

Вскоре игра «Приморский особняк» получила еще одно обновление, и теперь настроенный персонаж игрока из этой игры можно будет автоматически перенести в многопользовательский сетевой режим игры «Dark Souls», «Uncharted», «The Last of Us» и «PUBG».

Хотя это обновление было совсем не сложным и не потребовало большого количества усилий, отклик игроков был очень хорошим.

«Отлично, мне не нужно будет настраивать персонажа в течение получаса каждый раз, когда я запускаю новую игру, я могу напрямую импортировать данные и не париться!»

«Воу, отлично!»

«Блин, придется немного улучшить свое лицо...»

«Черт возьми, это хорошая новость, вот только жаль, что повторная настройка персонажа стоит денег!»

После этого обновления произошел внезапный всплеск на разных форумах.

Ранее игроки особо не стремились настраивать своего персонажа в игре «Приморский особняк». В конце концов, в игре «Dark Souls» можно было настроить своего персонажа, в игре «PUBG» тоже можно было настроить своего персонажа... Если бы в игре «Uncharted» и игре «The Last of Us» тоже можно было настроить своего персонажа для прохождения сюжетной составляющей игры, то это было бы по-настоящему неприятно.

Многие люди, которые играли в «Приморский особняк», просто настраивали своего персонажа с помощью своего настоящего образа. Конечно, некоторые игроки, которые думали, что выглядели не очень, могли улучшить свой внешний вид потратив буквально пару минут.

И теперь это обновление «Приморского особняка» сказало многим, что все будущие виртуальные игры будут связаны с их персонажем из игры «Приморский особняк», и это избавило игроков от необходимости многократно настраивать своих персонажей.

К тому же что будет испытывать игрок, когда будет входить в сетевой режим находясь в «своем» виртуальном теле?

Поскольку они каждый день будут видеть свои лица в разных отражениях в играх, со временем они начнут больше верить в реальность происходящего.

Поэтому после этого обновления в интернете появились мастера своего дела, которые могли помочь любому желающему с улучшением его внешнего вида.

Цена на такие услуги зачастую была низкой, но ниша была огромна. Некоторые ленивые игроки будут использовать свои собственные изображения без каких-либо дополнительных изменений или изображение разных популярных личностей, но многие игроки, которым нравилось внимание и которые хотели видеть себя в самом лучшем свете, непременно обратятся к нужным людям или же будут настраивать своего персонажа в ручную.

Ну и что, что ты считаешь, что плохо выглядишь? В интернете есть эксперты, которые заставят тебя думать, что ты — самый красивый человек на свете!

В итоге помощь с настройкой персонажей быстро начала пользоваться спросом, что было довольно хорошим знаком.

Многие люди знали, насколько дорога была косметическая хирургия в реальности, но косметическая хирургия в виртуальном мире была такой дешевой и безболезненной!

Кроме того, в игру «Приморский особняк» также была добавлена функция «посещения друзей».

Это была относительно элементарная функция, которая требовала дальнейшей проработки. В настоящее время игроки могли посещать своих друзей только если человек был у них в списке друзей. После того, как игрок захочет кого-то посетить, ему нужно будет выйти на улицу и самостоятельно поймать такси. После непродолжительной езды такси остановится у дверей другого особняка и только что прибывший игрок сможет подойти и постучать в дверь.

Однако, поскольку на данном этапе все особняки игроков были одинаковыми, невозможно было сказать, был ли этот особняк чужим или их собственным...

Кроме того, в доме каждого игрока могло быть на данный момент до четырех друзей, то есть в одном доме могло разместиться до пяти человек, хотя он был таким большим...

Однако это, по крайней мере, дало игрокам возможность встречаться онлайн и демонстрировать друг другу купленную одежду.

Представьте себе встречу подружек, которые будут показывать друг другу одежду, которую они купили...

«Хотя особняк хорош, я хочу купить другой особняк! Когда нам дадут купить новый особняк?»

«Место, где проводился аукцион в «Uncharted», неплохое!»

«Или особняк из игры «Dark Souls»?»

«Кстати, разве в «Minecraft» нельзя строить разные здания? Почему бы не дать мастерам своего дела возможность экспортировать здания из этой игры в «Приморский особняк»!»

«Я хочу видеть в своем особняке трон из игры «Warcraft: The Frozen Throne»».

«Хе-хе, ты не боишься, что твой сын вдруг станет странным?»

Потребности игроков были бесконечны. С появлением все большего количества функций требования игроков становились все более многочисленными.

На самом деле в игре «Minecraft» все их потребности могут быть удовлетворены, но, в конце концов, это мир строительных блоков, и все еще существовал большой разрыв с полноценным виртуальным миром.

Как только у игроков появилась возможность переносить свой образ в другие игры, которым они были очень довольны, они захотели больше разных возможностей, что было весьма логично.

Многие люди писали везде, где только можно, одно и то же сообщение: «Уже конец года, и у тебя, Чэнь Мо, просто нет планов на выпуск новых игр, так что послушно выдай нам как минимум парочку особняков!»

Было довольно много игроков, которые придерживались этой точки зрения, ведь в этом году прошла безумная бомбардировка из трех игр в виде игры «PUBG», «The Last of Us» и «Uncharted». Эти три игры и так опустошили кошельки многих игроков, так что еще одну игру многие просто не смогут приобрести.

И все надеялись, что Чэнь Мо продолжит обновлять «Приморский особняк».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1694651>