

Сплетни о новой игре Чэнь Мо быстро появлялись в интернете. Хотя большинство игроков все еще сомневались в этих сплетнях, многие обсуждали связь между новой игрой Чэнь Мо и игрой «Project Z» от Джоша Уилсона.

Многим было очевидно, что общий концепт этих двух игр был слишком близок друг к другу, даже ближе, чем в случае с игрой «Потерянное сокровище» и игрой «Uncharted».

Вместо того, чтобы дать какой-то мягкий ответ, Чэнь Мо решил спровоцировать автомобильную аварию...

Что касается того, кто пострадает больше всего, сказать было нелегко, но, исходя из всех прошлых ситуаций, Чэнь Мо, видимо, водил танк...

Многие китайские игроки уже заранее начали хоронить Джоша Уилсона, так как у многих еще были свежи воспоминания о том, как Чэнь Мо уничтожал выскочек.

Сплетни также попали и на зарубежные сайты, но иностранные игроки в основном в них не поверили. В конце концов, для них источник сплетен был слишком ненадежен. Пока Чэнь Мо лично не опубликует рекламные материалы своей новой игры, эти сплетни можно рассматривать только как слухи и не более.

Что касается Джоша Уилсона, то ему было все равно.

«Та же тема? Хорошо, никаких проблем» - примерно так можно было охарактеризовать его реакцию.

В любом другом случае он бы напрягся, но на этот раз игра была задумана и начала продумываться более чем год назад. Он очень четко понимал, что с точки зрения креативности, эта игра будет на нынешнем пике игровой индустрии, и ее уровень даже превзойдет все его предыдущие работы.

Это была та игра, в которой Джош был полностью уверен.

Что касается слухов о том, что «Чэнь Мо хочет сделать то же самое», Джоша Уилсона это не беспокоило, главное - детали и время. Идея «Project Z» планировалась Джошем больше года, и у него было огромное количество опыта в создании сюжетов.

Но что насчет Чэнь Мо? Хотя до этого у него было несколько работ с хорошими сюжетами, последняя игра с действительно хорошим сюжетом от него вышла уже несколько лет назад.

Конечно, Джош Уилсон не был слишком самонадеян, в конце концов, Чэнь Мо - геймдизайнер, который получил множество престижных наград.

Прогресс создания игр с обеих сторон проходил очень гладко. Со стороны «EA» игра «Project Z» изначально была полностью продуманным проектом. Со стороны Чэнь Мо некоторые части из игры «Uncharted» были адаптированы под игру «The Last of Us».

Согласно оценке Чэнь Мо, две игры, скорее всего, выйдут одновременно, если не произойдет ничего неожиданного.

Конечно, Джош Уилсон не знал, как продвигается разработка игры Чэнь Мо. Он очень оптимистично смотрел на прогресс «Project Z» и чувствовал, что на этот раз он определенно опередит Чэнь Мо.

----

Вскоре компания «EA» объявила официальное название игры «Project Z» - «Lost Life».

Чэнь Мо ничего не опубликовал.

Спустя пару дней компания «EA» опубликовала несколько оригинальных скриншотов из игры с хорошей графикой и краткую биографию главного героя мужского пола. Он - ветеран, что умел орудовать различным огнестрельным оружием и знал боевые искусства. Когда появился смертельный вирус, он оказался в ловушке в центре города. Задача главного героя — помочь как можно большему количеству выживших и попытаться основать безопасное место.

Чэнь Мо ничего не опубликовал.

Компания «EA» показала некоторые анимации и показала часть боевой системы игры. В анимации игроки могли ясно увидеть, что главный герой обладал множеством вполне обычных навыков — он умел стрелять, красться, умел подниматься в труднодоступные места и обладал отличной физической подготовкой. Оружия в игре также было довольно много. Были некоторые виды абсолютного оружия - бензопилы и тяжелые пулеметы...

Чэнь Мо ничего не опубликовал.

Компания «EA» опубликовала несколько набросков «зомби». По сравнению с традиционными зомби, зомби в игре «Lost Life» были более разнообразны и их было несколько типов, каждый из которых имел свои отличительные особенности.

Кроме того, компания «EA» также упомянула о особенности, благодаря которой игроки смогут оставаться в определенных местах во время своего прохождения, собирать материалы и охотиться на зомби, и чем дольше они будут это делать, тем больше материалов получают, что положительно скажется на дальнейшем прогрессе игры.

Компания «EA» также раскрыла несколько героев второго плана, в том числе молодого азиата,

который выглядел робким, но был надежным. Так же показали чернокожего мужчину, красивую блондинку... Она также подчеркнула, что каждый из них мог в любой момент умереть или предать.

Чэнь Мо так и не пошевелился.

Многие игроки задавались вопросом, что это, черт возьми, такое?

Чэнь Мо еще не приступил к созданию своей новой игры?

До сих пор он даже не принял участия в рекламной войне. Компания «EA» уже опубликовала так много информации, но почему Чэнь Мо все еще молчал?

Или Цзоу Чжо выдал им фальшивку, или Чэнь Мо еще не приступил к созданию новой игры...

Люди на стороне компании «EA» вздохнули с облегчением. Если Чэнь Мо хотел разжечь огонь, он должен был публиковать рекламные материалы один за другим.

Но будет лучше, если Чэнь Мо не будет создавать проблем, и поскольку он молчал, они могли спокойно продолжить публиковать рекламные материалы.

Вскоре компания «EA» объявила о дате выхода «Lost Life» - 15 октября!

На самом деле, над этой игрой работали уже долгое время, и многие сцены уже были давно готовы. Однако фактическое время разработки было немного большим, чем того ожидал Джош, в основном из-за добавления в игру части открытого мира и некоторой дополнительной полировки существующего контента.

Однако все делалось как можно быстрее. Пережив неудачу с игрой «Потерянное сокровище», компания «EA» действительно нуждалась в игре с хорошим объемом продаж.

Однако чего все не ожидали, так это того, что когда компания «EA» опубликовала дату выхода игры «Lost Life», Чэнь Мо вдруг перестал молчать...

Он выпустил синематик!

Люди из компании «EA» были недовольны — он специально ждал их хода?

Джош Уилсон был озадачен. Если они создали синематик, то персонажи, эскизы зомби и другие концепты могли быть использованы для рекламы, но почему он ничего не опубликовал?

Ранее активный Чэнь Мо внезапно стал таким сдержанным, из-за чего многим людям стало немного не по себе...

Однако игроки были очень взволнованы. Оказывается, что слух о новой игре Чэнь Мо не беспочвенен! Он действительно создает новую игру, и, похоже, она уже скоро будет выпущена на рынок!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1687689>