

Многие игроки, которые поиграли в игру «Super Mario Odyssey» со своей второй половинкой, говорили, что эта игра была очень приятной.

И хотя она вышла пару лет назад, многие даже не осознавали этого до того момента, пока не узнавали о дате выхода этой игры...

В конце концов, популярность «Switch» раньше была не так высока, и это устройство было популярно среди определенных групп людей. Многие игроки увлекались компьютерными играми или играми виртуальной реальности, и только благодаря выходу игры «The Legend of Zelda: Breath of the Wild» они решили купить себе «SwitchPro». В результате, сыграв еще и в игру «Super Mario Odyssey», они были приятно шокированы, особенно режимом для двух игроков.

Новые игроки, которые впервые покупали портативную консоль из серии «Switch», были удовлетворены уникальным геймплеем игр для этой консоли.

Можно сказать, что «Switch» и «SwitchPro» на данный момент являлись самыми социальными устройствами.

Например, если вы захотите затащить девушку поиграть в какую-нибудь игру, вы скорее всего не сможете затащить ее в любую из виртуальных или компьютерных игр.

В подавляющем большинстве девушки играли в мобильные игры.

Но что, если вы достанете «Switch»?

Даже если она скажет, что у нее нет этой консоли, это не будет проблемой.

Вы сможете дать ей один из двух джойстиков и запустить почти что любую игру.

Конечно, чтобы такое случилось в реальности с любой из незнакомых вам девушек, вы должны хорошо одеваться, каждый день мыться, использовать хорошие и приятные духи, следить за своей внешностью, быть немного подкаченным, и, самое главное, иметь множество красивых скинов...

Были даже игроки, которые делились своими успехами на форуме, который назывался «Мужские и женские слезы».

«Однажды Богиня спросила меня, почему я часто говорю об игре «The Legend of Zelda: Breath of the Wild», и неужели эта игра действительно такая забавная.

Я ответил ей, мол, конечно, это лучшая игра этого года! Почти все игровые СМИ поставили ей

максимальную оценку! Это абсолютная классика!

Она же ответила мне простым «О».

Тогда я немного запаниковал и сразу же спросил в своей чат-группе о помощи. Тогда мне посоветовали просто вложить консоль ей в руки и дать ей немного поиграть, при этом помогая в случае необходимости.

В итоге я понял, что она в первый раз в жизни взяла в руки «SwitchPro» и даже не знала, как управлять персонажем...

Когда я понял, что она может бросить проходить «The Legend of Zelda: Breath of the Wild» из-за отсутствия опыта обращения с «SwitchPro», я понял, что стану грешником, если не помогу ей. Мне пришлось понемногу учить ее.

Вскоре Богиня закончила собирать все вещи поблизости, и сказала, что ей было довольно весело собирать всякую всячину, и она спросила меня, где можно собрать еще подобных вещей...

Я своими глазами наблюдал за храбрецом, который после столетнего сна решил собирать все, что встречалось ему на его пути...

Я упорно трудился и рассказал и объяснил ей, как можно было атаковать монстров, подняться на башню...

Через пару часов Богиня рассердилась, когда король Хайрула сказал, что ей нужно было пройти еще три святилища, чтобы получить планер!

Я проявил всю свою изобретательность и мудрость, сказав ей, что каждое святилище давало новую способность и каждое святилище обладало своими уникальными головоломками, и что, мол, это было необходимо для дальнейшего прохождения. Вскоре она смогла пройти их, получила планер и покинула начальную локацию.

Благодаря «The Legend of Zelda: Breath of the Wild» мне удалось сблизиться с Богиней и у нас появилась общая тема для разговоров!»

После того, как это сообщение было опубликовано, люди, которые любили читать подобные истории, начали писать: «А дальше что? У вас что-нибудь в итоге получилось?»

Через несколько дней автор сообщения ответил: «В итоге мы начали играть в «Super Mario Odyssey» в режиме для двух игроков, и она все это время игнорировала меня...»

Было множество подобных историй, но у многих из подобных знакомств был счастливый конец.

Многие игроки мужского пола использовали игру «The Legend of Zelda: Breath of the Wild» для своих целей, но вскоре они обнаруживали, что игроки женского пола больше любили играть в игру «Super Mario Odyssey», чем в «The Legend of Zelda: Breath of the Wild»...

Даже сам Чэнь Мо был немного удивлен резким взлетом «Super Mario Odyssey».

Посмотрев на статистику, он пробормотал: - Я не знаю, откуда вдруг взялось столько игроков... разве ей уже не несколько лет? Они немного припозднились...

Ли Цзинси рассмеялась. - С точки зрения продаж, такой взлет не удивителен.

Чэнь Мо вздохнул. - Этой игре уже несколько лет, но основная масса игроков начала покупать ее только сейчас.

Ли Цзинси замерла. - В этом есть что-то плохое?

Чэнь Мо сказал: - Несколько лет назад эта игра использовалась только для привлечения внимания девушек... Если это будет продолжаться, разве это не приведет к увеличению роста рождения детей?

Ли Цзинси улыбнулась. - Но она не всегда использовалась для привлечения внимания девушек.

Чэнь Мо нахмурился. - Двое мужчин играют вместе в «Super Mario Odyssey»? Эта сцена слишком веселая...

Ли Цзинси сказала со слабой улыбкой: - Когда я была маленькой, разве многие консоли того времени не поддерживали режим игры для двух игроков? В то время два игрока мужского пола, которые играли в одну игру, было нормой, но сейчас это не нормально?

- *Кашель*, ладно, - Чэнь Мо чуть не подавился. - Говоря об играх для двух игроков, у меня есть довольно хорошее представление об играх для двух игроков.

- О? Выпустишь новую часть из серии «Super Mario»? Или игру с основой в виде ретро-файтинга? - с любопытством спросила Ли Цзинси.

Чэнь Мо улыбнулся и покачал головой. - Нет.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1855312>