Глава 2. Солнечная Вспышка.

"Использовать лотерею!"

Когда Чэнь Гоу подтвердил, система выполнила инструкции, и в сознании Чэнь Гоу появился световой экран, похожий на игровой автомат.

На световой завесе есть три окна, и одновременно мигают три разных навыка, и они быстро прокручиваются вниз, а представленные навыки постоянно меняются.

Постоянно мигающий свет навыков, переплетенный в девять цветов, заставлял сердце Чэнь Гоу волноваться и тревожиться.

«Один из трёх, хотя бы дай мне навык выше золота?!»

Библиотека навыков системы состоит из большинства навыков героев в соревновательных играх, в которые Чэнь Гоу играл на земле, в основном в Dota и League of Legends, двух самых блестящих соревновательных играх за всю историю.

Все навыки в библиотеке навыков разделены на пять уровней: алмазный, платиновый, золотой, серебряный и бронзовый.

Алмаз - самый высокий, а бронзовый - самый низкий.

Фактически, поскольку герои в игре могут появляться, это означает, что у них есть свои уникальные преимущества, и их навыки, естественно, имеют свои особенности.

Поэтому в библиотеке системных навыков очень мало ненужных умений бронзового уровня, и большинство из них сосредоточено на трёх уровнях: серебро, золото и платина.

Через некоторое время, когда скорость вращения экрана на световой завесе снизилась, перед Чэнь Гоу появились три значка навыков.

Это умение Ледяная Броня серебряного уровня, умение Солнечная Вспышка золотого уровня и умение Прыжок Времени платинового уровня.

Я не знаю, совпадение это или провидение. Эти три навыка взяты из трех игр: Warcraft, League of Legends и Dota.

Ледяная Броня принадлежит Королю-личу из Warcraft и после того, как её использовать на союзнике, она увеличит броню цели и снизит скорость передвижения и атаки ближайших врагов.

Солнечная Вспышка принадлежит Леоне, богине рассвета Лиги Легенд. Он вызывает луч солнца, который наносит урон магией и значительно снижает скорость передвижения врагов. Враги в центре области будут оглушены.

Прыжок Времени принадлежит к Void Mask из Dota, который является легендарным лицом Чибы.

Создаёт дыру во времени, проходя через иное измерение и мгновенно появляется снова, заставляя Void Mask мгновенно переместиться на определённое расстояние к целевой позиции и отменяя любой урон, нанесённый за последние 2 секунды.

У этих трёх навыков есть свои преимущества и недостатки.

Ледяная Броня серебряного уровня обладает хорошими защитными и ограничивающими способностями, но по сравнению с другими она слишком посредственная, и Чэнь Гоу, естественно, первым устраняет её.

Оставшиеся Солнечная Вспышка и Прыжок Во Времени затруднили выбор Чэнь Гоу.

Первый объединяет нападение и контроль. Он достаточно мощный хотя бы с точки зрения данных. Недостатком является то, что требуется много времени для кулдауна и требуется точность при атаке.

Последний - идеальный навык движения, который может не только сокращать расстояние и убегать, но и устранять урон.

Даже если бы он был поражён атакой в течение последних двух секунд, при использовании Прыжка Времени, он может вернуться в своё невредимое состояние две секунды назад.

Это магический навык, который может спасти жизнь в критический момент, и он достоин своего платинового уровня.

Согласно здравому смыслу, Чэнь Гоу должен выбрать платиновый навык, несмотря ни на что.

Но после минутного размышления он, наконец, выбрал Солнечну. Вспышку.

Причина очень проста: этому умению он обучался не сам, а боевой страж.

Если его мозг не испорчен, он позволит призывам, не боящимся смерти, сражаться вместо него.

Призыватель больше всего нуждается в том, чтобы избегать урона самому и убить врага!

Другая важная причина заключается в том, что Солнечная вспышка принадлежат световой системе, а демоны, вторгшиеся в этот мир, в том числе трупы вернувшейся души и вампиры, боятся солнца.

Это означает, что Солнечная Вспышка может нанести им огромный дополнительный урон!

