Ной проснулся, растянул ноги и неосторожно врезался в стену. Он вышел из тесной комнаты и потянулся, чувствуя, как несколько шейных позвонков щелкнули. "Новый день - новое начало", подумал он, направляясь из трактира в зал приключений, готовый принять новое задание.

Открывая деревянную дверь, он увидел нескольких искателей приключений, стоящих перед доской с заданиями и выбирающих свои квесты. Некоторые задания были более сложными и длинными, другие искатели не успели выполнить задание вчерашнего дня или то, которое получили днем ранее.

По дороге к доске с заданиями его остановил знакомый голос - Ферро. "Эй, у меня есть просьба к тебе", - сказал он.

"Что случилось?" - ответил Ной с большей агрессией, чем он намеревался.

"Присоединяйся к нам в квесте, и ты получишь свою долю."

За Ферро стояли еще три искателя приключений: парень в магической одежде с небольшим посохом, девушка с луком и парень с длинным мечом. Все в группе были частично одеты в доспехи, а их оружие выглядело остро и безупречно.

Ной взглянул на свой ржавый и тусклый меч, и Ферро заметил это. "Хорошо, я присоединюсь, но какого типа квест это?" - спросил Ной.

"Какому-то алхимику требуются живые кости скелетов для создания зелья, и мы знаем, где их найти."

"Ферро, ты уверен, что нам нужен он? Он кажется довольно слабым", - сказала лучница, на что Ферро ответил смертельным взглядом. Ему не нравилось, когда его допрашивали. Но поскольку Ной согласился, они отправились в лес.

******

Они шли по грязной дороге, проникая сквозь густой лес, изредка нарушаемый пением случайных птиц. В то время Ной размышлял о своих навыках и умениях. Он потратил много времени на развитие ловкости, и хотя ощущал некоторое улучшение своей скорости, оно казалось незначительным.

Он также вспомнил, что ещё не изучил два новых навыка, которые приобрёл недавно. "Статистика", прошептал он. Перед ним возникло окно, видимое только для него:

| Уровень: 12

| Класс: Изгой

| Очки навыков не назначены: 0

| Ловкость: 17

| Выносливость: 7

| Магия: 5

| Здоровье: 9

| Харизма 5

| Удача: 6

| Навыки: базовый уровень боя на мечах 3, бег уровень 3, испуганный крик уровень 2, незаметность уровень 2 (пассивный), усиленный удар в спину уровень 2.

Он сосредоточился на своих навыках.

Незаметность

"Скрытность" превратился в "незаметность".

Теперь врагам будет сложнее обратить на него внимание. На его текущем уровне это не представляло большой сложности.

Усиленный удар в спину уровень

"Удар в спину" была заменена на "Усиленный удар в спину уровень".

Если атака совершается сзади, она наносит больший урон.

Теперь воспоминания о том человеке, который украл его раба, стали более осмысленными. Ной понял, что причина, по которой ему было трудно сконцентрироваться на нем, заключалась в высоком уровне его навыка незаметность. Теперь он задался вопросом, насколько сильным был этот человек. Он ощутил желание стать сильнее, и сегодня он будет преодолевать себя.

******

Они уже три часа продолжали свое путешествие, когда Ной заметил то, что они искали. Вдали возникли руины, в окружении которых стояли несколько стражей-скелетов, которые казались полусонными и перемещались случайно.

Стражи были среднего роста, и каждый из них имел пульсирующий кристалл под ребрами. Они находились в неполных доспехах и держали разбитые мечи. Для Ной сражение со скелетами было новым опытом, поскольку он никогда раньше не сталкивался с такими существами.

Он слышал слухи от более опытных искателей приключений. Единственный способ уничтожить скелета - это разрушить светящееся ядро. И хотя у них не было рта, ушей или глаз, они могли ощущать все те же чувства, что и люди.

Существовали различные уровни силы скелетов: самые слабые были глупее крыс, но самые сильные не уступали, а то и превосходили людей по умственным способностям. Ной слышал мифы о личах, которые были невероятно мощными магами.

Руины были огромными, и Ной заметил, что они не были единственной группой здесь. Вокруг него он видел небольшие отряды, сражающиеся против скелетов. Он был нетерпелив, чтобы присоединиться к битве, и чувствовал прилив энергии.

Ферро приказал им готовиться к сражению, так как они столкнутся с ближайшими скелетами. В нескольких метрах от них стояло пять скелетов, и как только они их заметили, скелеты немедленно бросились на них.

Ной услышал звук доспехов и сжал меч в руках, готовый нанести удар. Судя по всему, владелец посоха был магом-лекарем, что было бы полезно на случай, если кто-то пострадает.

Ферро сразу же набросился на скелетов, готовый уничтожить их голыми руками. Прежде чем он достиг скелетов, лучница выпустила стрелу, которая пронзила голову одного из них. Голова оторвалась от тела, и скелет потерял равновесие, упав на землю.

Другой воин из группы бросился вперед, чтобы нанести мечом удар, и Ной последовал за ним, разделяя его мысли. Ферро с размахом разрубил трех скелетов пополам, уничтожив их кристаллы. Он обладал силой. "Буя!" - крикнул он.

Последний скелет неупорядоченно напал на Ферро, но Ной был рядом и пронзил его кристалл, мгновенно убив его, хотя Ферро не находился в опасности. "Черт, эти скелеты оказались слабыми", - заметил Ферро.

На земле лежали четыре кости, и Ферро поднял их, чтобы положить в сумку.

"Что насчет разделения? Лекарь пойдет со мной, Джексон (воин), ты пойдешь с Эллой, а Ной..." - сказал Ферро, но Ной прервал его, ответив: "Я пойду в одиночку".

"Отлично", - сказал Ферро.

"Мы встретимся здесь, когда солнце начнет заходить".

Ной был доволен тем, что отправляется в одиночку, так как это даст ему больше возможностей

для тренировок.

Ной присел в кустах и медленно продвигался сквозь них, слушая шелест ветра в своих ушах. Он сфокусировался на двух скелетах, которые стояли полусонные: один смотрел прямо на него, а другой был спиной к нему.

Целью Ной был скелет с его спиной. Он подошел к краю лесной опушки, прежде чем броситься в бесшумный бег к скелету. Скелет повернулся к нему, увидел его и поднял свой меч.

В это время второй скелет поднял свой булаву, но было уже слишком поздно: Ной пронзил его в спину, проникая в его кристалл, и скелет и его костяное оружие рассыпались в прах, оставив только кость на земле.

'Навык Подсечка повышен до нового уровня'

'Уровень повышен'

Второй скелет бросился на Ной, и он успешно парировал его атаку. Скелет снова ударил, и Ной снова парировал. Ной продолжал уверенно парировать атаки скелета, наслаждаясь тренировкой. Его целью было практиковаться и становиться сильнее.

У него не было сумки, поэтому он не знал, что делать с оставшимися костями, но он не хотел упустить возможную награду, оставив ее на земле.

К этому моменту он уже два часа бродил по окрестностям руин, уничтожая слабых противников. Он стремился достичь нового уровня и проникнуть внутрь руин. Прошептав "Статистика", он добавил очко в ловкость, повысив ее до 18.

'Достигнут верхний лимит'

'Получен навык "Стремительность"'

'Пользователю предлагается выбор между двумя навыками: "Скользящая атака" и "Отступление"'

http://tl.rulate.ru/book/48490/3092400