

Глава 166: Пробы и ошибки

Конечно, были времена, когда я был покрыт следами ошибок и небольшими царапинами, но ОЗ не уменьшался из-за таких вещей. ОЗ не уменьшается при небольших травмах. Я думаю, что если вы поранитесь иглой, что не смертельно, то, вероятно, не будет никаких изменений в вашем ОЗ. Если это произойдет в нескольких местах, да еще и вместе с колотой раной, ваш ОЗ начнет уменьшаться.

До последнего повышения уровня я был на десятом уровне. Другими словами, начиная с конца января этого года в течение примерно восьми месяцев, я ни разу не был ранен. Я думаю, что в последний раз, когда я был ранен, у меня был бой на спор с Милл, но это было до этого периода. После того, как я поднялся на уровень 10, я убил взрослого Рогатого Медведя и его детеныша, с которыми у меня была долгая история, я убил Белугу на моем пути к Балдуку, и в подземелье произошла еще одна битва. Я не думаю, что был ранен хотя бы немного.

Избежав каких-либо травм, я перешел от уровня 10 к уровню 11. Вот почему в течение периода, когда я был на уровне 10, я ни разу не использовал свою способность ОЗ. Хотя этот способ формулировки звучит странно... но я не использовал его. Я не осознавал, что мой ОЗ уменьшался в течение периода, когда я был на уровне 10. Интересно, могу ли я сознательно выбрать, какие способности будут увеличиваться при повышении уровня. Думаю, я никогда не использовал ОМ или свои мышцы так, как я это делаю сейчас. Я попытался вывести гипотезу.

Честно говоря, помимо ОЗ, есть одна способность, которую я не хочу поднимать, и взамен этого я хочу, чтобы повысилась любая другая способность. Я не думаю, что об этом стоит говорить, но это ОМ. В моем случае, благодаря моей Уникальной способности, я смог увеличить свой ОМ, изнузив ману бесчисленное количество раз, поэтому мне больше не нужно этого. В настоящее время мне даже трудно использовать магию в полную силу, если я не пытаюсь сделать это намеренно. В этом случае, даже если ОЗ увеличивается, это более полезно для моего выживания. Вот почему я решился на эксперимент.

Вероятно, для меня невозможно прекратить использование ОМ. Я использую его, чтобы помочь фронт-атакующим, и если кто-то получает ранения, я использую его для лечения. Другого выбора нет, кроме как отказаться от этого. Я думаю, что я могу хорошо справиться с ближним боем, но чтобы не получить вообще никаких травм, потребуется слишком большая удача, но даже если я получу всего одну травму, я использую целебную магию.

Подробности эксперимента на этот раз заключаются в следующем.

- До тех пор, пока я не воспользуюсь половиной своей маны, или я буду находиться в подземелье как можно дольше.
- Я буду использовать магию, чтобы сражаться как можно дольше. В любом случае, я не боюсь травм.
- Однако еще одно значительное увеличение ОМ станет проблемой, поэтому мне нужно сражаться.
- Я постараюсь ослабить врага, а затем вступить в ближний бой один на один.

Я собираюсь провести вот такой эксперимент. Если появляется большое количество орков или хобгоблинов, то у меня будет возможность поднять уровень в течение нескольких дней. На какой-то период мои выходные исчезнут, но в любом случае единственное, что я буду делать, - это ходить или отдыхать. Поскольку я давно не стоял на фронте во время боя в последнее

время, и поскольку мы устанавливаем порядок того, кто стоит впереди, исследуя подземелье, моя умственная и физическая усталость не так высока, как когда мы только начали свое приключение. Если я почувствую себя нехорошо, тогда я просто убегу, поджав хвост.

После того, как я телепортировался в подземелье, я проверил свое окружение. Я был посередине пещеры, в которую мы всегда телепортируемся. Думаю, я постараюсь идти этим путем. Даже если я достану карту, в этой безликой пещере, которая идет прямо в обоих направлениях, я даже не смогу определить, где я, пока не доберусь до изгиба или разветвления пути, поэтому неважно, в каком направлении я пойду.

