

После обеда, Хегард взял на плечи корзинку со мной. Кажется, отец и сын понимают друг друга с полуслова. Когда Фарн хотел взять меня на прогулку, он тоже использовал корзину, но в этот раз я был гораздо выше и видел намного дальше.

Сегодня мы запланировали сходить в центр, чтобы оценить ситуацию. Я видел не так уж и много взрослых в деревне. Вероятно, что большая часть трудоспособных взрослых была на полях в это время дня. Я с трудом понял географию этой деревни.

Гуляя неподалеку, я задавал вопросы Хегарду.

Началось все с экономики деревни Баккудо и экономического состояния нашей семьи, помимо этого меня интересовали такие вещи, как денежные единицы в обороте, или рыночные цены на различные товары. На этом вопросы не закончились, я спрашивал и более фундаментальные вопросы – на подобии, какие еще расы существуют, какие виды магии есть в этом мире – это самые важные для меня.

В этом мире Орт, деревня Баккудо являлась одной из деревень в Королевстве Рон Белт, мы находились на западном побережье континента. Если говорить о землях Вебдос, это также была самая западная их часть. Хотя до сих пор широта, долгота или форма континента остаются загадкой, я узнал немало других вещей.

Я узнал от Хегарда, что он был третьим сыном Дома Грид. Поскольку у него не было шансов унаследовать дом, Хегард ушел из дома и стал искателем приключений (!). Вскоре Хегард повстречался с Шарли, которая была четвертой дочерью политика, который был третьим сыном – они сбежали из своих домов, и, по воле случая, встретились и путешествовали вместе как искатели приключений, и получали заказы, как команда. Хотя «искатель приключений» классно звучит, но, если честно, они выступают в качестве мастеров на все руки, которым изначально поручается две основные вещи: охота на демонов и монстров там, куда нельзя отправить военных, и они охранники путешествующих купцов и им подобных, или проводят расследования – это их основные формы заработка.

Люди, которые хотят очень быстро разбогатеть, идут в подземелья в поисках сокровищ. Подземелья здесь и там по всему миру, и именно они стали пристанищами демонов. Поскольку некоторые особо сильные демоны обитают в таких местах, их задача уничтожить монстров за денежное вознаграждение, но с другой стороны, многие из искателей заходят в пещеры и погибают, а их вещи становятся частью сокровищ внутри.

Тем не менее, в этом мире есть что-то на подобии первоклассных искателей приключений, и таких людей все уважают. Первоклассных искателей приключений обычно отправляют на задания, где обычный человек не справится, например, если армии не по силам какой-то особо сложный демон, они вызывают таких искателей, при этом бывали случаи, когда им приходилось сражаться с драконами (Как я и ожидал, в этом мире есть драконы). Те, кто может запросить помощь у таких сильных людей, это обычно (Правительственные ведомства, страны, и/или влиятельные аристократы и пр.).

Но хватит об этом, и, возвращаясь к теме, Хегард смог унаследовать особняк Семьи Грид только потому, что оба его старших брата умерли. Говоря об их смерти, второй старший брат погиб в результате несчастного случая в возрасте Фарна – он играл в реке в центре деревни и утонул; а старшего брата убили в стычке с королевством Дебас, которое находится по

соседству, и в тот момент было в состоянии войны – это случилось примерно через пять лет после того, как Хегард отправился путешествовать. В то же время отец Хегарда (Мой дед) перенес тяжелую травму в бою, и, вернувшись, принес с собой эпидемию – в результате погибло много людей в пределах деревни Баккудо.

В любом случае, Хегарду сообщили, что его брат только что умер, а отец был тяжело ранен, и он был вынужден покинуть свою приключенческую работу и вернуться домой. Хотя его брат тогда уже был женат, у них еще не было детей, а его жена и моя бабушка заботились о больном дедушке, сами заразились, и, вскоре, последовали за ним. Узнав о симптомах болезни, мне она напомнила Дизентерию. Хотя бабушка Шиими делала все, что было в ее силах, но ее магия не могла спасти тех, кто был уже в тяжелом состоянии.

Тогда, когда Хегард и Шарли вернулись, они пытались помочь с лечением, но тем, кто уже серьезно заболел, помочь было невозможно. Тем не менее, их усилия спасли некоторых людей, и за это многие жители чтит и уважали Шарли и бабушку Шиими, когда бы они не появились в деревне.

