

Такой ход был действительно хорош, так как он привлекал довольно большое количество зрителей.

«Вау, серьезно, выиграешь четыре раза подряд в прямом эфире? Стример, осторожно, я буду тебя снайпить!»

«Отлично, другие стримеры обычно радуются победе, но Хайми решил поставить перед собой цель в виде четырех побед подряд? Вау!»

«И он еще хочет убивать по десять игроков в каждом матче? Вау, братан, 666!»

«Хе-хе, на стрим прибыли новые зрители, которые не знают о Хайми? Кто не знает о том, что Хайми обычно делает за матч по 10+ убийств?»

Старая аудитория начала восхвалять Хайми, в то время как новая аудитория включила режим «Какой крутой стример».

Вскоре матч начался.

Хайми не стал предавать свое обычное поведение и так же выпрыгнул на военной базе.

Если рассматривать места для приземления с самым высоким шансом на победу, то военная база определенно была не лучшим выбором, потому что шанс смерти был слишком высок. Но Хайми был уверен в себе!

Многие из сильных стримеров предпочитали выпрыгивать на военной базе или на школу. Помимо того, что зрители будут рады посмотреть за насыщенными перестрелками, так еще и сам стример за очень короткий промежуток получит практически самый топовый лут.

При посадки он сразу же нашел «M16A4»!

Всего девять игроков приземлились на военной базе вместе с Хайми.

- Ну что ж, я начинаю резню!

Хайми быстро начал обыскивать военную базу в поисках игроков.

Но когда он вбежал в здание внезапно раздалась автоматная очередь!

Прямо под лестницей сидел игрок. Хайми к удивлению успел навестись на него, но этот игрок буквально уничтожил его голову, превратив ее в решето.

Хайми: -

- На самом деле нет ничего плохого в том, что я так быстро умер. В конце концов, так как я так много раз победил в прошлом, меня, скорее всего, начало закидывать к таким же сильным игрокам. Однако я не выйду из игры, пока не выиграю четыре раза подряд!

Хайми сразу же после этих слов вышел из матча, решив даже не смотреть повтор своей смерти, и начал поиск следующего матча.

Этот эпизод никак не отразился на Хайми, в конце концов, в такой игре даже самый сильный игрок в мире мог умереть от слабого игрока, который просто ждал своего звездного часа под лестницей...

Во втором матче Хайми все так же выпрыгнул на военной базе!

На этот раз все прошло вполне нормально. Хайми убил пятерых игроков и полностью обчистил военную базу, но когда он собирался проехать по мосту, его встретил игрок, меткость которого была очень хороша. В итоге Хайми пришлось потратить почти всю свою медицину, однако он убил его!

Хайми обыскал ящик этого игрока, однако у него было... у него практически не было каких-либо полезных расходников.

И как только Хайми выехал с моста, по нему снова начали стрелять!

Плотные очереди из «М4А16» попали по джипу и по нему самому. Он уже было хотел перестрелять этого игрока, но чего Хайми не ожидал, так это того, что этот игрок тоже будет чертовски хорош. Помимо его очень меткой стрельбы, он думал и двигался очень хорошо!

У Хайми с собой практически не осталось медицины, и сейчас у него было меньше половины здоровья, из-за чего он не осмеливался перестреливаться с этим игроком.

Бум!

В итоге Хайми подарили гранату без чеки, чему он был несказанно рад.

- Черт!

Хайми не мог не выругаться.

Сразу же после своей смерти Хайми быстро встал на поиск следующего матча.

В тоже время в чате многие начали поддерживать его.

«Эй, почему последние две игры Хайми – мусор? В позапрошлой ладно, ему не повезло, но почему в этой ему попало два эксперта подряд?»

«Скорее всего Хайми слишком много раз победил ранее, из-за чего система решила закидывать его к сильным игрокам».

«Хайми, может ты не будешь выпрыгивать на военной базе?»

Хайми ничего не сказал и все равно выпрыгнул на военной базе, но на этот раз его удача вообще попрощалась с ним — он упал вместе с другим игроком, однако так и не нашел оружия, в то время как другой игрок нашел.

Хайми: -

Он несколько секунд молчал, а затем сказал: - Ладно, я понял, военная база видимо не для меня.

Его старые зрители ничего не написали, но новые зрители уже начали подначивать его

«Стример хотел победить четыре раза подряд с таким уровнем игры? А он смешной!»

«В каждом матче минимум по десять убийств? Братан, проснись!»

«Видимо в ближайшие дни мы услышим новость о том, что один популярный стример умер от изнеможения из-за своего обещания».

Чат внезапно стал слишком душным, а модераторы просто не успевали его чистить.

И самое смешное, что в следующих играх Хайми слишком сильно невезло!

Его лучший результат - попадание в десятку лучших, но даже тогда его просто уничтожил какой-то игрок

Если бы Хайми не дал обещание, то он бы уже вышел из игры, но сейчас он не мог этого сделать!

Хайми стиснул зубы и сказал: - Дорогие зрители, будьте уверены, что даже если мне понадобится стримить три дня без перерыва, я все равно сделаю это!

В магазине видеоигр.

Цянь Кун передал Чэнь Мо отчет.

- Босс, это список учетных записей, которые были забанены или попали под подозрение в последние дни, первые уже были переведены на отдельный сервер, - сказал Цянь Кун.

Чэнь Мо взял отчет и кивнул.

Список был довольно длинным. Первые две страницы этого списка - это список стопроцентных читеров, в то время как следующие страницы были заполнены учетными записями, которые попали в систему «Лестницы Богов»

Поскольку в «PUBG» он тоже поставил ту примитивную защиту от читеров, читеров низкого и среднего сегмента не существовало, однако вот высокий сегмент все так же спокойно существовал.

В список стопроцентных читеров сразу же попадали игроки со слишком очевидными читами — телепортация, быстрый бег, ускорение применения аптечек и так далее, такие читы в основном обнаруживались практически моментально, так как они подменяли игровые данные. Как только Око Бога обнаружит такое вмешательство, учетная запись читера моментально будет отправлена в бан и сразу же будет перенесена на отдельный сервер.

Что касается обработки исходящих от сознания сигналов, то это было более хлопотным делом.

Прежде всего, Око Бога собирало данные каждого игрока и формировало на их основе среднестатистические данные. Как только игрок начинал посылать раз за разом аномальные данные, он подвергался тщательной проверки Ока Бога в самой игре путем его определения в матч к очень сильным игрокам.

Если игрок посылал аномальные данные и в этом матче, то он появлялся в списке «Лестница Богов».

Появление в «Лестнице Богов» не означало стопроцентный бан учетной записи и ее подключение к другому серверу. Если данные игрока начнут соответствовать норме в течении следующих десяти последовательных матчей, он будет исключен из списка «Лестница Богов».

Однако пока игрок находился в «Лестнице Богов» его определяло в матчи с такими же подозрительными игроками и ботами, которые были слишком сильными.

Если же в течении следующих десяти последовательных матчей игрок все так же будет присылать аномальные данные, он в конечном итоге будет забанен и, соответственно, подключен к отдельному серверу.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1622200>