

Как обычно, просыпаешься полный сил.

Я пользовался особенностями пользования Оценки, таким образом засыпая вовремя. Сегодня Шарли начнет меня учить читать некоторые буквы.

За этот год, я не делал ничего особенного, кроме запоминания слов, чтобы иметь возможность говорить, поэтому большую часть времени просто проводил впустую, поэтому то, что мне было чем заняться последние несколько дней, подарили мне чувство удовлетворения.

После завтра, мы сразу начали наши занятия. Фарн и Милл тоже учились вместе со мной.

В этой системе пиктограмм, кажется не было идеографического написания, скорее это были фонографические символы. Другими словами, это что-то вроде алфавита. (Заметка Переводчика: Идеографический значит тот, который передает что-либо через символ, без слов или звуков. Фонографический значит «пишу звуками», где звуки отражены определенными символами, надеюсь это поможет)

Букв в алфавите тоже не очень много. Всего их 29.

Мы насыпали песок на тарелку и пальцами рисовали буквы.

Формы букв не имели много кривых, и большинство слов были составлены из прямых строк.

Поскольку я учился писать и говорить одновременно, алфавит запомнился очень быстро.

Было очевидно, что мой врожденный навык «Природного Дарования» повлиял на мое обучение.

Поскольку грамматика почти такая же, как в японском, казалось, как будто я пишу ромадзи, и как-то странно.

Поскольку я уже запомнил большую его часть довольно быстро, я решил применить Оценку на других.

(Оценка) → Фарн

□Франкстон Грид/18.2.7423□

□Мужчина/21.1.7422 Первый сын, Семья Грид□

□Состояние организма: Хорошее□

(Оценка) → Милл

□Милхаия Грид/26.2.7425□(ПП: помогите, у нее странное имя □□□□□ [ПП: читается ми-ру-ха-и-а, как по мне лучше Милхаия])

□Женщина/2.2.7424 Первая Дочь, Семья Грид□

□Состояние организма: Хорошее□

Я оценивал их 5 минут без изменений. Поскольку мне очень хотелось спать после такого интенсивного применения Оценки, я сказал Шарли, что я хочу спать и в кровать.

Я так и продолжал применять Оценку, а потом учиться писать и читать каждое утро, второй день так прошел, а на третье утро во время моей оценки...

Уровень моего врожденного навыка «Оценка» повысился до 4 уровня.

В дополнение к информации о состоянии здоровья, на 4 уровне теперь я узнал их возраст.

Поначалу я думал, что это бесполезно, поскольку мне было несложно отнять даты, если бы я хотел посчитать чей-то возраст. Но, в добавок к этому, я мог также видеть возраст изделий, сырья и даже не живых существ, это оказалось очень удобно. Ну, и то, что мне больше не нужно вычислять возраст кого-либо или чего-либо каждый раз, когда я посмотрел на них – само по себе было классно.

Еще кое-что – уровень, он скорее всего значит положение или социальный статус живого. Мой уровень был 1, как и у Фарна и Милл. У Хегарда был 15й, а Шарли – 14й. Наша служанка Мюн была 2 уровня. Мюн уже 17 лет, и поэтому я ожидал, что ее уровень будет выше, чем это, но...

Важнее то, что я до сих пор не знаю, как повышать свой уровень.

Однако, что интересно, даже если я применял оценку на объекты, отображается не уровень, а ценность объекта. Например, показываю.

□Ложка из дерева□

□Древесина вяза.□

□Состояние: Хорошее□

□Дата выпуска: 4.8.7425□

□Цена: 10□

□Кровать (Для младенцев)□

□Дубовая древесина□

□Состояние: Хорошее□

□Дата выпуска: 14.12.7421□

□Цена: 2500□

□Кубический календарь.□

□Пляжные принадлежности□

□Состояние: Хорошее□

□Дата изготовления: 10.7.7389□

□Цена: 25□

Я применил Оценку до тех пор, пока не засыпал, и каждый раз, просыпаясь, количество применений Оценки увеличивалось на один раз, но проблема в том, что количество раз для повышения уровня тоже увеличивалось.

Я следил за ними до сих пор, но, когда я впервые повысил уровень с 0 на 1, на это у меня ушло 10 применений оценки. С 1 на 2 уровень тоже 10 раз. Но со 2 на 3 ушло 20 применений оценки, а с 3 на 4 ушло 40 применений. Скорее всего для того, чтобы достичь уровня 5 в оценке, мне придется применить его 80 раз, а для 6 уровня – будет, наверное, нужно 160 раз.

