Этот технологический прорыв, на первый взгляд, не имел ничего общего с геймдизайнерами.

На этот раз речь шла не о улучшении искусственного интеллекта или существующего движка, а об улучшении существующего устройства.

Причина, из-за которой уровень виртуальных игр в этом мире был таким высоким, была полностью обусловлена уникальными технологиями этого мира, и самая важная технология из них - это устройство для считывания мыслей игроков.

После того, как игрок входил в виртуальную капсулу, он попадал в уникальный мир.

В этом мире основным устройством, которое позволяло виртуальной капсуле быть виртуальной капсулой было как раз таки это устройство для считывания мыслей игроков, которое могло точно распознавать порывы игрока. Если игрок хотел остановиться, он останавливался в игре без каких-либо задержек, и то же самое относилось и к другим действиям.

С помощью этого устройства «души», игроки словно «переносились» в другое тело, что гарантировало относительно равные условия для всех игроков.

Но теперь это устройство будет уменьшено...

Это было похоже на то, как в прошлом компьютеры занимали целые комнаты, а позже стали умещаться в маленький металлический корпус. Устройство считывания мыслей изначально было большим, поэтому его можно было скрыть только в виртуальной капсуле, но теперь, после этого прорыва, размер этой штуки сильно уменьшился.

С уменьшением размера этого устройства откроется множество ранее закрытых путей.

Производителей виртуальных капсул этот прорыв в конечном итоге приведет к удешевлению виртуальной капсулы, а также к созданию ее более миниатюрной версии.

Это может даже повлиять на другие цифровые электронные продукты.

Эта новость была очень важна для создателей электронных устройств. Для геймдизайнеров размеры виртуальных капсул ничего не значили, главное, чтобы на них запускались их игры, вот и все.

Получив такую новость, Чэнь Мо попросил Чжоу Цзянпина дать ему общее описание нового устройства вместе с его эскизом.

У Чжоу Цзянпина были свои собственные планы, как и у Чэнь Мо.

Сейчас Чэнь Мо был действительно рад — его скопленные за пару месяцев сферы не были потрачены впустую!

Однако, поскольку этот технологический прорыв происходил в масштабах всего мира, нечто подобное произошло и за рубежом.

Многие компании воспользуются новыми возможностями. Когда придет время, конкуренция за потребителя, скорее всего, станет слишком жесткой. Пришло время начать активно действовать.

Многие игроки до сих пор не знали новостей, которые скоро должны были потрясти всю игровую индустрию. Многие все еще следили за награждениями игры «The Last of Us».

С момента номинации игры года от «GameHighlight», игра «The Last of Us» добилась триумфального прогресса и получила еще три влиятельные награды.

Мало того, игра «Uncharted» и игра «PUBG» также без исключения входили в список награждения на игру года, так как они обе имели огромное количество фанатов.

В любой церемонии награждения появлялись три игры Чэнь Мо, но главную награду всегда забирала игра «The Last of Us»…

Все церемонии награждения в этом году были испорчены — в них не было никакого эффекта неожиданности.

На обычных церемониях награждения многие болтали бы и спорили друг с другом, выдвигая теории на счет новой игры года, но в этом году все изменилось

«Опять игру года заберет «The Last of Us», неинтересно, я ливаю».

«Эти награждения такие скучные. Мне даже не нужно строить догадки на счет новой игры года, весь эффект неожиданности ушел и обещал не возвращаться…»

«Я, кажется, уже видел эту церемонию награждения?»

«Действительно… все номинации похожи, везде, кажется, одинаковые списки?»

«О, еще одна игра года, сколько их там уже?»

«Этот год войдет в историю как год самых предсказуемых номинаций»

«Чэнь Мо непобедим, это потрясающе!»

«Серьезно, даже если в этом году не вышла бы игра «The Last of Us», игру года забрала бы игра «Uncharted»».

«Разве они не могут придумать что-то новое и отдать игру года какой-нибудь другой игре?»

«Опять «The Last of Us», думаю, что они просто не хотят опозориться».

«Э? Какая милая сестра! Это новый стажер? Разве отправлять стажера для получения награды на столь престижную номинацию нормально?»

«Стажер? Это Золотая Рыбка, она - заместитель Чэнь Мо...»

«О боже, почему все отдают награды Чэнь Мо? Блин, почему я не стал держаться за его бедра еще тогда, когда он только начал создавать игры?»

«Хе-хе, ты думаешь, что ты один такой? Я тоже сожалею...»

http://tl.rulate.ru/book/48330/1709064