испытано так много раз, и в этом процессе нет ничего нового, и чего можно ожидать, так это алмазных навыков.

Но реальность такова, что даже если в библиотеке навыков есть сотни героев, алмазные навыки все равно редки.

В итоге были выбраны пять героев: герой Лиги Легенд, заклинатель смерти Картус, герои Warcraft, маг крови человеческой расы, герой Dota, рыцарь-дракон, герой Лиги Легенд, быстрый разведчик Тимо и эльф, вариант героя Dota.

Среди пяти навыков заклинателя смерти Чен отметил Реквием большого хода, платиновый класс.

Что касается пассивного контракта пассивного навыка в игре - после смерти он превращается в духовное тело и может продолжать разыгрывать навыки в течение определенного периода времени.

На самом деле это, несомненно, полная чушь.

Даже если ты умрешь, ты сможешь отомстить и возненавидеть за еще немного жизни, отчитаться за будущее или передать из поколения в поколение?

Конечно, этот навык позволяет хранителю битвы бесконечно регенерироваться для обучения,

но он имеет определенную ценность, но прибыль все еще очень мала.

В игре, после трех секунд наведения, Реквием нанесет урон всем вражеским героям, независимо от того, обладают ли они зрением или расстоянием, и освободит всю карту.

На самом деле невозможно освободить всю вселенную, и она сократится до определенного диапазона.

Но по сравнению с другими навыками этот диапазон бросков можно описать только как ужас.

Конкретный размер связан с базовым интеллектом и собственным уровнем. Если это навык первого уровня, то минимальный охват может достигать круга диаметром в один километр.

В пределах этого диапазона, если подтверждено, что враг находится в нем и хочет атаковать, как только он высвободит свои навыки, он подвергнется энергетической атаке заклинания с неба.

Конечно, если враг, которого вы хотите атаковать, находится вне зоны досягаемости, то это, естественно, ни к чему не равносильно.

Такой мощный навык заклинания должен быть передан предкам Вузу.

Однако урон от этого навыка связан с базовым интеллектом.

Урон взорвется только тогда, когда будут накоплены слои базового интеллекта и необычайной злой силы.

К тому времени умение убивать города не станет невозможным.

Но шестая квалификационная позиция прямо сейчас, несомненно, тем выше доход от обучения "будущее овердрафта".

"Реквием" ждет, пока вы не достигнете 45-го уровня, чтобы открыть седьмую позицию навыка, пока вы не научились слишком поздно.

Более того, в сердце Чэнь Гоу есть очень смелая идея - гнев Бога Грома, герой Зевса, герой Зевса, метод атаки навыка почти такой же, как у Реквиема, все выпущено на карте!

Единственное отличие состоит в том, что пение Реквиема занимает 3 секунды, в то время как "Гнев Тора" высвобождается мгновенно, а также обеспечивает просмотр всех пораженных целей!

Но урон Реквиема намного выше, у гнева Тора фиксированный урон, и первый может расти бесконечно.

Даже в реальности урон от Ярости Тора увеличился, но, исходя из врожденной ситуации, это определено будет хуже, чем Реквием.

Но в любом случае сходство между ними поразительно, и степень соответствия должна быть высокой.

Даже если платиновые навыки будут объединены с функцией слияния системы, вероятность успеха, безусловно, не будет низкой.

После успеха, насколько страшными будут новые навыки?

На этот раз это уже не мечта наяву, но вполне осуществимая.

Кроме того, способность гнева Тора открывать поле зрения также может взаимодействовать с Хрустальной стрелой Скайфолла.

Все идеально...

Проблема состоит только в том, чтобы найти способ извлечь навык "Ярость Грома".

Прокачка удачи явно нереальна, поэтому нам все равно придется начинать с указанных атрибутов навыка...

Маг крови второго героя Warcraft Чэнь Гоу напрямую выбрал большой ход "Призвать Феникса", который имеет платиновый класс.

После включения навыка он вызовет летающего феникса, у которого много здоровья и который может наносить урон от брызг.

