Глава 157: Сплошные загадки

Я думаю, если есть несколько человек, и мы все работаем слажено, мы не проиграем. В конце концов, я думаю, у нас не будет никаких трудностей, если нам не попадутся Орки или Хобгоблины. Я вырезал магические камни из 13 трупов гноллов, думая об этом. Я - единственный, кто убил четверых. Все были слишком медлительны. Зеном и Ральфа убили по три, Зулу - два, Бел застрелила только одного.

Поскольку в моей прошлой жизни я разделывал много маленькой рыбы, я умел вырезать камни из костей, это умение осталось со мной. Нужно было лишь знать форму и расположение внутренних органов и костей, в какой области находится волшебный камень, и где наиболее удобное место, чтобы вонзить клинок. Постепенно вы запоминаете такие вещи и привыкаете к ним. Единственная разница - вы все-таки не выбросите все органы рыбы. Часть из них можно съесть.

Мясо монстров почти никогда не съедается. По крайней мере, Орки, Гноллы или гуманоидные типы, с которыми мы даже не можем общаться, съедобны, но кто захочет их съесть? Даже в моей прошлой жизни люди не ели обезьян. Хотя, может быть, китайцы ели обезьян?

Поскольку Рогатые Медведи просто похожи на медведей с рогами, а гигантские жабы и зеленые крокодилы - не гуманоиды, их едят. Ну, если вы сильно голодны, можно съесть их, но это уже что-то нетривиальное. Это не хорошо и не плохо, но все относятся к этому по-разному.

После изъятия волшебных камней мы продолжили идти.

……

Сегодня, не найдя других вещей покойных авантюристов и не столкнувшись с опасными монстрами, подобными Кроулеру, мы сражались с мелкими монстрами. Конечно, если бы мы наткнулись на что-то вроде Кроулера, я намеревался немедленно убить его с помощью магии, потому что он очень опасен. В конце концов, даже без моего участия в бою, остальные отлично справлялись, а я анализировал наш опыт.

Проще говоря, ОЗ умножается, в зависимости от того, сколько очков опыта мы получаем. Я как-то предположил, что это так, но я обладаю Уникальной способностью «Дар Врожденного Таланта», поэтому делать вычисления мне довольно сложно. Из-за этого я просто игнорировал эту проблему до этого момента. Кроме того, если монстр имеет какой-то специальный навык, очки опыта, похоже, увеличиваются, хотя они зависят не только от этого. Я все еще не могу сказать, является ли опыт фиксированной суммой. Его можно умножить на определенный процент. Во-первых, у меня слишком мало примеров. Появилось только три Хобгоблина. Возможно, что у них были разные специальные навыки.

Кроме того, если вы не убьёте их и не повредите, вы не получите опыта. Однако, если монстр умирает, то опыт увеличивается. Иными словами, если Зеном или кто-либо другой ударяет монстра, он получит опыт. Но если монстр не погибнет от одной атаки, вы не получите никаких очков опыта. Однако после этого, если он снова атакует и прикончит монстра, то, очевидно, он наберёт очки опыта только за этого монстра. Я ожидал этого. Но хотел знать, что было бы в том случае, если Зеном атакует, а после этого Ральфа прикончит монстра. В этом случае, весь опыт получит Ральфа? Я хотел это знать.

Исходя из моих наблюдений, это было не так. Сейчас, в момент смерти монстра, опыт перешел и к Зеному, и к Ральфе. В каждом случае сумма различна, поэтому, может быть, она распределяется в зависимости от ущерба, который они нанесли. Это то, что я смог понять,

пока я не участвовал в бою и просто смотрел.

Я обнаружил кое-что странное с приобретенным опытом. В Бакуддо уровень отца отличался от остальных. Мать была на один уровень младше отца, поэтому можно было сказать, что она тоже выделялась. Вскоре после того, как я стал выходить среди ночи, чтобы охотиться, я понял, что, когда вы убиваете монстра, вы получаете очки опыта. Это отлично. Но что насчет семьи охотников? Отец Захари был 10 уровня, мать Уинри тоже должна была стать 9 уровня. Я уверен, что они убивали монстров во время охоты, но они должны были убивать животных, это было их работой, они делали это каждый день.