Я устремляюсь в одном направлении, подтягиваю ноги, поднимаю левую руку вперед и использую магию ветра. Я использую магию пустоты для выброса вперед большого количества воздуха, созданного с помощью манны. В отличие от открытой местности, внутри пещеры со стенами и потолком, созданный воздух ограничен направлением своего движения, но поскольку я использую магию пустоты, чтобы подтолкнуть внезапно созданный воздух вперед, я не буду отброшен назад. Причина, по которой я поджимаю ноги, состоит в том, что я как-то почувствовал, что это будет хорошая идея.

Причина, по которой я делаю что-то подобное, - сдуть грязь, покрывающую подводные камни. На 1-м этаже я окружен большим количеством ловушек - это подводные камни, но изредка попадаетея и другие ловушки, которые просто издают громкий шум. Шум, который они издают, может привлечь монстров, так что, без сомнения, это опасные ловушки, и другие группы авантюристов, которые пытаются избежать боя, ненавидят их больше всего.

Насколько я мог убедиться, похоже, не было никаких ловушек. Даже тогда я не мог полностью расслабиться, поэтому я аккуратно продвигался вперед. Несколько раз я использовал заклинание "Звучный Крик" несколько раз подряд, насколько я мог видеть около 40 м вперед и вызывал большой разрыв звука несколько раз. Если поблизости были бы какие-то монстры, даже если они не заметили бы ветра, они пришли бы сюда, задаваясь вопросом, что это. Я использовал Распознавание, глядя вперед.

В любом случае мне нужно как можно больше сократить их количество, прежде чем они приблизятся ко мне, и подумать о методах, которыми можно было бы их уничтожить. Было бы хорошо похоронить их под грязью или льдом, но если я сделаю это, то я могу заполнить проходы пещеры. Если я перекрою единственный путь по 2-му этажу по своей ошибке, все будет очень плохо, поэтому я должен избегать этого. Можно воспользоваться этим только в крайнем случае. Если я действительно почувствую, что мне нужно это использовать, это будет непростая ситуация.

Кроме того, я уверен, что на меня нападет большое количество монстров. Поскольку я здесь один, мне нужно обращать внимание на их скорость. Хотя, если они смогут двигаться быстрее, чем мои глаза смогут видеть их, это будет совсем другой вопрос, но я сомневаюсь, что есть что-то, что сможет сравниться со скоростью реактивного двигателя. Насколько я знаю, самым быстрым на Орте являются соколы. Я думаю, они могут передвигаться с супер-скоростью 300 км в час во время спуска, но я действительно сомневаюсь, что есть живое существо, которое может развить эту скорость внутри пещеры, поэтому вряд ли что-нибудь сможет добраться до меня, прежде чем я смогу использовать какой-то вид магии. И даже если дело дойдет до опасной ситуации, это будет всего лишь вопрос использования магии на всю мощь на 50 м вперед, а затем мне нужно будет сразу же отступить к кристаллу телепорта и выбежать из подземелья.

Через несколько минут появилась группа монстров. Черт... Гоблины, мне не повезло. Я

использовал "Разрезающий ветер", добавив немного дополнительной маны и уничтожил их через несколько секунд. Я не считал их, но думаю, что их было более 10, но я набрал всего 1000 единиц опыта. Думаю, я уйду в этот раз. Я быстро схватил кристалл телепорта и телепортировался в одну из маленьких пещер, куда телепортировались все. Я снова вошел в телепорт. Пока вы не покинули помещение, где находится вход в подземелье, вы можете войти и покинуть подземелье столько раз, сколько захотите.

Есть люди, которые пользуются этим, повторно заходя в подземелье бесчисленное количество раз, пока не доберутся до легко узнаваемого ландшафта. Я использовал кристалл телепорта, чтобы снова войти в подземелье так же, как и они. Я также заманиваю монстров и использую магию, чтобы уничтожить их всех, кроме нескольких слабых особей. Я думаю, что если я повторю это несколько раз, то я вряд ли получу какие-либо травмы, но смогу заработать очки опыта.

<http://tl.rulate.ru/book/484/172434>