Я на самом деле не знал пределов, но просто делал догадки.

Ур. 0 (это, наверное, уровень, получаемый при рождении)

Ур.0-1 10(10) Утром Второго дня

Ур.1-2 20(21) Ночь Второго дня

Ур.2-3 40(45) Ночь Третьего дня

Ур.3-4 80(90) Утро Пятого дня

Ур.4-5 160(170) Ночь Седьмого дня

Ур.5-6 320(324) Утром Десятого дня

Ур.6-7 640(665) Ночь Тринадцатого дня

Ур.7-8 1280(1325)□Утром Восемнадцатого дня

Ур.8-9 2560(2614)□Утром Двадцать пятого дня

Цифры в скобках являются количеством раз, которые я могу применять Оценку до того, как захочу спать. Например, для перехода с 6 на 7 уровень, мне нужно применить Оценку 320 раз на уровне 6, но для уровня 5 у меня уйдет десять дней, и я смогу применять Оценку как минимум 25 раз, прежде, чем уснуть. В этот момент, если я применю еще 21 раз Оценку, достигну 6 уровень. Однако, это была ситуация, когда я мог бы использовать оценку еще 4 раза, таким образом мне нужно добавить еще 4 раза использования оценки, прежде чем уснуть, и я смогу получить достаточно использований к Ночи Тринадцатого дня для улучшения моей оценки до 7 уровня. К этому моменту, количество раз, которые я смогу применять Оценку, не потеряв сознание, наверное, будет 36 раз, а количество раз, которые я смогу использовать оценку сразу после повышения уровня – 25.

Сегодня утро пятого дня, таким образом, если я правильно подсчитал, количество времени, которое мне потребуется для достижения 9 уровня составит еще 20 дней. К тому времени, я должен иметь возможность использовать Оценку 70 раз подряд без обмороков. Я бы сравнил этот опыт с игрой в ролевые игры (РПГ) и собирал опыт. Вкратце, моя цель – использовать врожденный навык «Оценки», и таким образом смогу набраться достаточно опыта, чтобы освоить навык на достаточном уровне.

В добавок, что касается моего обучения чтению и письма, таким образом я уже могу сказать несколько вещей, и мой прогресс был необычайный. Я уже выучил алфавит в этом мире, и

большие, и маленькие буквы. Я также полностью запомнил гласные и, если я начну произносить слова согласно грубому произношению, для меня не будет проблемой написать слово.

Тем не менее, было много слов, которые были похожи на английский, но произношение очень отличалось, и в таком случае, мне придется его переучивать.

В любом случае, прямо сейчас уровень моей оценки 4, и я только что заметил, что могу оценивать еще несколько раз. В случае, если я не израсходую все использования Оценки в день, что случится? Очевидно, я не усну, верно? И это значит, что если я не засыпаю, то частота не сбрасывается и я смогу использовать его еще несколько раз, прежде чем уснуть? Думаю, я должен попробовать эту теорию как можно скорее. Единственная загвоздка в том, что моя скорость повышения уровня незначительно замедляется.

Пока я краем глаза наблюдал за своим окном, я начал замечать изменения в окне.

□Альен Грид/5.3.7429□

□Мужчина/14.2.7428 Второй Сын, Дом Грид□

□Состояние: Хорошее□

□Возраст: 1 год□

□Уровень: 1□

Яркость 1-4 строк и пятой строки отличалась. 1-4 строки казались немного ярче по сравнению с 5й строкой. Когда я посмотрел внимательнее на первую строку, где было написано мое имя, по каким-то причинам открылось другое окно в окне оценки!

□Альен Грид: День, когда его именовали (день Баптизма): 5е Марта, 7429 год□

Есть ли смысл в этом?

Подумав об этом, я взглянул на строку про мою принадлежность к Дому Грид.

Я сосредоточился на слове Грид, и оно стало ярче.

□Дом Грид: Королевство Рон Белт. Дата назначения: 3е октября, 7353 год□

□Приход к власти: 12е поколение, Четвертый сын Маркиза Вебдосу, Самато Вебдосу стал независимым и создал дом□

□Нынешний глава дома Грид - Хегард Грид из 3го поколения □ (Этот парень является отцом Альен, его полное имя странное - □□□□□□ [хе-гу-ри-я-а-р], если кто-то хочет попробовать прочитать)

Как Бог мне и говорил, такой врожденный навык это настоящее преимущество.

Подокно (Приблизительное название) кажется остановилось тут пока что.