«Системная подсказка: хост получил умение золотого уровня, Солнечная вспышка, сформирован кристалл навыка и помещён в хранилище».

С активацией системы Чэнь Гоу получил переносное хранилище, но оно было чрезвычайно маленьким, всего десять кубических сантиметров, что было эквивалентно большому кубику Рубика, и в него можно было помещать только мелкие предметы.

Конечно, это место для хранения можно расширить,

Оно просто потребляет источники закона.

Источник закона - единственная назначенная валюта системы. Случайный розыгрыш умений с одним из трёх вариантов может быть открыт за счет 1000 очков.

Их можно получить из других кристаллов умений или других вещей, которые содержат источник закона, пожертвовав их системе.

Сознание Чэнь Гоу вошло в зал вызова. В зале, напоминающем древнегреческий храм, стоит статуя в форме человека. Нет ни лица, ни мужчина, ни женщина.

Это его первый и на данный момент единственный боевой страж.

Однако после того, как Чэнь Гоу применил на страже умение Солнечной Вспышки, кристалл превратился в золотой свет и влетел в статую.

Он превратился в плотные световые узоры, текущие вокруг него, пока сильный и священный золотой свет полностью не окутал его.

Когда золотой свет рассеялся, образ статуи стража резко изменился, и появилась богиня войны, исполненная красоты и храбрости.

В золотых доспехах, держащую Клинок Зенита в левой руке и Щит Рассвета в правой. Её кожа сияла искрами, и сила небесных звёзд горела в её глазах.

В точности такая же, как и богиня рассвета в игре, с реалистичным внешним видом, так что Чэнь Гоу даже показалось, что она, кажется, обладает разумом и жизнью.

И проверив, он обнаружил, что у неё также есть панель атрибутов.

[Имя: будет определено позднее]

[Личность: Боевой Страж]

[Уровень: Уровень 1]

[Атака: 50]

[Жизнь: 500]

Мана: 200

[Навык: Солнечная вспышка]

Атрибут закона: свет

Закон: Металл

[Солнечная Вспышка LV1: вызывает солнечный луч, сосредоточенный на самой себе, нанося 250 магического урона, оглушая на 1,5 секунды цели в пределах одного метра и снижая скорость передвижения на 50% для врагов в пределах трёх метров от себя. Длится 1,5 секунды.

[Кулдаун: 180 секунд, мана-стоимость: 100 очков.

[Пояснение: Свет сдерживает тьму, но очень редко его подавляет тьма!

[Примечание: этот навык будет автоматически улучшаться по мере увеличения собственного уровня пробуждения хоста!

[Оценка: Мастер, я дам вам почувствовать славу солнца!

Конкретные данные навыков отличаются от тех, что в игре, и Чэнь Гоу был подготовлен

морально.

В конце концов, это реальность.

В это время он смутно услышал грохочущие шаги, доносящиеся из-за двери, и быстро открыл глаза.

В этот момент четыре рыцаря в чёрных доспехах, с ледяными копьями в руках и на лошадях в железных доспехах скакали галопом по тесной улице.

Аура, излучаемая четырьмя рыцарями, на самом деле обдала Чэнь Гоу стальным потоком, проносящимся по его лицу, и ужасным ощущением превращения этого каменного дома в порошок.

Пока Чэнь Гоу был в полубессознательном состоянии, жители по обе стороны улицы долго прятались за дверным проемом и наблюдали за ними издалека.

Хотя демонов в основном блокируют высокие стены, время от времени в город прорываются спорадические нашествия демонов, и обычные люди абсолютно боятся приближаться к ним, если на них не нападут их близкие родственники.

И Чэнь Гоу тоже оказался юношей без родственников в этом мире.

- Это Рыцари Бездны!

Увидев появившегося рыцаря, люди поблизости не могли не выкрикивать имя с трепетом и тоской.

Кажется, что слова «Рыцари Бездны» имеют в их сердцах чрезвычайно высокий статус.

Фактически, этим городом под названием Панши правил Святой Престол Завета.

