

Статус: рассмотрение

Кодовое имя: Шельма

Группа: Mad Riders (Безумные Гонщики)

Роль: легкий боец, Охотница

Уровень Силы: выше среднего

Вид Силы: оружие

Рекомендации: приложение 1, 2, 3

Оценка Наблюдателя: средняя

Оценка Офицера: выше среднего

Итог: испытание «Демон Сна». Время действия — полтора месяца.

— Эй, ты что, прямо здесь спать собралась? — усмехнулся мужчина лет тридцати и добродушно улыбнулся, натягивая край ковбойской шляпы на блестящие в свете костра глаза. Но как только его взгляд упал на значок на правом плече, то он сразу скинул с себя напущенную таинственность.

Ага, нечего пытаться мешать Охотникам.

Я в темпе скинула рядом набитый всякой всячиной рюкзак и огляделась по сторонам. Чисто. В ближайшие сто метров враждебных лиц не обнаружено, а это единственный пятачок, где активировался отдых, как раз там, где обжился жирный монстр.

Ага, спать во сне, чтобы изгнать демона, гуляющего по снам.

Я присмотрелась к страннику, сильно напоминавшего фермера из американских фильмов: клетчатая синяя рубаша, которую следовало хорошенько отстирать, или лучше выкинуть в мусорку, чтобы не тратить сил и времени; потертые джинсы, заляпанные понизу грязью и бурыми пятнами, скорее всего, кровью; кожаная жилетка, часы на левой руке и дробовик у ног. НПС по имени Гордон.

— Я надеюсь, вы сможете защитить мою тушку от ужасных зомби, бродящих в этом лесу, пока буду выполнять задание, — я хмыкнула и устроилась на свободном спальнике, складывая руки на груди и закрывая глаза.

Уже месяц гонялась за тварью, которая уничтожила две деревни, пока жители спали. А ради чего, спрашивается? Чтобы получить репутацию, опыт и повышение. Да еще и ходила легенда среди игроков, что, если убить демона, серьезного, сильного, то к тебе придет посланник из тайной гильдии. То есть, есть шанс, хоть и мизерный, попасть в элиту игроков! А это дает не только почет, уважение и секретные миссии, но и возможность узнать ответы на множество

тайн мира!

Ну, какой человек откажется получить в руки знания? Вот и я влезла в дело, несмотря на отговорки друзей, точнее согруппников. Многие боятся сталкиваться с тремя тайными гильдиями, Трехцветниками. Говорят, что у них главы гильдий сами админы. Но это все разговоры, и стремиться к лучшему никогда не вредно.

Я, вот, Охотница. Так называют тех, кто бегают по миру и собирает крохи информации по разным загадочным явлениям, событиям, тайнам и мифическим существам, а потом истребляет их, если опасны. У нас нет определенных целей или заданий, мы ищем всё. И уважают нас за риск. А еще мы любим загадки.

— Хэй! Прием! — открыв глаза, я села и огляделась, тормоша пальцами каплевидный микрофон и наушник.

Связи нет.

Все тот же лес с соснами и землей, покрытой колючками, листьями и еще чем-то мерзким и липким. Костра рядом нет. И сумеречное пространство ходило ходуном, словно сдуваемое ветром, или как картинка на древних телевизорах, когда связь терялась.

Привычное ощущение, что кто-то следит, прожигая взглядом спину...

Сжав ладонь на пистолете, второй рукой активировала очки на поиск демона. Тварь должна быть где-то здесь, следы указывали на эту часть леса, да и дух ее ощущался. Эта мерзкая вонь, липкий страх, стягивающийся вокруг шеи жгутами и давление темной Силой. Я сглотнула и напряглась, всматриваясь в лес. Земля. Деревья. Небо. Полное сканирование территории на ближайшие шестьдесят метров.

Кто мы такие? Обычные игроки в не шибко популярной виртуальной онлайн-игре по современному миру. Только тут ожили все знаменитые и не очень легенды и предания человечества. Почему не популярной? В наше время существует около десятка таких игр, с созданными фэнтези-мирами, сказочными расами и прочим, где игрокам дается большое поле для творчества и определенные рамки, которых в этой игре нет. Такая же Земля, такие же повседневные дела, только... тут в темном проулке не прятались бандиты, или лазили по мусоркам бомжи в темное время суток, а сидели и выжидали жертв оборотни или вампиры, а может чего похуже. А ты, как охотник на нечисть, бегаешь и чистишь эти территории. Только вот... через какое-то время снова появляются монстры, и приходится снова уничтожать эту гадость. Детализация высокая и вид монстров такой мерзкий и отвратительный, что играют люди с крепкими нервами и желудком.

