

[Динь!]

[Система Гача Удачи Версия 3.0 Умешно установлена]

- О ... вот оно.

[Привет, Хозяин]

- Какие новые функции появились в этом обновлении, система?

[В системе появилось несколько новых функций, и первая их них Гача Премиум]

- Хм ... - вспомнил Алекс, в гача играх есть два типа, первый тип обычная гача, где вы можете купить игровые очки, такие как очки дружбы или тому подобное. А другой - премиальная гача, где вы добываете редкий драгоценный камень/рубин, или вы также можете купить их за деньги.

[Это похоже на то, что ожидал хозяин]

Да, система снова узнала его мысли. Он уже устал спорить с ней.

[Премиальная гача имеет рейтинговую систему. Все предметы, которые вы получили от этой премиальной гачи классифицированы с рейтингом: обычный (C), необычный (UC), Редкий (R), Супер редкий (SR), Ультра редкий (UR)]

- Хм ... Проблема в том, как трудно получить билет.

[Есть несколько способов получить премиальный билет. Та, которую вы разблокировали на этот раз, вторая новая функция, функция миссий]

- Оппа! Дай мне посмотреть.

Вскоре откроется панель функции миссий и несколько перечисленных там миссий. Но лицо Алекса потемнело.

- Система, все они спрятаны?

Лицо Алекса потемнело, потому что то, что он увидел, было:

[Миссия 1

Цель: Скрыто

Награда: Премиальный билет x5]

[Миссия 2

Цель: Скрыто

Награда: Премиальный билет x5]

[Миссия 3

Цель: Скрыто

Награда: Премияльный билет x10]

- Что толку в том что у меня есть миссии, если я даже не знаю, как их выполнить?

[Хозяин разблокировал только функцию миссий, а не сами миссии]

Лицо Алекса стало невыносимым, Но прежде чем Алекс сорвался, система продолжила работу.

[Шутка, просто шутка, то, что ты видел раньше было разделом специальных миссий. Вот повторяющиеся миссии, которые ты можешь выполнять, чтобы получить премиальные билеты]

Алекс вскоре пришел в себя, он увидел несколько миссий.

[Миссия 1 #повторяется

Цель: Убить 2000 монстров 4 ранга и пожертвовать все ядра в систему

Награда: Премияльный билет x1]

[Миссия 2 #повторяется

Цель: Убить 500 монстров 5 ранга и пожертвовать все ядра в систему

Награда: Премияльный билет x1]

[Миссия 3 #повторяется

Цель: Убить 100 монстров 6 ранга и пожертвовать все ядра в систему

Награда: Премияльный билет x2]

Лицо Алекса побледнело: "Система, убить 2000 монстров 4 ранга? Убить 500 монстров 5 ранга ? Мне потребуется по крайней мере полмесяца непрерывного убийства в подземелье и это всего за один билет ... Ты хочешь убить меня? И что это за 6 ранг, я еще даже одного такого не убил.

[Миссия есть миссия, но не волнуйся, хозяин. Возможная награда за этот билет того стоит. Есть еще скрытые способы приобретения билетов, но если я скажу тебе сейчас, то они больше не будут скрытыми]

- О ... Как они могут сравниться с моим нынешним Сангвиническим Искусством Меча и Метанием Копья? - Алекс решил проигнорировать последнее предложение системы, поскольку это было бесполезно, поэтому он спросил о вознаграждении.

[Искусство меча Сангвина и Искусство метания копья были классифицированы как SR и R, а также в обычной гача нельзя получить ни одного предмета UR.]

- Не могла бы ты сначала показать мне премиальную гачу?

Вскоре он увидел панель премиальной гачи. На панели изображена коробка с шариком гачи. Под рисунком есть две панели опций.

- Итак, я могу выбрать, хочу ли я использовать каждый из моих билетов по отдельности или использовать их вместе?

[Да, Хозяин, есть два варианта, ты можешь использовать как 1 билет сразу так и 5 билетов одновременно.]

Два варианта, которые Алекс видел только что, выглядели так:

[Розыгрыш x1 (1 Премияльный билет)]

[Розыгрыш x5 (5 Премияльных билетов)]

[Но если вы используете опцию "Розыгрыш x5", вы получаете гарантию на по крайней мере один предмет редкого класса]

- Хм ... Тот же ранг как и у моей Техникой метания копья.

Но, Алекс почувствовал, что что - то не так или чего - то не хватает, Он попытался понаблюдать за всей системой и заметил,

- Система, почему нет вариантов выбора того или иного типа гача, который я хочу? Раньше ведь у меня было три типа гача, таких как Техники, Инструменты и материалы.

[Это пока только в обычной Гача, если ты хочешь, чтобы в будущем была еще одна функция Гача, то она будет в следующем обновлении системы ... наверное]

- Ты даже этого не знаешь ... - Алекс мог только вздохнуть, он хотел упрекнуть ее, но у него не осталось на это сил.

[Не волнуйся, Хозяин. У системы есть халява для тебя]

[Динь!]

[Приобретено 5 Премияльных Билетов]

[Система дарит тебе 5 премиальных билетов]

- Ну, раз уж это так, - Алекс затем использует свою руку, чтобы нажать на кнопку "Розыгрыш".

На этот раз, в отличие от обычной мягкой анимации гача, которая выдает ему только список материалов, которые он получил. Используя "Розыгрыш x5", панель была окружена светом и имела форму коробки. Коробка была не такой уж большой, ее размер был похож на коробку, в которую обычно упаковывали ваш обычный ноутбук.

