

## Глава 38:

Роберт мог лежать на новом диване как парализованный и уже не соскальзывать вниз.

Это было очень приятные ощущения.

Люк взял газету, которую Роберт только что закончил читать, и сказал с улыбкой: “Хорошо, что все счастливы.”

За последние несколько дней он уже использовал все три очка, которые получил, и все они были распределены в ловкость.

После той ночи он получил глубокое понимание важности ловкости.

Это помогло ему стать более ловким, лучше контролировать свое тело и улучшить скорость стрельбы.

Хотя его точность была не очень хорошей, но с улучшенной ловкостью, он мог просто стрелять, пока не попадет в свою цель.

Конечно, сила была не менее важной.

Она помогала стабилизировать его хватку на пистолете, что облегчало ему бег или лазание по стенам, а также улучшало зрение и слух, благодаря чему, он мог обнаружить своих врагов прежде, чем они обнаружат его.

Сила и ловкость были как пара, которые дополняли друг друга, и ни одна из них не была лишней.

Если бы он распределил все свои очки характеристик на силу, то не смог бы вовремя среагировать во время битвы с мексиканской бандой и был бы насмерть протаранен грузовиком. Или последующий дождь пуль мог бы убить его вместо этого.

И если бы он сосредоточился только на ловкости, его мозг мог бы реагировать достаточно быстро, но его телу не хватило бы силы и выносливости, чтобы выполнять команды мозга, что также подвергало бы его большой опасности.

И если бы он распределил все свои очки на ментальную(умственную) силу, он вероятно, был бы уже мертв.

Если бы он относился к этому как к игре, в которой достаточно сосредоточиться на одной характеристике, это было бы сродни самоубийству.

Настоящая жизнь - это совсем не игра. Поскольку система снабдила его тремя различными характеристиками, все они должны были быть полезны.

Сила была основой его тела, ловкость определяла эффективность с которой он использовал свое тело, а ментальная(умственная) сила, вероятно, имела ещё больший эффект, который он пока не выяснил.

Он мог бы сосредоточиться на определенной характеристике, но все равно должен был поддерживать баланс и следить, чтобы ни одна из них не отставала друг от друга.

Тем не менее, он все же решил выделить больше очков характеристик в ловкость на данный

момент. Ловкость была гораздо полезнее, когда он использовал оружие.

Но на этот раз произошло нечто неожиданное, когда он выделил очки в ловкость.

После того, как он выделил последнее очко, оно достигло 20.

Внезапно чувство дискомфорта усилилось, и это чувство было ещё хуже, чем в первый раз, когда он выделил очки характеристик.

К счастью, к тому времени он уже закончил работу и пришел в себя только после того, как провел полдня в постели.

Вскоре он обнаружил, что неудобства того стоили.

Люк обнаружил, что после того, как его ловкость достигла 20 очков, его тело значительно улучшилось.

Он попытался спросить об этом глупую систему, но не получил ответа. После многих тестов он пришел к выводу, что когда показатель достигает 20 очков, он переходит на следующий уровень.

Таким образом, достигая 20 очков ловкости, можно сказать, что Люк стал вдвое ловчее, чем при достижении 19 очков.

Но, конечно, у него не было возможности точно измерить свою ловкость, он мог только предполагать.

Но после достижения следующего уровня, он мог бы вложить очки в силу, чтобы проверить правильность своего предположения

В конце концов, быть в два раза сильнее обычного человека или в четыре раза сильнее обычного человека - это совершенно разные вещи. Кроме того, ему нужно было всего два очка, чтобы его сила достигла следующего уровня. Потраченные очки характеристик будут того стоить.

Размышляя об этом, он начал листать газету.

В этот момент Роберт поднял пульт и переключился на спортивный канал, сказав: "Сегодня матч между Далласскими ковбоями и Грин-Бей Пэкерс, мы не можем пропустить этот матч."

Глаза Люка не отрывались от изображения некоего красивого бородатого парня в газете, когда он сказал: "Это будет скучный матч, Грин-Бей слишком сильны."

Это спровоцировало Роберта. "Чушь, Далласские ковбои никого не боятся!"

Люк лишь промычал что-то в ответ, прежде чем снова переключить внимание на газету.

