Кагт'рак Безжалостный был устрашающей фигурой. Его рост в семь футов девять дюймов, стильный черный костюм и багровые украшения создавали красивый, но в то же время, властный вид.

Его, совершенно темная кожа, контрастировала с его полыхающими красными глазами и длинными изогнутыми рогами, а его вены светились слабым серым светом.

Среди своих собратьев он был хорошо известен своей ужасающей серьезностью и, в конечном счете - готовностью убить любого, если ему это понадобится, чтобы осуществить свои собственные планы.

- Убей его! Оторви ему голову и... да что ты творишь?!

Держась руками за каменные перила своей наблюдательной трибуны, Кагт'рак прорычал это двум существам, сражавшимся друг с другом на песке внизу.

Его вены на шее вздулись от ярости.

Множество других демонов на трибунах: от бесов низкого ранга до даже самых опасных архидемонов, кричали, визжали и вопили на двух зверей, требуя победы от своего фаворита.

Круглая арена сегодня была забита до отказа, арочные трибуны и загруженные балконы были забиты шумными, бушующими от вида крови демонами.

Песок, покрывающий пол боевой зоны арены, был мертвенно-белым, так что кровь на нем была видна лучше. Потолок пещеры над ареной был покрыт острыми сталактитами - некоторые из которых были достаточно большими, чтобы пронзить даже Цербера.

Сегодня претендентом, за которого болел Кагт'рак, была адская гончая - злобная и ощетинившаяся костяными иглами угольно-черная псина, бугрившаяся мускулами и с оскаленной клыкастой пастью, из которой непрестанно текла слюна.

Зверь в холке был почти восьми футов высотой, и был более, чем достаточно силен, чтобы уронить слона, а сила его челюстей почти не имела аналогов.

"Почти" здесь ключевое слово, поскольку его противник был плевуном. Эти существа, похожие на кальмаров, обладали девятью пылающими щупальцами, которыми они волочили по земле свое выпуклое мясистое тело. Его огромный клюв злобно щелкал и кусал, пытаясь попробовать на вкус своего ловкого противника.

Кагт'рак был более, чем взволнован.

Адская гончая медленно, но верно начинала одолевать плевуна своей неукротимой силой, ее когтистые лапы с невыразимо остыми когтями наносили огромный урон. Каждый раз, когда зверь кусал, он откусывал еще один кусок от туши плевателя.

...Воздух с грохотом разорвался.

Это не было метафорой громкого шума или даже особо точной огненной атаки.

...Воздух буквально порвался с катастрофическим, рвущим уши звуком - большой белый шрам в разорванном пространстве все еще висел посреди арены, его края мерцали бледным пламенем.

Все как один, различные демоны застыли с широко распахнутыми от изумления глазами.

Конечно, они знали, что происходит.

Подобного рода события предавались огласке, копировались и передавались из поколения в поколение бесчисленные сотни раз на протяжении всей истории Теракота - и эти истории также распространялась и в Аду...

Судя по всему, Ад получал Героя.

...А потом сквозь разрыв в пространстве хлынула гора окровавленной плоти.

Солдат кувыркался снова и снова, его визор был залеплен белым.

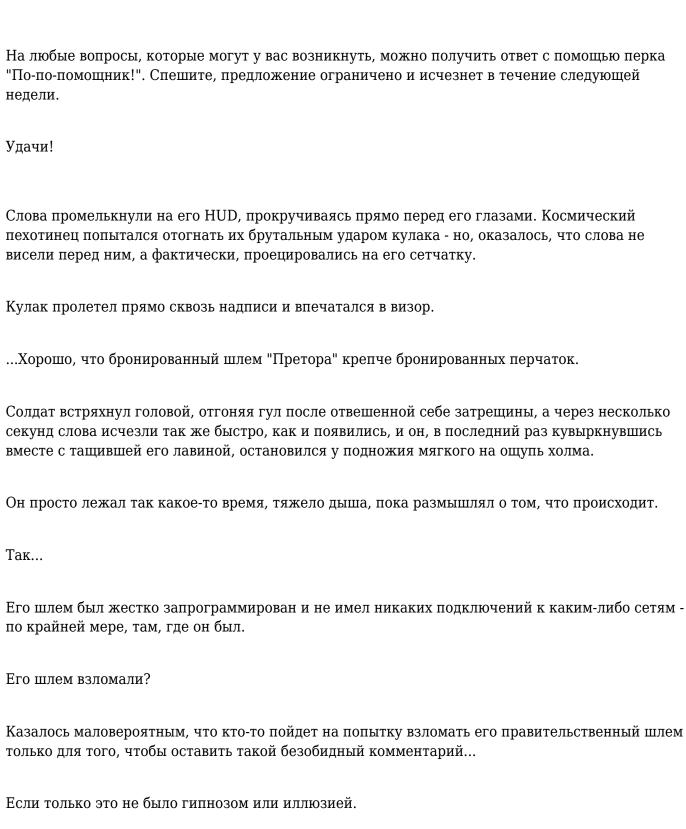
Дотянувшись до пистолета - которого не было - он стал искать оружие на скользкой поверхности под ним, перебирая руками с головокружительной быстротой.

