

Миниган, грохоча, бешено рвался в руках солдата, пламя и пули вырывались из стволов, когда он гудел и ревел своим нескончаемым рокотом свинца прямо в лица демонов.

Клич войны, что так приятен слуху...

Монстры, судя по всему, не знали, что эта штука может сделать - прежде чем космопех начал стрелять.

...Но когда пули минигана начали распиливать тела вместе с броней, и огнестрельный шторм стал вырезать куски камня из дороги, они попытались отступить, разворачиваясь и неловко запинаясь друг об друга.

Медленно надвигаясь на демонов со всей неизбежностью самой смерти, солдат шел к ним, удерживая кнопку нажатой и держась за ручки шестиствольного пулемета так крепко, как только мог, чтобы стабилизировать прицел оружия.

Отдача была такой сильной, что если бы не приводы "Претора" и возросшая сила космического пехотинца, его бы толкало назад быстрее, чем он мог шагать вперед.

Какой бы ни была эта версия минигана - пулемет лягался, как рязьяранный конь, и большая часть сил солдата требовалась только для того, чтобы продолжать движение. Его руки подрагивали от сильной вибрации, а бедная перепуганная Думми спрятала голову под лапами и хныкала от оглушительного грохота обстрела.

В любом случае - парень считал, что стрелять из минигана было явно веселее, чем раньше.

Шесть стволов неумоимо крутились, как лезвия большой мясорубки, перемалывая в пыль камни, кости, мясо и доспехи.

Теперь у него были пушки!

Прищурившись под шлемом от вспышек выстрелов, космопех попытался разобрать, что происходит - и увидел, что демон улепetyвает так быстро, как только может.

Четверо из них упали на землю... по частям, но последний ускользал.

Его глаза сузились.

Так не пойдет!

Отбросив миниган, солдат увидел, как оружие превращается в густую ману и затем

рассеивается.

Подумав, он снова активировал <Перк> и призвал новое оружие.

...Эта пушка была гладкой, с коротким широким магазином и длинным стволом. Над стволом был установлен цилиндр с концами, расширяющимися наружу с обеих сторон, а сзади у винтовки был здоровенный приклад.

Легко запрыгнув на крышу одного из домов, покрытых красной черепицей, солдат присел на колени и поднес снайперскую винтовку к своему шлему, тщательно прицелившись.

Нацелившись на затылок убегающего демона, парень нажал на спусковой крючок - и винтовка вздрогнула, толкнувшись в плечо прикладом.

Покачав головой, он снова поднял снайперку, но в этом не было необходимости.

Первый выстрел более, чем сделал свою работу.

Позволив оружию исчезнуть, космопех спрыгнул с дома и отряхнул руки. Посмотрев вниз, он практически рассмеялся над своим старым мечом.

Кто-то, возможно, захотел бы сохранить это, как напоминание или что-то в этом роде, но солдат предпочитал пушки клинкам в любой день года.

Обернувшись к Думми, он с удивлением обнаружил, что она все еще громко скулит из-за звука.

Парень не слишком беспокоился о своих ушах - он давно уже стал немного невосприимчивым к великолепным звукам огнестрельного оружия, но прошло уже несколько дней с тех пор, как он прибыл сюда - и звук выстрелов стал даже слаще, чем когда-либо раньше.

Небрежно подняв гигантскую собаку, солдат взвалил ее на плечи и пошел обратно по улице, по щиколотку в крови. Думми взвизгнула, когда он поднял ее, и ее длинные когти со скрежетом царапали его броню, когда он возвращался к их относительно скрытой базе.

К счастью, его дом был относительно близко, и все, что ему нужно было сделать, это зайти в туннели.

Глубокие следы от тяжелых ботинок привели его обратно на главную площадку. Осмотрев небольшую пещеру, потолок которой был всего в нескольких дюймах над головой Думми, а стены выгибались внутрь, космопех понял, что, возможно, база была немного маленькой.

Он пожал плечами.

Что ж, было несколько способов исправить это - один из которых касался тупой силы.

Остальные способы использовали взрывчатку.

Много взрывчатки.

Уложив Думми, солдат щелкнул костяшками пальцев и принялся за работу, отбивая камень руками в перчатках так легко, как если бы он был сделан из особенно хрустящих крекеров.