Смысл «Другой стороны» не в прокачке, набивании уровня, — которого тут нет, — собирания артефактного шмота, — и его нет, не считая повседневной одежды, — прокачки профессий и прочем, что популярно в других играх, а в жизни так, как ты хочешь. Единственная рамка, которая сдерживает от вольности, — это деньги. Тут их делать очень сложно, а переводить из реала невозможно. Поэтому многих и останавливает то, что в начале очень тяжело что-то делать, как-то двигаться вперед, создавать свое имя. Часами сидеть в канализации и выгребать гнезда каких-либо монстров или держать оборону особняка от нашествия разного вида тварей это не то, чего хотят легкие на наживу игроки. Зато потом...

Я вот объездила почти весь свет, всю планету Земля, которую копирует игра. О нашей группе однажды писали в газете, хоть не мирового масштаба, но приятно, да и в местной сети мы тоже мелькали. Нас даже рекомендовали как-то на выполнение сложного задания по

сопровождению важного человека...

Группа в игре состоит из трех человек — легкий и тяжелый бойцы, магическая поддержка. Я как раз из легких бойцов, а связь хотела проверить с остальными ребятами, которые, увы, не могли делать это задание. Можно сказать, что оно лично по моей ветке развития. А если честно, задания на демонов даются только одному человеку, и им оказалась я. Совершенно случайно. Но и горевать не стала, когда поглубже в дело закопалась.

В стороне показалось движение. Я прижалась спиной к стволу сосны и достала второй пистолет. Чтобы поймать демона, главное уснуть в месте, где он остановился, а осознанный сон появится сам, если, опять же, тварь будет тут. Она любит развлекаться перед тем, как сожрет сознание и душу жертвы.

Что там показывают очки...

Никаких сверхъестественных и паранормальных отклонений, только вот я всем телом чувствовала присутствие демона. Жуткая энергия била по сознанию, непроизвольно вызывая страх и тревогу. Нет. Нельзя на это подкупаться.

Кап-кап...

Я стремительно повернулась в сторону звука, но ничего не застала. Шорох с другой стороны. И снова пусто.

Обстановка накалялась. Нервы уже были на пределе. Охота на охотника.

— Да-а. Ты станешь моей, — хрипло и с придыханием раздалось сверху.

Я резко подняла голову и активировала Силу, направляя в оружие.

Уродская тварь потянулась склизкой лапой, широко раскрыв огромную пасть, зубы которой уходили глубоко в глотку, и пуская слюни. Мерзость...

Четыре выстрела прямо в рот, пробивая и разрывая голову. Быстро отскочив в сторону, поморщилась, заметив на новенькой куртке липкие разводы. Как всегда. Все-таки не удалось увернуться от вонючей крови демона, и она испачкала одежду. Придется теперь отмываться и отстирываться.

Туша монстра свалилась на землю и сразу же превратилась в прах, оставляя после себя черный костяной жетон.

О! Неплохо. В коллекцию пойдет.

Я подобрала круглый предмет и подбросила в руке, следом убирая в карман.

Теперь надо возвращаться в реальность... игровую реальность.

Я снова закрыла глаза и проснулась возле костра, где мужчина до сих пор сидел, успев уже зажарить на огне заячью тушку. Запах разливался приятный, пряный — странник еще и приправы с собой носить умудрялся. М-мм...

Система мигом оповестила в наушник:

Поздравляем с успешно выполненным заданием!

На ваш электронный счет переведено 500\$.

Так же получено сообщение от господина Тина.

Господин Тин? Кто это?.. Вроде не он был заказчик задания.

И да, электронный счет — игровой счет. К реалу не имеет никакого отношения.

Я села на спальнике и огляделась по сторонам, услышав усмешку странника, снимающего с огня мясо.

Он тоже тут повеселился, пока я спала. За мной действительно бежал хвост из зомбаков, которые теперь грудой протухшего мяса лежали в двадцати метрах от лагеря. Благо ветер дул в другую сторону, отводя запах гнили.

— Поздравляю. Раз живая, значит, истребила демона? — тихим голосом поинтересовался мужчина.

Ну, логично же. Иначе бы мое тело растворилось и меня выкинуло из игры на день. А потом по новой бегать и искать следы демона. Смерть в игре относительная, просто персонаж пропадает с точки нахождения и появляется в ближайшем месте Силы, а тебя не пускает в онлайн, пока «тело» не восстановится. Обычно это происходит около двенадцати часов. То есть, умирать здесь не рекомендуется, если не хочешь подводить команду и перепроходить длинную цепочку заданий с самого начала.

