

Дискуссии об игре «Silent Hill» мгновенно стали горячими и даже попали в горячий поиск «Вейбо».

Многие игроки, что проснулись рано утром, привычно прочесывая форумы и записи в чатах, начали замечать, что все вдруг начали обсуждать игру «Silent Hill»!

И все сообщения можно было описать парой слов — очень страшно!

Большинство игроков было заинтересовано такой игрой, которая могла напугать, наверное, каждого, и в основном сейчас все задавались одним простым вопросом.

«Насколько она страшная?»

К утру уже многие игроки успели сыграть в «Silent Hill», но в основном никто не мог четко сказать, из-за чего именно эта игра была страшной.

Туман? Город? Монстры?

Слушая описания других людей, эти игроки, которые еще лично не сыграли в «Silent Hill», не могли почувствовать весь ужас этой игры. Ну и что, что в этой игре повсюду был туман? И все говорили, что монстров в этой игре можно было спокойно убить...

Она не так хороша, как игра «Outlast»!

В итоге многие решили попробовать пройти эту игру.

Судя по отзывам, сложность боевой системы игры «Silent Hill» была не очень высокой. Игроки в ней были не такими беспомощными, как в игре «Outlast». Обстановка и монстры в этой игре были вполне обычными.

Единственное, что смущало их, так это то, что все те, кто сыграл в нее, в основном говорили о том, что больше играть в нее не будут, но храбрые игроки просто спихивали такую реакцию на то, что они были слабыми игроками.

Очень горячая тема, любопытство, самоуверенность и тролли сделали свое дело.

Хотя большинство игроков понимало, что это далеко не обычная игра, они все равно покупали ее. Они хотели увидеть, действительно ли эта игра была такой страшной.

----

Поиграв в «PUBG» несколько часов, Старый Персли немного поспал и проснулся к обеду, и зрители попросили его продолжить играть в «Silent Hill»...

Старый Персли больше не хотел запускать эту игру, но, подумав немного, понял, что все-таки сейчас был день, и его здравомыслие почти восстановилось. Чувство отчаяния в основном исчезло, поэтому он запустил ее.

Поначалу все шло относительно гладко. Старый Персли более-менее приспособился к этому туману. Вскоре он нашел проход в какое-то здание и вошел в него, чтобы осмотреть его.

Но, войдя внутрь, Старый Персли понял, что его одурачили.

Кто сказал, что в этой игре не было темных сцен?!

Внутри не было света!

Старый Персли нашел карту в вестибюле здания, но когда он вынул карту, чтобы увидеть план здания, он обнаружил, что почти ничего на ней не видел!

В виртуальной версии «Silent Hill» карта открывалась в реальном мире игры и не являлась отдельным интерфейсом, так что для ее просмотра игрок должен был иметь либо фонарик, либо быть в светлом помещении.

К счастью, Старый Персли быстро нашел фонарик в комнате на первом этаже, но как только он взял фонарик...

Радио снова зашуршало!

В свете фонарика Старый Персли ясно увидел, как перед ним встали две окровавленные ноги...

Старый Персли сначала подумал, что это было перевернутое чудовище, но, посмотрев вниз, он увидел, что у этого чудовища было еще две ноги!

Да, это чудовище представляло из себя две нижние части тел, сшитых вместе, и две верхние ноги вдруг согнулись...

Этот новый монстр был похож на предыдущего. Он также был покрыт кровью, а его кожа была покрыта швами, и с него капала отвратительная слизь, смешанная с кровью.

Старому Персли потребовалось несколько раз хорошенько огреть этого монстра деревянной доской, чтобы он перестал двигаться.

С фонариком в руках Старый Персли не ощутил каких-то значимых изменений.

Ранее, без фонарика, все хоть и выглядело жутко, это здание не ощущалось таким страшным. Но теперь, при свете фонарика, Старый Персли то и дело видел, как нечто двигалось на него из темноты...

Старый Персли нашел в этом здании пистолет, увидел мертвое тело рядом с телевизором и осмотрел причудливые настенные часы.

Затем он увидел странную дыру в стене в одной из комнат.

Старый Персли осмотрел ее и заметил что-то, что лежало в конце этой дыры.

Осмотревшись и не увидев что-либо, что можно было бы туда засунуть, Старый Персли протянул левую руку и почувствовал, как что-то коснулось его руки, из-за чего тут же выдернул ее.

Он боялся, что кто-то что-то сделает с его рукой, но, засунув в дыру руку еще раз, Старый Персли почувствовал, как прикоснулся к какой-то вещи и в следующее мгновение он смог вытащить ее. Это оказалось ключом к тем настенным часам.

Старый Персли глубоко вздохнул, с некоторым трепетом пошевелил левой рукой и поспешно вышел из комнаты.

В здании было все так же темно.

Все комнаты были помечены номерами, но все они были испачканы, так что было трудно сказать, какой именно это был номер. Даже имея на руках карту Старый Персли то и дело терялся.

Снова обыскав этот этаж, Старый Персли использовал ключ и поднялся вверх по лестнице.

Когда он поднялся на следующий этаж, он услышал крики монстров перед собой и несколько приглушенных звуков, как будто что-то упало на землю.

\*Дон!\* \*Дон!\*...

Ладони Старого Персли на некоторое время замерли, и он осторожно спрятался за дверью, после чего заглянул внутрь.

Огромный монстр высотой более двух метров размахивал огромным мечом, причем этим

самым мечом он разрубил двух монстров поменьше.

\*Дон!\* \*Дон!\*...

Этот огромный монстр немного испачкался, но даже так Старый Персли увидел, что его кожа имела очень неестественный пепельно-серый цвет, а его мышцы, кажется, содержали в себе невероятную силу.

Самое поразительное заключалось в его голове, ибо его голова - это не человеческая голова, а огромная железная пирамида, которая выглядела очень тяжелой и даже заставляла движения этого высокого монстра казаться немного медленными.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1789113>