Я не терял времени и запоминал географию деревни, но в то же время общался с отцом на подобные темы до самого вечера.

По возвращению домой мы поужинали.

Фарн, кажется, упражнялся с мечом весь день. Хотя ему было всего семь, он уже довольно старательный. Но еще больше меня удивила Милл, которая тоже присоединилась и стала пробовать некоторые учебные махи.

Ну, вероятно Хегард приказал им заниматься, но я думаю причина в том, что я сказал Хегарду, что это попросил дедушка: обучиться магии до своих пределов и затем обучатся мечу днем. Нам следовало начать обучаться как можно скорее и в худшем случае, мы должны были бы продолжать это в течение 10 лет. Обычно уроки владения мечом начинают получать в 7. Ну, причина этому, наверное, в том, что если начать слишком рано, то мышечный силы просто не хватит для полноценной тренировки и это не принесет никакой пользы.

Хотя я очень сожалел, что не смог учесть возраст Милл, но теперь я не могу пойти на попятную и сказать, что я это все придумал, поэтому придется просто молить ее о прощении в своей голове. Ну, в итоге, мы же не будем заставлять ее делать то, что она не сможет, верно? Ведь она девочка.

Прежде чем пойти спать, я использовал Оценку как обычно, израсходовав все мои МП.

Ах, было бы гораздо лучше, если бы я потренировался в магии вместо Оценки...

На следующее утро мы продолжили обучение магии сразу после завтрака.

Как и вчера, это было занятие, чтобы ощутить ток энергии и пропустить его через руки.

Когда я использовал Оценку, хоть МП Фарна остались такими же, МП Милл увеличились.

Фарну будет 8 лет через 10 месяцев. Таким образом, если бы он полностью тратил свои МП, он должен бы достичь увеличения на примерно 150 очков, верно? А в возрасте от 8 до 9 лет он вероятно сможет увеличить еще на 120-130 очков. В возрасте от 9 до 10 лет, он сможет

увеличить его еще на 60-70 очков. В общей сложности он должен был бы получить около 330 пунктов. Если я не ошибаюсь, в этом мире нет никого с таким уровнем МП.

В случае Милл, она сможет получить еще больше, чем Фарн. По моим подсчетам, она сможет получить около 850 очков. Хотя это, наверное, будет тяжело тратить такое огромное количество маны каждый день, но в целом это пойдет ей на пользу, поскольку она сможет вступить в брак в хорошую семью благодаря таким МП.

В любом случае, проблему с МП можно считать решенной.

Затем идут магические заклинания.

Однако, я думаю у нас не будет проблем и с этим вопросом.

Если честно, то мои старшие брат и сестра гораздо более талантливы в магии, чем я. Хоть они учат магию всего лишь 1 день, они уже с легкостью управляют ею, поддерживая поток по крайней мере несколько секунд. Прежде, чем они это осознают, они расходуют все МП и идут спать. Им потребовалось даже меньше 1 минуты? Мне понадобилось некоторое время, чтобы привыкнуть к этому. Просто, чтобы представить себе, как магия проходит через мое тело, у меня занимает 10 секунд. Ну, если честно, это уже довольно быстро.

Успешно применив 3 раза, я тоже притворялся спящим, как и вчера, чтобы Шарли меня отнесла в кровать, и я попрактиковался сам. Ну, как и следовало ожидать, раз уж я мог практиковаться снова и снова, у меня все начало неплохо получаться. Попутно, я старался применять магию воды и ветра. Попробовав несколько раз подряд, у меня стали получаться и они. Эта циркуляция действительно как велосипед...

В полдень мы просыпаемся ото сна, обедаем, и, затем, Хегард и я у него на плечах в корзине, ходим по разным местам.

Сегодня мы идем осмотреть поля.

Прежде всего, мы выходим в сторону от домов. Прямо сейчас прошла середина марта и было время, чтобы посеять семена пшеницы. Кажется, они пользовались плугом и мотыгой.

Я нигде не видел, чтобы они использовали животных на подобии вола или лошади для обработки полей. Ну, я спросил об этом у Хегарда, на что тот и ответил мне, что для крестьян и простолюдинов лошади были слишком дороги. Когда я предложил, чтобы внедрить домашних животных в помощь на поле, оказалось, что есть земли Маркиза Вебдос, где все именно так. Однако, Баккудо – деревня с посредственной растительностью, и, в любом случае, я понял одну из причин, почему они не используют навоз и почему у них не так уж и много скота.