Я очень хотел узнать поподробнее про Маркиза Вебдосу, но...

Я закрыл подокно и в этот раз посмотрел на вторую строку.

□Мужчина; День Рождения 14 февраля 7428 г., Член семьи Дома Грид, Второй сын□

Подокно открылось в двух частях.

□Раса: Раса Рагудариос□

Понимаю, эта раса что-то на подобии Англосаксонской расы на Земле.

Эта часть также обрывалась на этом моменте, а новые окна так и не открылись. Когда я вернулся обратно к Дому Грид и открыл информацию о втором сыне, но ничего не поменялось. Ну, я думаю, пока что не стоит ожидать большего.

Теперь исследуем третью строку.

□Состояние: Текущее состояние тела и разума: Отличное; определенно нет проблем □

Вот, что было написано. Я, на самом деле, хотел бы знать немного больше о значении слов, которые описывали мое состояние, однако...

В подокне больше ничего не было написано.

Эй, забудь об этом, надо переходить к следующему.

□Возраст: Один полный год от рождения: Это значение округлено до ближайшей десятичной цифры□

Не прикалывайтесь, что за дерьмо. Я это уже знаю. Ну пусть бы появилось 1,04, это так трудно?

Ох, да... Я понял, что даже если в комнате темно и я ничего не вижу, но если хоть что-нибудь будет подсвечиваться в режиме оценки, то я смогу узнать об этом больше. Ну, в таком случае, я отложу эксперимент без использования Оценки до потери сознания на попозже. В любом случае я чувствую, что лучше пока что использовать Оценку как можно чаще и повысить уровень. Через 20 дней я могу достичь 9 уровня, и в любом случае экспериментировать со своей способностью не будет поздно и на 10 уровне. Если я добавлю еще 10 дней к предыдущим, то я достигну 10 уровня. Другими словами, мне нужно отложить эксперимент до следующего месяца.

Обдумав это, я тут же израсходовал последние остатки Оценки и провалился в сон.

Два дня спустя, ночью, мой врожденный навык стал 5-го уровня.

Естественно объем информации в окошках тоже увеличился. И как бы это ни было смешно, появились показатели ХП (Здоровье) и МП (Энергия, Мана).

□Альен Грид/5.3.7429□

□Мужчина/14.2.7428 Второй сына Дома Грид□

□Состояние: Хорошее□

□Возраст: Один год □

□Уровень: 1□

□ХП□6(6)□МП□9(18)□

Как я и думал, все как в ролевой игре, в которой я играл в средней школе. Ультима была классной игрой, но я поиграл только один раз в нее. Дорэ тоже была неплохой, но и в нее я сыграл только раз. Я в растерянности, я не особо играл в игры на Земле. Если бы я играл немного больше, я бы, наверное, понял концепции этого мира.

К тому же, повысив уровень до 5, пятая строка тоже засветилась и рассказала немного больше.

□Уровень; Это число, которое отражает способности каждого живого существа. Оно повышается с накоплением очков опыта □

Если приобретать опыт, я смогу повысить уровень? Это все становится все больше и больше похожим на игру? Проблем в том, как заработать очки опыта? Они увеличатся с убийством демонов? Но, даже когда Фарн убил гоблина, его уровень не поднялся с 1. Значит ли это, что убить гоблина недостаточно?

Отложим это, надо обратить внимание на МП пока что. Рядом с числом 9 находится число (18) в скобках. Это число в скобках – максимальное значение? Если я не ошибаюсь, у меня ушло применений для повышения уровня Оценки после сегодняшнего завтрака. И прямо сейчас будет 9й раз. И прямо сейчас величина МП – 9. Это очень легко понять. Одна использование Оценки требует один МП. А значит, что врожденный навык Оценка – магическое умение. МП обычно означает Очки Магии (Или Маны). Ну, в любом случае в следующий раз после повышения уровня, я, скорее всего, смогу узнать больше о МП. Для того, чтобы повысить уровень, мне нужно еще 3 дня.

Но то, что у меня было 6 ХП... Я не совсем понимаю, что это означает. Я даже не знаю, сколько в среднем взрослый сможет принять урона перед смертью за один удар?

Прошло еще три дня.

Моей МП стало больше. Этим утром у меня было 25 МП.

И я смогу повысить уровень, если применю еще 21 раз.

Покушав, я приступил к Оценке.