Я убивал только монстров, когда ездил на охоту, поэтому я не обращал на это особого внимания. В Бакуддо не было рыбака, но, когда рыбак ловит много рыбы, он, в конечном итоге, убивает много существ. Когда вы ловите рыбу и получаете большой улов, вы сразу же убиваете рыбу на месте, но мне интересно, часто ли это происходит? Хотя, Гоблины и Кобольды ежедневно охотятся на мелких животных, чтобы выжить. Я не знаю, охотятся ли они каждый день, или каждые пару дней, но было бы странно, если бы они не убивали какое-то животное на ежедневной основе. Если они убивают, они должны набирать очки опыта, но в этом случае уровень 2 и уровень 3 слишком низок.

Даже те крупные пиявки, на которых я охотился, дали мне по меньшей мере 10 очков опыта или около того. Но они имели специальный навык «кровососущий». Интересно, играет ли это роль? Поскольку я не занимался обычной охотой или рыбалкой, мои воспоминания об идентификации обычных животных расплывчаты. Я видел некоторых из них, но я не мог вспомнить их. Большинство животных, которых я идентифицировал, были уже мертвы. Допустим, свиньи и цыплята были 0 уровня. Хотя, вероятно, это не поможет, так как они не используют свою силу, чтобы найти пищу. Лошади - это уровень 0. Даже мой военный конь - это уровень 0.

Почему я не ловил рыбу? Поскольку не было удочек, они были дороги в Бакуддо. Во-первых, я из рыбацкой деревни, как мне ловить рыбу в Бакуддо, где в реке нет ничего, кроме мелкой рыбёшки? Не говоря уже о том, что нужно пройти через лес, где живут монстры. Кто пойдёт на рыбалку в этой ситуации?

Я думал об этом на пути назад, когда вернулся в безопасную зону в центре нашей линейки. Если подумать, я видел, как свиней и цыплят убивают и разбирают бесчисленное количество раз, но в них не было волшебного камня ... Интересно, если они не имеют ОМ, они не могут создать волшебный камень? Даже крупные пиявки имели ОМ, в конце концов ... Хотя я видел его только один раз, но Коричневый слизень имел ОМ. Ну, я думаю, не все тайны будут раскрыты так легко.

.....

Мы обнаружили 27 магических камней Гоблинов со средней стоимостью 150 или около того, 21 магический камень Гноллов стоимостью около 2000, 12 магических камней из Орков стоимостью около 4500, 3 Волшебных камня Хобгоблина, которые стоили около 4500.

В итоге мы смогли собрать магические камни общей стоимостью 113 214. Это выходит на продажи около 800 000 Z. Я дал Зеному, Ральфе и Бел бонус в размере 2 серебряных монет каждому и мы все пошли обедать.

Как и планировалось, на следующий день я устроил выходной. Пожелав всем хорошо отдохнуть, я отправился в свою гостиницу в одиночку. Остальные четверо были в одной

гостинице. Я единственный, кто был один … Разве это не хороший шанс? Может быть, я пойду и поразвлекаюсь. Так как я все-таки заработал более 700 000 иен за сегодня, даже если я немного повеселюсь … все должно быть хорошо. Но я помнил, что до сих пор не закончил работу. Я не делал этого и вчера. Нехорошо пропускать это два дня подряд.

Наверное, я пойду на пробежку, чтобы помочь пищеварению.

…….

Год 7442, Месяц 6, День 6

Я проснулся перед рассветом и, одевшись, пошел завтракать. Съев какую-то овсянку с яйцом и какую-то белую рыбу на завтрак, я начал просыпаться, затем я долго потягивал какой-то бобовый чай из небольшой чашки. Сегодня я пойду развлекаться. Нужно сделать это. Я вернулся в гостиницу и, положив в свой кошелек 7-8 серебряных монет, положил одежду в корзину и оставил ее в коридоре.

Я бродил по городу, подыскивая хорошее место. Интересно, есть ли система обозначения? Когда я отправился в «Риттон» в Киле, Себастьян выстроил женщин и заставил меня выбирать. Я уверен, что это произошло потому, что я показал карточку Маркиза Вэбдоса. Если это обычный клиент, у которого нет чего-то подобного, то интересно, что происходит?

http://tl.rulate.ru/book/484/172425