

Ш-ш-ш-ш-ш...

После белого шума на экране черно-белого телевизора появилась картинка.

Старый Персли был уверен, что на экране была Мэри, потому что ее внешность была точно такой же, как у Марии, но ее одежда и прическа были более традиционны и консервативны.

- Ты снова снимаешь?..

Мэри улыбнулась в камеру, помахала рукой, а затем села на стул рядом с кроватью.

- Не знаю почему, но мне здесь нравится.

- Тут так спокойно.

- Знаешь, что я слышала?

- Вся эта земля была священным местом.

- Думаю, я понимаю, почему.

- Жаль, что мы должны уехать...

- Пожалуйста, обещай, что приедешь со мной сюда снова, Джей-*Кашель*, *Кашель*.

Мэри выжидающе подошла к камере, но вдруг неудержимо закашлялась.

Затем картинка на экране телевизора внезапно стала хаотичной, и странные фрагменты быстро замелькали на экране.

Они смешивались и переплетались друг с другом...

В хаотичных кадрах была показана Мэри, причем она смотрела на пейзаж за окном, после чего была показана Мэри и то, как она лежала на кровати, и главного героя, что заботился о ней...

Однако вскоре произошла очень страшная сцена.

Главный герой внезапно встал и замахнулся на Мэри.

После этого помехи заволокли экран телевизора.

Главный герой сидел перед телевизором. Его голова безвольно поникла, а сам он смотрел в пол.

Старый Персли не мог ни пошевелиться, ни изменить свою точку зрения. Он мог только неподвижно смотреть в пол, слушая шелест черно-белого телевизора.

В следующее мгновение в комнату вбежала маленькая девочка Лора и спросила главного героя, нашел ли он Мэри. Увидев неподвижного главного героя, она легонько толкнула его в плечо.

Зрение Старого Персли пошатнулось, но он все еще тупо смотрел в пол.

Спустя долгое время главный герой поднял голову.

- Лора, Мэри нет. Она мертва

- Лжец! Ты лжец! Это ложь!

Главный герой покачал головой.

- Она... Она умерла из-за болезни?

- Нет. Я убил ее.

В конце игры все стало более хаотичным.

Тем не менее, Старый Персли постепенно осознал истину.

Мэри не умерла от болезни - главный герой лично убил ее.

Поскольку у Мэри была неизлечимая болезнь, она была прикована к постели и страдала от боли.

Ее отчаянная жизнь поразила главного героя, Джеймса.

Его мучила такая жизнь, он даже хотел убежать, боялся увидеть Мэри.

Пока однажды Мэри не сказала Джеймсу, что с нее хватит этой боли и она хочет умереть.

Джеймс лично помог Мэри избавиться от боли, но это воспоминание было слишком болезненным для него, поэтому оно было запечатано в глубинах его разума.

Сайлент Хилл - это ужасающее место, которое может трансформировать все негативные эмоции в сердцах людей, поэтому Джеймс приехал в Сайлент Хилл, а странные сцены, которые он видел, ужасные монстры, различные переживания...

На самом деле, все это было темной стороной его сердца.

В конце игры Старый Персли победил пирамидоголовых и убил монстра, который принял воплощение Мэри.

После этого Джеймс, казалось, вернулся в прошлое к Мэри, где и состоялся его последний разговор с ней.

Мэри лежала в постели, ее лицо было изможденным, и было видно, что ее мучила болезнь.

Джеймс: - Прости меня...

Мэри дважды кашлянула. - Я говорила тебе, что хочу умереть, Джеймс. Я хотела убрать эту боль.

- Вот почему я сделал это, милая. Я просто не мог смотреть на твои страдания.

Джеймс сделал паузу и снова покачал головой. - Нет, это не вся правда. Ты также сказала, что не хочешь умирать. Правда в том... что часть меня ненавидела тебя. Лишив меня части жизни...

Мэри прервала его: - Ты убил меня и страдаешь из-за этого. Хватит, Джеймс.

После этого Джеймс взял на руки мертвую Мэри и вышел из комнаты.

В темноте голос Джеймса эхом отозвался в ушах Старого Персли.

- Теперь я понимаю истинную причину, почему я приехал в этот город.

- Интересно, чего я боялся?

- Без тебя, Мэри, я ничто...

Раздался яростный звук трения шин...

- Теперь мы будем вместе...

Профиль Джеймса появился в поле зрения Старого Персли, но его глаза были закрыты, и он спокойно шел куда-то. В это же время тихий голос Мэри раздался в ушах Старого Персли..

- В моих беспокойных снах я вижу тот город.

- Когда я впервые осознала что я умру, я просто не желала с этим мириться.

- Я была так зла все время, что срывалась на всех, кого любила. Особенно на тебе, Джеймс.

- Поэтому я понимаю, если ты меня ненавидишь.

- Но я хочу, чтобы ты знал, Джеймс...

- Я всегда буду тебя любить.

- Ты дал мне так много... А я не смогла дать ничего взамен.

- Поэтому я хочу, чтобы ты жил для себя. Делай то, что считаешь нужным, Джеймс.

- Джеймс...

- Ты сделал меня счастливой.

Фоновая мелодия все еще звучала в ушах Старого Персли, но теперь эта мелодия имела совершенно другое значение.

Когда он впервые услышал эту мелодию, он почувствовал, как у него волосы встали дыбом.

Но теперь в ней... в ней он отчетливо слышал глубокое чувство печали и скорби.

Старый Персли не сразу вышел из игры, а спокойно наблюдал за титрами даже после того, как письмо от Мэри было зачитано.

Зрители на его стриме на удивление были солидарны в своей реакции.

«Невероятно!»

«Я плачу!»

«Какого черта, разве это не хоррор, почему я плачу?»

«Спасибо Старому Персли за то, что он показал нам такую замечательную игру, я, конечно, не посмею сыграть в нее лично, спасибо Старому Персли за то, что прошел ее за нас!»

После титров Старый Персли вернулся на рабочий стол виртуальной капсулы.

В это же время перед ним открылось окно. Он попал в топ-10 000, так что он мог получить шесть игр на свой выбор и еще одну за простое прохождение этой игры.

Однако Старый Персли вдруг почувствовал, что эта награда была не такой уж и важной.

Возможность пройти такие игры, как «Silent Hill», было лучшей наградой.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1793729>