

Цинь Ань сегодня был в довольно хорошем настроении.

Хотя он так и не смог дожить хотя бы до финала, сегодня он смог убить в одном матче пятерых игроков и занял двадцать второе место. Жаль, что тот, кто убил его, был слишком хитер и поджидал его в таком месте, о котором он вообще и подумать не мог.

В противном случае он смог бы убить еще парочку игроков.

Но в любом случае, сегодня он обновил свой лучший результат, и это стоило отпраздновать.

Цинь Ань приготовил тушеную говяжью лапшу и даже сварил яйцо, и прямо сейчас просматривал последние новости.

«Игра «Волчья душа: поле боя» и нашествие читеров, официальный ответ: нечестные игроки будут сурово наказаны».

«Продажи игры «Тяжелый штурм 2» стремятся вниз, мнение игроков: хороший сюжет!»

«Официальное заявление команды «PUBG»: «Лестница Богов» существует, и такие стримеры, как Хайми, читерили!»

«Слова Хайми: “Я готов проявить себя в заранее подготовленной виртуальной капсуле, которая будет предоставлена любой из популярных команд/официальных учреждений!”»

Цинь Ань на мгновение застыл. - Лестница богов?

Он нажал на новость и начал читать ее содержимое.

- ... значит, аккаунт, который я купил, на самом деле в прошлом принадлежал читеру?!

Цинь Ань был ошарашен.

Если бы он не увидел эту новость, Цинь Ань, вероятно, еще долго играл бы с «сильными игроками».

Неудивительно, что тот продавец продал такой аккаунт за такую цену...

- Я думал, что на этом аккаунте играл сильный игрок...

Цинь Ань глубоко вздохнул.

Если бы другие люди узнали об этом, то они начали искать этого продавца, после чего стали бы покрывать его несколькими слоями мата.

Но Цинь Ань был рад тому, что его противники были читерами, что означало, что это не он был плохим игроком, а его противники были не совсем нормальными игроками!

Ранее Цинь Ань не задумывался, насколько сильны были его противники. Они демонстрировали не просто меткую стрельбу - каждая их пуля летела точно в голову, причем иногда ему казалось, что у этих игроков просто не было отдачи.

Цинь Ань закрыл вкладку с этой новостью и перешел к следующей.

Если бы на его месте был другой игрок, он, скорее всего, просто сменил бы аккаунт, так как играть с одними читерами было явным проявлением мазохизма!

Но Цинь Ань так не думал. Он уже привык к ритму таких игр и отчетливо понимал, что сможет стать сильнее намного быстрее.

И причина его решения явно не была связана с тем, что он не мог позволить себе потратить девятьсот восемьдесят юаней на покупку «PUBG» на свой личный аккаунт!

- Хайми? О, разве это не тот большой стример? Он тоже играл на сервере для читеров? Ну, плевать, потом как-нибудь почитаю чем все закончилось.

Цинь Ань пролистал страницу с новостями, но так и не увидел чего-нибудь интересного.

Ранее интересные новости выходили каждый день, но после того, как все виртуальные шутеры вышли на рынок, все только и писали об их успехе или провале.

Игра «Тяжелый штурм 2» самой первой испытала падение продаж. В конце концов, она была автономной игрой, и одним из основных двигателей продаж таких игр зачастую выступает сюжет.

Однако игра «Тяжелый штурм 2» имела самую большую цену среди трех главных новых виртуальных шутеров, так что она уже принесла прибыль компании «Дзен», и в целом все игроки отзывались о ней если не очень хорошо, то с позитивными посылами

Игра «Волчья душа: поле боя» в целом смогла продолжить успех игры «Волчья душа», однако в данный момент эта игра столкнулась с проблемой в виде массового притока читеров.

В начале многие люди не были оптимистично настроены к игре «PUBG» и думали, что она умрет уже спустя неделю три, максимум месяц, однако статистика говорила об обратном!

----

Из-за популярности Хайми вопрос с «проявлением себя» был быстро решен.

За предоставление виртуальной капсулы отвечал киберспортивный клуб «MGE», проходить все это мероприятие будет в столице. За саму виртуальную капсулу отвечал Бай Шуньхуа, менеджер «MGE».

В тоже время наблюдать за его играми будут несколько известных китайских игроков, и некоторые из них были нынешними профессиональными игроками из нескольких известных китайский киберспортивных клубов, таких как «IF», «NRG», «Ntclub». И да, это событие будут освещать даже некоторые известные китайские игровые СМИ.

Это событие можно было назвать большим. Несколько стриминговых платформ с большой охотой пошли на встречу и помогли с организацией стримов.

За день до этого события киберспортивный клуб «MGE» официально подтвердил, что Чэнь Мо также будет присутствовать на этом мероприятии!

Услышав эту новость, энтузиазм многих людей разгорелся!

Это событие, по сути, собрало огромное количество популярных и не очень личностей.

Однако некоторые не могли понять, раз уж он хотел показать себя, то почему не пришел в магазин видеоигр Чэнь Мо и не поиграл в «PUBG» там... Почему он привлек к такому событию так много людей?

Однако, поскольку Чэнь Мо будет присутствовать на этом мероприятии, этот вопрос был замят.

В тоже время Хайми был уверен в своих силах. Он хотел воспользоваться этой возможностью и показать руководителям крупных клубов свою силу. Если он сможет закрепить свой успех, это принесет ему огромную выгоду.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1634625>