

Как только вышло это рекламное видео, игроки были ошеломлены.

Не только китайские игроки, но и иностранные игроки не ожидали, что Чэнь Мо на самом деле решит выпустить такую игру!

В начале, когда было выпущено первое видео, многие игроки подумали, что это было просто маленьким трюком для поднятия ажиотажа, но увидев это второе видео, многие поняли, что Чэнь Мо на самом деле решил выпустить историческую игру!

Второй рекламный ролик прояснил многие моменты из первого ролика. Три главных героя: Цезарь, царица Египта и Птолемей были очень знаменитыми персонажами, особенно Цезарь, кто вообще не знал о Цезаре?

На данный момент история о Цезаре и царице Египта была темой, о которой говорили многие европейские и американские видные деятели.

В этом мире было выпущено бесчисленное количество произведений, которые затрагивали этих троих видных личностей. Хотя в последние годы не вышло никаких особенно выдающихся работ, почти каждый человек так или иначе знал об этих троих людях.

Кроме того, тема и главный герой этой игры фактически были раскрыты в этом видео.

Игра называлась «Assassin's Creed Origins», что означало, что это будет история об убийцах. Силуэт Байека часто появлялся в видео и, под конец оказался в центре сцены, что прямо подчеркивало его статус главного героя.

Более того, в видео присутствовали сцены из игры, в которых можно было разглядеть различную египетскую архитектуру, костюмы, персонажей, сцены сражений и так далее.

В этом видео было показано слишком много вещей, и многие игроки были ошеломлены таким количеством информации.

Когда вышел первый ролик, многие игроки жаловались, что в нем было слишком мало информации.

Но после выхода второго ролика игроки внезапно обнаружили, что в нем было слишком много информации, из-за чего они были ошеломлены...

----

Просмотрев это видео, иностранные игроки пришли в еще больший восторг, чем китайские игроки.

Потому что в этом видео Египет был показан во всей красе, и все выглядело очень реалистично и достоверно.

Тоска иностранных игроков по Египту была очень сильной. Эта древняя таинственная страна имела очень сильную привлекательность для европейских и американских игроков, а иначе история Царицы Египта не была бы представлена публике в таком количестве версий.

Однако существовало очень мало игр с Египтом в качестве главного места действий, и даже если в игре все вертелось вокруг Египта, все в основном было сосредоточено в области архитектуры.

На зарубежных форумах дискуссия об игре «Assassin's Creed Origins» мгновенно стала самой горячей темой.

««Assassin's Creed Origins»? Мне нравится это название! Это будет целая серия игр?»

«Я не ожидал, что два рекламных ролика будут такими разными, прямо словно небо и земля. Мы сможем путешествовать с помощью «Animus» в прошлое? Звучит невероятно!»

«В ролике присутствуют кадры из игры? Интересно, продолжит ли Чэнь Мо создавать кинематографические игры и будет ли рассказывать эпические истории о Цезаре и царице Египта?.. Жду эту игру с нетерпением!»

«Меня больше беспокоит геймплей и боевая система этой игры. Будет ли боевая система этой игры похожа на систему игры «Dark Souls»?»

«Упаси боже!»

«Нет-нет-нет! Я ненавижу «Dark Souls»! Меня просто интересует Египет. Я просто хочу осмотреть достопримечательности Египта. Пожалуйста, не убивайте мои оставшиеся нервы!»

«Короче говоря, Чэнь Мо собирается выпустить новую игру. Это хорошая новость. Похоже, что он не ушел в запой из-за своих успехов в прошлом году. Это действительно хорошая новость!»

----

Китайские игроки хоть и были рады, но многие из них были рады потому, что им не нужно будет покупать игру «The Medieval Age: Castles».

Хотя компания «4Kgame» не обладает хорошей репутацией в Китае, ее игры все равно покупают китайские игроки.

Конечно многие китайские игроки были недовольны, но, в конце концов, игры, которые выходили из-под крыла этой компании, были довольно хорошими.

Если бы в ближайшем будущем не вышло хорошей похожей игры, многие игроки, возможно, действительно купили бы «The Medieval Age: Castles», но так как Чэнь Мо собирался выпустить «Assassin's Creed Origins», разве им стоило выбирать меж двух игр?

Хотя одна из них была посвящена Древнему Египту, а другая - Средневековью, на самом деле они могли рассматриваться как игры о древней истории мира.

Более того, на тему Средневековья вышло довольно много игр. Будь то реалистичные или волшебные игры, можно было сказать, что Средневековье являлось самой распространенной темой среди игроков, из-за чего многие игроки уже банально устали от этой темы.

По сравнению с экзотическим Египтом, средневековые игры сейчас были не столь привлекательны.

И так как в новой игре Чэнь Мо появился такой персонаж, как Цезарь, который, казалось, решил захватить весь мир, игра «The Medieval Age: Castles», которая была сосредоточена только на одном замке, выглядела намного беднее.

«Чэнь Мо предоставил мне действительно своевременную помощь! Я изо всех сил старался не купить «The Medieval Age: Castles», но теперь мне даже не нужно об этом беспокоиться, так как я определенно куплю только его игру!»

«Так как там опять не будет китайского языка, я, естественно, куплю только «Assassin's Creed Origins»».

Китайским игрокам не нужно было много думать, в отличие от иностранных игроков.

Тем не менее, у многих игроков были некоторые опасения по поводу качества «Assassin's Creed Origins». Самые большие опасения заключались в графике.

Судя по второму ролику, если кадры из него были взяты из игры, это означало, что графика игры «Assassin's Creed Origins» и игры «Uncharted» были на одном уровне.

Если это будет открытый мир... сможет ли он скрыть все панели загрузок, как это было сделано в игре «Uncharted»?