Команды, которые разрабатывали читы, в основном всегда были довольны собственными продуктами и думали, что их продукт сможет с легкостью обмануть разные системы обнаружения, однако вдруг оказалось, что система обнаружения игры «PUBG» с легкостью находила всех читеров без единой ошибки!

Они начали искать и использовать разные найденные лазейки, но все было бесполезно.

Независимо от того, что они делали, их все равно обнаруживали.

Из-за этого огромное количество аккаунтов начало появляться на сторонних торговых площадках...

----

После того матча Хайми и Тяньчхун взяли по выходному.

Они сказали, что решили немного отдохнуть, но на самом деле эти двое в тот день проверили факт существования отдельных серверов для читеров и начали играть на новых аккаунтах.

Конечно, вопрос смены аккаунтов не мог быть скрыт, в конце концов, имена то у аккаунтов были разные. Однако отбиться от такого рода вопросов было довольно просто и это никак не повлияло на карьеру этих двоих стримеров.

На этот раз Хайми больше не осмеливался использовать что-то запрещенное и полагался только на свою истинную силу. В результате он, сам того не ожидая, начал выигрывать еще чаще, чем раньше.

Его зрители же были удивлены но довольны. В конце концов, он начал побеждать, причем довольно часто, и многие начали говорить о том, что он перешел на новый аккаунт из-за того, что на прошлом его аккаунте был слишком высокий рейтинг!

Что касается самого Хайми, то он усвоил этот урок, и поклялся, что больше никогда не будет читерить.

Хотя эти стримеры сменили аккаунты и теперь могли выигрывать, их терзали сомнения...

Поскольку эта система обнаружения могла с такой легкостью обнаружить читеров, будет ли список с читерами обнародован в будущем?

Если они опубликуют этот список...

Однако спустя несколько дней все по-прежнему было спокойно, из-за чего они, в конечном итоге, перестали волноваться на этот счет.
Цинь Ань вышел из виртуального интернет-кафе и непрерывно почесывал свой затылок.
- Что происходит, что происходит?
Он не смог вспомнить, сколько раз превратился в деревянный ящик.
Он умирал слишком быстро и слишком часто!
И меткость игроков, которые попадались вместе с ним, была слишком страшной. Выстрел в голову с пятисот метров был не более, чем нормой. Что касается ближнего боя Цинь Ань в принципе ни разу не победил за эти семь часов.
Иногда он убивал двух или трех игроков, но про занятие топ-один он даже и подумать не мог.
Цинь Ань играл в «PUBG» в виртуальным-интернет-кафе ранее, используя аккаунт виртуального интернет-кафе, и он не думал, что эта игра была настолько сложной!
- Скорее всего предыдущий владелец этого аккаунта был экспертом Значит, я попадаюсь в матчи к игрокам с высоким уровнем? Ну, скорее всего так и есть. Ах, похоже, мне придется продолжить усердно работать!
Цинь Ань принял решение стать еще сильнее, и этим он отличался от других игроков. Его волновало не получаемое удовольствие от игры, а то, сможет ли он стать сильнее!
Ему не терпелось стать сильнее, и с помощью этого аккаунта он сможет стать сильнее в

кратчайшие сроки, а потом он придет на собеседование с крупной киберспортивной командой и получит в ней место!

- Хорошо, я продолжу бороться! Раз уж у меня есть такой повод, сегодня я съем тушеные свиные ребрышки и квашеную капусту!

На официальном форуме игры «PUBG» пост с обсуждением того матча продолжал кипеть.

Многие игроки уже несколько раз просмотрели повтор матча. Количество просмотров на

видеосайте превысило отметку в десять миллионов. Цзоу Чжо же в кратчайшие сроки из-за того матча ворвался в топ-пять крупнейших стримеров игры «PUBG».

Его продвижение можно было описать только как восхождение на небеса одним прыжком...

Хотя многих людей волновал только Чэнь Мо, существовали люди, которые нашли в стиле толстячка нечто уникальное, из-за чего он и стал в одно мгновение одним из самых популярных стримеров «PUBG».

Хайми и Тяньчхун тоже получили прирост аудитории из-за этого матча.

Но спустя несколько дней после того матча некоторые внимательные зрители заметили одну странную вещь - почему некоторые стримеры вдруг решили сменить аккаунты?

На самом деле этот факт был обнаружен одним зрителем, которому нечего было делать.

Поначалу многие думали, что этот парень - просто очередная заноза в заднице.

Тем не менее, подобные обсуждения всегда находили следопытов, которые хотели докопаться до самой сути. В конце концов, самое веселое в этом мире - это теории заговора.

И вскоре они обнаружили кое-что общее.

Меткость этих стримеров была очень хороша.

Однако в один момент и в течении длительного времени эти стримеры не могли победить из-за разных причин.

После смены аккаунта большинство стримеров начали побеждать, но также многие видели, что уровень игры их соперников значительно снизился.

Внезапно в один момент начало появляться множество теорий...

Однако подавляющее большинство смотрело на подобные теории как на шутку, и иногда даже высмеивали такие теорию заговора.

В конце концов, не было никаких убедительных доказательств, и просто из-за какого-то совпадения говорить, что эти стримеры — читеры, было немного глупо

Тем не менее, анонимный ответ в этом посту оживил эту тему и сделал ее самой популярной темой на форуме!

«Да, ваши догадки верны. В «PUBG» есть система обнаружения, которая не просто банит, а отправляет читера на отдельный сервер. Я буду называть этот сервер «Лестницей Богов» для своего удобства, так вот...»

http://tl.rulate.ru/book/48330/1631710