

Спустя пару дней после релиза продажи игры «The Last of Us» вспыхнули и оценки игроков взлетели ввысь, а «DLC» для игры «Uncharted» также продавались очень хорошо.

Многие игроки выбрали два этих удивительных продукта, и хоть их кошельки были опустошены, это того стоило!

На официальном форуме игры «Uncharted» и других крупных форумах эти три дополнения вызвали бурную дискуссию среди игроков. Многие игроки чувствовали, что Нейтан Дрейк вдруг вернулся и засел в их сердцах!

Эти три дополнения описывали предыдущие приключения Нейтана, процесс влюбления в Елену и дружбу между ним и Салливаном. То, что видели игроки, было молодым Нейтаном Дрейком, настоящим исследователем, который был не таким зрелым, но был полон духа авантюризма.

Однако это также делало Нейтана Дрейка более цельным персонажем и превратило игру «Uncharted» в огромное и неразрывное единое целое.

Для многих игроков самым захватывающим моментом этой игры является то, что они могут испытать эти несравненные приключения в роли Нейтана Дрейка!

Хотя игра «The Last of Us» охватила почти все новости, форумы и так далее, но дополнения для игры «Uncharted» были слишком большими, чтобы их можно было пропустить, так что зачастую сейчас либо говорили об игре «The Last of Us», либо об игре «Uncharted».

Стримеры, которые играли в игру «The Last of Us», каждый раз напоминали игрокам перед продолжением трансляции, что им нужно просмотреть сюжет от начала и до конца, но у игры «Uncharted» не было такой проблемы, и каждый мог насладиться видами, которые то и дело появлялись перед игроком.

Хотя эти три дополнения считались «дополнениями», по мнению многих они были равны трем обычным играм, и многие могли сказать, что этих трех «дополнений» было достаточно, чтобы они проходили их до следующего года!

«О, я нашел гроб... Дрейка? Эммм, ладно, забудьте!»

«Потрясающе, эти дополнения просто потрясающие!»

«Я нашел тело капитана Дрейка!»

«Вау, убийство этого босса... Погружение в море с сокровищами и картой...»

«Это сокровища Марко Поло?»

«Нейтана избивает человек, который выглядит как злодей, он должен повзрослеть!»

«Стоп, девушка с черными волосами и Елена... эмммм, я чувствую запах грядущей битвы!»

«Ух ты, эта сцена с поездом просто потрясающая!»

«Совершенно безумная и нелепая погоня, дайте две!»

«Шамбала!!! Черт возьми, этот вид просто невероятен!»

«Итак... Шамбала настолько прекрасна? Черт возьми, от капитана Дрейка ничего не осталось. Мы прибыли, чтобы обнаружить руины и уничтожить их???»

«Даже самолеты в этой игре взрываются?»

«Дрейк что, любит взрывать все на своем пути?»

«... еще одни руины исчезли. Видимо мы играем за взрослого любителя взрывать все на свете...»

«Ассоциация защиты всемирного наследия решительно осудила и подала заявку на включение Дрейка в список самых разыскиваемых людей!»

После выхода этих трех дополнений титул «Капитана по взрывам» был присвоен Нейтану Дрейку, и восторженные фанаты приводили разную статистику. Всего за историю походов Нейтана было взорвано в общей сложности шесть лодок и тринадцать транспортных средств. Плюс два самолета и поезд. Количество разрушенных прекрасных пейзажей и древних руин было неисчислимо.

Однако насмешки оставались всего лишь насмешками, и игроки все еще чувствовали себя очень хорошо, когда переживали такое незабываемое приключение.

Ознакомившись с содержанием этих трех дополнений, многие игроки смогли лучше понять, почему Нейтан Дрейк решил закончить свои приключения и почему он решил создать полноценную семью.

Раньше существовало множество игроков, которые считали, что Нейтан не мог жить обычной жизнью, так как это не соответствовало его личности, но после пережитых приключений все игроки должны были признать, что да, Нейтан должен был уйти в отставку.

В конце концов, во всем мире осталось не так уж и много руин, а последующим поколениям что-то да оставить нужно было...

----

При двойном успехе игры «The Last of Us» и дополнений для игры «Uncharted» продажи игры «Lost Life» были не очень хорошими.

На самом деле, качество игры «Lost Life» было очень хорошим, но разница познавалась в сравнении.

Даже сам Джош Уилсон приобрел игру «The Last of Us» сразу после ее выхода. Он просто хотел посмотреть, действительно ли эта игра была признанным шедевром и заставит ли эта игра утонуть его игру где-то на дне продаж.

И пройдя «The Last of Us», Джош Уилсон испытал несравненные ни с чем эмоции.

Он внезапно понял, что его решения до сегодняшнего дня были слишком громоздкими. Основываясь на традиционной теме зомби, он начал добавлять в свою игру различные, казалось бы, инновационные механики, которые было просто невозможно объединить в единое целое.

В игре «The Last of Us» было не так много новых механик и не так много инновационных решений, все было просто сделано для того, чтобы игра смогла раскрыть историю, и вокруг этой истории были добавлены некоторые, казалось бы, незначительные детали.

Однако это сделало игру «The Last of Us» чрезвычайно обтекаемым произведением искусства, совершенным произведением с меньшим количеством дефектов.

После прохождения «The Last of Us» Джош Уилсон испытывал только эмоции.

- Похоже, что награда за игру года в этом году не будет иметь ко мне никакого отношения.

Как геймдизайнер, Джош Уилсон должен был признать свое поражение от шедевра, который показал ему на его недочеты.

Но компания «EA» не будет так спокойна, как он, потому что две работы, на которые она возлагала большие надежды в этом году, потерпели крах!

Прежде всего, игра «Потерянное сокровище» попала под каток игры «Uncharted», а игра «Lost Life» попала под игру «The Last of Us». Каждый раз, когда компания «EA» думала, что у нее был выигрышный билет и она наконец-то победила, кто-то бил ее по голове битой и утаскивал

счастливый билет!

Что касается обычных игроков, то им по большей части было плевать на крах двух игр от какой-то компании.

Награду в виде «Игры года», похоже, в этом году заберет игра «The Last of Us», и даже если бы игра «The Last of Us» не вышла в этом году, с инновациями и цельным сюжетом игры «Uncharted» она, скорее всего, забрала бы эту самую престижную награду.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1693377>