

- Хм, Давай сначала воспользуемся моими Премияльными Билетами. У меня есть 15 билетов. Хорошо, первые 5, - Как обычно, перед ним появляется коробка. Он открыл его и проверил пять шаров Гача.

[Приобретена Сфера атрибутов (SR)]

[Приобретены Шелковые ботинки (UC)]

[Приобретена Радужная Мантия (R)]

[Приобретена Металлическая Перчатка (UC)]

[Железный Меч (C) Приобретен]

Похоже, что на этот раз ему немного не повезло. Он проверил предметы один за другим, начиная с самого низкого класса. Он пропустил Железный Меч, так как это был обычный Железный Меч. Затем он переходит к Металлической Перчатке. Это обычная металлическая перчатка, которую можно оснастить системой. Но у него на руках уже есть перчатка редкого ранга, так что эта ему не понадобится. То же самое с Шелковыми Ботинками, потому что у него уже есть Защитная обувь редкого ранга, она ему тоже не нужна. Что касается Радужной Мантии, то это была буквально Радужная Мантия. Но эта мантия также может быть оснащена Системой.

Алекс достал Радужную мантию, красный цвет начинается с левого рукава и заканчивается фиолетовым цветом в правом рукаве. Алекс примерил его, Радужная мантия заставляла его сверкать. Он погладил лицо. Алекс был слишком смущен из-за одежды. Ему повезло, что у него есть функция оснащения в системе. Он может надеть это, не выставляя напоказ саму мантию. После подключения мантии к системе. Халат становится невидимым.

После этого он посмотрел на последний предмет. Последний элемент - предмет ранга SR, Сфера атрибутов.

[Сфера элементов (SR)

Использование: Улучшение инструментов (случайный элемент)]

Алекс был сбит с толку: "Система, есть какое-нибудь другое объяснение?"

[Хозяин может улучшать с его помощью инструменты, это может быть твой меч, копье, котел и т. д. Например, если ты улучшишь меч с его помощью, он сгенерирует случайный атрибут для меча, если Хозяин получит элемент воды, то твой меч станет мечом элемента воды. Если у тебя будет темный элемент, то у него может появиться шанс нанести проклятие твоему противнику. Это случайный шар. Ты можешь еще получить Специальный Шар Элемента, такой как Шар Элемента Огня или Шар Элемента Воды. Элемент шара уже будет определен.

Или еще одна вещь, которую ты можешь получить, - это Особая Сфера Элементов. В нем есть все элементы. Это означает, когда ты усилишь свой меч этим шаром, то он будет генерировать случайный элемент каждый раз, когда ты будешь атаковать своего противника. Другими словами, твоя первая атака может вызвать атаку стихии огня, в то время как твоя вторая атака может вызвать атаку стихии воды или льда. Функция усиления по-прежнему заблокирована. Он будет разблокирован после того, как ты достигнешь верхнего мира.]

- Понятно. А ты знаешь сколько всего элементов существует?

[Всего существует шесть основных элементов: Огонь, Вода, Земля, Гром, Свет и Тьма]

- Ну, если я получу Шар с Атрибутом Огня и улучшу им свой меч. Это может усилить мою атаку огненным атрибутом с помощью меча, такого как мое Искусство меча Элементалей Сангвина. - Но что - то его беспокоит: "А как насчет этого проклятия?"

[Если у тебя будет темный атрибут, у тебя будет возможность наложить проклятие на своего противника. Это может быть Медлительность, Усталость, Слепота, яд и т. д. Другими словами, ты можешь замедлить своего противника или заставить его выносливость снижаться быстрее и так далее, в зависимости от проклятия, которое оружие генерирует. Шар Элемента Света - это полная противоположность Элементу Тьмы. Это даст пользователю определенный шанс усилить себя(Бафф). Это может повысить силу, скорость и т. д.]

