

До официального запуска игры оставалось всего ничего, из-за чего появляющиеся покемоны были похожи на своего рода провокацию, так как многим игрокам и так не терпелось побыстрее поиграть в эту новую игру.

В настоящее время этих покемонов было невозможно поймать или как-то с ними взаимодействовать, но многим было достаточно и того, что каждый из покемонов имел свои уникальные визуальные эффекты.

- Черт возьми, там, кажется, Чармандер!

Глаза Цзоу Чжо стали большими, и он побежал к Чармандеру. Когда Чармандер увидел, что к нему бежал толстячок, он быстро взмахнул своими крыльями и исчез из виду толстячка.

- Ах! Мой Чармандер!

Физическая подготовка Цзоу Чжо была не так хороша, так как спустя всего лишь пару секунд бега он уже опирался на колени обеими руками, при этом громко дыша.

Линь Сюэ улыбнулась. - Не трать силы, толстячок, все равно сервера еще не включились.

Цзоу Чжо неохотно посмотрел на Чармандера, который сейчас активно улепетывал от него. - Я понимаю, но...

- Смотри, осталось всего немного! - Линь Сюэ указала на обратный отсчет в небе.

В это время кто-то в толпе начал скандировать, и с каждой секундой все больше и больше людей начинали считать оставшееся время: - Минута... пятьдесят девять секунд, пятьдесят восемь пятьдесят семь, пятьдесят шесть... пять, четыре, три, два, один!!!

Когда на таймере показался ноль, в небе взорвалось бесчисленное множество великолепных фейерверков, и бесчисленное количество мигающих точек начало вселяться в тела игроков. В то же время прекрасная мелодия и звуки фейерверков были слышны только обладателям очков «Matrix». Под аплодисменты и радостные возгласы окружающей толпы многие люди вдруг почувствовали, словно сейчас был канун нового года!

В Северной Америке, на другом конце Земли, сейчас была ночь, и эффект от этой сцены был еще более красочным.

В этот мимолетный миг все игроки, которые с нетерпением ждали выхода игры «Pokemon World», почувствовали, словно стали частью чего-то очень важного.

Однако, хотя игра была официально выпущена на рынок, многие игроки все еще не понимали,

как можно было играть в эту игру.

Цзоу Чжо произнес: - Итак, теперь, когда сервера были запущены, что нам делать? Блин, я не вижу обучения! Джарвис, как я могу начать играть в эту игру?

Джарвис сразу же ответил: - Вы уже в игре, если у вас все еще есть вопросы, то откройте карту.

- Уже в игре?

Цзоу Чжо был удивлен. Он действительно запустил ее после загрузки, но все, что он увидел после этого, так это отсчет, и после того, как взорвались фейерверки и прозвучала прекрасная мелодия, все вернулось в прежнее русло, и он не видел никакого игрового интерфейса, словно он даже игру не запустил.

Однако он видел бегающих туда-сюда покемонов, а их определенно видели только те, кто установил игру «Pokemon World».

- Игра уже запущена??? Но я не вижу никакого игрового интерфейса!

Цзоу Чжо был шокирован, эта игра не имела даже самого базового обучения...

Следуя подсказке Джарвиса, Цзоу Чжо открыл карту, прилагаемую к очкам «Matrix», и только затем нашел дополнительную информацию.

Эта карта обычно представляла из себя обычную карту с возможностями самой обычной карты — навигация, поиск достопримечательностей и так далее, однако, после запуска игры «Pokemon World», карта очков «Matrix» изменилась и получила дополнительную информацию в виде отмеченных разных мест, словно она стала картой мира какой-то игры.

Другими словами, игра «Pokemon World» была эквивалентна небольшому дополнению к реальному миру. После запуска она «вживалась» в очки «Matrix» вместо привычного всем «запуска» любой другой игры.

- О? Здесь так много значков... - когда Цзоу Чжо посмотрел на карту, у него слегка закружилась голова.

После открытия карты Джарвис автоматически рассказывал игроку о конкретном значении значков.

Если игрок спросит о местоположении какого-то конкретного покемона, Джарвис даст подробный или расплывчатый ответ - все будет зависеть от редкости этого самого покемона.

Для поимки редкого покемона игрокам придется положиться на свою удачу.

- Хм? Один из них тут неподалеку...

Цзоу Чжо увидел, что многие люди уже начали идти к ближайшим станциям снабжения. Эти станции находились на открытом пространстве, но это было неудивительно, ибо они были около новой штаб-квартиры компании «Удар молнии». Плотность различных иконок около штаб-квартиры была намного больше, чем в других местах, и тут было множество станций снабжения вместе с редкими покемонами. Более того, сама штаб-квартира представляла из себя один огромный тренировочный зал.

Но так как сейчас ни у кого ничего не было на руках, они не то что сразиться в тренировочном зале не могли, они не могли поймать даже одного покемона, из-за чего сейчас все двинулись к ближайшим станциям снабжения.

Вокруг станций снабжения уже было множество людей. На самом деле, станции обычно располагались в пустых местах, но с помощью очков «Matrix» все видели специальную иконку, под которой постоянно вертелась специальная машина, привлекая к себе внимание.

Цзоу Чжо и Линь Сюэ подошли к станции снабжения и махнули рукой. Подвешенная в воздухе машина сразу же включилась и выдала им какие-то вещи.

- Это... двадцать шариков, две ягоды Разз, зелье, камень оживления, благовония, два инкубатора... Хм? Три яйца!

Цзоу Чжо открыл инвентарь и удивился. Им выдали довольно много вещей, но, скорее всего, это был набор новичка, ибо им дали три яйца разных покемонов, причем оставить они могли только одно, и яйца принадлежали Бульбазавру, Чармандеру и Сквиртлу. Игроки могли выбрать только одного из них в качестве своего стартового покемона.

- Это... Чармандер, я выбираю тебя!

Цзоу Чжо не стал долго думать и сразу же выбрал Чармандера.

После подтверждения выбора машина поглотила два других яйца, а яйцо Чармандера остановилось перед глазами Цзоу Чжо, а затем треснуло.

Симпатичный оранжевый дракон со светло-желтым брюшком выпрыгнул из яичной скорлупы и приземлился на землю. Маленький огонек горел на кончике его хвоста, и пара больших глаз затрепетала, с любопытством глядя на этот новый мир.