— Угу, — кивнула и повернулась к костру, удобно садясь и доставая салфетки из рюкзака, чтобы почистить куртку. — Убить оказалось проще, чем найти.

— Я премного благодарен тебе, — улыбнулся Гордон, отдирая прожаренное мясо с шампура. — Этот демон убил мою семью. Всех. Я рад бы и сам отомстить, но раз тут появилась профи... — усмехнулся.

Да, НПСы вели себя как вполне живые люди. С эмоциями, тревогами, проблемами, переживаниями. Совсем неотличимо от реальности, в которой мы тоже привыкли все это видеть.

— Хех, — я покачала головой. — В наше время чего только не творится. Но смотрю, вы тоже неплохи, — я благодарно кивнула в сторону кучки зомби.

— В наше время чему только не научишься, — вторил мужчина, и мы рассмеялись. — А если честно... буду откровенен, — он посмотрел в глаза. Ух, вполне живенький огонек Силы от него почувствовался. Синий и холодный, как зимняя ночь. — Я — ликан.

Мать моя...

В шоке отпрыгнула и схватилась за оружие, направляя стволы на грустно улыбающегося вервильфа. Разумный ликан! Где это видано? Этот мир действительно полон сюрпризов...

Уже как год играла тут, но подобные выверты до сих пор вводили в шок. Я долго приходила в себя, когда по сюжету появилась в квартире, а напротив меня жила красавица скульпторша,

ночью превращающаяся в горгону, а сосед сверху оказался кентавром-хакером, помешанном на японской анимации.

— Я был не один. Две наши деревни, которые уничтожил демон. Все были ликанами, — печально хмыкнул Гордон и потыкал палкой в костер. — Я могу рассказать нашу историю, но думаю, вряд ли она заинтересует тебя. Если хочешь, то убивай. Быть единственным в этом мире... еще хуже, чем смерть.

Что-то как-то грустно все это. Каждый третий НПС пытается всучить тебе историю тяжелого детства и выжать сочувствие. Но черт... любопытно же! Это не то, что выклянчить подробности заказа у серьезной личности, которая за это и послать может.

Я вообще очень любопытная девушка, иначе бы не пошла играть в подобную игру.

Пришлось вернуться на место. Внимательно посмотрев на Гордона, который не отрывал взгляда от огня, осторожно устроилась напротив него, принимая заинтересованный вид. Но оружие положила рядом так, чтобы за секунду можно было подобрать и выстрелить. И вообще старалась не расслабляться.

— Мое имя Гордон Вульф, говорящая фамилия, не так ли? — он усмехнулся. — Я с семьей и родичами переехал в Новый Свет в конце восемнадцатого века из Европы...

Ни фига себе!! Сколько же ему лет тогда?!

— В то время были жестокие гонения нечисти. Хотя и в Средние Века не лучше события творились, но тогда и бежать было некуда. А тут открылась дорога в новые земли, где нет ни церкви, ни инквизиции, ни крестоносцев. Место, где можно построить свое общество. Вот мы собрались и уехали сюда. Ты явно удивилась, когда поняла, что я вполне разумный и миролюбивый ликан. Но да. В те далекие времена так и было. Те оборотни, которые живут сейчас, дикие звери, жаждущие только одного — убивать. Они лишь порождение болезни, не более. И люди по незнанию так и называют их — «ликаны». Правда, я остался последним в своем роде. И... я доверю свою Судьбу тебе...

Ох, это слишком сильно.

Я внимательно разглядывала лицо мужчины. Ни капли намека на животное происхождение, родства с хищниками. Обычный человек, фермер. Не более. А его история... в ней слишком много белых пятен. Рассказана вкратце, вскользь, поверхностно и не создавала единого образа, кроме факта, что ликаны из Европы перебрались в Америку, жили тут до недавнего времени весьма мирно, пока всех не сожрал демон.

— Я не Бог, чтобы решать вашу Судьбу, — я отрицательно помотала головой. — Но спасибо за то, что рассказали. Весьма... полезно.

Говорила нейтрально и отстранено. Наивно полагать, что тут нет подвоха. После всего этого, он ощущался еще сильнее.

Гордон улыбнулся и опустил глаза, прикрывая лицо широкой полый ковбойской шляпы.

— Спасибо, — произнес он и поднялся на ноги, что заставило насторожиться. — Мне нравятся твои взгляды и мировоззрение. И в благодарность... — мужчина снял шляпу, надевая ее мне на голову и опуская до самых глаз, отчего он пропал из поля зрения. — Возьми ее.

— А... — я стащила головной убор и застыла.

Лагерь был пуст.

Получено сообщение от господина Лео!

...

<http://tl.rulate.ru/book/4844/87413>