

Лао Ге вышел из виртуальной капсулы и все же решил написать гневный отзыв об этой игре, но только в чат-группе.

Старая Песня: «Что такого особенного, всего лишь еще один нечестный разработчик! Я только что сыграл в нее, и я недоволен, просто оборвали все на пол пути! Разве так кто-нибудь делает?!»

Кто-то ответил: «О? Ну, это всего лишь демо-версия, сама игра будет выпущена на следующей неделе. Старая Песня, если ты не можешь ждать, посети магазин видеоигр в столице».

Старая Песня: «А поточнее, где он находится?»

Он ответил: «В Столице. Лао Ге, разве ты не в Цзиньчэне? Просто сядь на первый высокоскоростной поезд до столицы, и все, сам дальше разберешься!»

Старая Песня: «Хм, ну...»

Кто-то написал: «Не надо, не иди туда. Ты еще не знаешь, но каждый раз, когда он выпускает свою новую игру, его магазин становится настолько популярным, что тебе придется занять очередь в четыре утра, и ты фактически будешь стоять около входа в его магазин. Ты не сможешь поиграть в нее, так как просто напросто не сможешь простоять там в очереди более десяти часов».

Старая Песня: «...»

Кто-то в шутку спросил: «А что, Старая Песня, тебе же не понравилась игра, зачем тебе ехать куда-то?»

Старая Песня: «Хм, в начале все было неплохо, и я не выявил никаких серьезных проблем. Но если я хочу написать о ней рецензию, мне все равно придется пройти всю игру. Независимо от того, придется мне поехать туда или нет, я отношусь к своей работе серьезно и ответственно, так что я сделаю это. Всесторонняя оценка и опыт, в конце концов, включает...»

Чат-группа наполнилась жизнью в мгновение ока.

----

В магазине видеоигр.

Обзор Линь Сюэ от лица юного Нейтана на заднем сиденье мотоцикла постепенно сменился обзором от лица взрослого Нейтана.

Сильный удар яростно обрушился на лицо Нейтана, отбросив его назад и откинув на стол.

Теперь он был в тюрьме. Под пристальными взглядами многих заключенных Нейтан сражался с мускулистым лысым заключенным.

Далее начали показываться подсказки по ведению рукопашного боя, которые включали в себя прямые атаки, уклонение, захват и другие не менее важные движения.

Сами по себе движения были совсем не сложными, по сути сейчас все, что нужно было сделать, так это дождаться подходящего момента, чтобы уклониться, после чего дать отпор. Даже реакции Линь Сюэ было достаточно, чтобы вовремя среагировать на это. Ну, в конце концов, она выбрала легкий режим сложности, так что в этом не было ничего удивительного.

Тем не менее, у Нейтана было множество движений, причем все они были разными и имели широкий диапазон применений, и это делало бой более реальным, и особенно реальным этот бой делали удары, которые ощущались как настоящие.

После серии удачных атак от Линь Сюэ один из заключенных, который болел за лысого парня, схватил Нейтана, в то время как сам лысый парень начал наносить серию быстрых ударов по Нейтану.

Линь Сюэ была ошарашена. - Эй, это же нечестно! Почему он остановил именно меня? Блин, чтоб ты умер лысым, это нечестно! Почему когда меня били, никто не сделал того же самого с этим лысым парнем!

«Хахахахаха, Сюэ такая милая, когда злится!»

«Сюэ, хватит сюсюкаться, вытаскивай ствол!»

«Эх, демо-версия закончилась у меня на моменте с мотоциклом, поэтому я пришел посмотреть стрим, и блин, почему графика такая убогая!»

«Согласен, по сравнению с графикой, которую видел я, когда играл в своей капсуле, графика на стриме слишком некачественная, блин, как жаль!»

После того, как Нейтана привели в одиночную камеру, в которой не было ни туалета, ни даже света, дверь за ним закрылась.

----

В конце концов, Нейтана вывел из камеры Варгас, и слушая разговор Нейтана и Варгаса, Линь Сюэ была ошеломлена.

- Итак... эти двое будут работать вместе, чтобы найти сокровище?

- Уповаю, что однажды кто-нибудь придет в это адово место, примет мой крест и отыщет райские богатства? Нас ждут огромные богатства где-то на этом острове?

Далее следовал более сложный путь, чем в первой главе, но на этот раз у Нейтана был свой собственный трос-крючок, из-за которого Линь Сюэ временами кричала от страха, когда перелетала пропасть.

- Боже, Нейтан, твоя жизнь такая тяжелая. Я думаю, что даже обезьяны с Цветочно-Фруктовой горы не так хороши, как ты.

Хотя путь представлял из себя спиральную восходящую структуру, Линь Сюэ спокойно пробиралась все дальше и дальше, потому что углубления, выступы и специальные конструкции были расположены в разных местах, и с помощью них можно было спокойно пробираться дальше.

Вскоре она наконец-то добралась до своей конечной точки и увидела первую головоломку.

Довольно быстро решив головоломку, ответ которой заключался в римской десятке и римской двойке, стоящих воедино друг с другом, Нейтан вынул камень и достал крест.

- Ух ты, он ощущается прямо как настоящий! Чат, вы должны это почувствовать! Я словно действительно трогаю крест!

Линь Сюэ была приятно удивлена. Когда она переворачивала крест, ее руки действительно чувствовали вес и материал креста. Это ощущение было довольно забавным но более детализированным, чем в других виртуальных играх.

Поискав немного но не увидев ничего особенного, Линь Сюэ убрала крест в карман и решила вернуться.

Ей потребовалось приложить немало усилий, чтобы открыть решетчатую дверь.

Линь Сюэ задалась вопросом, пока спускалась вниз: - Эта игра такая безумная, но где можно посмотреть, сколько я уже прошла? Погоня в море, потом детский дом, теперь тюрьма... сколько таких глав еще предстоит пройти?