□Альен Грид/5.3.7429□

□Мужчина/14.2.7428 Второй сын Дом Грид□

□Состояние: Хорошее□

□Возраст: Один год □

□Уровень: 1□

□ХП□6(6)□МП□3(25)□

□Мышечная сила: 1□

□ Скорость: 1□

□ Ловкость: 1□

□ Выносливость: 1□

Да.

У меня неожиданно появились еще четыре строки информации.

В игре Дораку, это то, что называется «сила», верно? Или, в игре Урутей это будет команда «Статус». Учитывая то, что все мои параметры застряли на единице меня очень расстраивает, тем не менее, я же еще ребенок, а значит это естественно, верно? Ну тогда, взглянем на объяснения в подокне для НР и МР?

□ХП; Очки Жизненной Силы. В тот момент, когда эта цифра достигнет нуля, ты потеряешь сознание и ничего не сможешь больше делать. При достижении нуля ХП, на выносливость начнет действовать отрицательный эффект, а если значение выносливости будет меньше нуля – ты умрешь. Если ты достиг точки выносливости минус один -1, то у тебя уйдет примерно одна неделю отдыха в надежном месте, чтобы оправиться. В случае, если выносливость больше нуля, каждое очко позволит тебе восстанавливаться на 1 день быстрее. Помимо возраста, Мышечная Сила добавляет два очка, выносливость добавляет два очка, а скорость добавляет одно очко к максимуму ХП. В дополнение к этому после достижения определенного возраста, твое ХП больше не будет повышаться, а в дальнейшем будет немного уменьшаться, чем старше ты становишься. Только когда вышеупомянутые способности будут повышаться в уровне, будет обновляться и максимальное значение□

Я ожидал этого, правда ожидал, но прямо сейчас уровень моей выносливости 1 и если он упадет до минус 1, я скорее всего тут же умру, верно?

К тому же, мой «Возраст» позволяет открыть еще одно подокно, но в нем пока ничего нет, просто повторяется мой возраст. Подокно не открывалось, когда я пыталась выяснить больше о Силе, Скорости и Выносливости. А, я думаю, что, если я повышу свой уровень, подокна откроются.

□Уровень; это значение, отражающее способности каждого живого существа. Его можно повысить, приобретя опыт □

Разве оно совсем не изменилось? Когда я подумал об этом, открылось другое окно.

□С повышением уровня, умения, которые ты использовал больше всего и 2е по частоте получают по 1 очку каждое. ХП и МП тоже являются «умениями». Однако, обладатели врожденных навыков получают очки для каждого с 1го по 6е умение□

«Однако», начиная с этого момента, все твои умения получают темно-красный текст названия в статусном окне. Ха-ха-ха, мне кажется это та привилегия, о которой говорил бог – все обладатели врожденных навыков получают больше статусов.

· Количество бонусных баллов, которые ты получишь с повышением уровня, больше, чем у большинства обитателей этого мира.

Ну это же не значит, что каждый раз, когда буду повышать свой уровень, то и все шесть моих умений улучшатся на 1 очко? Обычный человек получил бы улучшение ХП и МП, вслед за

силой и выносливостью, что в сумме даст 4 очка улучшения, но в моем случае я получил бы улучшение ХП, МП, Силы, Скорости, Ловкости и Выносливости, что в общей сложности составит 6 очков. У меня такое чувство, что это не просто бонус, врожденные навыки, а просто какой-то обман.

Теперь МП.

□МП; Магические Очки. Сила Воли. Чем ниже этот показатель, тем меньше самоконтроля, мотивации, дисциплины и преданности делу будет присутствовать в твоих действиях, а когда она достигнет нуля, поступать против своих первичных инстинктов будет попросту невозможно. Более того, этот показатель уменьшается с каждым применением магии. Хотя он и восстанавливается с частотой один пункт каждые пять минут в состоянии бодрствования, но она восстанавливается только, когда ты израсходуешь не меньше 6 МП. Также, если ты поспишь четыре часа или больше, то ты полностью восстановишь МП. Одно очко МП дается каждые 5 лет, а еще МП увеличивается на одно очко за каждый уровень в каждой магии. Еще один способ увеличить значение МП – когда МП достигает нуля, у нее есть вероятность увеличиться в зависимости от твоего возраста. Чтобы вычислить это значение, нужно умножить возраст на самого себя, например, $1 \times 1 = 1$, $2 \times 2 = 4$ и т.д., а затем вычесть это значение из 100%, например, $100 - 1 = 99\%$, $100 - 4 = 96\%$. То есть даже если твой возраст превысит 100 лет, если твоя мана достигнет нуля, у тебя все еще будет 1% шанс увеличить МП □

Мм, я понял некоторое количество вещей. Во-первых, всякий раз я мог использовать Оценку на 1 раз больше, потому что полностью расходовал всю ману до нуля, и, просыпаясь, получал на одно очко МП больше. Мне сейчас 1 год. Умножив 1 на 1 получаем 1. Поэтому вероятность увеличения моей МП составляет 99%. Более того, когда я впервые восстановился и использовал оценку всего лишь несколько раз, я не смог восстановить мою МП, хотя смотрел на окно примерно 10 минут. Это было потому, что я не израсходовал все 6 применений оценки, не испытал расход МП менее 6.