Пыль начала покрывать его, но он не возражал. Она смешалась с забрызгавшей его кровью демонов и превратилась в темно-красный цвет, затвердевая и растрескиваясь снова и снова, когда космопех сгибался и работал, медленно отрываясь от него кусками, превращаясь в пласты кровавой грязи и отделяясь от брони.

Ухватив каменную глыбу размером с холодильник, он оторвал ее и сломал об колено. Схватив наиболее крупные отколовшиеся куски, солдат принялся крошить их в пыль - при этом, ему приходилось ломать некоторые куски несколько раз.

Выпрямившись, он, как мог, стряхнул пыль с доспехов, а затем хлопнул в ладоши - громкий звук эхом разнесся по пещерам, когда небольшое облако пыли вырвалось из его перчаток.

Осмотрев значительно увеличившуюся пещеру, космопех удовлетворенно кивнул сам себе и сел.

Вызвав старомодное помповое ружье из дерева и металла, он поднял руку, и в ней появилась горсть патронов: красные пластиковые цилиндры с медным основанием.

Парень методично начал заряжать патроны в дробовик. Благодаря дополнительным знаниям <Перка>, он знал, что его новые пушки могут появляться сразу заряженными - но не было действия, более терапевтического для настоящего солдата, чем лично вставлять патроны в дробовик.

Подумав, он вызвал свою главную доску.

<Палач> - Уровень 34

Класс: <Машина для убийств>

МР: 780

Стойкость - 798 (+1027)

Сила - 866 (+500)

Ловкость - 773 (+50)

Интеллект - 109

Харизма - 28

Удача - 8

НАВЫКИ И УМЕНИЯ: <Неостановимый Таран>, <Стрелок/Меткий стрелок>, <Бой без оружия>

ПЕРКИ: <Убийца демонов>, <Герой>, <Помощник>, <Магическое Вооружение>

СНАРЯЖЕНИЕ: <Броня Претора>, <Кровь врагов твоих (x427)>

Солдат моргнул, когда увидел строку Снаряжения.

"Засчитывалась ли кровь каждого убитого мной демона к общему количеству? Что это вообще значит?"

Ох, наконец-то вы задаете вопрос, на который я могу разумно ответить!

Не "Как мне быстрее разорвать этого парня пополам", не "Разве он еще не умер?" - просто вопрос о вашей доске статуса!

...

Кхм. Прошу прощения. Немного взволновался...

Ладненько, о чем конкретно вы спрашиваете?

Указывая на раздел Снаряжения, солдат молча ткнул в предмет, о котором идет речь.

Хммм...

Дайте мне минутку, чтобы просмотреть базу данных.

Солдат терпеливо ждал.

Отложив дробовик в сторону, он огляделся в поисках большого куска камня, который пропустил, нашел один и начал тереть его углы ладонью, делая быстрые движения.

Спустя несколько минут <Помощник>, наконец, ответил:

Хорошо, я вернулся.

Как оказалось, если вы не принимаете душ, ванну или что-то подобное, <Кровь врагов твоих> увеличит вашу Стойкость на одно очко за каждого убитого вами противника. Это <Уникальный перк> вашего класса, <Машина для убийств>.

Вы понимаете?

Космопех кивнул в ответ, и <Помощник> продолжил:

Хорошо, отлично. Еще одна вещь, которую вы должны знать о своем классе: судя по тому, что я читаю из базы данных - в <Машина для убийств> встроен еще один чертов <Перк>

...Обхватив получившийся мяч ладонью и осторожно хлопнув по нему, чтобы убедиться, что он выдержит, солдат швырнул каменный шар Думми, и она с ворчанием схватила его - ее лапы расцарапали его ранее гладкую поверхность, когда адская гончая стала грызть свою игрушку.

Повернувшись к <Помощнику>, он сузил глаза.

За каждого врага, которого вы убиваете за короткий промежуток времени - тридцать четыре секунды на вашем текущем уровне - ваша скорость регенерации маны увеличивается на два в секунду, а таймер сбрасывается каждый раз, когда вы убиваете врага.

Что-то вроде награды за серию убийств, если хотите.

Что ж. Это звучало невероятно полезно.

Поднявшись со своего места, солдат взял дробовик и резко встряхнул его, держа за цевье - и этим действием подавая патрон из подствольного магазина в патронник.

ШК-ЧК!

Какой приятный щелчок...

Пора проверить эту пушку.

<http://tl.rulate.ru/book/48436/1193944>