- Хм, похоже, что элементы Света и Тьмы наиболее полезны. Хотя такой элемент, как огонь, может усилить мою стихийную атаку, но по сравнению с проклятием или благословением ... Давай не будем сейчас об этом думать. Этот Шар Элементов даст случайный элемент. Я до сих пор не знаю, что это будет.

- Как бы то ни было, сейчас я все равно не могу его использовать. Даже если я смогу, мне понадобится запасной меч, если я получу элемент, который не смогу использовать. Так что я подержу его пока, пока не получу хороший запасной меч. Хорошо. Следующее открытие.

[Лук Райкоу (SR) Приобретен]

[Приобретена Шкура Монстра Главной Сцены (R)]

[Приобретена Красная Лаванда (UC)]

[Приобретен Билет на вызов x10 (UR)]

[Приобретен Корень Нону (R)]

Он был удивлен, что получил UR. Но ...

- Билет на вызов?

[Хозяин не может получить билет на вызов напрямую. Это также относится и к другому Специальному билету, кроме дротиков]

- Получается я могу получить из Премияльного билета другой Специальный билет, так же как и Билет на вызов?

[Да. Но поскольку у тебя есть только билет на вызов в качестве одного из специальных билетов, он будет генерировать только эти билеты]

- Это означает, что позже будет много вариаций гача?

[Да. Система надеется, что Хозяин сделает все возможное, чтобы обновить меня]

- ... Хорошо. Но почему я не могу получить Дротики из Премиум - билета?

[Как это испытал Хозяин. Рулетка с дротиками - это самый простой способ получить предмет UR. Вот почему дротики ты можешь получить только из Скрытых миссий. Ах, пожалуйста, не спрашивай меня о Скрытых Миссиях, они называются Скрытыми Миссиями, потому что они

скрытые]

- ... - Ну, то, что сказала система, - правда. Он может легко получить UR - предмет, такой как Коробка времени в тот раз: "Скрытые миссии, да ... Остается только надеяться на удачу."

- Давай ка сначала проверим другие предметы. Есть две Лекарственные Травы. Мне не нужна Красная лаванда, но этот корень Нону ... Это один из ингредиентов для пилюли 2 разряда (Пилюли Мастера боевых искусств). - После того, как Максвелл просветил его знаниями о пилюлях он больше не говорил ни о пилюлях восстановления 1 - го ранга, ни о пилюлях восстановления 2 - го ранга. Потому что фактический ранг пилюль равен Стадиям Культивирования. Это означает, что пилюли 1 разряда равны этапам Основания, пилюли 2 разряда равны этапам Мастеров, пилюли 3 разряда равны этапам Гроссмейстеров и так далее. Этот рейтинг также применялся к массивам и оружию / броне. Каждый разряд делится на три ранга: Низкий(1), Средний(2) и Высокий(3). Например, пилюли для восстановления 1 - го ранга и пилюли для восстановления 2 - го ранга равны пилюлям низкого ранга 1 разряда и среднего ранга 1 разряда соответственно.

*Разряд > Ранг. Один Ранг пилюли равен трем рангам сил или одному Царству, например: Пилюля 2 ранга = Человек 3 - 5 ранга / Человек Царства / Стадии Сбора Ци. Разряд = 3 Царства / Стадии.

- Что касается Шкуры Монстра Главной Сцены, я могу превратить ее в пластину для массива. Я думаю, что я установлю на нем массив 2 - го разряда. Это будет защитная пластина, которая может оказаться полезной для меня позже. Но я еще не достиг Мастера массива 2 разряда, так что я пока подержу это, - Затем он посмотрел на Лук старшего Райкоу.

[Лук Райкоу (SR)

Описание: Оружие 3 разряда (Оружие уровня Гроссмейстера)]

- Хмм ... Я не пользуюсь луком. Может быть, я смогу заложить его позже, когда доберусь до Верхнего Мира, чтобы получить начальный капитал для себя. Что касается призывного билета ... Сначала я воспользуюсь оставшимися Премияльными билетами.