- Пуф! - Свет исчез, оставив перед Алексом белую коробку.

Он осторожно открыл коробку. Внутри коробки он увидел пять белых и желтых шариков гачи с символом " G " посередине, испускающих красно - синюю ауру. Размер мяча был как теннисный мяч, а пять мячей были расположены как " 5 " в кубиках.

- Система, как я могу их использовать? - Алекс спросил систему, он не был уверен, как их открыть.

[Хозяину просто нужно коснуться символа "G" на мяче]

Услышав систему, Алекс попытался коснуться первого мяча в левом верхнем углу. Он хотел

посмотреть, как работает эта новая функция.

Когда Алекс прикоснулся к символу "G", мяч засиял и немного взлетел над коробкой. Шар медленно открылся, когда он открылся, изнутри появилась трава. Вскоре шар исчез в воздухе, и система оповещения зазвенела.

[Лей Херб (UC) Приобретен]

Алекс был удивлен: "Система, твое обновление ... это была потрясающая анимация, я скажу."

[Конечно, в конце концов, это был премиальный Гача билет]

- Но мне интересно, как именно эта трава может поместиться внутри шара.

[Не обращай внимания на мелкие детали]

- ... - Алекс снова посмотрел на шар: "Ну хорошо, давай продолжим"

Затем Алекс открыл второй шар с нижней части. Шар раскрылся и исчез в воздухе.

[Мифриловый меч (C) Приобретен]

На этот раз это был мифриловый меч, он достает мифриловый меч. Это был хороший меч, который был сильнее, чем тот, которым тогда пользовался Корнель. У Алекса был мифриловый меч, когда он использовал обычную гача, но он все еще был слабее, чем этот, но дело в том, что он смог только один мифриловый меч, когда он использовал обычную гачу, поэтому он думал, что она была очень редкой. Но этот премиальный билет гача дал его легко, и он был оценен как предмет с рангом обычный.

Слово системы оказалось правдой, награда действительно стоила того, если вы посмотрите на вид мифрилового меча, но только классифицированный как обычный предмет ранга. Теперь он предвидел, что получит дальше. Затем он открыл шар гача справа сверху. Он оставил средний мяч последним, глядя на расположение, кажется, что мяч был особенным.

Третий шар открылся, и из него появилась книга.

[Приобретена трава Мезанти (UC)]

- Епрст!

Алекс был удивлен тем, что получил. Потому что эта трава была одной из ингредиентов для Огненной Пилюли. Пилюля Тушащего Огня была классифицирована как пилюля 2 - го ранга, и с этой пилюлей Алекс мог бы прорваться к 6 - му рангу. Как следует из названия, эта таблетка гасит элемент огня в теле пользователя, что помогает пользователю прорываться с помощью элемента огня пользователя.

Алекс внезапно задумался: "Это только один из ингредиентов. Может быть, я попрошу учителя о других ингредиентах?" Алекс решил оставить все как есть.

Затем он перешел к следующему шару. На этот раз ему выпало копьё.

Алекс был действительно удивлен этим. "Система, я могу открыть их вручную? Я хочу почувствовать, как маленький шарик гачи вытаскивает длинное копьё. Мне действительно интересно"

[Хозяин ... Пожалуйста, не обращай внимания на детали. Ты можешь воспринимать это как системную силу]

- ... - Алекс потерял дар речи: "Я припоминаю, ты упоминала что - то об особом месте гача? Что - то в этом роде?"

[Да, Хозяин. Как то так, так что Хозяину не нужно обращать внимание на мелкие детали]

Если бы система была в гуманоидном теле, он / она бы яростно кивнула и попыталась убедить Алекса не интересоваться этим.

Затем Алекс покачал головой и вздохнул. Он может узнать секрет позже, затем он посмотрел на объявление.

[Пронзающее Небо копье (R) Приобретено]

- Редкое Пронзающее Небо Копье? - Алекс был потрясен этим новым копьем. Что это за редкий предмет из Системы? - Система, если сравнить с моим мечом 5 ранга, какой из них сильнее?

[Хозяин, пожалуйста, сначала осмотри копье]

Алекс нахмурился, затем достал копье из системного инвентаря. Хотя это было не так удобно, так как системный инвентарь может хранить только то, что у него было из системы.

Перед ним появилось серебряное копье, копье было действительно красивым и привлекательным, оно было окружено белой аурой, его глаза расширились. Не потому, что он был удивлен красотой копья, а из - за его ауры. Александр заметил, что аура этого копья была даже сильнее, чем у его меча. Если бы его учитель был перед ним, он был бы шокирован, потому что аура копья была даже сильнее, чем у его оружия 7 ранга. Это копье было копьем 8 - го ранга по этой мировой классификации.

Алекс осмотрел копье, он действительно думал, что оно того стоило с нынешней ценой. Он вспомнил трудоемкую повторяемую миссию, он подумал, что трудоемкая миссия действительно не стоит того и была всего лишь мошенничеством со стороны системы, но теперь он подумал, что если у него будет еще одна возможность снова открыть премиальную гачу, то эта миссия была весьма привлекательной.

Затем он вспомнил, что еще остался шар, который все еще не открыт, он повернулся, чтобы посмотреть на шар. "Что я получу от этого последнего шара?" - подумал он.

Как он и думал, его рука бессознательно потянулась к символу "G" на шаре. Как только палец коснулся символа. Шар открылся, и из шара выскочил предмет.

<http://tl.rulate.ru/book/48365/1466002>