Хотя эффективность значительно улучшится, они не использовали домашних животных, потому что их разрешено использовать только на землях под непосредственным контролем Маркиза Вебдос; причин на то множество: экономические, культурные, земельные. А еще в королевстве Рон Белт ходили легенды. Это истории о короле-основателе королевства Рон Белт, и о том, как он это сделал.

В определенный период великой войны королевства Рон Белт, основатель оказался в опасности, однако его верный жеребец, пожертвовав собой и рискуя жизнью защитил своего хозяина. В процессе побега, он сумел обогнать двух волов на чистой силе воли и физической выносливости, а затем, достигнув безопасности, он умер от истощения. Основателя королевства Рон Белт очень тронул такой ступок и, с тех пор, к лошадям и волам особое

отношение, я слышал, что он даже принял закон, запрещающий животным трудиться или пахать. Очевидно, это был неудачный закон, поэтому некоторое время спустя он его отозвал.

Однако, это вошло в привычку и анекдоты, в стране не популярно использование животных для сельского хозяйства. Когда я поинтересовался, как давно это было, то узнал, что основатель жил приблизительно 500 лет назад. Когда я подумал, что эти люди совсем сумасшедшими, не использовать лошадей в течение 500 лет спустя смерти основателя, поэтому я хотел узнать больше, но это оказалась не единственная причина. Начать с того, что общее число лошадей и крупного рогатого скота достаточно невелико. Это главная причина. В любом случае, в деревне Баккудо было только 3 головы скота. Примерно так же все и в других деревнях.

Начать с того, что лошади изначально появились у нас с Востока, с континента Ораддо, и в западных провинциях как-то не найти диких лошадей, как и коров или крупного рогатого скота, они, видимо, тоже с другого континента. Таким образом цена стала чрезвычайно высокой, и из-за редкости товара, обычно только благородные семьи или, возможно, путешествующие торговцы могли себе позволить лошадей как таковых. И тут у меня появился вопрос. После в сего этого, почему никто не пытался вывести и вырастить их? Лошади и Скот легко выводятся, и должны беременеть каждый год.

Спросив это у Хегарда, всем моим сомнениям пришел конец. Я узнал, что в этом мире табу, чтобы домашние животные рожали, это одно из их верований. Из-за этого, большинство животных погибают вскоре после родов, потому что им не предоставляется помощь. И даже та половина, которая выживает, без родительского молока или из других источников долго не протягивает. Но помимо этого еще много мертворожденных, и именно поэтому число животных остается очень низким.

Как вторичный фактор, поскольку крупные домашние животные, такие, как лошади, ослы или коровы очень дорогие, то они становятся мишенью для кражи и грабежа, а из-за своего отменного вкуса, на них любят охотиться монстры и демоны. Приняв это все во внимание, даже если по какому-то счастливому случаю, житель сможет накопить достаточно богатств, чтобы купить лошадь или корову, то он оказывается в опасности, если она вдруг умрет в каком-то происшествии: будет убита или украдена – тогда его потери будут колоссальны. Там образом не многие осмеливаются их купить.

Затем, я спросил о системе верований в этом мире. По меньшей мере, в Королевстве Рон Белт не было вообще крупных сект или конфессий, как на нынешней Земле. Кажется, у них даже нет слова «религия». Ближе всего к религии тут – Синтоизм. В этом мире верят, что у всего сущего есть свой Бог, закрепленный за ним или ней. И многие верят, что существует множество богов и богинь.

Я ожидал чего-то подобного от этой религии, но меня поразило, что не существует никаких других религий или конфессий. Пару дней назад, священник, приходивший к нам в дом для церемонии присвоения имени, хоть это может быть невежливым, но он был истинным священником Шинто. Эта не была профессия с особым почитанием, это скорее было странность, а одноклассники в прошлом мире говорили, что «А у него дом – это храм Шинто». Поскольку не существует какого-либо политического влияния у религии, люди, очевидно, не обязаны придерживаться этой религии. Однако, они действительно незаменимы для многих событий, а на них все проявляют уважение к ним. Вот так они и живут. Таким образом, мне не стоит беспокоиться о религии, как о чем-то, что может быть проблемой.