Как одни из трёх главных рыцарских орденов Святого Престола, Рыцари Бездны имеют наибольшее количество людей, выполняют самую сложную и опасную задачу и отвечают за то, чтобы держаться подальше от безопасных городов и входить в туманную область, полностью разрушенную силами зла, для борьбы со злом.

Поэтому в сердцах простых людей они являются основой человечества и важнейшими хранителями земли.

Знак чёрного меча, отпечатанный на сердце и шлеме их доспехов, является не только символом статуса, но и обещанием, которое они поклялись соблюдать на протяжении всей своей жизни – держать меч, биться с бездной и умереть!

Из-за этой клятвы бесчисленные рыцари отдали за неё свои жизни в течение двадцати лет.

Из-за этого каждый Рыцарь Бездны - герой в сердцах людей.

У всех рыцарей на лицах черные стальные шлемы, и холодные блики блестят в лунном свете, снаружи видны только два глаза.

Ведущий рыцарь внезапно поднял левую руку, сжав кулак во время марша. Все рыцари аккуратно остановились перед хижиной Чэнь Гоу, затем повернулись, спешились и перевернули мертвую «домохозяйку» копьём, внимательно изучая её.

- Похоже на зомби, - один явно был сильнее других, и крепкий рыцарь издал глухой звук из-под забрала.

- Нет, внутренние органы зомби всё ещё сохраняют человеческий вид после заражения, а это, понимаете ...

Другой высокий и худой рыцарь прямо разрезал «домохозяйке» грудь и живот острым концом кинжала, его движения выглядели очень искусными, как у опытного хирурга.

Затем указал внутрь и сказал:

- Человеческих органов практически нет, и эти белые жуки на земле никогда были в зомби.

После заражения человека кровавыми червями все органы, включая репродуктивные, действительно быстро изменятся за короткое время.

Особенно кишки, они срастаются, образуя этот ужасающий мясистый язык, поэтому то, что рыцари видят в брюшке возвращающегося трупа, полностью отличается от человеческого тела.

Лидер рыцарей, колеблясь, сказал:

- Этот монстр действительно странный, и в книге странных демонов нет записи о нём. Похоже, что появился новый вид зла, и это, вероятно, связано с новой трещиной бездны, которая появилась в юге...

Похоже, он хочет поближе изучить кровавых червей, он смелый человек. Когда он говорил, единственный рыцарь, который не был вооружён копьём, но нёс изогнутый лук, неожиданно присел на корточки, он с любопытством хотел прикоснуться к длинным белым мотылям, извивающимся в слизи.

- Осторожнее! - Чэнь Гоу был ошеломлён его внезапным поведением и поспешно закричал ему.

Услышав предупреждение, рыцарь остановился, его пальцы резко замерли над кровавым червём, затем он встал и посмотрел на Чэнь Гоу вопросительным и холодным взглядом.

Рыцарь бездны круглый год участвовал в самых опасных битвах. Видя, что все инстинктивно враждебно настроены к нему, Чэнь Гоу быстро объяснил:

- Это насекомое – основное тело злого демона. Люди - просто их паразитические оболочки. Если вы не верите это, найдите мёртвого, чтобы проверить это.

Услышав это, рыцарь отступил на несколько шагов, держась на безопасном расстоянии от мотыля, извивающегося вокруг трупа «домохозяйки».

Лидер рыцарей посмотрел на Чэнь Гоу и спросил:

- Ты убил этого демона?

Чэнь Гоу кивнул и описал процесс убийства трупа вернувшего душу, с трудом и удачей.

Пробуждённый силой закона, он не скрывал, что стал пробуждённым, он не мог этого скрыть.

Единственное, что скрыто, - это система, которая определённо является секретом, который никто не может знать.

- Этот парень Чэнь Гоу действительно пробудился!

Сразу же вокруг раздались возгласы, и ближайшие «соседи», особенно те из них, которые смотрели на юного Чэнь Гоу свысока, выказывали зависть и ревность.

(П.п.: я не особо разбираюсь ни в доте, ни в лоле, так что, кто знает, подскажите, как они там все правильно называются)

http://tl.rulate.ru/book/48540/1524872