

После Весеннего фестиваля повседневность медленно начала возвращаться в жизнь многих людей.

Многие молодые люди, вернувшиеся в Столицу из своих родных городов, привозили с собой очки «Matrix», которые доставили им во время Весеннего фестиваля.

Во время Весеннего фестиваля многие из них могли сыграть только со своими близкими и родственниками, но теперь, в Столице, они могли сыграть со своими коллегами и друзьями.

Популярность очков «Matrix» по-прежнему росла, и все больше и больше людей начинали ходить в них.

Это совершенно новое умное устройство меняло жизнь людей шаг за шагом.

----

Чэнь Мо же был готов к этому новому году и уже составил план, и первым делом он собирался выпустить игру смешанной реальности.

Эта игра будет основана на классике из предыдущего мира Чэнь Мо, и она будет называться 宝可梦世界, английское название «Pokemon World».

Что касается того, почему он выбрал именно эту игру?..

Суть игр смешанной реальности заключалась в постоянном движении и в поиске новых знакомств.

В отличие от виртуальной реальности, игры смешанной реальности уделяли больше внимания сочетанию виртуальности и реальности. С помощью одной игры соединялись две разных области, что позволяло игрокам встречаться в реальности.

Хотя Чэнь Мо выпустил игру «Heroes of the Three Kingdoms» для очков «Matrix», цель этой игры - показать игрокам особенности очков, не более.

По сравнению с обычными карточными и компьютерными играми, графика и эффекты этой игры являются ее визитной карточкой, но могла ли она противостоять виртуальным играм?

Предположим, что выйдет виртуальная копия игры «Heroes of the Three Kingdoms», которая будет в десять раз лучше, чем ее версия смешанной реальности... тогда какую из этих двух игр выберут обычные игроки?

Версия смешанной реальности «Heroes of the Three Kingdoms» фокусировалась на «игре лицом к лицу». Если она перейдет в формат «игры с аватарами других игроков», то она растеряет свои преимущества.

Поэтому, когда Чэнь Мо выбрал тему «Троецарствия», он надеялся, что все игроки будут играть в нее лицом к лицу, а не играть с незнакомыми игроками по сети. Игра «Heroes of the Three Kingdoms» была бесплатной и в одном матче могло быть от 2 до 8 человек, а правила игры были относительно просты и логичны, что делало ее очень подходящей игрой для смешанной реальности.

И хотя ее можно было перенести на виртуальную реальность, эффект от переноса будет не таким хорошим.

Эта игра не была похожа на шахматы, го или шашки, где всегда происходили битвы один на один, и где конкуренция и уровень игры в высшем дивизионе находились на максимально возможном уровне. Эта игра просто не подходила для игры с незнакомыми людьми по сети, ибо это просто противоречило ее смыслу.

И Чэнь Мо решил создать в своем роде уникальную игру «Pokemon World» с рядом улучшений.

С точки зрения тематики, игра «Pokemon World» не будет полностью копировать Вселенную «Покемонов».

В прошлом мире Чэнь Мо успех «Покемонов» был достигнут благодаря многолетнему упорному труду - от аниме до консольных игр, которые выпускались на протяжении десятков лет. Именно из-за ежедневной упорной работы Вселенная «Покемонов» в итоге пришла к тому, что стала одной из самых узнаваемых Вселенных в мире.

Однако в этом мире люди просто ничего не поймут, увидев даже Пикачу.

Конечно Чэнь Мо мог начать выделять деньги на создание игр и аниме, но проблема заключалась в том, что на это уйдет слишком много времени, и в данный момент он не мог ждать. Конкуренция сейчас была слишком жестокой, и он очень сильно сомневался, что даже аниме, которое в кратчайшие сроки будет признано «классикой», спасет положение.

Более того, у Чэнь Мо сейчас было множество разных Вселенных, и он просто не мог полностью сосредоточиться на какой-то одной Вселенной.

Прямо сейчас, на самом деле, он мог просто напросто использовать другие свои известные Вселенные для продвижения этой новой игры.

«Plants vs Zombies», «Onmyoji», «Diablo», «League of Legends», «Overwatch», «Super Mario Odyssey», «Dark Souls»... эти игры на данный момент были популярными и имели большое

количество материалов, которые можно было использовать для продвижения.

Более того, Азерот не был исключением.

Даже такие игры, как «FlappyBird», «Minecraft» и «PUBG», можно было использовать для этого.

За исключением того, что для этого нужно будет много поработать, никаких других проблем не существовало. Более того, для первой версии не требовалось огромное количество контента, так как в будущем его можно будет довольно оперативно пополнять.

Если этих Вселенных будет недостаточно, то он просто найдет еще больше популярных Вселенных, а затем начнет привлекать независимых творческих людей со своей платформы.

С точки зрения геймплея, игра «Pokemon World» будет похожа на игру «Pokemon GO», однако они будут значительно отличаться друг от друга.

Основной геймплей игры «Pokemon World» будет заключаться в следующем: сбор предметов для своих прирученных покемонов, создание предметов для поимки диких покемонов, битвы прирученных покемонов и диких покемонов, битвы за значимые территории и так далее.

Именно здесь игра «Pokemon World» покажет себя во всей красе, ибо после своего релиза она будет продвигаться всеми силами компании «Удар молнии», из-за чего о ней просто невозможно будет не услышать.

Другим крупным игрокам будет трудно создать нечто похожее на «Pokemon World» из-за отсутствия большого количества популярных Вселенных, и, более того, даже если они создадут нечто подобное, без наличия серьезных инноваций эти игры в конечном итоге потонут, так как к тому времени игра «Pokemon World» будет доминировать над всем рынком смешанной реальности.

----

После того, как Чэнь Мо примерно определил размах игры, он начал думать над некоторыми деталями.

Концепт проект написать было несложно, потому что одна часть геймплея, которая будет взята из игры «Pokemon GO», была очень зрелой, но были проблемы, которые необходимо было решить, и их можно было охарактеризовать двумя абзацами.

Первая - стиль покемонов, баланс их сил и то, как именно они будут сражаться и как это будет выглядеть в глазах обычных игроков.

Вторая — было жизненно необходимо создать очень хороший баланс между огромным количеством покемонов.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1745933>