[Приобретена Пластина массива Телепортации (SR)]

[Приобретен Кузнечный Молот (R)]

[Приобретен Молочный Цветок (R)]

[Приобретен Железный шлем (C)]

[Приобретен Кол правления (SR)]

Алекс был поражен. Он не стал возиться с Железным Шлемом и Кузнечным Молотом, так как они ему были не нужны. Но этот Молочный Цветок благотворно влияет глаза. Ему нужно извлечь его и капнуть на глаза. Это улучшит его зрение. Это будет очень полезно, если он хочет узнать о технике Духовных Глаз, которую он получил тогда от Гача. Что касается массива телепортации ...

[Пластина Массива Телепортации

Описание: Телепорт (200 Метров)]

Самое лучшее - простое описание. Алекс достал пластину массива. Он был сделан из Шкуры Монстра Сцены Гроссмейстера. Максвелл научил его, что этот массив может быть создан только мастером массива, владеющим элементом пространства. Мощность этого массива зависит от используемой кожи Монстра. Шкура монстра Главной сцены может телепортировать на расстояние до 50 метров, в то время как шкура монстра Главной сцены Гроссмейстера может телепортировать на расстояние до 200 метров. Он получил информацию от Максвелла. Шкура монстра стадию Боевого Лорда может телепортировать на расстояние до 100 километров. Этот массив удобен.

*Это все ранги монстров только с названиями, хз какой какого ранга именно, никакой информации на этот счет не было, пока остается думать самим.

Максвелл сказал, что такая пластина массива встречается редко. Мастеров массивов мало, а Мастеров массивов пространственного элемента и того мизерное количество. Этот массив Телепортации в основном равен другой жизни. Многим высшим силам нужен Мастер массива с элементом Пространства. Но его учитель также предупредил его, чтобы он не раскрывал свою личность как Мастера Массива Космического Элемента, пока у него не будет силы защитить себя. В конце концов, даже несмотря на то, что они отличаются, если у Мастера Массива Космического Элемента не будет никакой силы или статуса, многие высшие силы наложат на него какое - нибудь "проклятие", чтобы сделать его полностью послушным.

Затем Алекс проверяет последний пункт. Это копьё SR ранга. Судя по описанию, это Копьё 3 - го разряда, это означает что это Копьё ранга Гроссмейстера. Это то же самое, что и его меч SR. Теперь, когда у него есть и копьё. С двумя SR в руках, будет ли он бояться каких - либо Мастеров боевых искусств? Ответ: Он не знает. Он никогда не встречал никого из них. И именно по этому он не может знать ответа на этот вопрос ...

- Хуфф ... Наконец, я закончил их все. А теперь пришло время для билета на вызов.

Он использовал билет на призыв. Есть два варианта вызова гачи. "Вызов" и "Вызов 10 + 1". Он был удивлен, когда увидел, что на них написано "Добыча x2". Он хотел сначала проверить.

- Система, добыча x2 ... здесь что как в игре есть разного рода ивенты?

[Нет. Из за того что ты не получил билетов на специальную гача в первый раз выпадает в 2 раза больше добычи]

- Хмм ... Понятно. И я не знаю, почему мне так повезло получить 10 билетов на призыв. Если бы я их не получил, мне, возможно, пришлось бы ждать, так как это единственный шанс.

Он сразу же без колебаний использовал "Вызов 10 + 1". Перед ним десять карточек и загадочная карточка с надписью "?". Похоже, ему нужно сначала нажать на нее, прежде чем она покажет, что это за карта. Алекс решил проверить первые десять карт.

[Карта Опыта (R)

Леоз (UR)

Райт (SR)

Зеленая Слизь (C)

Оборотень (UC)

Жеребец (С)

Минотавр (UC)

Карта Опыта (R)

Карта Опыта (UC)]

Алекс посмотрел на единственный UR. Он никогда не ожидал, что получит два UR за один день. Но он сразу же потерял дар речи, когда открыл последнюю загадочную карточку.

[Анна (UR)]

Перед ним появился еще один UR. Он не может не волноваться. Ему потребовалось некоторое время, чтобы успокоиться.