Наверное, показатель на уровне 6, это какой-то защитный механизм для живых существ. Для обычных людей, которые не занимаются магией, расходование маны до нуля не поможет, поскольку их МП может увеличиваться только сама каждые 5 лет. И когда им исполнится 26, если они обычные люди, они впервые достигали бы 6 МП. ЕСЛИ ты не хочешь округлять, то, когда им исполнялось 25 лет, они приобретали 5,8 МП. Более того, МП расходуется не только на магию, но и является частью Силы Воли. Для того, чтобы обрести самоконтроль, они должны достичь возраста 26 лет? В таком случае, я думаю, что они имеют в виду под желаниями, это три фундаментальных желания, которыми обладает человек: Аппетит, Сон и Половое Влечение.

Хотя существует множество индивидуальных вариаций, я был очень подвержен аппетиту и сну. Ну, в каком-то смысле, это потому, что мое тело еще не в том возрасте, когда у него возникнет половое влечение, хотя я не могу знать наверняка, будет ли все это именно так. До недавнего времени, я плакал всегда, когда хотел кушать или спать. Это, наверное, потому, что у меня вначале было только 1 МП. В течение последних нескольких дней, если я не расходовал все МП, я мог выдержать определенные вещи без каких-либо проблем. Вторичные половые признаки начнут развиваться около 13 лет, поэтому прямо сейчас меня это не касалось. Технически, если кто-то оказался на уровне 3 или 4 МП, была бы проблема в том, что они были бы не в состоянии противостоять своим желаниям и тут же удовлетворяли бы себя или предпринимали бы активные действия.

Полностью став взрослым, в возрасте 26-30 лет, МП среднестатистического человека составит 6, и, даже если кто-то захочет искушать из, у них хватит достаточно Силы Воли. Несмотря на

ХП, кажется, МП в определенный момент не уменьшается с возрастом. Иногда, существуют люди с невероятной дисциплиной и силой воли, скорее всего, эти люди, по той или иной причине, смогли случайно достигать нуля своей МП, что и увеличивало максимум их МП в детском возрасте.

Если это так, то это проблемой для Фарна и Милл. Фарну уже семь. Даже если он израсходует все свои МП, вероятность увеличения составит всего лишь 51%. Милл было 5, а значит ее шанс увеличить МП – 75%. Если бы они могли развивать свою дисциплину и силу воли с пеленок, это было бы гораздо лучше для их будущего, не так ли? Тем или иным способом, я очень хочу заставить их израсходовать свои МП, чтобы они увеличивались. В любом случае, в возрасте 10 лет или старше, вероятность того, что МП увеличится составит 1%. Я хочу поговорить об этом с Шарли и попросить ее научить их простой магии, чтобы они могли ее постоянно использовать, но, как я должен объяснить все это ей? Начать с того, мои брат и сестра даже не овладели письмом и чтением как я. Хотя бы, я думаю, нужно подождать, пока они не смогут правильно читать и писать?

Не, хоть для Милл это не сделает плохо, Фарну было уже 7 лет. Если ему станет 8, вероятность упадет до 36%, а в 9 лет, вероятность повышения МП составит 19%. Чем быстрее он узнает, тем лучше. Однако, не значит ли это, что мне нужно суметь объяснить им, что творится внутри меня, и я не думаю, что они поверят моим словам? Нет-нет, если я сейчас им все расскажу, я не знаю, что случится. В худшем случае, если меня будет преследовать моя семья, что тогда? Черт, не важно, сколько я думаю об этом, не могу не найти хорошее решение.

Хотя проблема с МП Фарна очень срочная, я не могу это сделать в течение нескольких дней, а поэтому, я соберу информацию и сделаю более тщательный анализ. Я мог бы придумать что-то полезное за это время.

Впервые, со дня моего перерождения, мой мозг работал на полную.

<http://tl.rulate.ru/book/484/30752>