

После того, как первая партия смельчаков быстренько умерла в городской тюрьме Штормграда, более внимательные игроки обнаружили, что у надзирателя Телвотера, что стоял чуть поодаль от входа в тюрьму, можно было взять задание на убийство заключенных. Это задание мог получить каждый, и было похоже на то, что у него можно было получить и другие задания, но условия для их получения еще никто не знал...

Но довольно быстро игроки нашли довольно незаметного непися, у которого мог взять задание любой, и смысл задания заключался в сборе определенных растений. За выполнения задания игрок получал зелье, которое позволяло ему замаскироваться в заключенного.

После того, как об этом задании узнали массы, многие начали сожалеть, что не подождали пару часов.

Хотя планировка тюрьмы представляла из себя весьма узкие пространства с камерами, собирать заключенных в одном месте и убивать всех скопом можно было довольно просто.

И с этим зельем игрокам будет гораздо проще сделать так, чтобы заключенные собрались в одном месте.

Более того, довольно быстро игроки начали сбиваться в довольно сбалансированные группы.

Излишне говорить, что жрецы вдруг стали очень популярными. Другие классы также имели свои преимущества, в общем и целом никто не остался в стороне.

----

Спустя день, после выпуска обновления, тюрьма Штормграда была полностью пройдена.

Всего за день игроки смогли полностью очистить тюрьму, однако вещи, которые выпадали исключительно из боссов тюрьмы, были невероятно редкими.

И хотя тюрьму очистили менее чем за двадцать четыре часа, это смогли сделать по большей части старые игроки игры «Dark Souls».

Основная масса обычных игроков все еще страдала.

Но в общем и целом все были довольны этим обновлением.

Штормград можно было посетить не только ради осмотра города, но и заняться разными делами, которые могли принести удовольствие.

Игроки могли любоваться пейзажами, могли общаться с неписями, в конце концов, играть в ролевые игры с другими игроками.

Могли создать свой бизнес или просто создавать хорошие вещи.

Могли ловить рыбу без всякой лишней суеты, ну или взять в руки оружие и отправиться в тюрьму.

Если игрок хотел отдохнуть, он мог пойти выпить в таверну и послушать бардов.

Или же выступить на подпольной арене...

И, что еще более важно, это было далеко не все.

Очевидно, что Штормград, который был доступен для игроков в данный момент, можно было рассматривать только как его экспериментальной версией. Многие вещи были простыми и не имели глубины.

Например, профессии игроков и боевая система, очевидно, на данный момент не имели нужной глубины, ибо профессий было менее десятка, и новые навыки, по сути, должны были открываться с достижением нового уровня, но на данный момент в игре было всего четыре класса и у каждого класса было доступно всего по паре навыков.

Однако видя уровень проработки Штормграда, многие закрывали на эти недочеты глаза.

До этого игроки могли соприкоснуться со вселенной Азерота с помощью игры «I am MT» и в какой-то степени с помощью игры «Minecraft», но после того, как игроки видели виртуальную версию Штормграда, многие были ошеломлены.

После того, как многие лично проходили по улочкам Штормграда, видели людей, что населяли его, слышали музыку... многие хотели увидеть, что будет добавлено в эту игру в дальнейшем.

В итоге всего за день онлайн игры «Приморский особняк» побил свой прошлый рекорд!

Так как дата в виде «11.11» предоставила всем скидки на все в виде пятидесяти процентов, подавляющее большинство игроков с не очень хорошим экономическим положением выполнило необходимое условия для получения игры «Приморский особняк» и под двойным искушением в виде Нуан Нуан и Штормграда, они заходили в эту новую для себя игру.

И сейчас многие только и делали, что обсуждали это обновление.

«Этот подарок от Чэнь Мо был действительно неожиданным. Я действительно не ожидал, что он создаст виртуальный Штормград. Я думал, что он уже забыл об Азероте!»

«Когда я пролетал над Штормградом, я услышал эту прекрасную мелодию... тогда по моей коже пробежал табун мурашек!»

«Это обновление принесло огромное количество контента! Я не ожидал, что «Приморский особняк» получит такое обновление... разве это уже не выходит за рамки нормального?»

«Я не помню, чтобы хоть когда-то хотел вернуться в тюрьму и так сильно старался ради победы!»

«Я чувствую, что у многих неписей есть индивидуальность, это впечатляет».

«Искусственный интеллект управляет большинством неписей, и это действительно является большим прорывом. Я с нетерпением жду будущих обновлений, я хочу увидеть, как неписи смогут общаться с игроком так, словно он был реальным человеком!»

«Чэнь Мо, ты должен создать весь виртуальный Азерот, пока железо горячее!»

Многие игроки настоятельно призывали Чэнь Мо создать виртуальный Азерот.

Побывав в Штормграде, многие вспомнили об Азероте, и довольно быстро многие люди внезапно поняли, что с точки зрения нынешних финансовых ресурсов Чэнь Мо, он сможет создать виртуальный Азерот и даже сможет создать самую масштабную виртуальную ММОРПГ.

----

Sivensi1: На этом марафон подошел к концу, я немного устал и мне эти иероглифы скоро буду в снах сниться. До 13.11.2021 буду отдыхать, главы залью 14.11.2021 за дни отсутствия + постараюсь сверху накинуть. Это была веселая неделька...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1697966>