Этот вид феникса может вызывать только по одному за раз, даже если он не будет убит другой стороной в битве, он превратится в яйцо в течение нескольких минут после истечения срока действия заклинания. Если яйцо не будет уничтожено через несколько секунд, оно снова станет единым целым. Феникс, несущий кровь, возродился.

Самое мощное в нем то, что у него есть два пассивных навыка: магический иммунитет и сопротивление коже.

Первые могут игнорировать почти все навыки контроля и ограничения проклятий, вторые

могут быть невосприимчивы к большинству навыков заклинаний урона.

Вместе эти два навыка бесконечно близки к полной версии постоянного иммунитета к заклинаниям!

Конечно, если только вызванный Феникс невосприимчив, этот навык можно рассматривать только как платину относительно низкого качества.

Но если вы позволите Богине Солнца изучить этот навык, а затем запечатлеете глубину навыка в крови богов Цзиньву, состоящей из маны...

Затем, как только богиня откроет тело Джинву ****, она также получит способность к магическому иммунитету!

Для нее это определено скачок в боевой мощи.

Игнорируйте заклинания на большом расстоянии, и сколько людей смогут выдержать удары крыльев золотого надгробия в ближнем бою?

И призыв Феникса по-прежнему остается навыком чистого огня!

Поэтому Чэнь Гоу несколько не колебался и позволил богине изучить этот навык с шестой позицией навыка на месте.

В настоящее время шесть навыков Богини Солнца следующие: Ярость Великого Солнца, Стела Императора Инь, Партнер Духа Медведя, Порядок Восходящего Бога, Небеса Инри и Призыв Феникса.

В дополнение к зову Феникса...

Ярость Пылающего Солнца - первый, кто контролирует и призывает пушечное мясо Пылающего Гиганта, навык выгравирован на левом глазу Бога Цзиньву;

Атака Стелы Императора Иньши сама по себе довольно мощна. После того, как глубина навыка запечатлена на скелете крыльев Духа Бога Цзиньву, когда тело **** превращается в крыло стелы, оно становится еще более открытым и неудержимым;

Если партнеры Сюн Лин будут экипированы полным набором "костюмов Бога", боевая эффективность может быть чрезвычайно высокой.

Но теперь роль больше в том, чтобы дать богине возможность использовать снаряжение. Кроме

того, его мастерство выгравировано на коже спины Богов Цзиньву;

Поднявшись по Божественному Ордену, богиня получила способность к дальней атаке, а также увеличила определенную атаку и скорость.

На самом деле открыта только вторая стадия, и она еще не вошла в предельное состояние. Поскольку он пассивен, он еще не запечатлел тайну навыка на божестве Цзиньву;

Серебряные Солнечные Небеса, несомненно, сейчас являются самым мощным выходным навыком богини.

Тысячи серебряных перьев можно использовать для дальних атак или для осады врага. Под солнцем они почти бесконечны, бесконечны и достойны качества алмазных навыков;

Кроме того, позже Чэнь Гоу выгравировал тайну этого навыка на поверхности тела Бога Цзиньву, особенно на перьях крыльев, и успешно объединил его с правилом стелы императора Инь И, отпечатанным на плоти и костях крыльев.

Поэтому, после того, как богиня открыла тело Цзиньву****, она могла выбрать не вызывать Серебряное Солнце, а непосредственно заменить Серебряное Солнце серебряными крыльями~www.mtlnovel.com ~ Таким образом, серебряные перья, падающие прямо с крыльев, будут сопровождаться памятником Инь Шиди, всеми пассивными скачками напряжения по прямой линии!

Чэнь Гоу не был удивлен, что два навыка достигли такой сублимации на теле Цзиньву.

Потому что это было предвидено уже давно, и в этом настоящая сила тела Цзиньву****!

В противном случае, это просто сделать некоторые части тела золотыми и черными, и этого недостаточно, чтобы сравнить с золотым телом призрака Рулая и телом **** тысячерукого предка Вузу.

таким образом.....

Нынешние шесть комбинаций навыков Богини Солнца следует считать относительно совершенным состоянием.

Это, по крайней мере, намного разумнее, чем раньше, когда были “будущее овердрафта” и “извлечение души”, и боевая мощь также увеличилась в геометрической прогрессии со скоростью, видимой невооруженным глазом.