

Цзоу Чжо вошел в игру, и перед его взором предстали некоторые графические элементы игры «Heroes of the Three Kingdoms». В то же время в его ухе прозвучал голос Джарвиса.

- Хотите услышать правила игры «Heroes of the Three Kingdoms»? Вы запустили ее в первый раз, если необходимо, я могу давать вам небольшие советы.

Цзоу Чжо поспешно сказал: - Я хочу услышать правила.

Джарвис четко понимал правила всех установленных игр. Вскоре он начал объяснять правила игры Цзоу Чжо, показывая различные механики игры.

«Heroes of the Three Kingdoms» - это многопользовательская карточная игра на фоне Трех Королевств.

- Когда матч начнется, каждый игрок получит уникальную роль. Существует четыре вида ролей - герой, верный министр, предатель и антикоррупционер. У каждой роли есть своя определенная игровая цель...

Джарвис начал объяснять суть игры, и в поле зрения Цзоу Чжо то и дело появлялись разные карты.

Например, при объяснении ролей перед Цзоу Чжо плавали четыре трехмерные карты. При объяснении определенной роли ее карточка плавала перед глазами Цзоу Чжо, из-за чего то, что было нарисовано на ней, можно было довольно хорошо разглядеть.

Карты со временем начали формировать различные структуры, показывая игрокам взаимоотношения и возможное использование друг с другом...

Обучение от Джарвиса было очень похоже на обучение во многих других играх, но разница заключалась в том, что все обучение проходило с помощью технологии смешанной реальности. Цзоу Чжо, кажется, мог видеть, как одна за другой перед его глазами всплывали карточки, и даже узоры и их толщина была четко различима.

Поскольку это была игра смешанной реальности, Чэнь Мо вовсе не превратил «Heroes of the Three Kingdoms» в «2D» игру, а добавил карточкам толщину и разные узоры, в то время как на обратной стороне карточек был красивый рельефный узор, чтобы они выглядели более трехмерными и реальными.

Более того, текущая версия игры «Heroes of the Three Kingdoms» поддерживала только матчи «лицом к лицу» и в настоящее время не поддерживала игру по сети, и поскольку игра «Heroes of the Three Kingdoms» была эксклюзивной игрой для очков «Matrix», в нее нельзя было сыграть на ПК или на мобильном телефоне.

Преимущество игр смешанной реальности заключалось в том, что они, как ни странно, были смешаны с реальностью. А так как «Heroes of the Three Kingdoms» - это настольная игра, самые интересные сражения обычно будут происходить лицом к лицу с друзьями. Если в подобную игру будут играть по сети, то она будет ощущаться слишком пустой и одинокой.

Для игр виртуальной реальности создавалось такое оборудование, которое позволяло людям не выходить куда-либо, но смешанная реальность сама по себе поощряла игроков выходить на улицу, передвигаться и видеться с большим количеством людей, поэтому расположение двух игр для разных реальностей было даже близко не одним и тем же.

Поэтому в первой версии игры Чэнь Мо создал только самый базовый контент, который должен был обеспечить игроков начальным пониманием игры.

На самом деле, игра «Heroes of the Three Kingdoms» и все другие карточные игры смешанной реальности имели множество преимуществ по сравнению с реальной версией карточных игр.

Во-первых, удобство. Держать в руках одну или две карты может быть и удобно, но что, если игрок будет вынужден держать около десяти карт? Все физические карты должны быть размещены где-то, но в смешанной реальности достаточно будет найти условную поверхность, и тогда никаких проблем с расположением карт возникнуть не должно.

Во-вторых, эффект. У бумажных карт нет никаких уникальных звуков при появлении, нет никаких специальных эффектов, и внешний вид реальных карт зачастую «посредственный». Но у карт в игре смешанной реальности может быть множество классных звуковых эффектов и спецэффектов при появлении, а также при появлении определенных карт может раздаться голос персонажа, что значительно улучшит получаемый от игры опыт.

Версия смешанной реальности игры «Heroes of the Three Kingdoms», очевидно, была намного круче, чем ее обычная бумажная версия.

Вскоре группа прошла обучение игры «Heroes of the Three Kingdoms», и хотя у них все еще были некоторые вопросы после окончания обучения, Джарвис был доступен в любое время и у него можно было спросить ответ на любой вопрос, так что они могли не беспокоиться на счет того, что в будущем появиться что-то, что они не смогут понять.

Конечно Джарвис понимал любую игру намного лучше, чем среднестатистический игрок, но для того, чтобы игроки смогли получить наилучший игровой опыт, он мог давать только маленькие подсказки и мог объяснять основные механики, чтобы новички смогли понять основы и начали постигать игру сами.

- Давайте, займем вон те диваны, - Цзоу Чжо и еще несколько человек нашли два дивана и сели лицом к лицу. Стол перед ними был игровым полем.

Цзя Пэн, Вэнь Линвэй, Су Цзинью, Чжао Лэй и Цзоу Чжо молча подсоединились к одному

матчу.

Они все уже давно знают друг друга, поэтому их матч будет весьма интересным.

Вскоре матч официально вошел в подготовительный период, и в центре стола появилась колода, над которой показывалось число карт, и перед всеми игроками была небольшая область с информацией об их генералах, и каждый игрок видел только свою роль.

Виртуальное изображение генералов отображалось рядом с информацией о генерале, и эти изображения имели руки и ноги, которые будут двигаться в соответствии с ходами игроков.

После того, как все подтвердили свой выбор, на их столе появился специальный фон, который выглядел как настоящее поле боя, и там были как разные осадные машины, так и солдаты, городские стены и так далее.

Цзя Пэн посмотрел на доступных ему генералов и был озадачен. Слушая то, как Джарвис представляет их навыки один за другим, он почувствовал себя немного странно.

В этом раунде его роль - антикоррупционер, и так как время поджимало, он не стал слишком долго думать и, согласно рекомендации Джарвиса, он выбрал Чжэнь Цзи.

После того, как все выбрали себе по генералу, матч официально начался.

Основные правила игры «Heroes of the Three Kingdoms» были относительно просты, и Джарвис в случае чего мог дать несколько советов новичкам, чтобы игра шла более плавно.

Вскоре пришел черед Цзя Пэна тянуть карту.

[Испорченное сердце.

Вытяните еще две карты и сбросьте их.]

Цзя Пэн: - ... .

Цзя Пэн спросил: - Джарвис, почему мне сразу же выпала такая карта? Мой Чжэнь Цзи фальшивый?

Джарвис сказал: - Вы не стали слушать мое объяснение навыков данного генерала, мои первоначальные слова таковы: «Этот герой имеет уникальный навык [Удача], который повышает шанс получения любых сердец и любых квадратов».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1735392>