Космопех был совершенно уверен, что должен быть мертв.

Он был невероятно крутым - но это ведь была охренительно огромная волна из тел, и было бы, как минимум, больно...

Добро пожаловать в Теракот, Герой!

На данный момент, вам будут предоставлены способности, которые вы сможете улучшать в течение всей жизни!



Сильная рука схватила его за плечо, потрясла, и солдат замер.

...Руки казались человеческими, тщательно осматривая его и тыкая в его броню.

Он поднял руку, пытаясь стереть то белое дерьмо, покрывающее визор его шлема.

Неужели... человек???

Космопех не видел другого человека... а хрен его знает, сколько лет! Единственное, что он знал и умел - это уничтожать полчища Ада. Где бы он встретился с кемто еше? У солдата была тяжелая работа 24/7 без выходных и отпусков. Ад сам себя не застрелит, верно? Он услышал тихий голос. Это звучало так, как будто кто-то кричал из дальнего конца коридора, пытаясь привлечь его внимание. Именно в этот момент космопех понял, что у него в ушах звенело, и покачал головой, чтобы попытаться убрать шум. Тем временем, он сосредоточился на словах, которые ему говорили. Они были слабыми, но он мог их частично различить: - ...тобой все в порядке? Ты меня слышишь? Эддел! Эй, Эддел, я не думаю, что он меня слышит... Эддел...? Он задумался. Что это за имя такое, Эддел? Поднявшись на ноги, солдат покачал головой. Когда он попытался заговорить, вместо этого у него перехватило горло от волнения.

Он не мог вспомнить, когда в последний раз разговаривал с кем-то или... чем-то.

Руки отступили, и, к счастью, белый цвет начал исчезать.

Прищурившись, он увидел пару рогов...

Космопех не колебался.

Видишь рога - стреляй между ними. Это такая своеобразная мишень.

...Стрелять было нечем.

Молниеносно мелькнув руками в перчатках, он схватился за рога и дернул их к себе. Пригнувшись, он просунул ногу под ноги рогатому существу, опрокидывая его, и, пока тот падал - резко повернул рога.

Сквозь туман в ушах он услышал громкий хруст.

Солдат вздохнул.

Он знал, что демоны могут имитировать звуки, но он просто никогда не мог представить, что они смогут воспроизводить человеческие голоса.

И почему этот демон пытался...

Мазафакина мать!

Вы только что убили <Архидемона> 78-го уровня, свернув ему шею, и получили 7942 опыта!

Ваш уровень мастерства был должным образом учтен, и, в результате, вы повысили уровень шесть раз!

Все физические характеристики увеличены на двадцать!

Перк <Убийца демонов> получен!

<НЕИЗВЕСТНЫЙ> - Уровень 6

Класс: <Машина для убийств>

МП: 100

Устойчивость - 218 (+600)

Сила - 366 (+500)

Ловкость - 273 (+50)

Интеллект - 109

Харизма - 28

Удача - 9

НАВЫКИ И УМЕНИЯ: <Бой без оружия>, <Стрелок>

ПЕРКИ: <Убийца демонов>, <Герой>, <Помощник>

СНАРЯЖЕНИЕ: <Броня Претора>, <Кровь врагов твоих>

Солдат неверяще покачал головой, отшатываясь от всплывшей таблицы.

Что здесь происходит?!

http://tl.rulate.ru/book/48436/1191205