

Когда пыль с церемонии награждения «TGN» в основном улеглась, можно было подвести итоги. Чэнь Мо совершил в итоге два подвига. Во-первых, игра «The Last of Us» получила наивысшую оценку почти ото всех игровых СМИ, а во-вторых, игры «The Last of Us», «Uncharted» и «PUBG» добились огромного успеха.

Независимо от того, было ли это зарубежное или китайское игровое СМИ, сразу после ежегодной номинации игр от «TGN» все опубликовали статьи, чтобы запечатлеть этот исторический момент.

«Ежегодная номинация от «TGN»: игра «The Last of Us» получила 4 главных приза; компания «Удар молнии» стала самой награждаемой компанией в этом году!»

«Ежегодная номинация от «TGN»: игра «PUBG» забрала приз зрительских симпатий!»

«Все новые игры компании «Удар молнии» были включены в шорт-лист ежегодной номинации от «TGN»!»

«Компания «Удар молнии» - расцвет китайского игростроения?»

«Признанный шедевр! Восторженные отзывы, Чэнь Мо становится Богом!»

«Самый подробный анализ! Почему ЭТО было признано идеальной игрой?»

На этот раз отечественные и зарубежные игровые СМИ в основном писали в едином тоне.

В этом году Чэнь Мо выпустил три игры, каждая из которых стала доминировать на виртуальном рынке, и каждая из этих игр была высокого качества.

Если бы нечто подобное писали в прошлом году, было бы недовольные, которые говорили бы, что игра «Dark Souls» была недостаточно хороша и так далее, но в этом году никто не осмеливался так сказать.

Три различные по своей сути игры были включены в шорт-лист на номинацию в виде «Игры года». Игра «The Last of Us» получила максимальные возможные оценки от почти что всех игровых СМИ, а результатом, хотя бы близким к этому, могла похвастаться далеко не каждая вторая игра.

Китайские игроки очень радовались и чувствовали себя счастливыми.

Многие стали свидетелями постепенного роста Чэнь Мо, от мобильных игр до игр на ПК и, в конечном итоге, игр виртуальной реальности.

От казуальных игр до стратегий, от РПГ и до игры класса «AAA»...

В Китае наконец-то появился геймдизайнер, который смог встать на вершину игровой индустрии. Многие испытывали большую гордость, видя, насколько сильно вырос Чэнь Мо.

Игроки любили и доверяли Чэнь Мо потому, что он создал игры, которыми гордились и в которые могли играть многие игроки.

----

По мере того, как популярность Чэнь Мо стремительно росла по всему миру, многие люди все чаще задавали один и тот же вопрос.

«Что именно за очки он носил на номинации?»

На церемонии награждения его очки очень сильно выделялись, из-за чего мастера своего дела даже начали разбирать и анализировать узоры на очках Чэнь Мо.

Многие изначально думали, что эти очки содержали в себе нечто простое вроде переводчика и ему подобных функций, но после новостей от других компаний многие поняли, что эти очки были более сложными и продвинутыми.

Некоторые компании умудрились проанализировать несколько функций этих умных очков.

Они могли переводить иностранную речь в режиме реального времени.

С помощью них пользователь мог искать нужную информацию в интернете, причем она, скорее всего, будет находиться прямо перед его взором.

Многие ключевые сведения и данные могут быть записаны и проанализированы ИИ.

К тому же было ясно, что эти очки не будут ограничены всего лишь несколькими строками текстовой информации, скорее всего, это будет совершенно новое умное устройство, с помощью которого можно будет делать как минимум все то же самое, что и с помощью телефона.

Более того, это устройство будет более удобным, так как оно управлялось с помощью мыслей..

Многие люди хотели купить такое устройство!

Очевидно, что умные очки, которые носил Чэнь Мо, соответствовали определению «смешанной

реальности», как с точки зрения номинальной стоимости, так и с точки зрения практичности.

Однако сейчас вокруг этих очков циркулировало слишком много слухов. До того, как будут раскрыты конкретные характеристики, говорить что-либо об этих очках было сложно. Станут ли очки чем-то новым, что в будущем будет у каждого человека, или это просто концепция, которая выглядела хорошо?

Например, сколько часов эти очки смогут работать? Что насчет цены? Существуют ли какие-либо риски?

Подобные вопросы задавали любому автономному устройству, и эти очки не были исключением.

Многие сейчас просто ждали. Многие понимали, что это был такой продукт, который еще не был доработан, но, в любом случае, Чэнь Мо сделал первый шаг на церемонии «TGN», так что они, должно быть, скоро будут анонсированы.

----

Перед весенним фестивалем на рынке внезапно появилось большое количество новых умных устройств.

Очки, шлемы, модули управления, которые можно было подключить к мобильным телефонам...

Чтобы успеть на первый поезд и получить дополнительные продажи, многие компании выпустили свои продукты в кратчайшие сроки.

Каждый день на рынке появлялись новые устройства, из-за чего покупатели просто не могли выбрать что-то одно. Сегодня могли выйти новые очки, но завтра могли выйти еще одни очки, которые будут намного мощнее, чем те, что вышли вчера...

Более того, все эти устройства были разными и их «начинка» была совершенно разной, из-за чего одно устройство могло проводить лишь базовые операции, в то время как на втором спокойно можно было играть в маленькие игры.

Однако «Очки Чэнь Мо» так и не появились на рынке.

Некоторые компании решили изменить внешний вид своих очков и обозначали свой продукт как «очки Чэнь Мо», но с первого взгляда на такие очки становилось понятно, что это были другие очки, из-за чего их оценки падали на дно в одно мгновение.

В тоже время каждый день появлялись обзоры от разных людей и даже компаний на новые

устройства.

«Обзор шлема «HiseSmart»: тяжелый и плохой отвод тепла, неприятные ощущения при ношении в течение длительного времени, начинка...»

«Обзор на «SmartGlasPe»: маленькие и легкие, простые и практичные, но со слабым железом».

«Оценка интеллектуального модуля для мысленного управления мобильным телефоном: нужно повесить устройство на ухо и подключить его к телефону с помощью «Bluetooth», это весьма...».

Обзоры на новые устройства то и дело появлялись в сети.

После того, как группа первопроходцев пожертвовали своими деньгами и временем, огромное количество людей пришли к единому мнению, самое надежное и приятное устройство среди новинок - очки.

На самом деле, шлемы тоже были очень хорошими, и их «начинка» зачастую была хорошей, но проблема заключалась в том, что шлем был тяжелым, и с выделением тепла были некоторые проблемы, и к тому же от длительного ношения шлемов немного болела голова.

Однако, с нынешней точки зрения, у умных очков были те или иные проблемы. Независимо от того, было ли это полноценным устройством или дополнением к существующему устройству, новые продукты в основном были незрелыми.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1712655>