- Похоже, что, кроме карт Опыта, их всех можно вызвать.

Алекс сначала проверяет карты Опыта.

[Карта Опыта (UC): + 10000 Опыта]

[Карта Опыта (R): + 100000 Опыта]

- Система, для чего мне нужны карты Опыта? Опыт для меня бесполезен.

[Пожалуйста, сначала проверь карту Отряда]

- Карта Отряда?

[Это карта, которую можно вызвать. Они называются "Картами Отряда"]

- Хмм ... - Алекс проверил две карточки UR.

[Леоз (Гром)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 1000

Атака: 5

Защита: 5]

[Анна (Тьма)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 800

Атака: 8

Защита: 3]

- Значит, карты Опыта предназначены для них. Но что это за уровень? Всего десять уровней? А эти Гром и Тьма?

[Гром и Тьма - их стихия. У них тоже имеются свои элементы. На каждой карте юнита, которую ты получил, будет один элемент. Что касается Уровня, то из - за мирового лимита может дотянуть только до уровня Мастера боевых искусств. Это предел. Это означает, что каждый их уровень равен одной небольшой ступени для Культивирования. Это означает, что если они достигнут максимального уровня Они будут равны по силе на Пик 9 ранга в этом мире. После того, как ты отправишься в верхний мир он будет обновлен. Уровень 11 будет равен 1 - звездочному Уровню Мастера боевых искусств и так далее]

Алекс кивнул. Он проверил других своих воинов.

[Райт (Тьма)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 700

Атака: 8

Защита: 1]

[Зеленая Слизь (Земля)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 50

Атака: 1

Защита: 1]

[Оборотень (Земля)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 300

Атака: 3

Защита: 1]

[Конь (Огонь)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 100

Атака: 1

Защита: 1]

[Минотавр (Гром)

Уровень: 1/10

Опыт: 0/1000

Здоровье: 400

Атака: 5

Защита: 0]

Из его наблюдений следует, что чем выше их ранг, тем выше их Здоровье, Атака и Защита.

- Система, что еще мне стоит знать обо всем этом?

[Если они достигнут максимального уровня, они будут полезны, Хозяин. Не волнуйся, будет еще одно обновление для вызова Гача. Это будет то же самое, что билет Гача и билет Премиум - класса. Это будет премиум Билет на Вызов, называемый Билетом Чести. Сравнение такое же, как у билета Гача с Премиальным билетом. Билет с максимальным почетным званием встречается редко. Если Хозяин сможет получить одну и ту же карту, ты сможешь пожертвовать одной из них, а другая повысится один уровень. Это одно и то же, независимо от того, насколько высок их уровень. Это также относится к монстрам SR и выше]

- ... - Алекс потерял дар речи, что ж это за система такая. Это выглядело как игра в игре, и компания сначала выпускает Премиум - версию, поэтому их нужно купить, прежде чем выпустят бесплатную, в которую может попасть только P2P* - игрок.

* Pay-to-Play - с англ. Купить чтобы играть. Противоположность F2P(Free-To-Play) - свободным/бесплатным игрокам, первые платят деньги что бы играть, а другие играют тем что есть без вложения на это денег. Аналогично Донатам и обычным игрокам.

На данный момент он решил сначала использовать SR или UR. Если он сможет получить много одинаковых карт для Редких юнитов или ниже и сделать их уровень достаточно высоким. Он начнет использовать и их. В конце концов, Слизи на уровне Гроссмейстера все еще может убить Мастера боевых искусств, верно? Так как их уровень равен Стадии Культивирования. Но ... Это действительно странно, когда ты сам не можешь повысить свой уровень. Вместо этого, какой то другой человек повышает твой уровень вместо тебя.

- Хорошо. Система, как я могу их вызвать?

[Ты должен взять карточку и сказать "Вызов"]

Алекс выбрал Лео в качестве своей первой карты. Он держит карточку и ...

- Вызов.

<http://tl.rulate.ru/book/48365/1536554>