Сегодня, мы провели в полях до последнего момента, а затем вернулись ужинать. Хотя я думал, что нам потребуется обезопасить реку в центре деревни, не было еще ни разу, чтобы Баккудо

затапливало, а поэтому я решил, что и спешить с постройкой дамбы некуда.

Полужинав, я начал практиковаться в Оценке, как и всегда... Или нет, я хочу сказать, я занимался магией, когда я понял кое-что интересное.

■Мое старое расписание

☐Проснулся утром (МП+1)

☐Позавтракал

☐Применил Оценку

☐Поспал

☐Проснулся днем (МП+1)

☐Пообедал

☐Применил Оценку

☐Поспал

☐Проснулся вечером (МП+1)

☐Полужинал

☐Применил Оценку

☐Поспал

Я осознал, что получал каждый день по 3 МП.

Но вот, что случилось сегодня.

■Мой сегодняшний день

☐Проснулся утром (МП+1)

☐Позавтракал

☐Занятие Магией

☐Поспал

☐Проснулся днем (МП+1)

☐Пообедал

Покатался на плечах у Хегарда

☐Полужинал

☐Применил Оценку

□Поспал

И теперь я набираю 2 МП в день.

Хоть я и надеялся продолжать набирать по 3 МП в день, дело в том, что мне нужно проводить время еще и с Хегардом, путешествуя по городу. В таком стечении обстоятельств, я никак не могу израсходовать всю МП и пойти спать, чтобы успеть к ужину. В этом случае, мой единственный вариант, это просыпаться среди ночи, чтобы достичь этой цели.

Вообще тут принято спать до рассвета, но, если честно, ночью тут очень темно, а люди ложатся спать пораньше, поэтому время для сна предостаточно. Зимой мы ложимся спать около 6 вечера, потому что становится совсем темно, а просыпаемся 5:30 утра. Это почти 12 часов сна. Даже летом мы идем отдыхать около 7 часов вечера, а просыпаемся в 4:30 утра. Даже так выходит около 9 с половиной часов сна, хоть Летом и солнца больше (но они все равно рано ложатся) и, даже спят они долго. В любом случае, многие люди рано просыпаются Летом, потому что это очень освежает, и работает так лучше). Если я смогу проснуться около 12 часов ночи, я смогу тут же израсходовать все свои МП. А если так, то и уснуть снова не будет проблемой, когда МП на 0.

Загвоздка в том, как мне, черт побери, проснуться ровно в 12 утра? Хоть и существует что-то вроде биологических часов в наших телах и ими можно пользоваться, но с моей предыдущей жизни, у меня это особо не получалось. Это немножко затруднительно... Хотя я могу просто отложить это на попозже, вскоре дефицит МП начнет накапливаться, и я пожалею об этом... Если это возможно, мне нужно найти решение этой проблемы как можно скорее. Хоть я и хотел что-то с этим сделать, но, пока, ничего стоящего не приходило мне на ум. Даже если так, я не могу просто об этом забыть.

Блин! Отстой. У меня есть только три возможных решения сейчас.

1. Проснуться с помощью силы воли.
2. Изобрести замену будильнику.
3. Каким-то образом сделать это магией.

Вариант 1 не представляется возможным, хотя я могу попытаться, но это вряд ли будет постоянно.

Вариант 2 хорош, если бы только будильник работал для меня. Таким образом нельзя, чтобы он будил весь дом своим звуком. Кажется, мне предстоит использовать какие водные часы?

Вариант 3 хорошо, но у меня нет идей, как это сделать. Поэтому мне только и остается, что спросить об этом Шарли, и, наверное, она сможет меня научить.

Обдумав это, я понял, что кое-что упускаю. Если я правильно помню, почему я просыпаюсь как раз перед рассветом? В моей комнате нет окон, поэтому даже когда солнце встает, я никак об этом не узнаю. Даже если Мюн меня будит, как ей удастся просыпаться вовремя? Ну, если бы я спросил об этом саму Мюн, то загадка была решена завтра.

Ну а на сегодня, я положусь на вариант 1, и собираюсь израсходовать все МП на оценку.

Ой... Я забыл позаниматься магией.

<http://tl.rulate.ru/book/484/32833>