

Что касается Штормграда, то на самом деле Чэнь Мо ранее создал его кубическую версию в игре «Minecraft».

Уже тогда Штормград во всей красе предстал перед всеми игроками, так что Чэнь Мо не нужно будет слишком сильно волноваться о его создании, так как он мог просто отдать эту задачу своей креативной команде.

К тому же, используя Пангу, можно будет создать такой Штормград, который будет иметь графику уровня игры «Uncharted».

И на самом деле Чэнь Мо не намеревался просто воссоздать Штормград из своего предыдущего мира — он собирался увеличить размеры всего города.

В конце концов, этот Штормград должен будет вместить большое количество реальных игроков, и тот Штормград определенно не сможет сделать этого.

Конечно, он не мог быть безграничным.

Размер города в игре «World of Warcraft» был тщательно продуман. Если бы этот город создавали строго в соответствии с размером, что был описан в книгах, то игрокам пришлось бы ходить как минимум по десять минут только ради того, чтобы покинуть город.

Из-за этого размеры Штормграда были уменьшены до приемлемых уровней, чтобы игроки могли спокойно покинуть его из любой точки менее чем за минуту.

Другими словами, если учесть размеры Штормграда в играх, то он был как минимум в десять раз меньше, чем тот, что был описан в книгах. К тому же не стоило забывать о том, что его население было огромным, однако откуда взялись бы такие мощности в то время, что были способны содержать более двадцати тысяч неписей?

Поэтому Чэнь Мо решил провести относительно консервативную экспансию. Размер, длина и ширина всего Штормграда будут умножены на два, что означало, что его площадь фактически станет в четыре раза больше первоначальной.

Штормград, который подарит Чэнь Мо игрокам, будет в четыре раза превышать свою версию из другого мира, и некоторые его ключевые части, такие как центральная площадь и другие районы, где часто будут собираться игроки, будут соответствующим образом скорректированы.

Хотя он все еще будет меньше, чем тот, что описан в книгах, в качестве отдельного виртуального мира он будет великолепен.

В будущем, когда будет построено больше городов, они в основном будут примерно такого же размера. Конечно, если возникнут особые обстоятельства, их, возможно, потребуется

расширить.

Прелесть таких городов заключалась в том, что города такого масштаба можно было построить только в виртуальном мире.

Некоторые люди подсчитали, что создание тематического парка в виде Штормграда из игры «World of Warcraft» обойдется как минимум в сто миллионов долларов, и это если учитывать только постройку зданий и прилегающих к ним вещей.

Но создать Штормград в виртуальном мире практически ничего не стоило.

Однако просто воссоздать Штормград в виртуальном мире будет недостаточно. Простая пустая оболочка не сможет завлечь людей на больше чем пару часов.

С такими мыслями Чэнь Мо решил сделать из этого обновления мини-игру с системой вооружения и боевой системой игры «Dark Souls». Что касается профессий, то в этой мини-игре будет присутствовать четыре классические профессии, и каждая профессия будет иметь парочку навыков, что сможет занять игроков на некоторое время.

Что касается заданий и их возможной сложности... учитывая, что за основу будет взята боевая система игры «Dark Souls», волноваться из-за сложности не стоило.

Кто-то посчитает это нечестным подходом?

Это обновление представляло из себя, по сути, простой парк развлечений, а не полноценную ММОРПГ-игру. Это была маленькая забава на пару часов, которая будет совершенно бесплатной, не более.

Кроме того, в Штормграде будет большое разнообразие неписей, каждый из которых будет выполнять различные функции.

Например, профессиональные тренеры позволят игрокам выбирать или менять свои профессии и осваивать навыки своей профессии.

Различные торговцы будут продавать игрокам оружие, снаряжение, еду, напитки...

Некоторые тренеры будут обучать игроков особым навыкам, например, кто-то сможет обучить игрока пошиву одежды, кто-то оценке ювелирных изделий а кто-то зачарованию. В самом начале, конечно, у мирных профессий будет совсем мало работы, однако со временем ее количество будет расти.

Этот совершенно новый Штормград будет использоваться в качестве обновления для

«Приморского особняка» и доступ к нему будет предоставлен абсолютно всем игрокам без каких-либо подводных камней.

----

При приближении даты «11.11» многие люди начинали беспокоиться о своих кошельках.

В конце концов, мощь этой даты была слишком велика, и зачастую после этой даты многие люди были вынуждены есть и пить воду.

Однако в этом году кошельки многих были опустошены покупкой игры «Uncharted» и «The Last of Us», и к тому же в игре «Приморский особняк» была Нуан Нуан, которая постоянно нуждалась в новой одежде...

Тем не менее, все еще были люди, кошельки которых были наполнены деньгами.

В любом случае, в эту дату зачастую все покупали те вещи, которые не купили бы в любое другое время.

И пока многие задавались вопросом, что им стоило купить на этот раз, Чэнь Мо на своем «Вейбо» опубликовал сообщение!

«Черт! Вы видели, что написал Чэнь Мо?»

«Мамочки, Чэнь Мо собирается уничтожить наши кошельки?»

«Я не могу успокоиться... Я не могу успокоиться... Я не могу успокоиться...»

«Чэнь Мо опубликовал что-то непристойное?»

«Все за полцены, все за полцены! Чэнь Мо ублюдок, он не человек, он должен вернуть мне все мои с трудом заработанные деньги!»

Многие игроки были удивлены. Это точно написал Чэнь Мо?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1694653>