Это ещё больше разозлило Роберта, и он сказал: «Давай сделаем ставку. Ставлю на «Далласских ковбоев».

Люк: "Хе-Хе."

Через некоторое время ставка была сделана, каждый из них положил по 10 долларов и Кэтрин будет отвечать за призовые деньги, пока будет идти матч.

Независимо от того, кто выиграет пари, 20 долларов в конечном счете будут отданы Кэтрин, чтобы купить все, что она сочтет необходимым для гостиниой.

Такое развитие событий лишило Кэтрин дара речи.

Два мальчика были в восторге от ставки в 10 долларов.

С другой стороны, именно такой была Америка. Люди любили делать ставки и полицейские не были исключением.

Конечно, когда вы ставите против близких друзей или членов семьи, ставка будет небольшой, например, несколько долларов. Таким образом, результат пари не имел большого значения.

Через полтора часа матч закончился.

Это было поражение Роберта.

Он продолжал ворчать, что в следующий раз "Далласские ковбои" выиграют, но Люк не стал с ним спорить.

Как только матч закончился, система внезапно отреагировала. Система: Вы победили Роберта Грейсона.

Все условия обучения были выполнены.

Активирован режим супер-обучения.

Эта отсталая система показала новую функцию.

Одно только название новой функции наполняло Люка ожиданиями.

Из множества систем, о которых он читал, важнейшей функцией номер один была - функция хранения.

А второй важной функцией было что-то вроде учебного пространства или что-то, что могло ускорить обучение пользователя.

Это помогает пользователю системы быстро учиться и осваивать многочисленные навыки.

Внезапно у Люка возникло ощущение, что он должен просто обращаться к системе как к папочке. В конце концов, хотя эта система имела всего несколько функций, но каждая из них была очень полезна.

После недолгого взаимодействия с системой на лице Люка появилось странное выражение.

Он принял решение. В дальнейшем система будет называться Daddy System.

(П. Это видимо китайская шуточка и если бы я знал китайский, то объяснил бы ее вам. Но на русском это звучит слишком убого, так что я не буду переводить на русский и оставляю "Daddy System" )

Это было потому, что этот так называемый режим супер-обучения сильно отличался от того, что он себе представлял. Эта функция больше походила на жульничество.

Функция режима супер-обучения: пользователь может получить список навыков побежденного противника и может приобрести навыки за очки кредитов.

Если это не чит, то что же тогда? Разве это не то же самое, что копировать и вставлять?

Именно в этот момент стала ясно, для чего нужны очки кредитов, выдаваемые системой.

Роль кредитов в этой системы, не отличались от кредитов в других системах, про которые он читал. Это было своего рода валютой системы.

У Люка было ощущение, что очки кредитов были самыми важными показателем во всей Супер Детективной Системе, поскольку он мог приобрести навыки с их помощью.

Единственным неудобством было то, что ему приходилось побеждать противников, чтобы получить список их навыков.

(П. Тут не поспоришь, лучше просто посмотреть на человека и чтобы навыки сразу высвечивались.)

Возникло множество идей, и некоторые мысли, которые он давно зарыл в глубине своего разума, неконтролируемо всплыли на поверхность.

Может... я могу попробовать?

Он взглянул на газету, на изображение бородатого улыбающегося парня и множество странных идей заполнили его разум.

Извинившись, Люк вернулся в свою комнату.

Когда он взглянул на список навыков, которая система только что получила от Роберта, его глаза загорелись. Персонаж: Роберт Грейсон

Способности: базовый навык огнестрельного оружия, базовый навык военного боя, базовый навык специального боя, базовый навык вождения, базовый навык пилотирования специальных транспортных средств, базовый навык тактического командования

Срань господня! Роберт действительно был настоящим сокровищем! У него на самом деле было шесть способностей!

Но из шести способностей, только: базовый навык огнестрельного оружия, базовый навык военного боя и базовый навык вождения были освещены с пометкой в конце о том, что эти способности доступны.

Остальные три были затемнены с надписью "недоступно" в конце.

Список был показан на интерфейсе, который Люк недавно заставил систему использовать. Он действительно не мог привыкнуть смотреть только на строку данных в своем мозгу без пользовательского интерфейса.

Цена также была указана рядом с каждой способностью.